

CATALOGO EDUCATION 2020/21

Tecnologia per la didattica



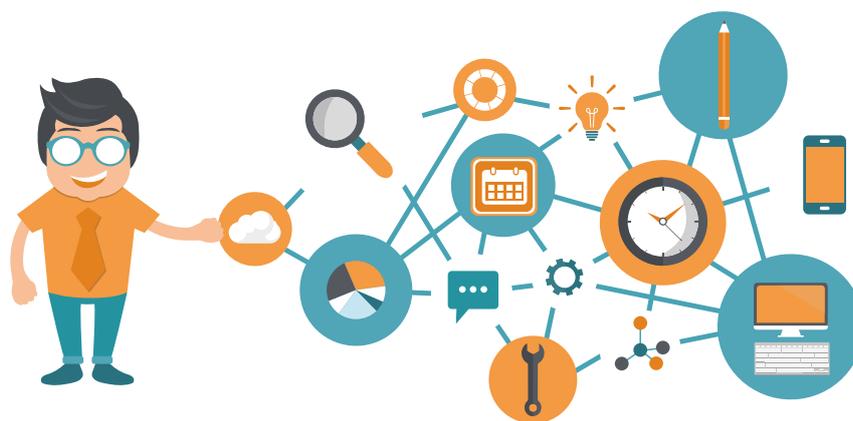
Benvenuto nel catalogo Education Ligra DS

Progettiamo oggi la Scuola di domani

Se uno dei compiti della Scuola è quello di fornire agli studenti gli strumenti per interpretare, comprendere e, perché no, migliorare il mondo, la tecnologia – che del mondo è parte integrante – non può restarne ai margini come un “corpo estraneo”.

Questo catalogo è il frutto di un’accurata selezione effettuata dal nostro personale qualificato, pensata per offrirti le soluzioni e i prodotti migliori presenti sul mercato, con l’obiettivo di rendere la didattica sempre più coinvolgente e innovativa.

Il nostro catalogo Education è strutturato in **cinque aree tematiche**: partendo dalla base comune dell’**arredo innovativo** si snodano tre “percorsi” che toccano altrettanti “ambienti”, concepiti non tanto come luoghi specifici ma, piuttosto, come **opportunità per potenziare la didattica quotidiana** e **sperimentare nuove strade**: in una prospettiva strettamente educativa, infatti, anche un bosco può diventare un ambiente laboratoriale dove condurre esperimenti chimico-fisici ed osservazioni microscopiche grazie a soluzioni innovative.



Grazie a una rete di Rivenditori autorizzati Ligra DS presenti su tutto il territorio nazionale, siamo in grado di essere vicini alle esigenze di ciascuna singola scuola e di offrire una progettazione mirata, costruendo passo passo un’esperienza condivisa con Dirigenti Scolastici, Docenti, Animatori Digitali e Tecnici. Affidandosi a Partner competenti, in grado di interpretare le esigenze reali della scuola, si avrà la certezza di investire le risorse finanziarie in soluzioni tecnologiche idonee a raggiungere gli obiettivi didattici prefissati.

Seguici sui Social



www.youtube.com/c/ligraSrl



www.facebook.com/ligra.solutionprovider/



www.linkedin.com/company/ligra-srl



Certificazioni

Ligra DS è estremamente attenta alle **certificazioni** fornite dai propri partner, e garantisce il **massimo livello qualitativo** e di sicurezza delle soluzioni proposte.



AER Microsoft
(Authorized Education Reseller)



Sistema di gestione e programma di analisi ambientale preventiva



Programma per il riconoscimento schemi nazionali di Certificazione Forestale



Il marchio della gestione forestale responsabile



Istituto per la Tutela dei Produttori Italiani

Gli arredi Helgi in legno rispondono a rigorosi requisiti ambientali per un uso responsabile delle risorse forestali



Consultants Network

La software house Xnoova, parte del gruppo Ligra DS e responsabile dello sviluppo della soluzione Chimpa per l'amministrazione dei dispositivi mobili scolastici, è una delle due aziende europee (e l'**unica in Italia**) ad essere **EMM** (Enterprise Mobility Management) service provider per Android. Xnoova è, inoltre, **partner certificato Google for Work** e fa parte del **Consultants Network Apple**.

Esposizioni Nazionali

Ligra DS è presente ogni anno alla Fiera Nazionale **Didacta Italia, Firenze** - Il punto di riferimento per il mondo Education in Italia, dove nuove tecnologie ed editoria si incontrano



Esposizioni Internazionali

Ligra DS partecipa con il proprio marchio HELGI a:



Bett Show, Londra

La più importante fiera a livello europeo dedicata alla tecnologia per la didattica



ISE, Amsterdam

L'appuntamento da non perdere per i professionisti della comunicazione audiovisiva



Aree tematiche

pag. 5

Arredo innovativo

Tutto quello che serve per rinnovare o trasformare i vostri spazi didattici, con un occhio di riguardo all'integrazione con le nuove tecnologie ed alla presenza di dispositivi elettronici in classe.

pag. 35

Ambienti Digitali

Come potenziare la tradizionale lezione frontale alla lavagna con contenuti multimediali e strumenti interattivi coinvolgenti e didatticamente efficaci in pochi, semplici passaggi: dalla LIM ai monitor interattivi.

