

**ViewSonic®**



---

**PX705HD/PA505W**  
**DLP Projektor**  
Användarhandbok

Modell Nr. VS16964/VS16963

# Information om överensstämmelse

## FCC-uttalande

Denna enhet uppfyller kraven enligt del 15 i FCC regler. Användande är underställt följande två villkor: (1) denna enhet får inte förorsaka skadlig störning och, (2) denna enhet ska motstå all mottagen störning inklusive störning som kan leda till oönskad funktion.

Denna utrustning har provats och befunnits uppfylla kraven för digitala enheter Klass B i enlighet med del 15 i FCC regler. Dessa krav är avsedda att tillhandahålla skäligt skydd mot skadlig störning vid installation i bostadsmiljö. Denna utrustning alstrar, använder och kan utstråla energi på radiofrekvenser och kan om, den inte installeras och används i enlighet med anvisningarna, förorsaka skadlig störning på radiokommunikationer. Det garanteras emellertid inte att störning inte kan inträffa i en noggrant utförd installation. Om denna utrustning förorsakar skadlig strålning på radio- eller televisionsmottagning, vilket kan avgöras genom att stänga av och starta utrustningen, bör användaren försöka undanröja störningen med en eller flera av följande åtgärder:


- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett vägguttag i en annan säkringskrets än den till vilken mottagaren är ansluten.
- Rådgör med återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker.

**Varning:** Ha i åtanke att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den för överensstämmelsen ansvariga parten kan förverka din rätt att använda utrustningen.

## För Kanada

- Denna Klass B digitala apparat uppfyller kraven enligt kanadensiska ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## CE försäkran om överensstämmelse för europeiska länder

 Denna enhet uppfyller kraven enligt EMC-direktivet 2014/30/EU och Lågspänningsdirektivet 2014/35/EU.

## Följande information avser enbart medlemsländer i EU:


Märkningen är i överensstämmelse med direktivet angående Avfall från elektrisk - och elektronisk utrustning (WEEE) 2012/19/EU.

Märkningen anger kravet på att INTE borskaffa utrustningen inklusive uttömda eller uttrangerade batterier eller ackumulatorer som sorterat kommunalt avfall, men ska inlämnas på därför inrättade samlingsplatser.

Om batterier, ackumulatorer och knappceller ingår i denna utrustning är märkta med de kemiska beteckningarna Hg, Cd eller Pb innehåller batteriet mer än 0,0005 % kvicksilver eller mer än 0,002 % kadmium eller mer än 0,004 % bly.



## Viga säkerhetsanvisningar

1. Läs dessa anvisningar.
2. Spara dessa anvisningar.
3. Hörsamma samtliga varningar.
4. Följa samtliga anvisningar.
5. Använd inte denna enhet när vatten.
6. Rengör med en mjuk, torr trasa.
7. Blockera inte eventuella ventilationsöppningar. Installera enheten i enlighet med tillverkarens anvisningar.
8. Installera inte enheten nära värmekällor såsom värmeelement, varmluftutlopp, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som alstrar värme.
9. Förbikoppla inte den polariserade eller jordade stickkontakten. En polariserad kontakt har två stift av vilket det ena är bredare än det andra. En jordad stickkontakt har två stift och en tredje jordningskontakt. Det breda stiftet och den tredje kontakten tillhandahålls för din säkerhet. Om den medföljande stickkontakten inte passar i ditt vägguttag ska en elektriker konsulteras för byte av det oanvändbara vägguttaget.
10. Skydda nätsladden mot trampning och klämning, speciellt vid kontakter. Serviceuttag och den punkt där det lämnar enheten. Säkerställ att vägguttaget är placerad när enheten och lättillgängligt.
11. Använd endast av tillverkaren specificerade tillsatser/tillbehör.
12. Använd enheten endast med den vagn, stativ, fäste eller bord som specificeras av tillverkaren eller medföljer enheten. Vid användning av en vagn ska försiktighet iakttas när vagnen med enheten flyttas för att undvika skada i samband med att vagnen välter. 
13. Dra stickkontakten ur vägguttaget när enheten inte avses att användas under längre tidsperioder.
14. Låt kvalificerad servicepersonal utföra all service. Service erfordras om enheten skadats på något sätt såsom: om nätsladden eller stickkontakten är skadade, om vätska spills på eller föremål faller på enheten, om enheten utsätts för regn eller fukt, eller om enheten inte fungerar eller har tappats.

## Försäkran om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har utformats och tillverkats i efterlevnad med direktiv 2011/65/EU från det europeiska parlamentet och rådet om restriktion av användning av vissa farliga substanser i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktiv) och har bedömts efterleva de maximala koncentrationvärden som utfärdats av TAC (European Technical Adaptation Committee) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen högsta koncentration	Verklig koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr <sup>6+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Vissa produktkomponenter enligt angivet ovan är undantagna enligt RoHS2-direktivens annex III enligt nedan:

Exempel på undantagna komponenter är:

1. Kvicksilver i kallkatodrör och plasmalampor (CCFL och EEFL) för särskilda ändamål inte överstiger (per lampa):
  - (1) Kort längd ( $\leq 500$  mm): maximalt 3,5 mg per lampa.
  - (2) Mediumlängd ( $> 500$  mm och  $\leq 1.500$  mm): maximalt 5 mg per lampa.
  - (3) Lång längd ( $> 1.500$  mm): maximalt 13 mg per lampa.
2. Bly i glas i katodstrålerör.
3. Bly i glas i lysrör inte överstiger 0,2 viktprocent.
4. Bly som legeringselement i aluminium med upp till 0,4 viktprocent bly.
5. Kopparlegering med upp till 4 viktprocent bly.
6. Bly i lödpunkter med hög smälttemperatur (t. ex. blybaserade legeringar som innehåller 85 viktprocent eller mer bly).
7. Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i glas eller keramik annat än dielektriska keramiska kondensatorer, t. ex. piezoelektroniska anordningar eller i en glas- eller keramisk matrisförening.

## Information om copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2017. Samtliga rättigheter förbehålls. Macintosh och Power Macintosh är varumärken som ägs av Apple Inc. Microsoft, Windows, Windows NT, och Windows logotyp är registrerad varumärken som ägs av Microsoft Corporation i USA och andra länder. ViewSonic, logotypen med de tre fåglarna, OnView, ViewMatch och ViewMeter är registrerade varumärken som ägs av ViewSonic Corporation. VESA är ett registrerat varumärke som ägs av Video Electronics Standards Association. DPMS och DDC är varumärken som ägs av VESA. PS/2, VGA och XGA är registrerade varumärken som ägs av International Business Machines Corporation. Friskrivningsklausul: ViewSonic Corporation påtar sig inget ansvar för tekniska eller redigeringsfel eller utelämnanden i denna bruksanvisning. Inte heller för sekundära eller därav följande skador till följd av leverans av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt. Med anledning av strävan att kontinuerligt förbättra produkten förbehåller sig ViewSonic Corporation rätten att ändra produktspecifikationerna utan föregående meddelande. Information i detta dokument kan ändras utan föregående meddelande. Ingen del av detta dokument får kopieras, mångfaldigas eller överföras på något sätt eller för något ändamål utan föregående skriftliga tillåtelse från ViewSonic Corporation.

## Produktregistrering

För att uppfylla eventuella framtida produktbehov och för att motta ytterligare produktinformation när tillgängligt, besök avsnittet för din region på ViewSonics webbplats för att registrera din produkt online. Registrera produkten för bästa förberedelsen för framtida behov av kundtjänst. Skriv ut den här användarhandboken och fyll i informationen i avsnittet "Att spara". För mer information, se avsnittet "Kundsupport" i denna handbok.

### För dina anteckningar

<b>Produktens namn:</b>	PX705HD/PA505W ViewSonic DLP Projector
<b>Modell nummer:</b>	VS16964/VS16963
<b>Dokument nummer:</b>	PX705HD/PA505W_UG_SWD Rev. 1A 10-18-17
<b>Serienummer:</b>	_____
<b>Inköpsdatum:</b>	_____

### Bortskaffande av produkten vid slutet av dess livslängd

Lampan i denna produkt innehåller kvicksilver vilket kan vara farligt för dig och för miljön. Kasta den i enlighet med lokala och statliga lagar.

ViewSonic respekterar miljön och är engagerade att arbeta och leva grönt. Tack för att du tar del av en smartare och grönare datorhantering. Besök ViewSonic webbida för att ta reda på mer.

USA och Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

# *Innehållsförteckning*

---

<b>Viktiga säkerhetsinstruktioner</b> .....	<b>2</b>	Stänga av projektorn.....	37
<b>Introduktion</b> .....	<b>4</b>	Använda menyerna.....	38
Projektorns egenskaper .....	4	<b>Underhåll</b> .....	<b>46</b>
Leveransomfattning .....	5	Skötsel av projektorn.....	46
Projektorns utsida.....	6	Lampinformation.....	47
Kontroller och funktioner .....	7	<b>Felsökning</b> .....	<b>50</b>
<b>Placera din projektor</b> .....	<b>12</b>	<b>Specifikationer</b> .....	<b>51</b>
Välja en lämplig plats .....	12	Projektorns specifikationer.....	51
Projektionsformat.....	13	Mått.....	52
<b>Anslutning</b> .....	<b>17</b>	Takinstitution .....	52
Ansluta en dator eller monitor .....	18	Formattabell.....	53
Ansluta videokällor .....	18	<b>Information om</b>	
Spela upp ljud genom projektorn .....	20	<b>Copyright</b> .....	<b>57</b>
<b>Användning</b> .....	<b>21</b>	<b>Tillägg</b> .....	<b>58</b>
Starta projektorn.....	21	Tabell för IR fjärrkontroll.....	58
Använda menyerna .....	22	RS232 kommandotabell .....	59
Använda lösenordsfunktionen .....	23		
Byta ingångssignal .....	25		
Justera den projicerade bilden.....	26		
Förstora och leta efter detaljer .....	27		
Välja bildförhållande .....	28		
Optimering av bilden .....	29		
Ställa in presentationstimern.....	33		
Dölja bilden.....	34		
Låsa knapparna .....	34		
Användning på hög höjd.....	34		
Använda CEC-funktionen.....	35		
Använda 3D-funktioner .....	35		
Använda projektorn i standby-läge ....	36		
Ställa in ljudet .....	36		

# Viktiga säkerhetsinstruktioner


---

Din projektor är konstruerad och testad för att uppfylla de aktuella säkerhetsnormerna för informationsteknologiutrustning. Men för att säkerställa en säker användning av denna produkt är det trots det viktigt att du följer anvisningarna i denna handbok och de som finns angivna på produkten.

## Säkerhetsinstruktioner

1. **Läs denna handbok innan du använder projektorn.** Spara den så att du kan se efter i den senare.
2. **Titta inte rakt på projektorlinsen när den är i drift.** Den intensiva ljusstrålen kan skada dina ögon.
3. **Låt endast kvalificerad servicepersonal genomföra servicearbeten.**
4. **Öppna alltid linsslutaren eller avlägsna linsskyddet när projektorlampan är tänd.**
5. I vissa länder är nätspänningen INTE stabil. Denna projektor är konstruerad för att fungera säkert med en nätspänning på mellan 100 och 240 volt växelspanning, men den kanske inte fungerar korrekt om strömavbrott eller spänningsfall på  $\pm 10$  volt förekommer. **På områden där spänningen kan variera eller strömavbrott förekommer, rekommenderas det att du ansluter din projektor via en spänningsstabilisator, ett överspänningskydd eller en avbrottsfri strömkälla (UPS).**
6. Blockera inte projiceringslinsen men föremål när projektorn är i drift, eftersom detta kan leda till att föremålet hettas upp och deformeras eller till och med orsakar brand. För att släcka lampan tillfälligt, tryck på Tom på projektorn eller fjärrkontrollen.
7. Lampan blir extremt het när den är tänd. Låt projektorn svalna i cirka 45 minuter innan du avlägsnar lampenheten för att byta ut den.
8. Använd inte lampor längre än deras uppskattade livstid. Om lampor används mycket längre än deras uppskattade livstid kan det i sällsynta fall hända att de spricker.
9. Byt aldrig lampenheten eller några andra elektroniska komponenter om inte projektorns stickkontakt är urkopplad.
10. Placera inte denna produkt på ostadiga kärror, ställningar eller bord. Produkten kan falla vilket leder till allvarliga skador.
11. Försök inte öppna denna projektor. På insidan förekommer farligt höga spänningar som kan leda till döden om man kommer i kontakt med de strömförande delarna. Den enda del som användaren kan serva själv är lampan, vilken har sitt eget borttagbara skydd.  
Du bör under inga omständigheter ta bort några andra höljen. Låt endast kvalificerad och yrkeskunnig servicepersonal genomföra servicearbeten.
12. Placera inte denna projektor i någon av följande omgivningar.
  - I mycket små utrymmen eller utrymmen med dålig ventilation. Se till att det finns åtminstone 50 cm utrymme mellan projektorn och väggar och att luftflödet är fritt.
  - Ställen där temperaturerna kan bli extremt höga, t.ex. inne i en bil med alla rutor stängda.
  - På ställen där extrem fuktighet, damm eller cigarettök kan kontaminera de optiska komponenterna och förkorta projektorns livstid och förmörka bilden.
  - Ställen i närheten av brandalarm
  - Ställen med en omgivningstemperatur på över 40°C / 104°F
  - På över 3000 meters (10 000 fots) höjd över havsytan.

13. Blockera inte ventilationsöppningarna. Om ventilationsöppningarna är mycket tilltäppta kan överhettningen inne i projektorn leda till eldsvåda.
  - Placera inte denna projektor på en filt, sängkläder eller andra mjuka ytor.
  - Täck inte över denna projektor med en trasa eller andra föremål.
  - Placera inte lättantändliga objekt i närheten av projektorn.
14. Placera alltid projektorn på en jämn, vågrät yta när den används.
  - Använd inte ytor som lutar mer än 10 grader från vänster till höger och inte heller med mer än 15 grader från fram- till baksidan. Att använda projektorn när den inte står helt vågrätt kan orsaka felfunktion eller skada lampan.
15. Ställ inte projektorn vertikalt på kanten. Detta kan leda till att projektorn faller omkull och orsakar skador på personer eller projektorn.
16. Stig inte på projektorn och placera inga föremål på den. Förutom den sannolika fysiska skadan på projektorn kan det leda till olyckor och eventuell kroppsskada att göra så.
17. Placera inte vätskor i närheten av eller på projektorn. Vätskor som spills på projektorn kan göra den defekt. Om projektorn blir våt, koppla löst den från vägguttaget, kontakta ditt lokala servicecenter och låt dem serva projektorn.
18. Denna produkt kan visa inverterade bilder om den installeras i taket.
 

 **Använd endast en därför avsedd takinstallationssats för att montera projektorn och se till att den är säkert installerad.**
19. När projektorn är i drift kan du känna varm luft och doft komma ut från dess ventilationsgaller. Detta är ett normalt fenomen och betyder inte att produkten är defekt.
20. Använd inte säkerhetsstången för transport eller installation. Den bör användas tillsammans med en anti-stödkabel som finns att köpa separat.


## Säkerhetsinstruktioner vid takmontering av projektorn

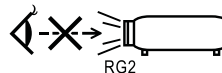
Vi vill att du ska ha en behaglig upplevelse när du använder din projektor. Därför måste vi göra dig uppmärksam på dessa säkerhetsfrågor och på detta sätt förhindra skador på personer och egendom.

Om du avser att montera projektorn i taket, rekommenderar vi absolut att du använder en lämplig takinstallationssats och ser till att den blir korrekt och säkert installerad.

Om du använder en olämplig takinstallationssats finns det risk för att projektorn faller ner från taket på grund av felaktig dimensionering eller skruvar med fel längd.

Du kan köpa en takmonteringssats på samma ställe som du köpte projektorn. Vi rekommenderar också att du köper en separat anti-stödkabel som du sedan fäster både vid projektorns anti-stöld låsskåra och vid takfästet. Detta kommer att fungera som en extra säkerhet som håller tillbaka projektorn om den skulle lossna från fästet.

 **Som med alla ljusa ljuskällor stirra inte in i strålen, RG2 IEC 62471-5:2015.**







## Projektorns egenskaper

Projektorn kombinerar högpresterande projicering med optisk motor och användarvänlig design vilket resulterar i hög tillförlitlighet och lättanvändhet.

Projektorn har följande egenskaper.

- Dynamiskt läge som reglerar lampans strömförbrukning beroende på hur ljusstark bilden som projiceras är
- Strömsparfunktion som sänker lampans strömförbrukning upp till 70% om ingen ingångssignal detekteras för en viss förinställd tid.
- Presentationstimer för bättre tidsöverblick vid presentationer
- Stöder 3D-visning
- Färg hantering som låter dig ställa in färgerna enligt dina önskemål
- Mindre än 0,5W effektförbrukning när strömsparläget är aktivt
- Korrigering av projektytans färg, vilket möjliggör projektion på ytor med ett flertal fördefinierade färger
- Snabb autosökning som gör signasökningsprocessen snabbare
- Färglägen som ger valmöjligheter för olika projektionsändamål
- Snabb avstängningsfunktion kan väljas
- En knapp automatisk inställning för att visa bästa möjliga bildkvalitet
- Digital keystone-korrigering av förvrängda bilder
- Färgjustering vid visning av data/video
- Kan visa 1,07 miljarder färger
- Flerspråkiga skärmvisningsmenyer (OSD)
- Kan ställas in på normalt läge eller på ekonomiläge för att sänka strömförbrukningen
- Kompatibel för komponent HDTV (YPbPr)
- HDMI CEC (Consumer Electronics Control) funktionen möjliggör synkroniserad TILL/FRÅN funktion mellan projektorn och den CEC-kompatibla DVD-spelaren som är ansluten till projektorns HDMI-ingång

 Den projicerade bildens synbara ljusstyrka kommer att variera beroende på omgivningens ljusförhållanden, de valda inställningarna för ingångssignales kontrast/ljusstyrka och den är direkt proportionell till projiceringsavståndet.

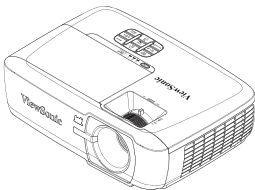
 Lampans ljusstyrka kommer att avta med tiden och kan variera inom lamptillverkarens specifikationer. Detta är ett normalt och accepterat beteende.

# Leveransomfattning

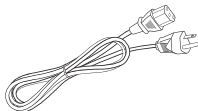
Packa noggrant upp och säkerställ att du har alla artiklar som visas nedan. Om någon av dessa artiklar saknas, vänligen kontakta din återförsäljare.

## Standardtillbehör

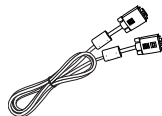
☞ De medföljande tillbehören är anpassade till din region och kan skilja sig från de som visas här.



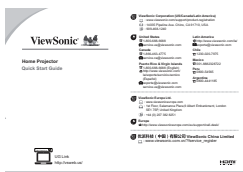
Projektor



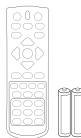
Strömsladd



VGA-kabel



Snabbstartsguide



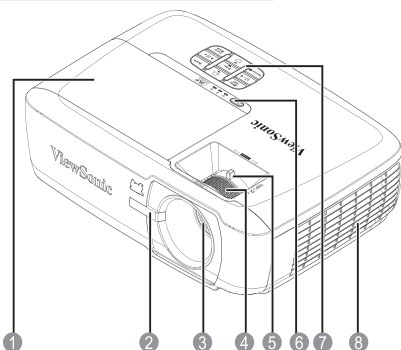
Fjärrkontroll och  
batterier

## Extra tillbehör

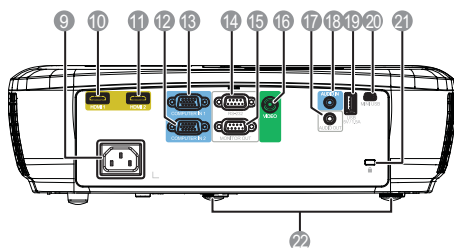
1. Ersättningslampa

# Projektorns utsida

## Framsida/ovansida



## Bak/undersida



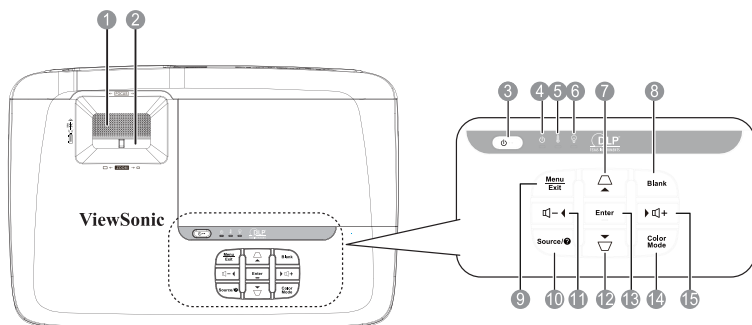
1. Lamphölje
2. IR-sensor för fjärrkontroll (framsida)
3. Projektionsobjektiv
4. Fokuseringsring
5. Zoomring
6. Strömknappar och LED-indikatorer
7. Extern kontrollpanel (Se "Projektor" på sidan 7 för ytterligare detaljer.)
8. Ventilation (luftinlopp)
9. Strömkontakt
10. HDMI-1-port
11. HDMI-2-port
12. Signalsuttag 2 för RGB (dator)/komponentvideo (YPbPr/YCbCr)
13. Signalsuttag 1 för RGB (dator)/komponentvideo (YPbPr/YCbCr)
14. RS-232-kontrollport
15. Skärmens utgångsuttag
16. Videoingångsuttag
17. Ljudsignalsuttag
18. Ljudsignalsingång
19. USB-port (5V/1,5A ut)
20. Mini USB-port
21. Öppning för Kensington-lås
22. Justeringsföt

## ⚠ Varning

- DENNA ENHET MÅSTE JORDAS.
- Integrera en lättillgänglig avbrytare i ledningen om enheten installeras med en fast dragen kabel används eller anslut nätkontakten till ett lätt tillgängligt uttag i närheten av enheten. Om ett fel uppstår när enheten används, stäng av strömtillförseln med avbrytaren eller dra ut nätkontakten.

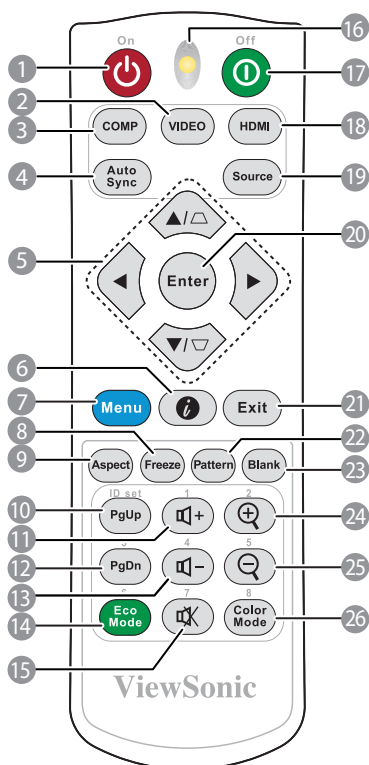
# Kontroller och funktioner

## Projektor



- 1. Fokuseringsring**  
Justera bildskärpan.
- 2. Zoomring**  
Justerar den projicerade bildens storlek.
- 3. ⏻ Ström**  
Växlar mellan standbyläge och påläge för projektorn.
- 4. ⏻ (Indikator för ström)**  
Tänds eller blinkar när projektorn är igång.
- 5. 🌡️ (Temperaturindikatorlampa)**  
Lyser rött om projektorns temperatur blir för hög.
- 6. 💡 (Indikator för lampa)**  
Lampstatusindikator. Tänds eller blinkar när lampproblem uppstår.
- 7. ▲ (Meny upp)**  
Väljer önskade menyalternativ och gör justeringar.  
**▢ (Keystone-knapp)**  
Manuell korrigerig av bildförvrängning som uppstår p.g.a. vinkelprojektion.
- 8. Blank (tom)**  
Gör skärmen tom.
- 9. Meny**  
Öppnar OSD-menyn.
- 10. Avsluta**  
Återgår till föregående OSD-menyn, avslutar och sparar menyinställningarna.
- 11. Källa**  
Visar stapel för val av källa.  
**🔊 (Hjälp)**  
Visar HJÄLP-menyn med en lång tryckning i 3 sekunder.
- 11. 🔊- (Volym ner)**  
Minskar volymnivån.  
**◀ (Vänster)**  
Väljer önskade menyalternativ och gör justeringar.
- 12. ▼ (Meny ner)**  
Väljer önskade menyalternativ och gör justeringar.  
**▢ (Keystone-knapp)**  
Manuell korrigerig av bildförvrängning som uppstår p.g.a. vinkelprojektion.
- 13. Retur**  
Utför det menyalternativ som du har valt på skärmvisningsmenyn.
- 14. Färgläge**  
Väljer tillgängligt bildinställningsläge.
- 15. 🔊+ (Volym upp)**  
Ökar volymnivån.  
**▶ (Höger)**  
Väljer önskade menyalternativ och gör justeringar.

# Fjärrkontroll



- 1. ⏻ Ström**  
Växlar mellan standbyläge och påläge för projektorn.
- 2. VIDEO**  
Väljer **Video**-källa för visning.
- 3. COMP**  
Väljer **D-sub / Comp.** källa för visning.
- 4. Auto Sync**  
Avgör automatiskt de bästa tidsinställningarna för den visade bilden.
- 5. ▽ / ▹ (Keystone-knappar)**  
Manuell korrigerings av bildförvrängning som uppstår p.g.a. vinkelprojektion.  
◀ Vänster/ ▶ Höger/ ▲ Upp/ ▼ Ner  
Väljer önskade menyalternativ och gör justeringar.
- 6. ⓘ (Information)**  
Visar menyn Information.
- 7. Meny**  
Öppnar OSD-menyn.
- 8. Fry**  
Fryser den visade bilden.
- 9. Aspect**  
Väljer bildskärmens bildförhållande.

10. **PgUp (sidan upp)/**  
Styr ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar till sida upp-kommandon (som i Microsoft PowerPoint).
11. **🔊+ (Volym upp)**  
Ökar volymnivån.
12. **PgDn (sidan ner)**  
Styr ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar till sida ned-kommandon (som i Microsoft PowerPoint).
13. **🔊- (Volym ner)**  
Minskar volymnivån.
14. **Eco-läge**  
Väljer ett lampläge.
15. **🔇 (Tyst)**  
Växlar mellan av och på för projektorns ljud.
16. **LED-indikator.**
17. **Avstängning**  
Stänger av projektorn.
18. **HDMI**  
Väljer **HDMI**-källa för visning.
19. **Källa**  
Visar stapel för val av källa.
20. **Retur**  
Utför det menyalternativ som du har valt på skärmvisningsmenyn.
21. **Avsluta**  
Återgår till föregående OSD-meny, avslutar och sparar menyinställningarna.
22. **Mönster**  
Visar inbyggt testmönster.
23. **Tom**  
Döljer skärmbilden.
24. **🔍 (Zooma in)**  
Förstorar den projicerade bildstorleken.
25. **🔍 (Zooma ut)**  
Förminskar den projicerade bildstorleken.
26. **Färgläge**  
Väljer tillgängligt bildinställningsläge.

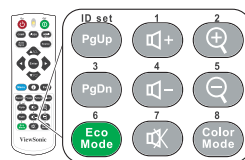
☞ **Endast tillgänglig när en dator-ingångssignal väljs.**

## Fjärrkontrollskod

Projektorn kan tilldelas 8 olika fjärrkontrollskoder, 1 till 8. När flera närliggande projektorer är i drift samtidigt kan byte av fjärrkontrollkoderna förhindra störningar från andra fjärrkontroller. Ställ in fjärrkontrollkoden för projektorn innan du ändrar den för fjärrkontrollen.

För att byta kod för projektorn, välj mellan 1 till 8 i menyn **SYSTEM SETTING: ADVANCED > Remote Control Code**.

För att ändra koden för fjärrkontrollen, tryck på **ID set** och sifferknappen som motsvarar fjärrkontrollkoden som ställts in i projektorns OSD samtidigt i 5 sekunder eller längre. Den ursprungliga koden är inställd på 1. När koden ändras till 8 kan fjärrkontrollen styra alla projektorer.



Inställningar för fjärrkontrollen 1

Fjärrkontrollskod 1

☞ Om olika koder ställs in på projektorn och fjärrkontrollen kommer det att inte finnas något svar från fjärrkontrollen. När det händer visas ett meddelande för att påminna dig om att ändra kod för fjärrkontrollen.

## Använda fjärrfunktionen PgUp/PgDn

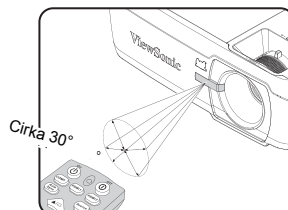
Möjligheten att använda din dator med fjärrkontrollen ger dig större flexibilitet när du gör presentationer.

1. Ställ in insignalen på en datorsignal.
2. Anslut projektorn till din stationära dator eller bärbara dator med en USB-kabel innan du använder fjärrkontrollen i stället för datorns mus. Se "[Ansluta en dator eller monitor](#)" på sidan 18 för mer information.
3. För att styra ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar till sida upp/nedkommandon (som i Microsoft PowerPoint) trycker du på **PgUp/PgDn**.

## Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

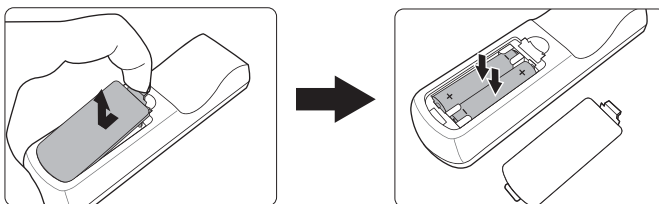
Den infraröda (IR) fjärrkontrollen sitter på projektorns framsida. Fjärrkontrollen måste hållas inom en vinkel på 30 grader från projektorns fjärrkontrollssensor för att fungera ordentligt. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn bör inte överstiga åtta meter.

Se till att inga hinder ligger mellan fjärrkontroll och projektorns IR-sensor som kan hindra den infraröda ljusstrålen.



## Byta ut fjärrkontrollens batterier

1. För att öppna fjärrkontrollens batterilock, vänd fjärrkontrollen så att du har dess baksida mot dig, tryck på lockets fingergrepp och dra upp det i pilens riktning såsom bilden visar.
2. Ta ut befintliga batterier (om tillämpligt) och sätt i två AAA-batterier med den polaritet som visas på batterifacketets botten. Positiv (+) går till positiv och negativ (-) till negativ.
3. Sätt tillbaka locket genom att rikta in det och trycka ner det på plats igen. Sluta när det snäpper på plats.



### VARNING

- Undvik att lämna fjärrkontrollen och batterierna i en extremt varm eller fuktig omgivning såsom kök, badrum, bastur, solarier eller stängda bilar.
- Byt endast ut till samma eller motsvarande typ som rekommenderas av batteritillverkaren.
- Avfallshantera de förbrukade batterierna enligt tillverkarens anvisningar och de lokala miljöföreskrifterna i din region.
- Släng aldrig batterierna i öppen eld. Detta leder till explosionsrisk.
- Om batterierna är urladdade eller om du inte tänker använda fjärrkontrollen på en längre tid, ta ut batterierna för att förhindra skador på fjärrkontrollen som kan uppstå om batterierna börjar läcka.
- RISK FÖR EXPLOSION OM BATTERIET BYTS UT MOT EN FELAKTIG TYP.
- KASSERA FÖRBRUKADE BATTERIER ENLIGT INSTRUKTIONERNA.



# Placera din projektor

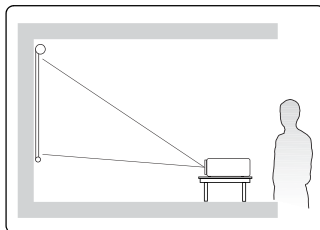
## Välja en lämplig plats

Ditt rums utseende eller din personliga smak kommer att bestämma vilken installationsplats du väljer. Beakta projektordukens storlek och placering och var ett lämpligt eluttag befinner sig, men också avståndet mellan din projektor och resten av utrustningen.

Din projektor är konstruerad för att installeras på en av följande 4 möjliga installationsplatser:

### 1. Bordspl. fram.

Välj denna plats med projektorn placerad nära golvet framför projektorduken. Detta är det vanligaste sättet att placera projektorn för snabb förberedelse och portabilitet.

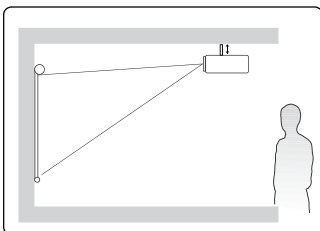


### 2. Takmont. fram.

Välj denna plats med projektorn hängande upp och ner från taket framför projektorduken.

Köp takmonteringssatsen från din återförsäljare för att montera din projektor i taket.