pag. 57

Ambienti Condivisi e Auditorium

Al di fuori delle aule, tutti gli ambienti scolastici possono essere coinvolti nel processo di rinnovamento in chiave tecnologica: dall'aula magna all'auditorium, passando per gli spazi condivisi.

pag. 69

Robotica e STEAM

Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics (in italiano scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica): le basi pratiche della conoscenza scientifica, con la possibilità di deviare su altri percorsi. Il laboratorio scolastico diventa l'ambiente dell'apprendimento attraverso il fare: se negli "Ambienti digitali" l'enfasi è posta sulla trasmissione del sapere teorico, è nel laboratorio che la teoria si trasforma in sapere pratico grazie a strumenti di analisi, modellazione 3D, coding e robotica.

pag. 93

Software, Device e Computer

Tablet, notebook e tablet PC possono stimolare un apprendimento attivo e collaborativo, soprattutto se corredati da innovative piattaforme didattiche. Al tempo stesso, l'uso dei device deve essere tenuto sotto controllo con software appositi.

Come utilizzare i QR code presenti in questo catalogo

Poiché questo catalogo è in continua evoluzione, per darti la possibilità di avere accesso a informazioni sempre aggiornate, al suo interno troverai un QR code in corrispondenza di ciascun prodotto: inquadrandolo potrai visualizzare e scaricare la scheda aggiornata del prodotto stesso.

Per fare una prova... scarica questo catalogo in formato PDF



Brand

Abilix

Robotica Educativa

ARCHOS

Tablet Android

AVer

Videoconferenza



Monitor touch e proiettori

Canon

Videoproiettori

CASIO

Videoproiettori

chimpa
Education

MDM Gestione device

CTOUCH

Monitor Interattivi

DIDAL

Social Learning

DisplayNote

Soluzione Collaborativa

DOBOT

Robotica Educativa

Edison

Robotica Educativa

fidenia

Social Learning

HDSS
VISION
DIGITAL SIGNAGE SOLUTION

Digital Signage

hey!
tech®

Tablet Windows e BYOD

Horizon DataSys

Gestione PC condivisi

IPEVO

Document Camera

JOS

Ricarica Device

FLYboard²

Carrelli manuali LIM

LanSchool

Gestione Rete Didattica

LapCabby

Storage e Ricarica Device

KUBO

Robotica Educativa

Lumens[™]

Document Camera e PTZ

LUXIBOARD

Lavagne Interattive Multimediali

micker

Microfono + Ampli

mimio

Didattica 3.0

Motic

Microscopia

NEC

Videoproiettori

Newline

Monitor Interattivi

Panasonic

Videoproiettori

PANCONNECT
INTERCONNECTION BOXES

Pannelli di connessione

plezmo

Tinkering e Coding

silex
technology

Connessioni wireless

robo

Stampa 3D

robo™
wunderkind

Robotica Educativa

sanako

Laboratori Linguistici

SWEDX

Totem e Kiosk

pi-top

Coding e making

TOSHIBA

Notebook Windows

TOUCHBoard

Lavagne Interattive Multimediali

TURNING
technologies

Lavagne Interattive Multimediali

VANERUM

Sedute Ergonomiche

WE-LAB

Laboratorio Scientifico Portatile

WEEMAKE

Robotica Educativa

HELGI è il marchio di Ligra DS pensato per soddisfare le esigenze della scuola di oggi e di domani.



HELGI
THE DIGITAL COURTYARD

Monitor Interattivi
Supporti motorizzati per Monitor
Dispositivi per la distribuzione del segnale Audiovideo
Supporti per videoproiettori
Carrelli per lo storage e la ricarica dei device scolastici
Arredi modulari

Arredo Innovativo

Approfondimento:

Verso una ridefinizione degli spazi della didattica

Progetti di allestimento:

1. Aula Piccola Primo Ciclo
2. Aula Piccola Secondo Ciclo
3. Aula Media Primo Ciclo
4. Aula Media Secondo Ciclo
5. Aula Grande Primo Ciclo
6. Aula Grande Secondo Ciclo

Arredi innovativi e modulari

Sedute ergonomiche

Scrivanie e Cattedra multimediale

Soluzione modulare per la ricarica dei device

Alloggiamento e ricarica tablet e notebook

L'arredo dell'aula, concepito in maniera flessibile e versatile, si presta a rapide trasformazioni, per adattarsi alla lezione che il docente intende offrire di volta in volta. L'aula, personalizzata dagli stessi docenti e resa da loro stessi confortevole ed ospitale, è un simbolo tangibile del cambiamento.

Approfondimento



Arredo Innovativo

Verso una ridefinizione degli spazi della didattica

A cura della Prof.ssa Sara Belloni

Esistono anche in Italia alcune sperimentazioni interessanti sulla **rimodulazione degli spazi di apprendimento in un'ottica più flessibile**, pensata per sostenere una didattica inclusiva e aumentata dalle tecnologie.