Ställ in **Takmont. fram.** i **SYSTEM > Projektorplacering**-meny efter att du har startat projektorn.

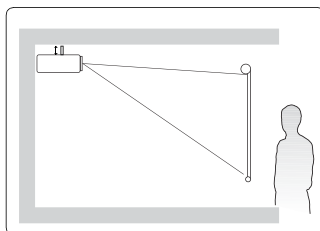


### 3. Takmont. bakom

Välj denna plats med projektorn hängande upp och ner från taket bakom projektorduken.

Lägg märke till att en speciell duk för bakprojektion och takmonteringssatsen för projektorn krävs för denna installationsplats.

Ställ in **Takmont. bakom** i **SYSTEM > Projektorplacering**-meny efter att du har startat projektorn.

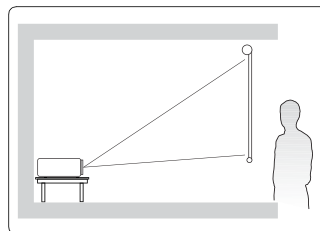


### 4. Bordspl. bakom

Välj denna plats med projektorn placerad nära golvet bakom projektorduken.

Lägg märke till att en speciell duk för bakprojektion krävs för denna installationsplats.

Ställ in **Bordspl. bakom** i **SYSTEM > Projektorplacering**-meny efter att du har startat projektorn.

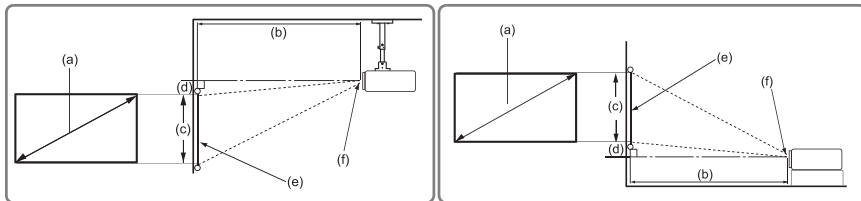


# Projektionsformat

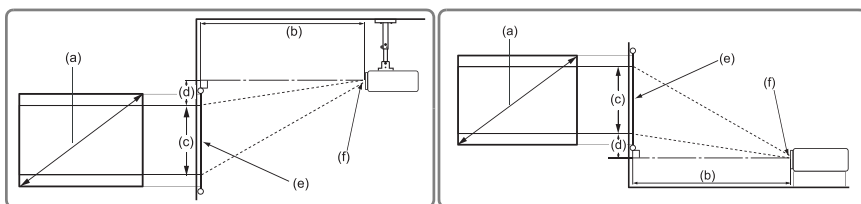
## PX705HD

☞ "Skärmen" nedan avser projektionsskärmen som vanligtvis består av en skärmyta och en stödstruktur.

- 16:9 bild på en 16:9-skärm



- 16:9 bild på en 4:3-skärm



(e): Duk

(f): Objektivet

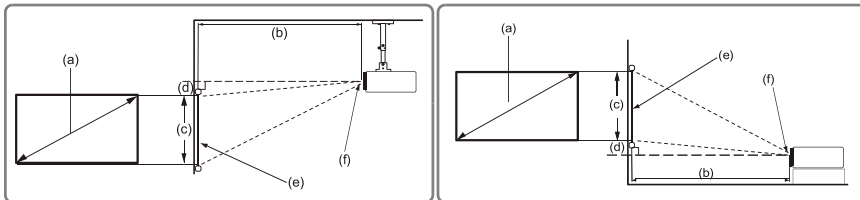
(a) Skärmstorlek		16:10-bild på en 16:10-skärm									
		(b) Projiceringsavstånd				(c) Bildhöjd		(d) Vertikal förskjutning			
		min.		max.				min.		max.	
tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm		
50	1270	65	1651	72	1829	25	635	2,2	55	3,7	93
60	1524	78	1981	86	2184	29	737	2,6	66	4,4	112
70	1778	92	2337	101	2565	34	864	3	77	5,2	131
80	2032	105	2667	115	2921	39	991	3,5	88	5,9	149
90	2286	118	2997	129	3277	44	1118	3,9	99	6,6	168
100	2540	131	3327	144	3658	49	1245	4,3	110	7,4	187
110	2794	144	3658	158	4013	54	1372	4,8	121	8,1	205
120	3048	157	3988	173	4394	59	1499	5,2	131	8,8	224
130	3302	170	4318	187	4750	64	1626	5,6	142	9,6	243
140	3556	183	4648	201	5105	69	1753	6	153	10,3	262
150	3810	196	4978	216	5486	74	1880	6,5	164	11	280
170	4318	222	5639	244	6198	83	2108	7,3	186	12,5	318
190	4826	248	6299	273	6934	93	2362	8,2	208	14	355

(a) Dukens storlek		16:9 bild på en 4:3 Duk									
		(b) Projiceringsavstånd				(c) Bildens höjd		(d) Vertikal förskjutning			
		min.		max.				min.		max.	
tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm
54	1372	65	1651	72	1829	25	635	2,2	55	3,7	93
65	1651	78	1981	86	2184	29	737	2,6	66	4,4	112
76	1930	92	2337	101	2565	34	864	3	77	5,2	131
87	2210	105	2667	115	2921	39	991	3,5	88	5,9	149
98	2489	118	2997	129	3277	44	1118	3,9	99	6,6	168
109	2769	131	3327	144	3658	49	1245	4,3	110	7,4	187
120	3048	144	3658	158	4013	54	1372	4,8	121	8,1	205
131	3327	157	3988	173	4394	59	1499	5,2	131	8,8	224
142	3607	170	4318	187	4750	64	1626	5,6	142	9,6	243
153	3886	183	4648	201	5105	69	1753	6	153	10,3	262
163	4140	196	4978	216	5486	74	1880	6,5	164	11	280
185	4699	222	5639	244	6198	83	2108	7,3	186	12,5	318
207	5258	248	6299	273	6934	93	2362	8,2	208	14	355

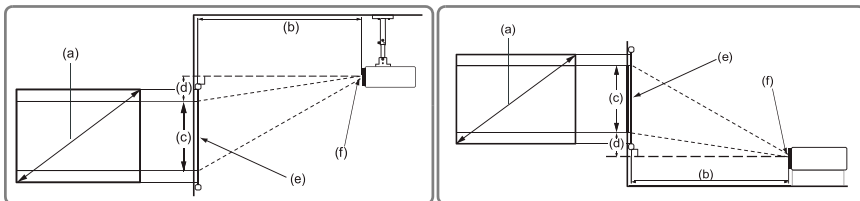
# PA505W

☞ "Skärmen" nedan avser projektionsskärmen som vanligtvis består av en skärmyta och en stödstruktur.

- 16:10-bild på en 16:10-skärm



- 16:10-bild på en 4:3-skärm




(e): Duk

(f): Objektivets

(a) Skärmstorlek		16:10-bild på en 16:10-skärm								
		(b) Projiceringsavstånd				(c) Bildhöjd		(d) Vertikal förskjutning		
		min.		max.				min.		max.
tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	
50	1270	67	1691	73	1863	25	635	1,5	38	
60	1524	80	2029	88	2236	29	737	1,8	45	
70	1788	93	2367	103	2608	34	864	2,1	53	
80	2032	107	2705	117	2981	39	991	2,4	60	
90	2286	120	3043	132	3354	44	1118	2,7	68	
100	2540	133	3382	147	3726	49	1245	3,0	75	
110	2794	146	3720	161	4099	54	1372	3,3	83	
120	3048	160	4058	176	4472	59	1499	3,6	90	
130	3302	173	4396	191	4844	64	1626	3,9	98	
140	3556	186	4734	205	5217	69	1753	4,2	106	
150	3810	200	5072	220	5589	74	1880	4,5	113	
170	4318	226	5749	249	6335	83	2108	5,0	128	
190	4826	253	6425	279	7080	93	2362	5,6	143	

(a) Skärmstorlek		16:10-bild på en 4:3-skärm									
		(b) Projiceringsavstånd				(c) Bildhöjd		(d) Vertikal förskjutning			
		min.		max.				min.		max.	
tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm
54	1372	68	1723	75	1898	27	686	1,5	38		
65	1651	82	2074	90	2285	33	826	1,8	46		
76	1930	95	2425	105	2672	38	965	2,1	54		
87	2210	109	2776	120	3058	44	1105	2,4	62		
98	2489	123	3126	136	3445	49	1245	2,7	70		
109	2769	137	3477	151	3823	55	1384	3,1	78		
120	3048	151	3828	166	4218	60	1524	3,4	85		
131	3327	165	4179	181	4605	66	1644	3,7	93		
142	3607	178	4530	197	4992	71	1803	4,0	101		
153	3886	192	4881	212	5379	77	1943	4,3	109		
163	4140	205	5200	226	5730	82	2070	4,6	116		
185	4699	232	5902	256	6503	93	2350	5,2	132		
207	5258	260	6604	286	7277	104	2629	5,8	147		

 Dessa värden har en tolerans på 3% beroende på variationer i de optiska komponenterna. Om du tänker installera en projektor permanent, rekommenderas det, för att ta denna specifika projektors optiska karakteristik i beaktande, att du fysiskt testar projiceringsstorleken och avståndet med ifrågasvarande projektor på plats innan du monterar den permanent. Detta kommer att göra det lättare att bestämma en exakt monteringsplats som passar bäst för installationsutrymmet.

# Anslutning

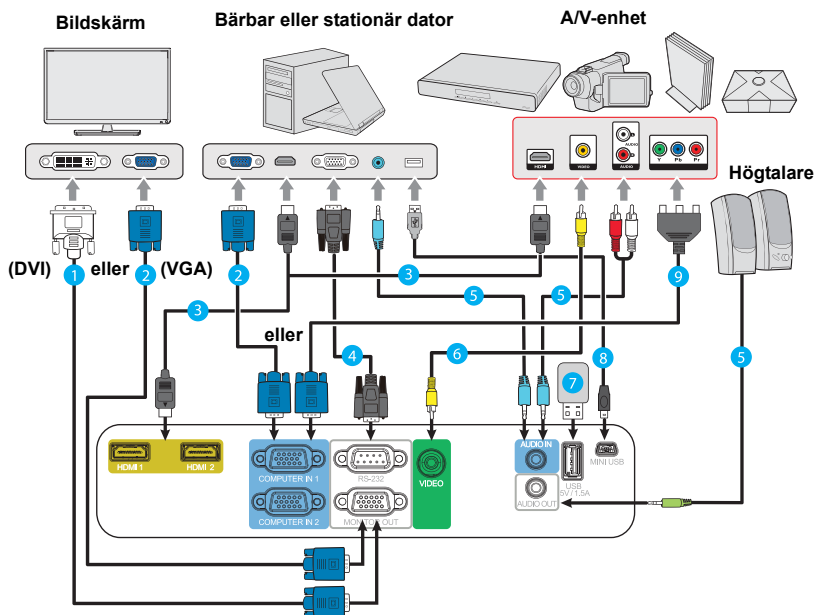
När du ansluter signalkällan till projektorn, se till att:

1. All utrustning är avstängd innan du ansluter någonting överhuvudtaget.
2. Du använder rätt signalkablar för de olika källorna.
3. Kablarna är ordentligt istuckna.

☞ I kopplingarna som visas nedan kan det hända att vissa kablar inte följer med projektorn (se "**Leveransomfattning**" på sidan 5). De kan köpas i elektronikaffärer.

☞ Kopplingsschemana här nedan är endast för referens. Uttagen på baksidan av projektorn är olika på alla projektormodeller.

☞ För detaljerade anslutningsinstruktioner, se sidorna 18-20.




1. VGA till DVI-A-kabel	6. Videokabel
2. VGA-kabel	7. USB-strömförsörjning 5V/1,5A
3. HDMI-kabel	8. Mini USB-kabel
4. RS232-kabel	9. Komponentvideo till VGA (D-sub) adapterkabel
5. Ljudkabel	

# Ansluta en dator eller monitor

## Ansluta en dator


1. Ta den medföljande VGA-kabeln och anslut ena änden till datorns D-Sub utgångskontakt.
2. Anslut VGA-kabelns andra ände till projektorns **COMPUTER IN** ingångskontakt.

 **Många bärbara datorer kopplar inte på sina externa videoutgångar när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kopplar en knappkombination i stil med FN + F3 eller CRT/LCD den externa visningsenheten till/från. Sök upp funktionsknappen som är märkt CRT/LCD eller en knapp med en monitorsymbol på den bärbara datorn. Tryck samtidigt på FN och den funktionsknapp som är märkt på detta sätt. Se efter i din bärbara dators dokumentation för att ta reda på rätt knappkombination.**

## Ansluta en monitor

Om du vill titta på din presentation på nära håll via en monitor, samtidigt som den visas på skärmen, kan du ansluta SKÄRM UT-signalsuttaget på projektorn till en extern monitor med en VGA-kabel enligt följande anvisningar:

1. Anslut projektorn till en dator enligt beskrivningen i "[Ansluta en dator](#)" på sidan 18.
2. Anslut ena änden av en lämplig VGA-kabel (endast en medföljer) till bildskärmens D-Sub-ingång.  
Om bildskärmen har en DVI-ingång kan du ansluta DVI-änden av en VGA-DVI-A-kabel till DVI-ingången på bildskärmen.
3. Anslut kabelns andra ände till SKÄRM UT-uttaget på projektorn.

 **SKÄRM UT-utgången fungerar endast när DATOR IN-anslutningen görs till projektorn.**

 **Om du vill använda den här anslutningsmetoden när projektorn är i vänteläge, slår du på funktionen Aktiv VGA ut under KÄLLA> Standby-inställningsmenyn.**

## Ansluta videokällor

Du kan ansluta din projektor till olika videokällor som har en av följande utgångskontakter:

- HDMI
- komponent Video
- Video (komposit)

Du behöver bara använda en av ovannämnda anslutningsmetoder att koppla projektorn till en videokälla, men alla metoder ger varierande videokvalitet. Den metod du väljer kommer troligtvis att bero på vilka tillgängliga uttag som matchar varandra på projektorn och videokällan såsom det beskrivs nedan:

### Bästa videokvalitet

Den bästa anslutningsmetoden för video är HDMI. Om din källanhet är utrustad med ett HDMI-uttag kan du njuta av okomprimerad digital videokvalitet.

Se i "[Ansluta en HDMI-enhet](#)" på sidan 19 hur du ansluter en HDMI-källanhet till projektorn och ytterligare detaljer.

Om ingen **HDMI**-källa finns tillgänglig, är Komponentvideo den näst bästa videosignalen (inte att förväxla med kompositvideo). Digitala TV-mottagare och DVD-spelare har oftast inbyggda Komponentvideo-utgångar, så om detta finns på dina enheter bör du välja denna anslutningsmetod hellre än (komposit) video.

Se i "[Ansluta en videokälla med Komponentvideo](#)" på sidan 19 ur du ansluter projektorn till en komponentvideo-enhet.

## Sämst videokvalitet

Kompositvideo är en analog videosignal som kommer att ge ett helt acceptabelt, men inte optimalt resultat med din projektor, eftersom den ger sämst videokvalitet av de tillgängliga metoder som beskrivs här.

Se i "[Ansluta en videokälla med kompositvideo](#)" på sidan 20 hur du ansluter projektorn till en kompositvideo-enhet.

## Ansluta ljudet

Projektorn har inbyggda monohögtalare som endast är avsedda för att ge en enkel ljudfunktion som stöd för datapresentationer i affärssammanhang. De är inte konstruerade och avsedda för ljudåtergivning i stereo som man kanske förväntar sig i hemteater eller -biotillämpningar. Alla ljudinsignaler i stereo mixas till en monosignal som återges genom projektorhögtalaren.


Om du vill kan du använda projektorhögtalaren (mixad mono) i dina presentationer eller ansluta separata högtalare med förstärkare till projektorns Audio Out uttag. Ljudutgången är en stereosignal och styrs av projektorns volym och ljudinställningar.


Om du har ett separat ljudsystem, kommer du troligtvis att vilja koppla ljudutgången på din videokälla till detta ljudsystem i stället för till projektorns monosystem.

## Ansluta en HDMI-enhet

Du bör använda en HDMI-kabel när du kopplar projektorn till HDMI-enheter.

1. Ta en HDMI-kabel och anslut ena änden till videoenhetens HDMI-uttag.
2. Anslut andra änden av kabeln till **HDMI** ingången på projektorn.


 I det osannolika fall att den projicerade bilden har fel färger när du ansluter projektorn till en DVD-spelare via projektorns HDMI ingång, ändra färgområdet till YUV. Se "[Ändra HDMI ingångsinställningar](#)" på sidan 25 för detaljer.


 Projektorn kan endast återge mixat monoljud, även om en ingångssignal i stereo är ansluten. Se "[Ansluta ljudet](#)" på sidan 19 för närmare uppgifter.

## Ansluta en videokälla med Komponentvideo

Undersök om din videokälla har en sats oanvända utgångskontakter för komponentvideo tillgängliga:

- Om detta är fallet kan du fortsätta med denna procedur.
  - Om inte, måste du på nytt tänka över vilken anslutningsmetod du ska använda.
1. Ta en VGA (D-Sub)-komponent adapterkabel och anslut de 3 kontakterna av RCA-typ till videokällans komponentvideo-utgångskontakter. Anslut kontakterna till uttagen med motsvarande färg; grön till grön, blå till blå och röd till röd.
  2. Anslut den andra änden av VGA (D-Sub)-komponent adapterkabeln (med en kontakt av D-Sub typ) till **COMPUTER IN** uttaget på projektorn.

 Projektorn kan endast återge mixat monoljud, även om en ingångssignal i stereo är ansluten. Se "[Ansluta ljudet](#)" på sidan 19 för närmare uppgifter.

 Om den valda videobilden inte visas när projektorn har slagits på och den riktiga videokällan har valts, kontrollera att videokällan är påslagen och att den fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna har anslutits korrekt.





## Ansluta en videokälla med kompositvideo


Undersök om din videokälla har en sats oanvända utgångskontakter för kompositvideo tillgängliga.

- Om detta är fallet kan du fortsätta med denna procedur.
- Om inte, måste du på nytt tänka över vilken anslutningsmetod du ska använda.

1. Ta en videokabel och anslut ena änden till videokällans utgångskontakt för kompositvideo.
2. Anslut videokabelns andra ände till projektorns **VIDEO** kontakt.

 **Projektorn kan endast återge mixat monoljud, även om en ingångssignal i stereo är ansluten. Se "Ansluta ljudet" på sidan 19 för närmare uppgifter.**

 **Om den valda videobilden inte visas när projektorn har slagits på och den riktiga videokällan har valts, kontrollera att videokällan är påslagen och att den fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna har anslutits korrekt.**

 **Du behöver bara ansluta enheten med kompositvideoanslutning om komponentvideoingång inte är tillgänglig. Se "Ansluta videokällor" på sidan 18 för närmare uppgifter.**

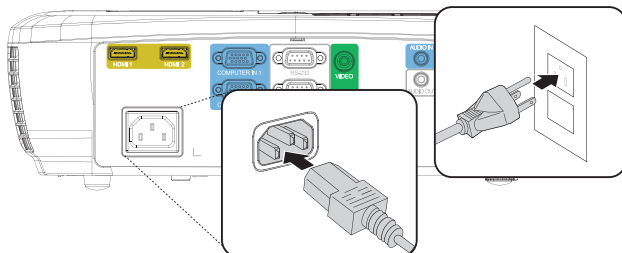
## Spela upp ljud genom projektorn

Du kan använda projektorns (mixad mono) högtalare i dina presentationer och också ansluta förstärkta högtalare till **AUDIO OUT** uttaget på projektorn.

Om du har ett separat ljudsystem, kommer du troligtvis att vilja koppla ljudutgången på din videokälla till detta ljudsystem i stället för till projektorns monosystem.

När den är ansluten kan ljudet kontrolleras med projektorns menyer på skärmen (On-Screen Display/OSD). Se "Ställa in ljudet" på sidan 36 för detaljer.

## Starta projektorn



1. strömsladden till projektorn och till ett vägguttag. Slå på vägguttagets brytare (om det finns en sådan).
2. (Om tillämpligt) ta bort objektivlocket.
3. Tryck på **Ström** för att starta projektorn. Genast när lampan tänds kommer en "Strömmen tillslagen ljudsignal" att höras. **Strömindikator** förblir blått när projektorn är på.  
Vrid (om nödvändigt) på fokuseringsringen för att justera bildens skärpa.

**Om projektorn fortfarande är het från tidigare användning, kommer den att kör kylfläkten i cirka 60 sekunder innan den matar ström till lampan.**

**För att inte äventyra lampans livslängd, vänta åtminstone 5 minuter innan du stänger av projektorn när den en gång har startats.**


**För att stänga av ljudsignalen, se "Stänga av Ljudsignal för ström på/av" på sidan 36 för närmare uppgifter.**

4. Om projektorn aktiveras för första gången, välj ditt OSD-språk enligt instruktionerna på skärmen.
5. Slå på all ansluten utrustning.
6. Projektorn kommer att börja söka efter ingångssignaler. Den nuvarande insignalen som söks visas i skärmens nedre högra hörn. Om projektorn inte hittar en användbar signal, visas meddelandet **'No Signal'** ända tills en ingångssignal hittas.  
Du kan också trycka på **Källa** för att välja den ingångssignal du önskar. Se **"Byta ingångssignal"** på sidan 25 för detaljer.

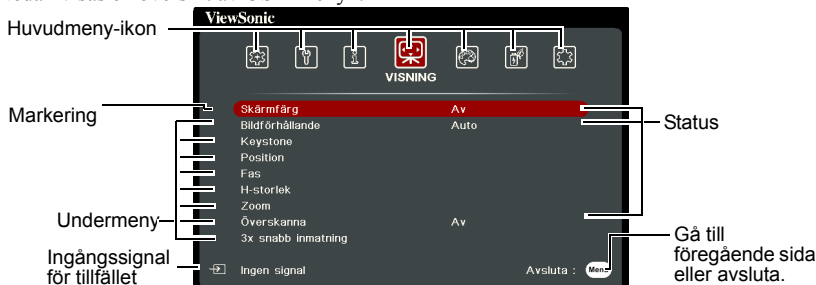
**Om ingångssignalens frekvens/upplösning överskrider projektorns funktionsområde, kommer du att se meddelandet 'Out of Range' visas på den tomma duken. Byt ingångssignalen till en signal som är kompatibel med projektorns upplösning eller sänk ingångssignalens inställning. Se "Formattabell" på sidan 53 för detaljer.**

# Använda menyerna

Projektorn är utrustad med skärmvisningsmenyer (OSD) med vilka man kan genomföra olika justeringar och inställningar.

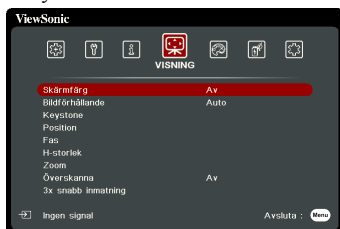
 **Nedanstående OSD-skärmbilder är endast till för referens och kan avvika från det faktiska utseendet.**

Nedan visas en översikt av OSD-menyen.

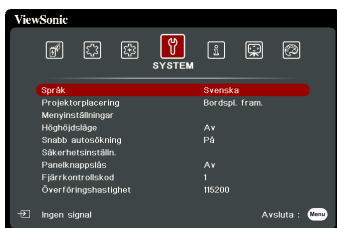


För att användas OSD-menyerna, välj först ditt språk.

1. Tryck på **Meny** för att starta OSD-menyen.
3. Tryck på **▼** för att markera **Språk** och tryck sedan på **Retur**. Tryck sedan på **▲/▼/◀/▶** för att välja ett önskat språk.



2. Använd **◀/▶** för att markera menyen **SYSTEM**.
4. Tryck på **Avsluta** två ggr\* för att avsluta och spara inställningarna.



\*Den första tryckningen tar dig tillbaka till huvudmenyn och den andra stänger OSD-menyen.

# Använda lösenordsfunktionen

Av säkerhetsskäl och för att förhindra obefogad användning, är det möjligt att säkra projektorn med ett lösenord. Lösenordet kan konfigureras med hjälp av skärmvisningsmenyn (OSD). För närmare uppgifter om OSD-menyens användning, se "[Använda menyerna](#)" på sidan 22.

☞ **Det kommer att bli besvärligt för dig om du aktiverar lösenordsfunktionen med sedan glömmer bort lösenordet på något sätt. Anteckna ditt lösenord och förvara anteckningen på en säker plats så att du kan se efter senare.**

## Välja ett lösenord

☞ När ett lösenord har ställts in och strömbrytarlåset har aktiverats, kan projektorn inte användas om inte rätt lösenord anges varje gång som projektorn startas.

1. Öppna bildskärmmenyn och gå till menyn **SYSTEM > Säkerhetsinställn. > Ändra lösenord**.
2. Tryck på **Retur** och dialogrutan för lösenord visas.
3. Markera **Strömbrytarlås** och välj **På** genom att trycka på ◀/▶.
4. Som det visas här till höger, motsvarar de fyra pilknapparna (◀, ▲, ▼, ▶) 4 siffror (1, 2, 3, 4). Ange det lösenord med sex siffror du vill ha genom att trycka på pilknapparna.
5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det en gång till.  
När lösenordet är inställt återgår OSD-menyen till sidan **Säkerhetsinställn..**
6. För att lämna OSD-menyen, tryck på **Avsluta**.

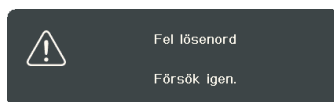


## Om du glömmer bort lösenordet

Om lösenordsfunktionen är aktiverad, kommer du att ombes ange lösenordet med sex siffror varje gång du slår på projektorn. Om du anger fel lösenord, kommer meddelandet för felaktigt lösenord som visas här till höger att visas i 5 sekunder och därefter igen meddelandet '**ANGE LÖSENORD**'.

Du kan försöka igen genom att ange ett nytt lösenord med sex siffror, men om du inte har antecknat lösenordet i denna handbok och du absolut inte an komma ihåg det, kan du använda proceduren för att återställa lösenordet. Se "[Starta proceduren att återställa lösenordet.](#)" på sidan 24 för detaljer.

Om du anger fel lösenord 5 gånger efter varandra, kommer projektorn inom kort att stängas av.



## Starta proceduren att återställa lösenordet.

1. Tryck och håll **Auto Sync** på fjärrkontrollen i 3 sekunder. Projektorn kommer att visa ett kodat nummer på duken.
2. Skriv ner numret och stäng av din projektor.
3. Kontakta din lokala kundtjänst för att få hjälp att avkoda numret. Du kanske uppmanas att visa ett köpebevis eller dokumentation som visar att du är en befogad användare av projektorn.



☞ "XXX" som visas på ovanstående skärmbild är nummer som varierar för olika projektor modeller.

## Ändra lösenordet

1. Öppna OSD menyn och gå till menyn **SYSTEM > Säkerhetsinställn. > Ändra lösenord.**
2. Tryck på **Retur**. Meddelandet '**ANGE AKTUELLT LÖSEWORD**' visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
  - Om lösenordet är korrekt visas det nya meddelandet '**ANGE NYTT LÖSEWORD**'.
  - Om du anger fel lösenord, kommer meddelandet för felaktigt lösenord att visas i 5 sekunder och därefter visas meddelandet '**ANGE AKTUELLT LÖSEWORD**' så att du kan försöka på nytt. Du kan trycka på **Avsluta** för att avbryta eller prova ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.
5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det en gång till.
6. De har framgångsrikt valt ett nytt lösenord för projektorn. Kom ihåg att ange det nya lösenordet nästa gång projektorn startas.
7. För att lämna OSD-menyn, tryck på **Avsluta**.

☞ De siffror som matas in kommer att visas som asterisker på duken. Anteckna ditt lösenord och förvara sedan anteckningen på en säker plats så att du kan se efter senare.

## Avaktivera lösenordsfunktionen

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEM > Säkerhetsinställn. > Ändra lösenord.**
2. Tryck på **◀/▶** för att välja **Av**.
3. Meddelandet '**ANGE LÖSEWORD**' visas. Ange det aktuella lösenordet.
  - Om lösenordet är rätt, hoppar OSD-menyn tillbaka till sidan **Säkerhetsinställn.** där '**Av**' visas i raden för **Strömbrytarlås**. Nästa gång du slår på projektorn behöver du inte ange lösenordet.
  - Om du anger fel lösenord, kommer meddelandet för felaktigt lösenord att visas i 5 sekunder och därefter visas meddelandet '**ANGE LÖSEWORD**' så att du kan försöka på nytt. Du kan trycka på **Avsluta** för att avbryta eller prova ett annat lösenord.

☞ Även om lösenordsfunktionen är avaktiverad, måste du behålla det gamla lösenordet tillgängligt, om du någon gång vill återinrätta lösenordsfunktionen genom att ange det gamla lösenordet.

# Byta ingångssignal

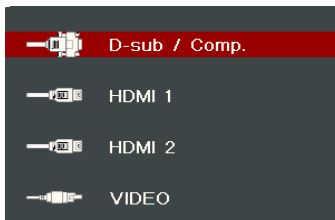
Projektorn kan vara ansluten till flera enheter på samma gång. Men den kan bara visa en full projektorduk i gången.

Se till att funktionen **Snabb autosökning** i menyn **SYSTEM** är **På** om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signaler.

Du kan också välja önskad källa manuellt genom att trycka på en av fjärrkontrollens källvalknappar, eller bläddra igenom de tillgängliga ingångssignalerna.

1. Tryck på **Källa**. Ett källvalsfält visas.
2. Tryck på **▲ / ▼** tills den källa du önskar är vald och tryck sedan på **Retur**.

När den har detekterats, kommer den valda källinformationen att visas på duken i några sekunder. Om flera enheter är anslutna till projektorn, upprepa steg 1-2 för att söka efter en annan signal.



☞ Se "**Projektorns specifikationer**" på sidan 51 för denna projektors ursprungliga upplösning. För att uppnå bäst visningsresultat, bör du välja och använda en ingångssignal som har denna upplösning. Alla andra upplösningar kommer att anpassas av projektorn beroende på inställningarna för 'bildförhållande', vilket kan orsaka distorsion eller förlorad bildskärpa. Se "**Välja bildförhållande**" på sidan 28 för detaljer.

## Ändra HDMI ingångsinställningar

I den osannolika händelse att du ansluter projektorn till en enhet (exempelvis en DVD- eller Blu-ray spelare) via projektorns ingång **HDMI** och den projicerade bilden har fel färger, ändra färgrymden till en som passar till inställningen av färgrymd på utdataenheten.

För att göra detta:

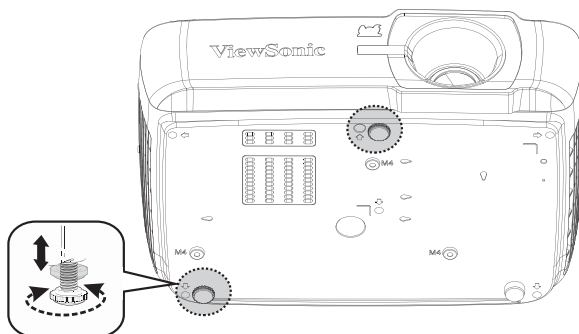
1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **AVANCERAT > HDMI-inställningar**.
2. Tryck på **Retur**.
3. Markera **HDMI-inställningar** och tryck på **◀ / ▶** för att välja en färgrymd som passar till inställningen av färgrymd på den anslutna enheten.
  - **RGB**: Ställer in färgrymden som RGB.
  - **YUV**: Ställer in färgrymden som YUV.
  - **Auto**: Ställer in projektorn så att den detekterar ingångssignalens färgrymdinställning automatiskt.
4. Markera **HDMI-Räckvidd** och tryck på **◀ / ▶** för att välja en HDMI-färgområde som passar till inställningen av färgområde på den anslutna utdataenheten.
  - **Förstärkt**: Ställer in HDMI färgområdet som 0 - 255.
  - **Normal**: Ställer in HDMI färgområdet som 15 - 235.
  - **Auto**: Ställer in projektorn så att den detekterar ingångssignalens HDMI-område automatiskt.

☞ Denna funktion finns endast tillgänglig när HDMI-ingången är i användning.

☞ Se efter i enhetens dokumentation för information om inställningarna av färgrymd och HDMI-området.

# Justera den projicerade bilden

## Justera projiceringsvinkeln



Projektorn är utrustad med två justeringsfötter. Den ändrar projiceringshöjden och den vertikala projekteringsvinkeln. Skruva på inställningsfoten för att finjustera vinkeln ända tills bilden befinner sig där du vill.

Om projektorn inte är placerad på ett plant underlag eller om duken och projektorn inte befinner sig vinkelrätt mot varandra, blir den projicerade bilden trapetsformad. För att rätta till denna situation, se "[Korrigerar keystone](#)" på sidan 27 för närmare upplysningar.