Didattica per Ambienti Di Apprendimento (DADA)

I Licei Scientifici Statali "J. F. Kennedy" e "A. Labriola" di Roma hanno avviato a partire dall'anno scolastico 2014/15 il progetto DADA: gli istituti funzionano per "aula-ambiente di apprendimento", assegnata a uno o due docenti della medesima disciplina, con i ragazzi che si spostano durante i cambi d'ora. Ciò favorisce l'adozione, nella quotidianità scolastica, di modelli didattici funzionali a quei **processi di insegnamento-apprendimento attivo** in cui gli studenti possano divenire attori principali e motivati nella costruzione dei loro saperi. Il progetto DADA ha l'ambizione di concretizzare tale modello di innovatività didattico-organizzativa, su base tecnologica, ponendosi come paradigma metodologico disseminabile e trasferibile in

altri contesti. L'attuazione di DADA, con la creazione di ambienti di apprendimento attivi dove gli studenti diventano sempre di più soggetti positivi della propria formazione, intende favorire la diffusione, nella didattica quotidiana, di approcci operativi che tengono conto della "piramide dell'apprendimento" **in cui il "fare" garantisce una migliore sedimentazione delle conoscenze** oltre che l'acquisizione di abilità e competenze.

Il ripensamento della modalità di fruizione degli spazi educativi implica una necessaria **fluttuazione da parte degli studenti tra le "isole didattiche"**. Tale approccio "dinamico e fluido", considera gli spostamenti degli studenti buona occasione per l'ottimizzazione dei tempi morti, nei cambi d'ora, e stimolo "energizzante" la capacità di concentrazione come testimoniato da accreditati studi neuroscientifici.

Al Liceo Labriola di Roma ad esempio per realizzare il progetto DADA è stato necessario **ripensare integralmente lo spazio educativo** a partire dalla sua fisicità, collocando sui diversi piani

dell'edificio scolastico i dipartimenti disciplinari partendo dai laboratori già esistenti. Gli stessi dipartimenti sono stati resi facilmente identificabili a partire dai corridoi grazie ad un'adeguata segnaletica e differenti colori dipartimentali. I laboratori presenti sono stati integrati nell'orario scolastico in modo da essere, di fatto, parte integrante delle attività curricolari, mentre le restanti aule sono state corredate da tecnologie 2.0, dotazioni informatiche, multimodali ed arredi modulari per la creazione di un ambiente di apprendimento funzionale a favorire didattiche basate sulla logica costruttivista, collaborativa ed inclusiva.

L'arredo dell'aula, concepito in maniera flessibile e versatile **si presta a rapide trasformazioni**, per adattarsi alla lezione che il docente intende offrire di volta in volta. L'aula, personalizzata dagli stessi docenti e resa da loro stessi confortevole ed ospitale, è un simbolo tangibile del cambiamento. Essa diventa il luogo elettivo dell'apprendimento in grado di rispondere in maniera efficace ed esauriente ai bisogni formativi ed informativi degli alunni del terzo millennio, abituati ad usare diversi codici di comunicazione, ed apprendere attraverso canali formali, non formali ed informali, che favoriscono un apprendimento visivo e "liquido" e privilegiano i lavori di gruppo.



A scuola senza zaino

In alcune scuole SENZAZAINO non si usa lo zaino, ma una semplice **valigetta per i compiti a casa**. Lo zaino non è necessario perché gli ambienti sono ben organizzati. Nelle classi troviamo schedari, computer, giochi, enciclopedie, libri, materiali per scrivere e ascoltare, disegnare e dipingere, modellare e costruire, registrare e riprodurre, strumenti didattici per le varie discipline di studio, materiali di cancelleria. Inoltre gli spazi sono attrezzati con tavoli, angoli, pedane, mobili a giorno, archivi, pannellature. Tutto ciò serve per un apprendimento efficace che si basa sul metodo dell'Approccio Globale al Curricolo (Global Curriculum Approach).

L'apprendimento globale prevede un curriculum fondato su:

- l'autonomia degli alunni che genera competenze
- il problem – solving che alimenta la costruzione del sapere
- l'attenzione ai sensi e al corpo che sviluppa la persona intera
- la diversificazione dell'insegnamento che ospita le intelligenze, le potenzialità, le differenze
- la co-progettazione che rende responsabili docenti e alunni
- la cooperazione tra docenti che alimenta la formazione continua e la comunità di pratiche

- i diversi strumenti didattici che stimolano vari stili e metodi di insegnamento
- l'attenzione agli spazi che rende autonomi gli alunni
- la partecipazione dei genitori che sostiene l'impegno della scuola
- la valutazione autentica che incoraggia i progressi

Lo zaino potrebbe anche essere sostituito da un **tablet con libri autoprodotti** dagli insegnanti e **piattaforme in cloud** per la condivisione dei materiali didattici.

Palestra dell'innovazione

Il modello dell'InnovationGym sperimentato a Roma da Fondazione Mondo Digitale può trovare spazio anche nelle nostre scuole. È un ambiente fisico e virtuale ("Phyrtuale") per l'apprendimento esperienziale e la pratica dell'innovazione in tutte le sue espressioni: innovazione tecnologica, sociale e individuale. Si articola in diversi spazi:

FAB LAB: spazio dedicato alla fabbricazione tradizionale e digitale, animato dai nuovi artigiani (i makers) in cui sono presenti stampante 3D, laser cutter, plotter, fresa, pantografo, levigatrice, tornio, trapano a colonna, saldatore.