 **Titta inte in i linsen när lampan är tänd. Lampans starka sken kan eventuellt skada dina ögon.**

## Autojustering av bilden

I vissa fall måste bildkvaliteten kanske optimeras. För att göra detta, tryck på fjärrkontrollens **Auto Sync**. Inom 5 sekunder, kommer den inbyggda autojusteringsfunktionen att ändra värdena för frekvens och klocka och ge bästa möjliga bildkvalitet.

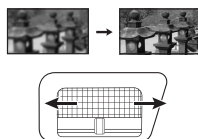
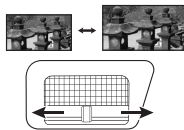
Den aktuella källinformationen kommer att visas i dukens övre vänstra hörn i ca. 3 sekunder.

 **Duken kommer att vara tom medan autojusteringen pågår.**

 **Denna funktion är tillgänglig endast när ingångssignalen PC D-Sub (analog RGB) är vald.**

## Fininställning av bildens skärpa

1. Ställ in bildstorleken som du önskar med hjälp av zoom-ringen.
2. Fokusera om nödvändigt bilden genom att vrida på fokuseringsringen.



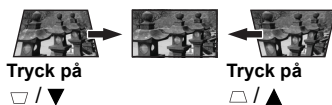
## Korrigerar keystone

Keystone innebär att den projicerade bilden blir en trapetsoid på grund av projiceringsvinkeln.

För att korrigera detta måste du förutom att justera projektorns höjd, korrigera det manuellt genom att genomföra ett av följande steg.

- Med hjälp av fjärrkontrollen

1. Tryck på  $\square$  /  $\square$  för att visa korrigeringsidan för Keystone.
2. Tryck på  $\square$  för att korrigera Keystone högst upp på bilden. Tryck på  $\square$  för att korrigera Keystone längst ner på bilden.



- Med hjälp av OSD-menyn

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **VISNING > Keystone**.
2. Tryck på **Retur**. **Keystone** korrigeringsidan visas.
3. Tryck på  $\square$  för att korrigera keystone-förvrängning längst upp i bilden eller tryck på  $\square$  för att korrigera förvrängning längst ned i bilden.

## Förstora och leta efter detaljer

Om du vill hitta detaljer på den projicerade bilden, förstora bilden. Använd pilknapparna för att navigera i bilden.

- Använd fjärrkontrollen

- Tryck på fjärrkontrollen ( $\oplus$  och  $\ominus$ ) för att zooma in eller zoom ut skärmen

- Med hjälp av OSD-menyn

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **VISNING > Zoom**.
2. Tryck på **Retur**. Zoom-balken visas.
3. För att navigera i bilden, tryck på **Retur** för att byta till panoreringsläge och tryck på pilknapparna ( $\blacktriangleleft$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangledown$ ,  $\blacktriangleright$ ) för att navigera i bilden.
4. För att minska bildstorleken, tryck på **Retur** för att byta tillbaka till zoom in/ut funktionen och tryck sedan upprepade gånger på  $\blacktriangledown$  tills bilden har återfått sin ursprungliga storlek. Du kan också trycka på fjärrkontrollens **Auto Sync** för att återställa bildens ursprungliga storlek.

 Du kan endast navigera i en bild när den har blivit förstord. Du kan förstora bilden ytterligare medan du söker efter detaljer.



# Välja bildförhållande


'Bildförhållandet' är förhållandet mellan bildens bredd och höjd. De flesta analoga TV-apparater och datorer har bildförhållandet 4:3 och digitala TV-apparater och DVDs vanligtvis 16:9.

Med hjälp av digital signalbearbetning kan digitala visningsenheter som projektorer modellera och anpassa bilden så att den får ett annat bildförhållande än ingångssignalen.

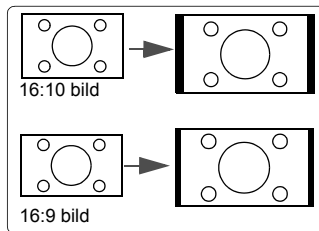
För att ändra den projicerade bildens förhållande (oberoende av vilket bildförhållande källan har):

- Använd fjärrkontrollen
  - Tryck på **Aspekt** på fjärrkontrollen tills önskat läge är valt.
- Med hjälp av OSD-menyn
  1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **VISNING > Bildförhållande**.
  2. Tryck på ◀/▶ för att välja ett bildförhållande som passar till videosignalens format och dina visningsönskemål.

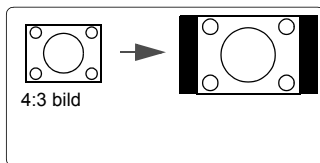
## Angående bildförhållandet

 I bilderna nedan är de svarta fälten inaktiva områden och de vita aktiva områden. OSD-menyer kan visas i de svarta, oanvända områdena.

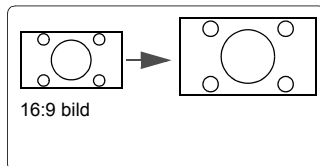
1. **Auto**: Skalerar bilden så att den horisontella bredden passar proportionerligt till projektorns ursprungliga upplösning. Detta lämpar sig för inkommande bilder som varken är i 4:3 eller 16:9 och du vill använda så mycket som möjligt av duken utan att förändra bildens bildförhållanden.



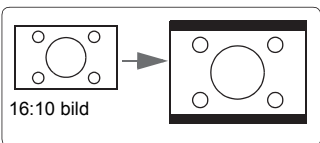
2. **4:3**: Skalerar bilden så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 4:3. Detta lämpar sig bäst för 4:3 bilder såsom datorskärmar, TV med standarddefinition och DVD-filmer med förhållandet 4:3, eftersom de visas utan att bildförhållandet ändras.



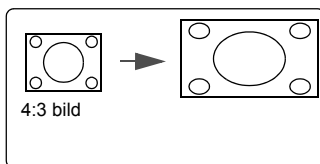
3. **16:9 (PX705HD)**: Skalerar bilden så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 16:9. Detta lämpar sig bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:9, såsom HD-TV, eftersom de visas utan att förhållandet ändras.



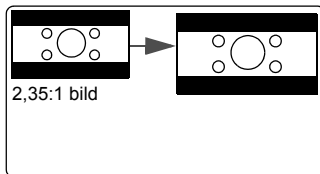
4. **16:10 (PA505W)**: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 16:10. Det här passar bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:10 eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



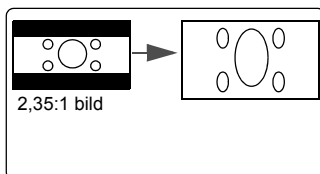
5. **Panorama:** Ändrar skalan på en bild med bildförhållande 4:3 på ett olinjärt sätt vertikalt och horisontalt så att den fyller skärmen.



6. **2,35:1:** Ändrar skalan på en bild så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 2,35:1 utan ändrat bildförhållande.



7. **Anamorfisk:** Ändrar skalan på en bild med bildförhållande 2,35:1 så att den fyller skärmen.



## Optimering av bilden

### Välja ett bildläge

Projektorn har flera förinställda bildlägen så att du kan välja ett som lämpar sig för din användningsomgivning och ingångssignalens bildtyp.

Följ följande steg för att välja ett användningsläge som lämpar sig för dina behov.

- Tryck på **Färgläge** på projektorn tills önskat läge är valt.
- Gå till menyn **IMAGE > Färgläge** och tryck på ◀/▶ för att välja önskat läge.

### Bildlägen för olika signaltyper

De bildlägen som finns tillgängliga för olika signaltyper finns uppräknade nedan.

1. **Ljustast läge:** Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Detta läge lämpar sig för omgivningar där stor ljusstyrka krävs, t.ex. om projektorn används i väl belysta rum.
2. **Sport (PX705HD):** Optimerat för att titta på ett sportevenemang i väl upplysta miljöer.
3. **Presentationsläge (PA505W):** Utformad för presentationer under dagsljus för att matcha PC- och notebookfärgning.
4. **Standard läge:** Är avsett för presentationer i dagsljus för att matcha färgerna i PC:n och bärbara datorer.
5. **Spel (PX705HD):** Lämpligt för att spela spel i ett ljust vardagsrum.
6. **Fotoläge (PA505W):** Utformad för fotovisning.
7. **Film läge:** Lämpar sig för att visa färgrika filmer, videosnuttar från digitala kameror eller digitala videor via PC-ingången i en mörklad (litet ljus) omgivning.

## Använda Skärmfärg

I det fall att du projicerar på en färgad yta, såsom en målad vägg som kanske inte är vit, kan funktionen **Skärmfärg** hjälpa dig att korrigera den projicerade bildens färger så att färgskillnader mellan originalbilden och den projicerade bilden kan undvikas.

För att använda denna funktion, gå till menyn **VISNING > Skärmfärg** och tryck på ◀/▶ för att välja den färg som är närmast projiceringsytans färg. Det finns många förkalibrerade färger att välja mellan: **Whiteboard**, **Greenboard**, och **Svart tavla**. Effekten av dessa inställningar kan variera beroende på modellen.

 Denna funktion är tillgänglig endast när en PC- eller HDMI-ingångssignal har valts.

## Finjustera bildkvaliteten i användarlägen

Beroende på vilken typ av signal som detekteras finns det några funktioner som kan definieras av användaren tillgängliga. Du kan modifiera dessa funktioner enligt dina önskemål.

### Ställa in Ljusstyrka

Gå till menyn **IMAGE > Ljusstyrka** och tryck på ◀/▶.

Ju högre värdet är desto ljusstarkare är bilden. Och ju lägre inställning desto mörkare bild. Justera denna inställning så att svarta områden i bilden är svarta men detaljer i de mörka områdena är synliga.



### Ställa in Kontrast

Gå till menyn **IMAGE > Kontrast** och tryck på ◀/▶.

Ju högre värdet är desto större kontrast. Använd denna inställning för att ställa in maximal vitnivå efter det att du tidigare ställt in **Ljusstyrka** för att passa till ingångssignalen och visningsomgivningen.



### Ställa in Färg

Gå till menyn **IMAGE > AVANCERAT > Färg** och tryck på ◀/▶.


Lägre inställning ge mindre mättade färger. Om inställningen är för hög kommer färgerna i bilden att flöda över, vilket gör bilden orealistisk.

 Denna funktion är endast tillgänglig när ingångssignalen är Video, YPbPr eller YCbCr.

### Ställa in Färgton

Gå till menyn **IMAGE > AVANCERAT > Färgton** och tryck på ◀/▶.

Ju högre värdet är desto rödaktigare blir bilden. Ju lägre värdet är desto grönaktigare blir bilden.

 Denna funktion är endast tillgänglig när ingångssignalen är Video, YPbPr eller YCbCr.

### Ställa in Skärpa

Gå till menyn **IMAGE > AVANCERAT > Skärpa** och tryck på ◀/▶.

Ju högre värdet är desto skarpare blir bilden. Ju lägre värdet är desto mjukare blir bilden.

 Denna funktion är endast tillgänglig när ingångssignalen är Video, YPbPr eller YCbCr.

## Ställa in Brilliantcolor

Gå till menyn **IMAGE > AVANCERAT > Brilliantcolor** och tryck på ◀/▶.

Denna funktion använder en ny färgbearbetningsalgoritm och förbättringar på systemnivå för att möjliggöra mer ljusstyrka samtidigt som den projicerade bildens färger är mer verklighetstroga och storslagna. Den ger 50% mer ljusstyrka för bilder med mellannyanser, vilka är vanligt förekommande i video- och naturscener, vilket gör att projektorn återger bilderna i realistiska och naturtroga färger. Om du vill ha bilder med den kvaliteten, välj en nivå som passar dig. Om du inte behöver det, välj **Av**.

## Reducera bildbrus

Gå till menyn **IMAGE > AVANCERAT > Noise Reduction** och tryck på ◀/▶.

Denna funktion reducerar elektriskt bildbrus som orsakas av olika mediaspelare. Ju högre inställning desto mindre brus.

 Denna funktion är tillgänglig endast när en PC eller video ingångssignal har valts.

## Välja en gamma-inställning

Gå till menyn **IMAGE > AVANCERAT > Gamma** och välj önskad inställning genom att trycka på ◀/▶.

Gamma är förhållandet mellan källans och den visade bildens ljusstyrka.

## Välja en Färgtemperatur

Gå till menyn **IMAGE > Färgtemp.** och tryck på ◀/▶.

Alternativen för att ställa in färgtemperaturen varierar beroende på vald signaltyp.

1. **Kall:** Med den högsta färgtemperaturen, **Kall** blir bilden mer blåaktigt vit än med andra inställningar.
2. **Normal:** Upprätthåller normal färgsättning för vitt.
3. **Varm:** Får bilden att verka rödaktigt vit.

## Ställa in en önskad färgtemperatur

1. Gå till menyn **IMAGE > Färgtemp.**
2. Tryck på ◀/▶ för att välja **Kall**, **Normal** eller **Varm** och tryck på **Retur**.
3. Tryck på ▲/▼ för att markera det objekt som du vill ändra och ställ in värdena genom att trycka på ◀/▶.
  - **Röd gain/Grön gain/Blå gain:** Ställ in kontrastnivån för rött, grönt och blått.
  - **Röd-förskjutning/Grön-förskjutning/Blå-förskjutning:** Ställ in ljusstyrkan för rött, grönt och blått.

 Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.

## Färghantering

Färghantering bör endast övervägas för permanenta installationer med kontrollerade ljusförhållanden såsom i styrelserum, auditorier eller hemeatrar. Om du behöver det ger färghanteringen möjlighet att finjustera färgerna och åstadkomma en exaktare färgåtergivning.

Om du har anskaffat en testskiva som innehåller olika färgmönster som används för att testa färgåtergivningen i bildskärmar, TV-apparater, projektorer etc., kan du projicera en bild från skivan och öppna menyn **Färghantering** för att genomföra inställningar.

### För att justera inställningarna:

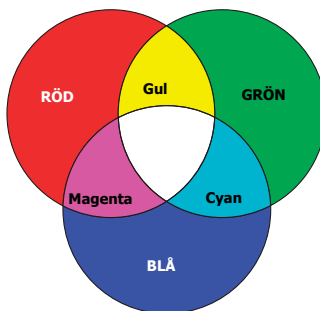
1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **IMAGE > AVANCERAT > Färghantering**.
2. Tryck på **Retur** varvid sidan **Färghantering** visas.
3. Markera **Primär färg** och tryck på **◀/▶** för att välja en av färgerna röd, gul, grön, cyan, blå eller magenta.
4. Tryck på **▼** för att markera **Nyans** och tryck på **◀/▶** för att välja dess område. Att utöka dess område kommer att tillfoga en större del av dess närliggande färger.


Se illustrationen till höger som förklarar hur färgerna förhåller sig till varandra.

Om du exempelvis väljer Rött och ställer in dess område till 0, kommer endast rent rött att väljas i den projicerade bilden. Om dess område utvidgas kommer rött nära till gult och magenta att inkluderas.

5. Tryck på **▼** för att markera **Mättnad** och ställ in dess värde som du önskar genom att trycka på **◀/▶**. Varje inställning som görs kommer genast att synas i bilden.

Om du exempelvis väljer Rött och ställer in dess värde till 0, kommer endast rent rött att påverkas.



 **Mättnad** Mättnaden är mängden av den färgen i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; inställningen "0" avlägsnar ifrågakvarande färg från bilden helt och hållet. Om mättnaden är för hög, kommer den färgen att flöda över och verka realistisk.

6. Tryck på **▼** för att markera **Förstärkning** och ställ in dess värde som du önskar genom att trycka på **◀/▶**. Kontrastnivån för den grundfärg du valt kommer att påverkas. Varje inställning som görs kommer genast att synas i bilden.
7. Upprepa stegen 3 till 6 för ytterligare färginställningar.
8. Säkerställ att du har genomfört alla önskade inställningar.
9. Tryck på **Avsluta** för att avsluta och spara inställningarna.

# Ställa in presentationstimern

Presentationstimern kan visa presentationstiden på duken så att du får en bättre tidsöverblick när du ger presentationer. Genomför följande steg för att använda denna funktion:

1. Gå till menyn **BASIC>Presentationstimer**.
2. Tryck på **Retur** för att visa sidan **Presentationstimer**.
3. Markera **Timerintervall** och välj tidsperioden genom att trycka på ◀/▶. Tiden kan ställas in från 1 till 5 minuter i 1-minuters steg och från 5 till 240 minuter i 5-minuters steg.

 Om timern redan är aktiv, kommer den att starta på nytt varje gång Timerintervall återställs.

4. Tryck på ▼ för att markera **Timervisning** och välj om du vill att timern ska visas på duken genom att trycka på ◀/▶.

Val	Beskrivning
Alltid	Visa timern på duken under hela presentationstiden.
1 min/2 min/3 min	Visar timern på duken de sista 1/2/3 minuterna.
Aldrig	Döljer timern under hela presentationstiden.