ROBOTIC CENTER: centro in cui si elaborano nuove metodologie didattiche per la formazione dei giovani nelle discipline e professioni scientifico-tecnologiche.

IDEATION ROOM: spazio didattico per favorire la creatività, l'innovazione a tutto campo e l'imprenditorialità attraverso l'esercizio dell'autoconsapevolezza, del problem solving, del decision-making, del business modelling, del disegno e del coding.

ACTIVITY SPACE: spazio di edutainment dedicato alla leadership, al team building, alla motivazione. Esercizi fisici e mentali, giochi e molto altro per apprendere e mettere in pratica le competenze del 21° secolo.

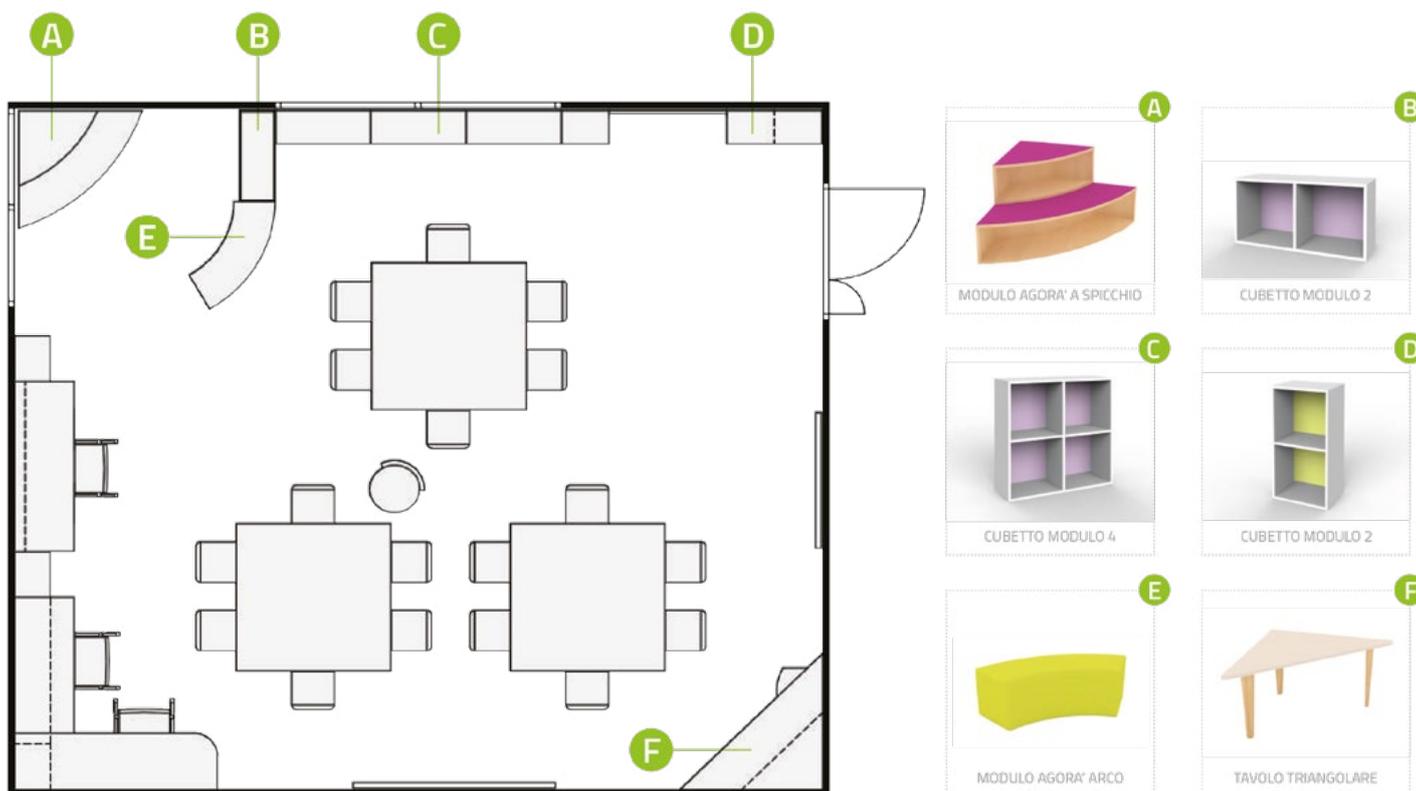


Progetto di allestimento n°1

Aula Piccola Primo Ciclo

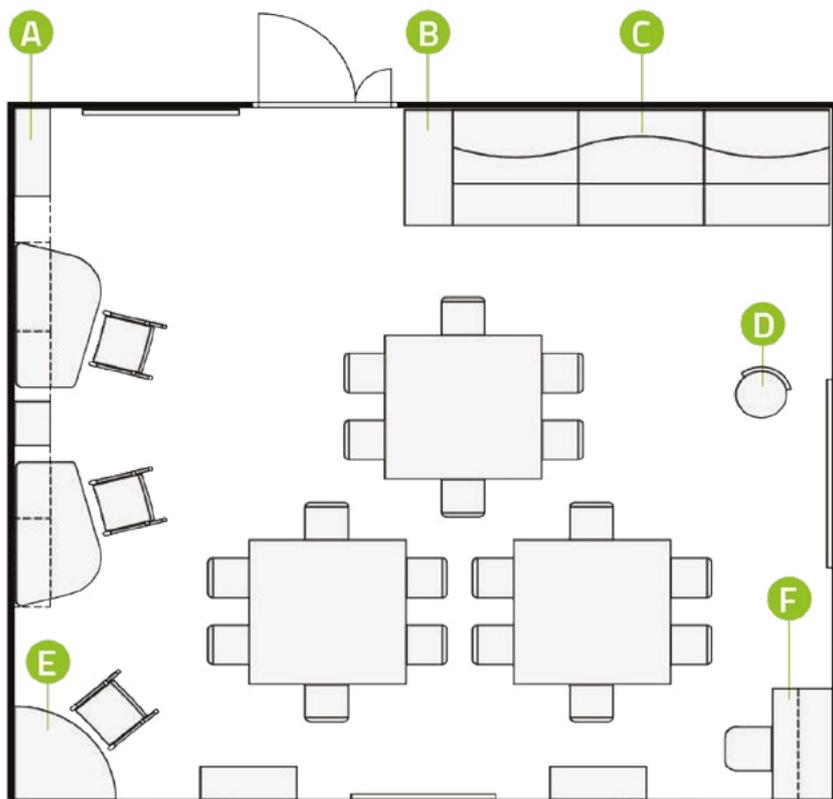