5. Tryck på ▼ för att markera **Timerposition** och välj timerens placering genom att trycka på ◀/▶.

Överst till vänster → Nederst till vänster → Överst till höger →  
Nederst till höger

6. Tryck på ▼ för att markera **Räkningsmetod för timer** och välj räkningsriktningen genom att trycka på ◀/▶.

Val	Beskrivning
Uppräkning	Räknar upp från 0 till den inställda tiden.
Nedräkning	Räknar ned från den inställda tiden till 0.

7. Tryck på ▼ för att markera **Påminnelseignal** och välj om du vill aktivera en påminnelseignal genom att trycka på ◀/▶. Om du väljer **På**, kommer en dubbel ljudsignal att höras när 30 sekunder återstår av upp-/nedräkningen och en tredubbel ljudsignal när tiden är slut.
8. För att aktivera presentationstimern, tryck på ▼ och tryck på ◀/▶ för att markera **Starta beräkning** och tryck på **Retur**.
9. Ett bekräftelsemeddelande visas. Markera **Ja** och tryck på **Retur** för att bekräfta. Du kommer att se meddelandet **“Timern är på”** visas på duken. Timern börjar räkna när den är på.


## För att avbryta timern, gör på följande sätt:

1. Gå till menyn **BASIC > Presentationstimer**.
2. Markera **Av**. Tryck på **Retur**. Ett bekräftelsemeddelande visas.
3. Markera **Ja** och tryck på **Retur** för att bekräfta. Du kommer att se meddelandet **“Timern är stängd”** visas på duken.

## Dölja bilden

För att publikens fulla uppmärksamhet ska riktas mot presentatören kan du trycka på **BLANK (TOM)** för att dölja bilden på duken. Tryck på valfri knapp på projektorn eller fjärrkontrollen för att visa bilden igen. Med bilden är gömd visas ordet 'BLANK' i nedre högra hörnet på duken.


Du kan ställa in tiden för tom bild i menyn **BASIC > Timer för svart bild** och låta projektorn gå tillbaka till bildvisning automatiskt när ingenting har gjorts på den tomma bilden efter en viss tid.

 När Blank har aktiverats går projektorn automatiskt i läget Eco.

### VAR FÖRSIKTIG

Blockera inte projiceringslinsen eftersom detta kan leda till att det blockerande föremålet hettas upp och deformeras eller till och med orsakar brand.



## Låsa knapparna

Genom att låsa projektorns knappar kan du förhindra att projektorinställningarna ändras oavsiktligt (t.ex. av barn). När **Panelknappslås** är aktiverat, kommer inga knappar på projektorn att fungera utom  **Ström**.



1. Gå till menyn **SYSTEM > Panelknappslås**.

2. Tryck på  /  för att välja **På**.

3. Ett bekräftelsemeddelande visas. Välj **Ja** för att bekräfta.

Du kan även använda fjärrkontrollen för att gå in i menyn **SYSTEM > Panelknappslås** och trycka på **Panelknappslås**  /  för att välja **Av**.

 Fjärrkontrollens knapp fungerar fortfarande fast knapplåset är aktiverat.

 Om du trycker på  **Ström** för att stänga av projektorn utan att inaktivera knapplåset, kommer projektorn fortfarande att vara i låst läge nästa gång den slås på.



## Användning på hög höjd

Vi rekommenderar att du använder **Höghöjdsläge** om du befinner dig 1500 m–3000 m ovanför havsytan, och temperaturen är mellan 5°C och 25°C.

### VAR FÖRSIKTIG

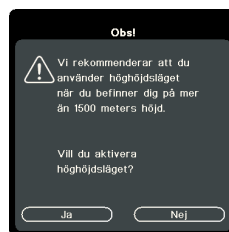
Använd inte Höghöjdsläge om din altitud är mellan 0 m och 1500 m och temperaturen är mellan 5°C och 35°C. Projektorn kommer att få för mycket kylning om du väljer detta läge under sådana förhållanden.

För att aktivera Höghöjdsläge:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEM > Höghöjdsläge**.
2. Tryck på  /  för att välja **På**. Ett bekräftelsemeddelande visas.
3. Markera **Ja** och tryck på **Retur**.

Drift på "**Höghöjdsläge**" kan leda till att ljudet vid användningen är högre på grund av den högre fläkthastighet som krävs för att effektivisera systemets kylning och prestanda.

Om du använder din projektor under andra extrema förhållanden förutom de ovan nämnda, kan den visa tendenser att stänga av sig själv, vilket är avsett att skydda projektorn mot överhettning. I sådana fall bör du byta till **Höghöjdsläge** för att lösa dessa problem. Men detta säger inte att denna projektor kan användas under vilka som helst och alla slags besvärliga och extrema förhållanden.





## Använda CEC-funktionen

Denna projektor stöder CEC (Consumer Electronics Control) -funktionen för synkroniserad till-/frånslagning via HDMI-anslutningen. Det betyder att om en annan enhet, som också stöder CEC-funktionen, är ansluten till projektorns HDMI-ingång, när projektorn stängs av, kommer också den anslutna enheten att stängas av automatiskt. När strömmen till den anslutna enheten slås på, kommer projektorn också att slås på automatiskt.

För att aktivera CEC-funktionen:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **POWER MANAGEMENT > Automatisk start > CEC**.
2. Tryck på ◀/▶ för att välja **All**.

 För att CEC-funktionen ska fungera ordentligt, säkerställ att enheten är ordentligt ansluten till projektorns HDMI-ingång med en HDMI-kabel och att dess CEC-funktion är aktiverad.

 Beroende på den anslutna enheten kan det förekomma att CEC-funktionen inte fungerar.

## Använda 3D-funktioner

Denna projektor har en 3D-funktion som gör att du kan njuta av 3D-filmer, videor och sportevenemang ännu mer realistiskt eftersom bildernas presenteras med djup. Du måste ha 3D-glasögon på dig när du tittar på 3D-bilder.

Om 3D-signalen kommer från en HDMI 1.4a-kompatibel enhet, detekterar projektorn signalen för **3D Sync** information och när den en gång är detekterad, projicerar den bilderna i 3D-format automatiskt. Annars kanske du måste välja ett **3D Sync** format manuellt för att projektorn ska kunna projicera 3D-bilderna korrekt.

För att välja ett **3D Sync** format:

1. Tryck på fjärrkontrollens **3D** för att öppna menyn **3D-inställningar** eller gå till menyn **AVANCERAT > 3D-inställningar**.
2. Tryck på **Retur**. Sidan **3D-inställningar** visas.
3. Markera **3D Sync** och tryck på **Retur**.
4. Tryck på ▼ för att välja en **3D Sync** inställning och tryck sedan på **Retur** för att bekräfta.

 När funktionen **3D Sync** är på:

- Den projicerade bildens ljusstyrka kommer att minska.
- Funktionerna **Färgläge** och **zoom** kan inte justeras.

Om du märker att 3D-bildens djup är omvänt, ställ funktionen **Omvänd 3D-synkronisering** på "Omvänd" för att korrigera problemet.



# Använda projektorn i standby-läge

Vissa av projektorns funktioner är tillgängliga i standby-läge (ansluten men inte påslagen). Säkerställ att du har satt på motsvarande menyer under **POWER MANAGEMENT > Standbyinställningar**, och att kabelanslutningarna har gjorts korrekt. Se kapitlet "[Anslutning](#)" angående anslutningsmetoderna.

## Aktivt ljud ut

Val av **På** utmatning av en ljudsignal när **LJUD IN** uttaget är korrekt anslutet till rätt enhet.

## Active VGA Out

Välja **På** i utgångarna **POWER MANAGEMENT > Standbyinställningar > Active VGA Out** en VGA-signal när uttagen **DATOR IN 1** och **SKÄRM UT** är korrekt anslutna till enheter. Projektorn matar ut den mottagna signalen endast från **DATOR IN 1**.

# Ställa in ljudet

Ljudinställningarna som beskrivs nedan kommer att påverka ljudet i projektorns högtalare. Se till att du har anslutit projektorns ljudingångar/-utgångar korrekt. Se "[Anslutning](#)" på [sidan 17](#) för närmare uppgifter.




## Tysta ljudet

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **BASIC > Ljudinställningar > Tyst**.
2. Tryck på **◀/▶** för att välja **På**.

 Om tillgängligt kan du trycka på fjärrkontrollens  för att koppla projektorns ljud mellan på och av.

## Ställa in ljudnivån

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **BASIC > Ljudinställningar > Audio Volume**.
2. Tryck på **◀/▶** för att välja önskad ljudnivå.

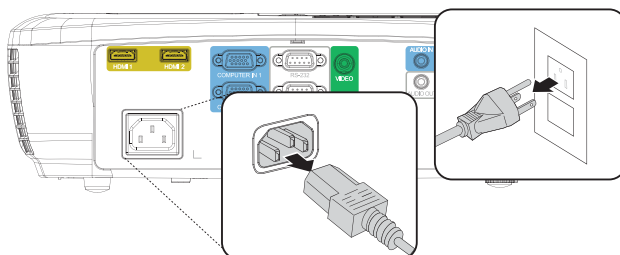
 Om tillgängligt kan du trycka på + eller - på fjärrkontrollen för att ställa in projektorns ljudnivå.

## Stänga av Ljudsignal för ström på/av

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **BASIC > Ljudinställningar > Ljudsignal för ström på/av**.
2. Tryck på **◀/▶** för att välja **Av**.

 Det enda sättet att ändra **Ljudsignal för ström på/av** är att välja **På** eller **Av** här. Att tysta ljudet eller ändra ljudnivån kommer inte att påverka **Ljudsignal för ström på/av**.

# Stänga av projektorn



1. Tryck på **Ström** och bekräfta meddelandet som visas.  
Om du inte svarar på några sekunder försvinner meddelandet.
2. Tryck på **Ström** en gång till.
3. När kylningen är avslutad kommer en "Avstängningssignal" att höras. Koppla bort strömsladden från vägguttaget om projektorn inte kommer att användas på ett tag.

 För att stänga av ljudsignalen, se "[Stänga av Ljudsignal för ström på/av](#)" på sidan 36 för närmare uppgifter.

## **VAR FÖRSIKTIG**

- För att skydda lampan kommer projektorn inte att reagera på kommandon medan kylprocessen pågår.
- För att förkorta nedkylningstiden kan du aktivera funktionen Snabbstart av. Se "[Snabbstart av](#)" på sidan 43 för detaljer.
- Koppla inte bort strömsladden innan projektorns avstängningssekvens är avslutad.

# Använda menyerna

## Menysystem

Lägg märke till att skärmvisningsmenyerna (OSD) varierar beroende på vilken signaltyp som har valts.





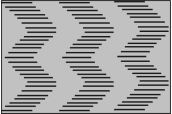



Menyobjekten är tillgängliga när projektorn detekterar åtminstone en användbar signal. Om ingen utrustning är kopplad till projektorn eller ingen signal detekteras, är endast ett begränsat antal menyobjekt tillgängliga.


Huvudmeny	Delmeny	Alternativ		
1. VISNING	Skärmfärg	Av/Svart tavla/Greenboard/ Whiteboard		
	Bildförhållande	Auto/4:3/16:9 (PX705HD)/16:10 (PA505W)/Panorama/2,35:1/ Anamorfisk		
	Keystone			
	Position			
	Fas			
	H-storlek			
	Zoom			
	Överskanna	Av/1/2/3/4/5		
	3X snabb inmatning	Inaktiv/Aktiv		
	2. IMAGE	Färgläge	Ljustast/Sport (PX705HD)/ Presentation (PA505W)/ Standard/Spel (PX705HD)/Foto (PA505W)/Film	
Ljusstyrka				
Kontrast				
Färgtemp.			Varm/Normal/Sval	
			Röd gain	
			Grön gain	
			Blå gain	
			Röd-förskjutning	
			Grön-förskjutning	
AVANCERAT		Färg		
		Färgton		
		Skärpa		
		Gamma	C1~C8/G1~G5/DICOM SIM/sRGB	
		Brilliantcolor	Av/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10	
		Noise Reduction		
		Färghantering		Primär färg
				Nyans
			Mättnad	
			Förstärkning	
Återställ färginställning		Återställ/Avbryt		





Huvudmeny	Delmeny	Alternativ	
3. POWER MANAGEMENT	Automatisk start	Signal	Avaktivera/VGA/HDMI/All
		CEC	Avaktivera/Aktivera
		Direct Power på	Av/På
	Smart energi	Auto. avstängning	Avaktivera/10 min/20 min/30 min
		Viloläge	Avaktivera/30 min/1 tim/ 2 tim/3 tim/4 tim/8 tim/ 12 tim
		Strömbespar	Aktivera/Avaktivera
	Standbyinställningar	Aktivt ljud ut	Av/På
		Active VGA Out	Av/På
	Smart omstart		Avaktivera/Aktivera
	Snabbstart av		Avaktivera/Aktivera
	4. BASIC	Ljudinställningar	Tyst
Ljudvolym			0 ~ 20
Ljudsignal för ström på/av			På/Av
Presentationstimer		Timerintervall	1 ~ 240 min (1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 60, ...240)
		Timervisning	Alltid/1 min/2 min/3 min/ Aldrig
		Timerposition	Överst till vänster/Nederst till vänster/Överst till höger/Nederst till höger
		Räkningsmetod för timer	Nedräkning / Uppräkning
		Påminnelse signal	På/Av
		Starta beräkning/Av	Ja/Nej
Mönster			Av/Rutnät
Timer för svart bild			Avaktivera/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/ 30 min
Meddelande			På/Av
Välkomstsärm			Svart/Blå/ViewSonic

Huvudmeny	Delmeny	Alternativ	
5. AVANCERAT	3D-inställningar	3D-synkronisering	Auto / Av / Bildruteväxling / Bildsammanslagning / Överst-Nederst / Sida vid sida
		Omvänd 3D-synkronisering	Avaktivera/Omvänd
	HDMI-inställningar	HDMI-format	Auto/RGB/YUV
		HDMI-Räckvidd	Auto/Förstärkt/Normal
	Lampinställningar	Lampläge	Normal/Eco/Dynamisk/Supereko
		Återställ lamptimmar	Återställ/Avbryt
		Lamp Hours	
	DCR		Av/På
	Textning		Av/T1/T2/T3/T4
	Återställ inställningar		Återställ/Avbryt
6. SYSTEM	Språk	Flerspråkigt urval av skärmeny	
	Projektorplacering	Bordspl. fram./Bordspl. bakom/Takmont. bakom/ Takmont. fram.	
	Menyinställningar	Tid för menyvisning	5 sek/10 sek/15 sek/ 20 sek /25 sek/30 sek
		Menyplacering	I mitten/Överst till vänster/Överst till höger/ Nederst till vänster/ Nederst till höger
	Höghöjds läge	Av/På	
	Snabb autosökning	Av/På	
	Säkerhetsinställn.	Ändra lösenord	
		Strömbrytarlås	Av/På
	Panelknappslås		Av/På
	Fjärrkontrollskod		1/ 2/ 3/ 4/ 5/ 6/ 7/ 8
Överföringshastighet		2400/ 4800/ 9600/ 14400/ 19200/ 38400/ 57600/ 115200	
7. INFORMATION	Aktuell systemstatus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• KÄLLA</li> <li>• Färgläge</li> <li>• Upplösning</li> <li>• Färgsystem</li> <li>• Fast programversion</li> <li>• 3X snabb inmatning</li> <li>• S/N</li> </ul>	




# Beskrivning av varje meny

Funktion	Beskrivning
<b>1. Meny VISNING</b>	<p>Se "<a href="#">Använda Skärmfärg</a>" på sidan 30 för mer information.</p> <p> <b>Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-insignal har valts.</b></p>
	<p>Se "<a href="#">Välja bildförhållande</a>" på sidan 28 för mer information.</p>
	<p>Se "<a href="#">Korrigerar keystone</a>" på sidan 27 för mer information.</p>
	<p>Sidan för justering av position visas. Du kan flytta den projicerade bilden med hjälp av riktningssknapparna. De värden som visas längst ned på skärmen ändras varje gång du trycker på en knapp tills ett största eller minsta värde nås.</p> <p> <b>Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-insignal har valts.</b></p> <p> <b>Justeringsintervallet kan variera under olika tidpunkter.</b></p>
	<p>Med den här funktionen kan du justera klockfrekvensen för att minska bildförvrängningen.</p> <p> <b>Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-insignal har valts.</b></p> 
	<p>Justerar bildens horisontella bredd.</p> <p> <b>Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-insignal har valts.</b></p>
	<p>Se "<a href="#">Förstora och leta efter detaljer</a>" på sidan 27 för mer information.</p>
	<p>Justerar överskanningsgraden från 0 % till 5 %.</p> <p> <b>Denna funktion är endast tillgänglig när kompositvideo- eller HDMI-insignal har valts.</b></p>
	<p>Välj Aktivera för att aktivera funktionen. Denna funktion är bra för att minska bildhastigheten. Snabb svarstid vid inbyggd timing kan uppnås. När den är aktiverad återgår följande inställningar till fabriksinställda värden: <b>Bildförhållande, Keystone, Position, Zoom, OverScan.</b></p> <p> <b>Den här funktionen är endast tillgänglig när en inmatningssignal för inbyggd tid är vald.</b></p>

	<b>Funktion</b>	<b>Beskrivning</b>
<b>2. Meny IMAGE</b>	<b>Färgläge</b>	Se "Välja ett bildläge" på sidan 29 för mer information.
	<b>Ljusstyrka</b>	Se "Ställa in Ljusstyrka" på sidan 30 för mer information.
	<b>Kontrast</b>	Se "Ställa in Kontrast" på sidan 30 för mer information.
	<b>Färgtemp.</b>	Se "Välja en Färgtemperatur" på sidan 31 och "Ställa in en önskad färgtemperatur" på sidan 31 för detaljer.
	<b>AVANCERAT</b>	<p><b>Färg</b> Se "Ställa in Färg" på sidan 30 för mer information.</p> <p><b>Färgton</b> Se "Ställa in Färgton" på sidan 30 för mer information.</p> <p> <b>Funktionen är endast tillgänglig när Video inmatning har valts med NTSC-systemet.</b></p> <p><b>Skärpa</b> Se "Ställa in Skärpa" på sidan 30 för mer information.</p> <p><b>Gamma</b> Se "Välja en gamma-inställning" på sidan 31 för mer information.</p> <p><b>Brilliantcolor</b> Se "Ställa in Brilliantcolor" på sidan 31 för mer information.</p> <p><b>Noise Reduction</b> Se "Reducera bildbrus" på sidan 31 för mer information.</p> <p><b>Färghantering</b> Se "Färghantering" på sidan 32 för ytterligare detaljer.</p>
	<b>Återställ färginställning</b>	Återställer alla färginställningar till fabriksinställningarna.