Il sistema cubetti, particolarmente adatto all'allestimento di piccoli spazi, offre vani contenitori sufficienti per i due laboratori al tavolo e per l'angolo lavoro in piedi, oltre a fornire la possibilità di collocare sotto la finestra i materiali individuali e di classe. L'angolo agora comprende un doppio gradino a quarto di cerchio e un modulo da utilizzare come panca contenitore libri.



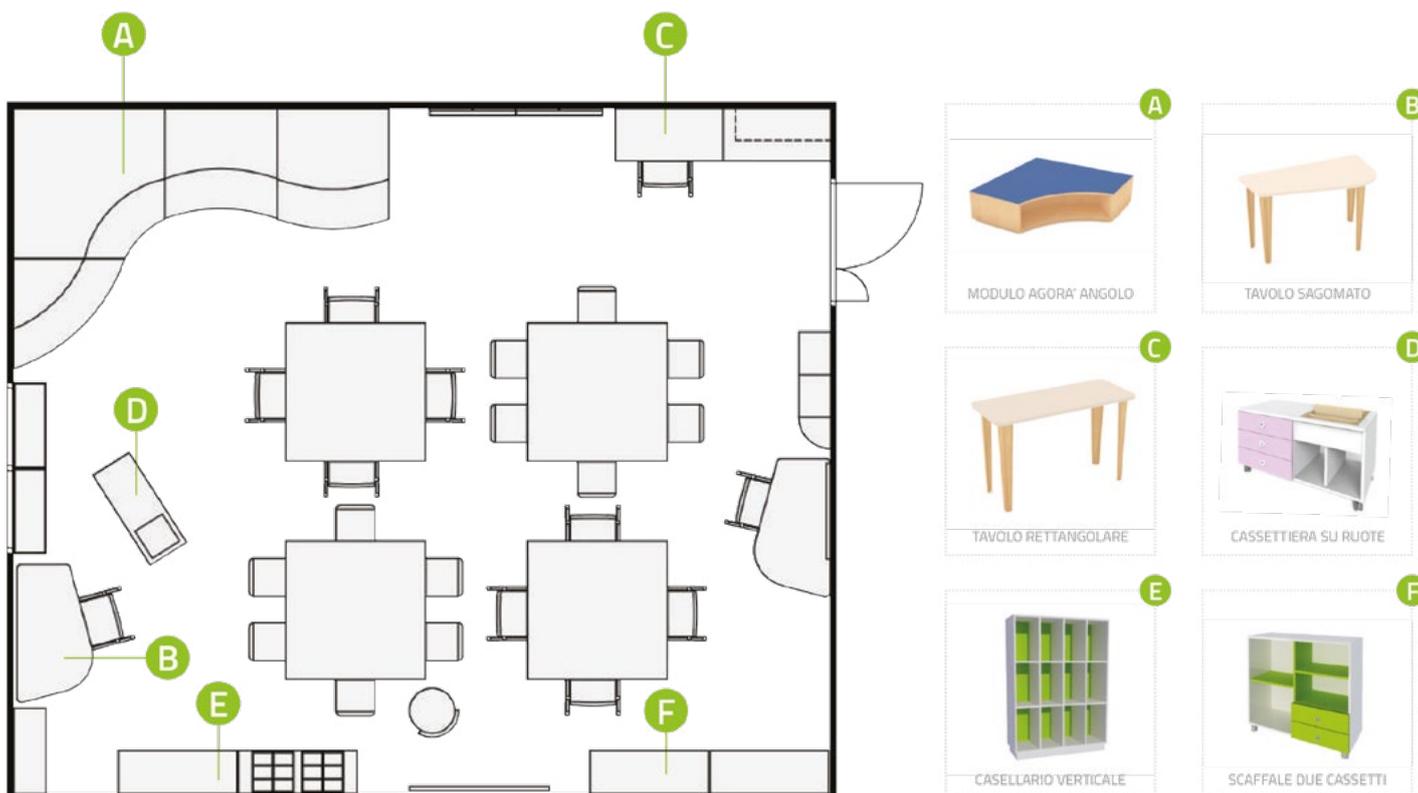


Il sistema cubetti assolve la funzione di vano contenitore all'interno dell'area laboratori, permettendo di allestire le doppie postazioni ai tavoli oltre ad un angolo per lavoro in piedi. I pannelli scorrevoli su binario sistemati sopra l'agorà offrono la possibilità di comporre in molteplici modi l'area espositiva. La stessa agorà, grazie alle doppie sedute morbide, può essere 'aperta' e sistemata diversamente.



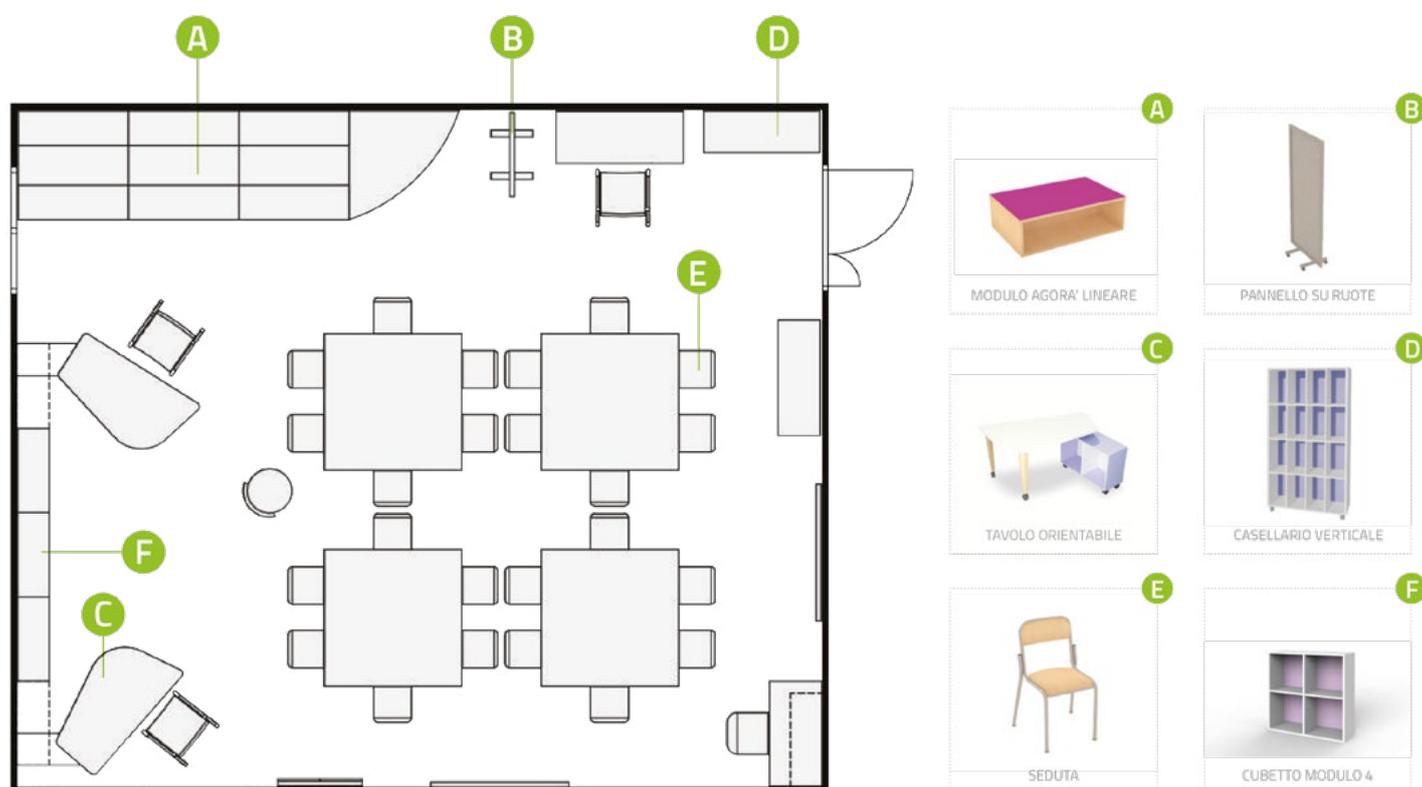


I tavoli orientabili dotati di contenitore su ruote ed il sistema cubetti permettono di organizzare un doppio laboratorio appoggiato alla parete tra le due finestre. L'agorà è risolta con una doppia gradinata in legno, dotata di cassettoni contenitori e sormontata da sedute morbide. Il pannello su ruote consente sia di dividere lo spazio, sia di posizionare a piacimento superfici verticali di lavoro.