Funktion	Beskrivning
3. Meny POWER MANAGEMENT	<p><b>Signal</b> Välja <b>All</b> gör att projektorn slås på automatiskt när VGA/HDMI-signalen matas via VGA/HDMI-kabeln.</p> <p><b>CEC</b> Se "Använda CEC-funktionen" på sidan 35 för mer information.</p> <p><b>Direct Power på</b> Välja <b>På</b> gör att projektorn slås på automatiskt när strömmen matas via nätsladden.</p>
	<p><b>Auto. avstängning</b> Se "Ställa in Auto. avstängning" på sidan 47 för mer information.</p> <p><b>Viloläge</b> Se "Ställa in Viloläge" på sidan 47 för mer information.</p> <p><b>Strömbespar</b> Se "Ställa in Strömbespar" på sidan 48 för detaljer.</p>
	<p><b>Standbyinställningar</b> Se "Använda projektorn i standby-läge" på sidan 36 för mer information.</p>
	<p>Genom att välja <b>Aktivera</b> kan du starta om projektorn direkt inom 120 sekunder efter att du stängt av den. Om projektorn inte slås på igen efter 120 sekunder går den direkt i vänteläge.</p> <p> <b>Det tar lite tid att starta denna funktion. Se till att projektorn har varit påslagen i mer än 4 minuter. Om projektorn återupptas med funktionen Smart omstart, kan denna funktion utföras omedelbart.</b></p> <p> <b>När Aktivera väljs kommer funktionen Snabbstart av att ställas in automatiskt till "På".</b></p>
	<p>Välja <b>Aktivera</b> aktiverar funktionen och projektorn kommer inte att gå in i kylprocessen efter att den stängs av. Välja <b>Avaktivera</b> avaktiverar funktionen och projektorn kommer att gå in i normal kylprocess efter att den stängs av.</p> <p> <b>Om du försöker starta om projektorn direkt efter att den har stängts av startar den eventuellt inte och kommer att återställa dess kylprocess.</b></p> <p> <b>När Avaktivera är valt kommer funktionen Smart omstart att automatiskt stängas av.</b></p>
4. Meny BASIC	<p><b>Ljudinställningar</b> Se "Ställa in ljudet" på sidan 36 för mer information.</p>



	Funktion	Beskrivning
4. Meny BASIC	Presentationstimer	Se " <a href="#">Ställa in presentationstimeren</a> " på sidan 33 för mer information.
	Mönster	Projektorn kan visa rutnätmönster. Det hjälper dig att justera bildens storlek och skärpa och kontrollera att den projicerade bilden inte förvrängs.
	Timer för svart bild	Se " <a href="#">Dölja bilden</a> " på sidan 34 för mer information.
	Meddelande	Välja <b>På</b> visar aktuell information på skärmen när projektorn upptäcker eller söker efter en signal.
	Välkomstskärm	Här väljer du vilken skärmbild som kommer att visas när projektorn sätts på.
5. Meny AVANCERAT	3D-inställningar	Se " <a href="#">Använda 3D-funktioner</a> " på sidan 35 för mer information.
	HDMI-inställningar	Se " <a href="#">Ändra HDMI ingångsinställningar</a> " på sidan 25 för mer information.
	Lampinställningar	<b>Lampläge</b> Se " <a href="#">Ställa Lampläge som Eco</a> " på sidan 47 för mer information.  <b>Återställ lamptimmar</b> Återställ lamptimern när en ny lampa installeras. Kontakta kvalificerad servicepersonal för att byta ut lampan.  <b>Lamp Hours</b> Se " <a href="#">Ta reda på lampans drifttimmar</a> " på sidan 47 för mer information om hur den totala lamptiden beräknas.
	DCR	Aktiverar eller inaktiverar DCR-funktionen (Dynamic Contrast Ratio). Välja <b>På</b> aktiverar funktionen och projektorn som automatiskt kommer att byta lampläge mellan normalt och ekonomiskt läge i enlighet med den inmatade bilden.   <b>Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-signal har valts.</b>   <b>Efter att ha aktiverat DCR, kan frekvent växling av lampläge förkorta lampans livslängd och ljudnivå under användning.</b>
	Textning	<b>Textning version</b> Väljer ett läge för slutna bildtexter. Du kan se bildtexter genom att välja T1, T2, T3 eller T4 (T1 visar bildtexter på det primära språk som talas där du bor).
	Återställ inställningar	Återst. alla inst. till fabriksinställningarna.   <b>Följande inställningar ändras inte: Keystone, Överskanna, Språk, Projektorläge, Höghöjds läge, Säkerhetsinställn., Fjärrkontrollskod, 3D-inställningar.</b>

	Funktion	Beskrivning
6. Meny SYSTEM	<b>Språk</b>	Anger önskat språk för skärmmenyerna. Se " <a href="#">Använda menyerna</a> " på sidan 22 för mer information.
	<b>Projektorplacering</b>	Se " <a href="#">Välja en lämplig plats</a> " på sidan 12 för mer information.
	<b>Menyinställningar</b>	<b>Tid för menyvisning</b> Används för att ställa in hur länge OSD-menyn ska vara aktiv när du har tryckt på en knapp. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 sekunder i steg om 5 sekunder. <b>Menyplacering</b> Används för att ange OSD-menyns placering.
	<b>Höghöjds läge</b>	Ett läge för drift i områden på hög höjd.
	<b>Snabb autosökning</b>	Se " <a href="#">Byta ingångssignal</a> " på sidan 25 för mer information.
	<b>Säkerhetsinställn.</b>	Se " <a href="#">Använda lösenordsfunktionen</a> " på sidan 23 för mer information.
	<b>Panelknappslås</b>	Se " <a href="#">Låsa knapparna</a> " på sidan 34 för mer information.
	<b>Fjärrkontrollskod</b>	Se " <a href="#">Fjärrkontrollskod</a> " på sidan 9 för mer information.
	<b>Överföringshastighet</b>	Väljer RS-232 baudhastighet.
7. Meny INFORMATION	<b>Aktuell systemstatus</b>	<b>KÄLLA</b> Här visas den aktuella signalkällan. <b>Färgläge</b> Här visas det läge som du har valt på <b>IMAGE</b> -menyn. <b>Upplösning</b> Här visas ingångssignalens upplösning. <b>Färgsystem</b> Visar ingångens systemformat. <b>Fast programversion</b> Visar aktuell firmwareversion. <b>3X snabb inmatning</b> Visar om funktionen är aktiverad eller inte. <b>S/N</b> Visar projektets serienummer.

## Skötsel av projektorn

Du måste rengöra linsen och/eller filtret (tillval) regelbundet.

Avlägsna aldrig några delar från projektorn. Kontakta din återförsäljare om någon del av projektorn måste bytas ut.

### Rengöra linsen

Rengör linsen om du märker att den har smuts eller damm på ytan.

- Använd tryckluft på burk för att avlägsna damm.
- Om det förekommer smuts eller fett, torka försiktigt av linsen med linsrengöringspapper eller en mjuk trasa fuktad med linsrengöringsvätska.



#### **VAR FÖRSIKTIG**

Gnid aldrig på linsen med nötande material.

### Rengöra projektorns skal

Innan du rengör skalet, stäng av projektorn på korrekt sätt som det beskrivs i "[Stänga av projektorn](#)" på sidan 37 och dra ut nätsladden.

- För att avlägsna smuts eller damm, torka av skalet med en mjuk, luddfri trasa.
- För att avlägsna besvärlig smuts eller fläckar, fukta en mjuk trasa med vatten och ett PH-neutralt rengöringsmedel. Torka sedan av skalet.



#### **VAR FÖRSIKTIG**

Använd aldrig vax, alkohol, bensol, tinner eller andra kemiska lösningsmedel. De kan skada höljet.

### Förvara projektorn

Om du måste ställa undan projektorn för en längre tid, följ nedanstående anvisningar:

- Säkerställa att temperaturen och fuktigheten i förvaringsutrymmet håller sig inom de gränser som rekommenderas för projektorn. Se efter i "[Specifikationer](#)" på sidan 51 eller fråga din återförsäljare om rekommendationerna.
- Dra in inställningsföten.
- Ta ut batteriet från fjärrkontrollen
- Packa in projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

### Transportera projektorn

Det rekommenderas att du transporterar projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

# Lampinformation

## Ta reda på lampans drifttimmar

När projektorn är i drift beräknas lampans drifttid (i timmar) automatiskt av den inbyggda timern.

För att hämta information om lampans drifttimmar:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **AVANCERAT > Lampinställningar**.
2. Tryck på **Retur** varvid sidan **Lampinställningar** visas.
3. Du kommer att se **Lamp** informationen i menyn.
4. För att lämna menyn, tryck på **Avsluta**.


## Förlänga lampans livslängd

Projektorlampan är en slitdel. För att uppnå en så lång livslängd som möjligt för lampan kan du göra följande inställningar i OSD-menyn.

### Ställa in Lampläge

Ställa in projektorn i lägena **Eco/Dynamisk/Supereko** minskar systemljud, strömförbrukning och förlänger lampans livslängd.

Lampläge	Beskrivning
Normal	Ger full ljusstyrka från lampan.
ECO	Minskar lampans strömförbrukning med 20% och sänker ljusstyrkan för att förlänga lampans livslängd och minska fläktljudet.
Dynamisk	Minskar lampans strömförbrukning med 0-70% baserat på signalen och sänker ljusstyrkan för att förlänga lampans livslängd och minska fläktljudet.
Supereko	Minskar lampans strömförbrukning med 70% och sänker ljusstyrkan för att förlänga lampans livslängd och minska fläktljudet.

 **Det rekommenderas inte att använda SuperEko-läget på projektion under en längre tid.**

För att ställa in lampläget går du till menyn **AVANCERAT > Lampinställningar > Lampläge** och trycker på **◀/▶** för att välja **Eco**.

### Ställa in Auto. avstängning

Om ingen ingångssignal detekteras gör denna funktion att projektorn stängas av automatiskt efter en inställd tid för att undvika onödigt slöseri med lamplivslängden.

1. Öppna OSD menyn och gå till menyn **POWER MANAGEMENT > Smart energi**.
2. Tryck på **Retur** varvid sidan **Smart energi** visas.
3. Markera **Auto. avstängning** och tryck på **◀/▶**.
4. Om de förinställda tiderna inte passar för dina behov, välj **Avaktivera**. Projektorn kommer inte att stängas av efter en viss tidsperiod.

### Ställa in Viloläge

Denna funktion låter projektorn stängas av automatiskt efter en inställd tid för att undvika onödigt slöseri med lamplivslängden.

1. Öppna OSD menyn och gå till menyn **POWER MANAGEMENT > Smart energi**.
2. Tryck på **Retur** varvid sidan **Smart energi** visas.
3. Markera **Viloläge** och tryck på **◀/▶**.
4. Om de aktuella tiderna inte passar för din presentation, välj **Avaktivera**. Projektorn kommer inte att stängas av efter en viss tidsperiod.



## Ställa in Strömbespar

För att inte slösa på lampans livslängd i onödan sänker projektorn effektförbrukningen om ingen ingångskälla detekteras efter 5 minuter. Du kan dessutom välja om du vill att projektorn ska stängas av automatiskt efter en förinställd tid.

1. Öppna OSD menyn och gå till menyn **POWER MANAGEMENT > Smart energi** .
2. Tryck på **Retur** varvid sidan **Smart energi** visas.
3. Markera **Strömbespar** och tryck på ◀/▶ .
4. När **Aktivera** är valt, kommer projektorlampan att byta till läget **Eco** om ingen signal detekteras på 5 minuter.

Lampeffekten kommer att ändras till **Supereko** läget om ingen signal detekteras på 20 minuter.

## Rätt tidpunkt att byta lampa

Installera en ny lampa eller fråga din återförsäljare när **Indikator för lampa** tänds. En gammal lampa kan göra att projektorn slutar fungera och i vissa fall kan lampan explodera.




### ⚠ VAR FÖRSIKTIG

Indikatorerna Indikator för lampa och Temperaturindikatorlampa kommer att tändas om lampan blir för het. Stäng av strömmen och låt projektorn svalna i 45 minuter. Om indikatorn Indikator för lampa eller Temperaturindikatorlampa fortfarande lyser när du slår på strömmen igen, kontakta din återförsäljare. Se "**Indikatorer**" på sidan 49 för detaljer.

## Byta lampa

- ⚠ Stäng av strömmen och koppla bort projektorn från eluttaget. Kontakta kvalificerad servicepersonal för att byta lampan.

# Indikatorer

Ljus			Status och beskrivning
 Blå	 Röd	 Röd	
<b>Strömhändelser</b>			
På	Av	Av	Lampa klar
Flashing	Av	Av	Start
Flashing	Av	Av	Svalnar
7 blinkar	Av	Av	Hölje öppet
8 blinkar	Av	Av	DMD-fel
9 blinkar	Av	Av	Fel på färghjul
<b>Lamphändelser</b>			
5 blinkar	Av	Av	Tändning av lampa misslyckades 6 gånger
5 blinkar	Av	1 blinkar	Lamptemperaturen stängdes av (ballasttemp.)
5 blinkar	Av	2 blinkar	Lampans kortslutning i utgången upptäcktes (ballastkortslutning)
5 blinkar	Av	3 blinkar	Lampan är slut upptäcktes
5 blinkar	Av	4 blinkar	Lampan tändes inte
5 blinkar	Av	5 blinkar	Lampan släcktes under normal drift
5 blinkar	Av	6 blinkar	Lampan släcktes under uppstartsfasen
5 blinkar	Av	7 blinkar	Lampspänning för låg
5 blinkar	Av	8 blinkar	Lampans ballast misslyckades
5 blinkar	Av	10 blinkar	Lampans ballast COMM. misslyckades
5 blinkar	Av	11 blinkar	Lampans ballast över temp.
5 blinkar	Av	12 blinkar	Återställning av lampa misslyckades 1
5 blinkar	Av	13 blinkar	Återställning av lampa misslyckades 2
5 blinkar	Av	14 blinkar	Lampfel 1
5 blinkar	Av	15 blinkar	Lampfel 2
<b>Temperaturhändelser</b>			
Av	På	Av	Övertemperatur
4 blinkar	Av	Av	Fel på termisk brytsensor
4 blinkar	Av	4 blinkar	G794-fel (anslutningsfel fläkt IC I2C)
6 blinkar	Av	1 blinkar	Fläkt 1 fel
6 blinkar	Av	2 blinkar	Fläkt 2 fel
6 blinkar	Av	3 blinkar	Fläkt 3 fel

# Felsökning

---

## ① Projektorn startar inte.

Orsak	Lösning
Ingen ström i strömsladden.	Stick in strömsladden i uttaget på projektorn och koppla strömsladden till ett eluttag. Om eluttaget har en brytare, säkerställ att den är på.
Du försöker starta projektorn igen medan nedkylningsprocessen pågår.	Vänta tills nedkylningsprocessen är avslutad.

## ① Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte påslagen eller inte ansluten på korrekt sätt.	Slå på videokällan och kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten.
Projektorn är inte korrekt ansluten till signalkällan.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj korrekt ingångssignal med <b>Källa</b> -knappen på projektorn eller fjärrkontrollen.

## ① Suddig bild


Orsak	Lösning
Projektorlinsen är inte korrekt fokuserad.	Justera linsens fokus med hjälp av fokuseringen.
Projektorn och duken är inte korrekt inriktade.	Korrigera projektionsvinkeln och -riktningen samt projektorns höjd om nödvändigt.

## ① Fjärrkontrollen fungerar inte

Orsak	Lösning
Batteriet är förbrukat.	Byt ut batteriet mot ett nytt.
Det finns ett hinder mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Avlägsna hindret.
Du är för långt borta från projektorn.	Stå närmare än 8 meter (26 fot) från projektorn.
Fjärrkontrollkoden på projektorn och fjärrkontrollen är inte fast.	Ställ in fjärrkontrollkoden.

# Specifikationer

## Projektorns specifikationer

-  • Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.
- Alla modeller kan inte köpas i din region.

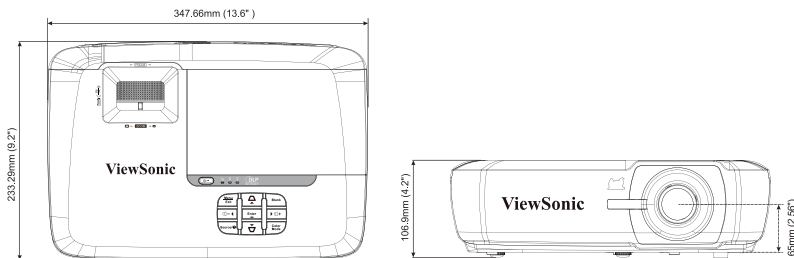
<b>Allmänt</b>	
Produktnamn	DLP Projektor
<b>Optisk</b>	
Upplösning	<b>PX705HD:</b> 1920 x 1080 1080p  <b>PA505W:</b> 1280 x 800 WXGA
Visningssystem	1-CHIP DMD
Lampa	240 W lampa
<b>Elektrisk</b>	
Strömförsörjning	AC100–240V, 50–60 Hz (Automatisk)
Effektförbrukning	330 W (Max); < 0,5 W (Standby)
<b>Mekaniskt</b>	
Vikt	2,94 Kg (6,48 lbs)
<b>Ingångskontakter</b>	
Datoringång	
RGB-ingång	D-Sub 15-stifts (hona) x 2
Videosingalingång	
VIDEO	RCA uttag x 1
SD/HDTV signalingång	D-Sub <-> Komponent RCA uttag x 3 (via RGB-ingång) HDMI V1.4a x 2
Analog –	
Digital –	
Ljudingång	Ljudkontakt x 1
HDMI ingång	x 2
<b>Utgångskontakter</b>	
Ljudutgång	Ljuduttag x 1
Högtalare	8 watt x 1
USB typ A	DC5V/1,5A
Bildskärm ut	D-Sub 15 stift (hona) x 1
<b>Databuss</b>	
RS-232 seriell databuss	9 stifts x 1
USB-uttag	Typ mini B
IR-mottagare	x 1 (Front)
<b>Omgivningsförhållanden</b>	
Användningstemperatur	5°C–40°C vid havsnivån
Relativ fuktighet vid användningen	10%–90% (utan kondensering)



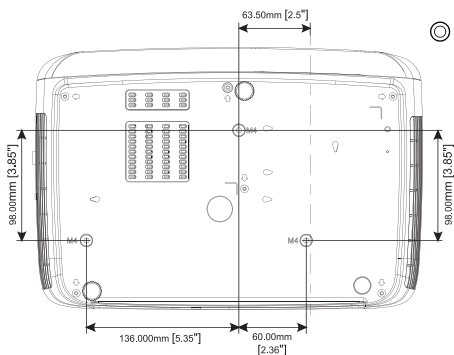
Användningshöjd	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0–1499 m vid 5°C–35°C</li> <li>• 1500–3000 m vid 5°C–25°C (med <b>Höghöjds</b>läge på)</li> </ul>
Förvaringstemperatur	-10°C till +60°C
Luftfuktighet vid förvaring	10% till 85% utan kondens
Förvaringshöjd	30 °C vid 0 till 12 200 m över havet

## Mått

347,66 mm (B) x 106,9 mm (H) x 233,29 mm (D)



## Takinstallation




☉ Skruvar för takinstallation:  
M4 x 8 (Max. L = 8 mm)

Enhet: mm

# Formattabell

<b>Analog RGB</b>			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/85
	1152 x 864	4:3	75
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60/85
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HD	1280 x 720	16:9	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60

<b>HDMI</b>			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

<b>3D (inklusive HDMI-signal)</b>			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60*
för Videosignal			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60
 * 60Hz signaler stöds för Sida vid sida, Överst-Nederst, och Bildruteväxling formaten.			
** 120 Hz signals stöds endast för formatet Bildruteväxling.			
*** Videosignal (SDTV 480i) stöd endast för formatet Bildruteväxling.			

<b>HDMI 3D</b>			
I Bildsammanslagning-format			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
I Sida vid sida format			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60
In Överst-Nederst format			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

<b>Komponentvideo</b>			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

<b>Kompositvideo</b>		
Signal	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

# *Information om Copyright*

---

## **Copyright**

Copyright 2015. Alla rättigheter förbehålls. Ingen del av denna publikation får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från Viewsonic Corporation.

## **Ansvarsfriskrivning**

Viewsonic Corporation ger inga utfästelser eller garantier, uttryckta eller underförstådda, med avseende på innehållet här och avsäger sig specifikt alla garantier, säljbarhet eller lämplighet för ett visst ändamål. Vidare förbehåller sig Viewsonic Corporation rätten att revidera publikationen och att göra förändringar i dess innehåll från tid till annan utan skyldighet att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

\*DLP och Digital Micromirror Device (DMD) är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisationer.

## Tabell för IR fjärrkontroll

Knapp (med blått bakljus)	Formatera	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Power On	NEC	X3	F4	4F	E8
Power Off	NEC	X3	F4	4E	E9
COMP	NEC	X3	F4	41	BE
VIDEO	NEC	X3	F4	52	ad
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Auto sync	NEC	X3	F4	8	F7
Source	NEC	X3	F4	40	BF
Up /V keystone +	NEC	X3	F4	0B	F4
Left	NEC	X3	F4	0E	F1
Enter	NEC	X3	F4	15	EA
Right	NEC	X3	F4	0F	F0
Down/V keystone -	NEC	X3	F4	0C	F3
Menu	NEC	X3	F4	30	CF
Information	NEC	X3	F4	97	68
Exit	NEC	X3	F4	28	D7
Aspect	NEC	X3	F4	13	EC
Freeze	NEC	X3	F4	3	FC
Pattern	NEC	X3	F4	55	AA
Blank	NEC	X3	F4	7	F8
PgUp/ ID set	NEC	X3	F4	6	F9
Volume+/ ID1	NEC	X3	F4	82	7D
Zoom + /ID2	NEC	X3	F4	67	98
PgDn/ ID3	NEC	X3	F4	5	FA
Volume-/ ID4	NEC	X3	F4	83	7C
Zoom - / ID5	NEC	X3	F4	68	97
Eco mode/ ID6	NEC	X3	F4	2B	D4
Mute/ ID7	NEC	X3	F4	14	EB
Color Mode/ ID8	NEC	X3	F4	10	EF

# RS232 kommandotabell

<Stifttilldelning för dessa två ändor>

Stift	Beskrivning	Stift	Beskrivning
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



<Interface>

RS-232 protokoll	
Överföringshastighet	115200 bps (standard)
Datalängd	8 bit
Paritetskontroll	Ingen
Stop Bit	1 bit
Flödeskontroll	Ingen



<RS232 kommandotabell>

Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
Power	Write	ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Reset All Settings	Write	Execute	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Reset Color Settings	Write	Execute	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Splash Screen	Write	Black	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Blue	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Quick Power Off	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
High Altitude Mode	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Lamp Mode	Write	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dynamic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		SuperEco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E

Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
Message	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Projector Position	Write	Front Table	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Rear Table	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Rear Ceiling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Front Ceiling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D Sync	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Frame Sequential	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Frame Packing	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Top Bottom	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
	Side by Side	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83	
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
3D Sync Invert	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Contrast	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Read	Get Value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61

Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
Brightness	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Read	Get Value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Aspect ratio	Write	Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Anamorphic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x05 0x67
		2.35:1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x07 0x69
		Panorama	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x08 0x6A
	Cycle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x31 0x00 0x90	
	Read	Get Value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Auto Adjust	Write	Execute	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Horizontal position	Write	Shift Right	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Shift Left	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Read	Get Value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Vertical position	Write	Shift Up	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Shift Down	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Read	Get Value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Color temperature	Write	Warm	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Cool	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Read	Get Value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67

Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
Blank	Write	ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Keystone-Vertical	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Read	Get value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Color mode	Write	Brightest	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Movie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x09 0x72
		Standard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		Sports	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x11 0x7A
		Gaming	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x12 0x7B
		Cycle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x33 0x00 0x92
		Photo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x13 0x7C
	Presentation	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x14 0x7D	
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Primary Color	Write	R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
	Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73	
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F

Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
Hue	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Read	Get value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Saturation	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Read	Get value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Gain	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Read	Get value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Sharpness	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x00 0x6C
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x01 0x6D
	Read	Get value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0E 0x6D
Freeze	Write	ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Source input	Write	D-Sub / Comp. 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		D-Sub / Comp. 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		HDMI 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		HDMI 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
	Composite Video	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65	
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61

Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
Quick Auto Search	Write	ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Mute	Write	ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volume	Write	Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
		Write Value	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x2A 0x11 0x9A
	Read	Get Value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64

Funktion	Läge	Ätgärd	cmd
Language	Write	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D		

Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
Language	Write	Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		தமிழ்	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
		हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
	Vie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76	
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Lamp Hours Reset	Write	Reset to ZERO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Read	Get Usage Time	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
HDMI Format	Write	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI Range	Write	Enhanced	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87



Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
CEC	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Error status	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Brilliant Color	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
	Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77	
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Remote Control Code	Write	code 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		code 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		code 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		code 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		code 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		code 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5

Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
Remote Control code	Write	code 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		code 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x48 0xA1
Screen Color	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Blackboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Greenboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
	Whiteboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92	
	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Over Scan	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Value 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Value 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Value 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Value 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
	Value 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95	
	Read	Get Value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91

Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
Remote Key	Write	Menu	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Exit	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Top	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Bottom	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Left	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Right	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Source	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Enter	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Auto	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
AMX	Write	AMX response	AMX

## Kundtjänst

För teknisk support eller produkttjänst, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

**OBS!** Du behöver produktens serienummer.

Land/Område	Webbsida	Telefon	E-post
Sverige	<a href="http://www.viewsoniceurope.com">www.viewsoniceurope.com</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_se@viewsoniceurope.com">service_se@viewsoniceurope.com</a>

# Begränsad Garanti

## ViewSonic® Projektor

### **WGarantin omfattas av följande:**

ViewSonic garanterar att dess produkter är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden kommer ViewSonic att enligt beslut efter eget bedömande att reparera eller byta ut produkten mot en likadan produkt. Utbytesprodukt eller reservdelar kan innefatta nytillverkade eller ombyggda delar eller komponenter.

### **Begränsad tre (3) års allmän garanti**

Nord- och Sydamerika omfattas av den mer begränsade ettåriga (1) garantin som beskrivs nedan: Tre (3) års garanti för alla delar exklusive lampan, tre (3) års garanti för utförandet, och ett (1) års garanti för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten.

Andra områden eller länder: Rådfråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonic kontor om garantiinformation.

### **Begränsad ettårig (1) garanti vid intensiv användning:**

Vid intensiv användning, då projektorn i genomsnitt används mer än fjorton (14) timmar dagligen, Nord- och Sydamerika: Ett (1) års garanti för alla delar exklusive lampan, ett (1) års garanti för utförandet, och nittio (90) dagar för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten. Europa: Ett (1) års garanti för alla delar exklusive lampan, ett (1) års garanti för utförandet, och nittio (90) dagar för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten.

Andra områden eller länder: Rådfråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonic kontor om garantiinformation.

Lampgaranti är föremål för villkor och avtal, kontroll och godkännande. Gäller endast tillverkarens installerade lampa. Alla tillbehörslampor som köps separat har garanti under 90 dagar.

### **Garantins skyddsomfång:**

Denna garanti gäller endast för första köpare/konsument.

### **Följande omfattas ej av garantin:**

1. Produkt för vilken serienumret har helt eller delvis uttraderats eller modifierats.
2. Skada, kvalitetsförsämring eller felfunktion som beror av:
  - a. Olycka, felaktig användning, slarv, brand, vatten, blixtnedslag, force majeure eller annat laga hinder, ickeauktorerad produktmodifikation, eller underlåtenhet att följa instruktioner som medföljer produkten.
  - b. Användning utanför produktspecifikationer.
  - c. Användning av produkten för ej avsett ändamål eller under onormala förhållanden.
  - d. Reparationer eller försök till reparationer utförda av person som inte auktoriserats av ViewSonic.
  - e. Produktskada vid leverans.
  - f. Uttag eller installation av produkten.
  - g. Orsaker exterioert produkten, såsom elspänningsfluktuationer eller strömavbrott.
  - h. Användning av tillbehör eller delar som ej uppfyller ViewSonic specifikationer.
  - i. Normalt slitage.
  - j. Annan orsak som inte hänför sig till produktfel.
3. Servicekostnader avseende uttag, installation och färdigställande.

**För beställning av service:**

1. Vill du ha information om hur du erhåller service under garantiperioden, kontakta ViewSonic kundtjänst (Se sidan för kundsupport). Du kommer att behöva ange produktens serienummer.
2. För att erhålla service under garanti krävs att du presenterar följande: (a) ursprunglig inköpshandling (kvitto) med datum, (b) namn, (c) adress, (d) en beskrivning av problemet och (e) produktens serienummer.
3. Se till att leverera produkten med förbetald fraktkostnad i dess originalförpackning till ViewSonic eller till ett auktoriserat servicecenter för ViewSonic.
4. För ytterligare information eller namnet på närmaste servicecenter för ViewSonic, ta kontakt med ViewSonic.

**Begränsning av underförstådda garantier:**

Det föreligger inga garantier, explicit eller underförstått, vilka har omfång utöver den häri givna beskrivningen, inklusive underförstådd garanti för säljbarhet och riktighet för något särskilt ändamål.

**Uteslutande av skadestånd:**

Viewsonic skadeståndsskyldighet är begränsad till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. Viewsonic skall ej hållas ansvarigt för:

1. Skada på annan egendom som förorsakas av defekter hos produkten, skador som beror på olämplighet, förlust vid användning av produkten, tidsförlust, profitbortfall, förlorat affärstillfälle, förlust av goodwill, störning i affärsförhållande eller annan kommersiell förlust, även om möjligheten till sådana skador har omtalats.
2. Andra skador, såsom olycksbetingade eller följdskador eller liknande.
3. Anspråk mot kunden från annan part.

**Effekt av lokal lagstiftning:**

Denna garanti tillerkänner dig specifika juridiska rättigheter, och du kan även ha andra rättigheter, som varierar från land till land. Vissa länder tillåter inte begränsningar av antydda garantier och/eller tillåter inte exklusion av tillfälliga eller följaktiga skador, och därför gäller ovanstående begränsningar och exklusioner eventuellt inte dig.

**Försäljning utanför USA och Kanada:**

För garantiinformation om och service av viewsonic-produkter som säljs utanför USA och Kanada, ska kontakt tas med ViewSonic eller med lokal återförsäljare för ViewSonic.

Garantiperioden för den här produkten i huvudlandet Kina (ej medräknat Hong Kong, Macao och Taiwan) är föremål för villkor och förhållanden för Underhållsgarantikortet. För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga garantivillkor på [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) under Support/Warranty Information (information om support/garanti).



ViewSonic®