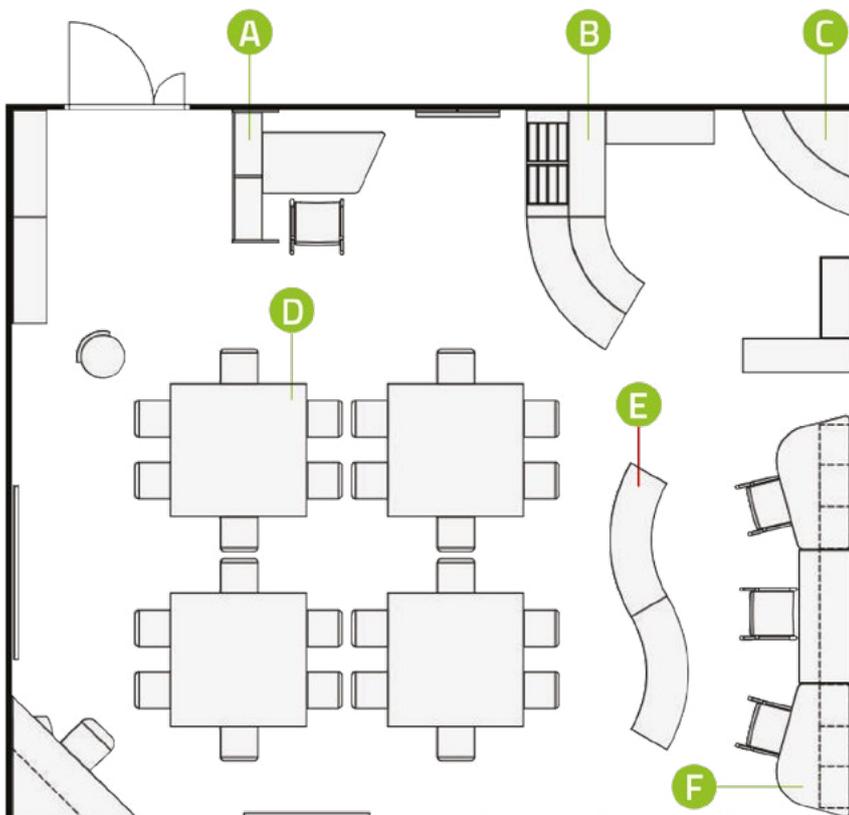


L'agorà è formata da una doppia gradinata in legno, sormontata da pannelli su binario. I due laboratori, su pareti opposte, sono serviti da un sistema cubetti. I materiali individuali sono sistemati in due casellari verticali disposti simmetricamente e affiancati da contenitori più bassi dotati di top portaoggetti.



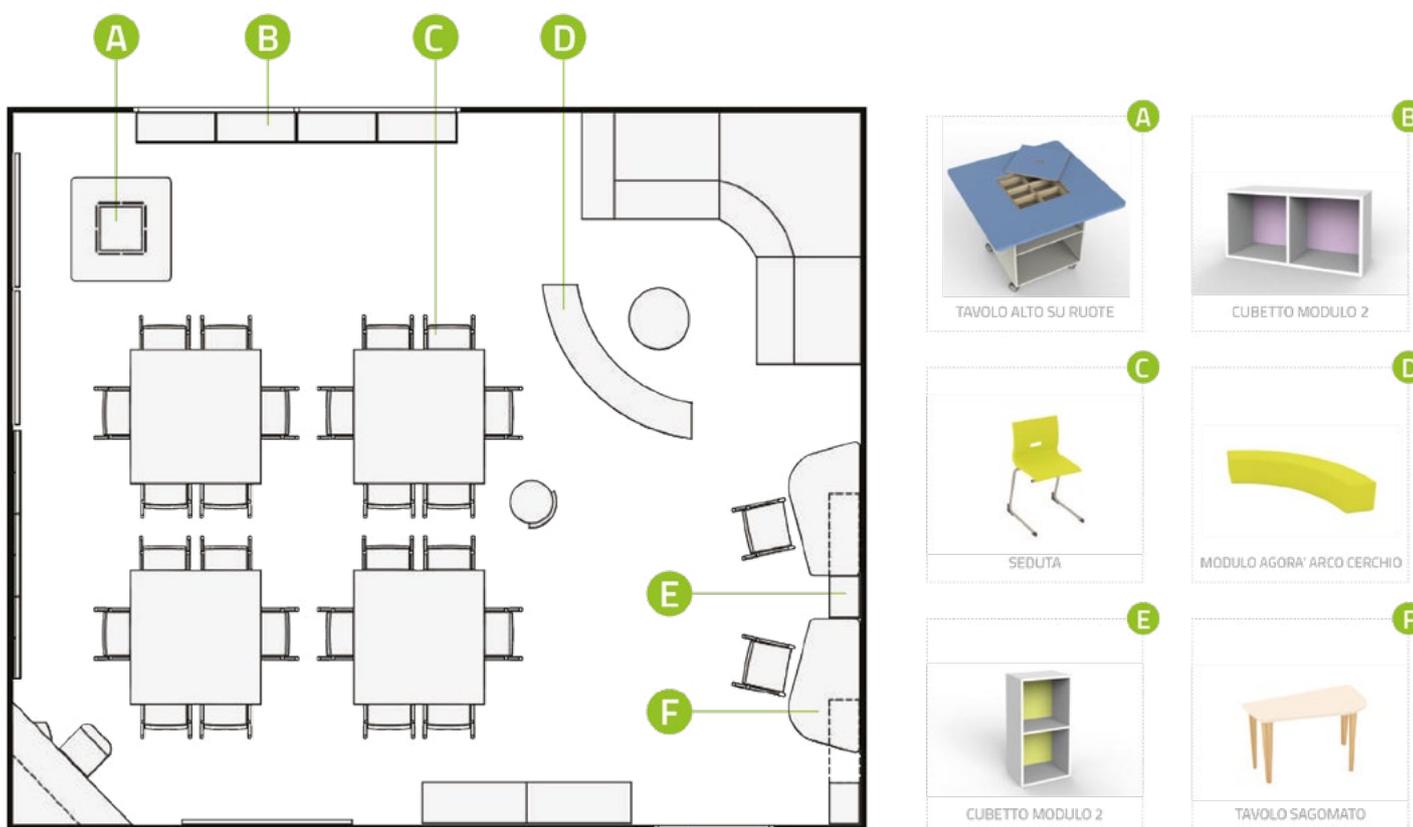


L'aula è pensata in versione 2.0, e prevede l'apposito allestimento del tavolo quadrato alto su ruote e dello scaffale su ruote posto a delimitare l'agorà. Il sistema cubetti offre numerosi vani contenitori e consente di utilizzare lo spazio sotto l'ampia finestra come angolo lettura. I pannelli su ruote e i pannelli su binario permettono la massima flessibilità della funzione espositiva.





La postazione minilab con panel privacy e tavolo scorrevole consente di dividere lo spazio ottenendo due angoli di lavoro a lato dell'agorà. Due contenitori a sagoma curva, dotati di fondo in lamiera forata, distinguono dal resto dell'aula il doppio laboratorio, strutturato con mensola e sistema cubetti.



Arredi innovativi e modulari



Arredi Classe 3.0

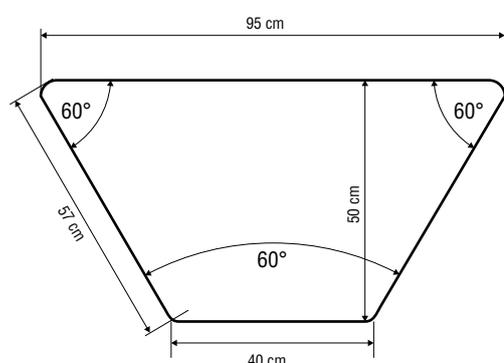


Scheda tecnica

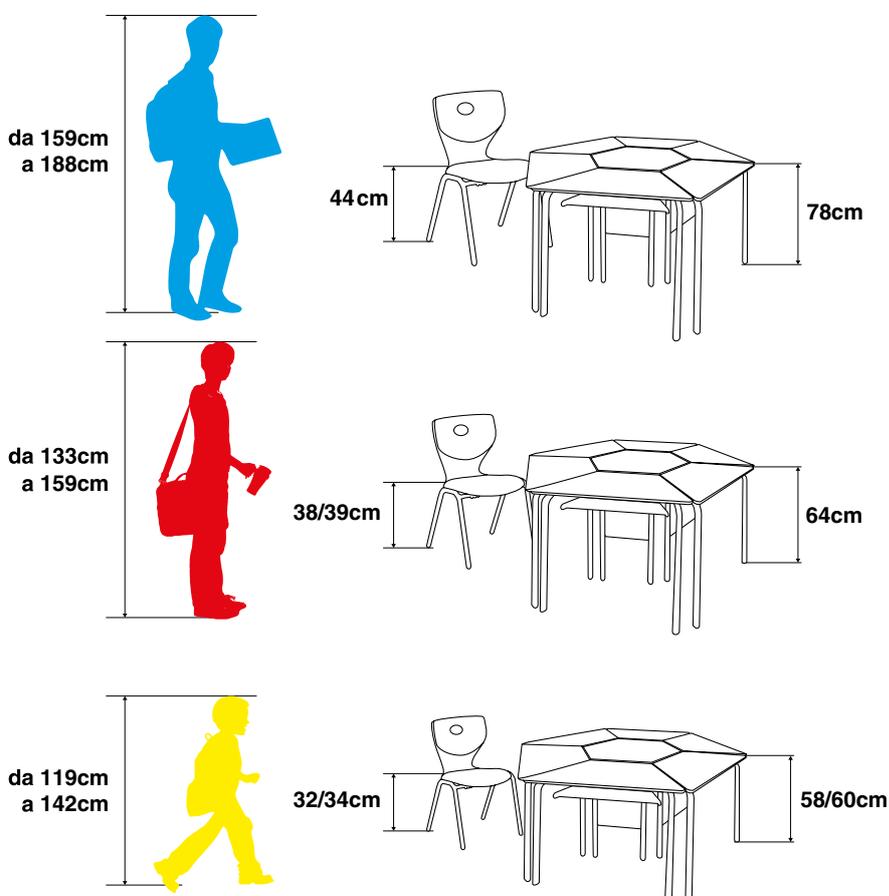
Gli arredi CLASSE 3.0 sono capaci di adattarsi alle diverse esigenze della scuola di oggi: dalle postazioni singole per la classica lezione frontale a configurazioni multiple a isola, a ferro di cavallo o lineari, capaci di ospitare gruppi di 2, 4, 6 o più studenti e perfetti per attività collaborative.

Grazie alla **forma trapezoidale del piano di lavoro** il passaggio dalla classica disposizione frontale alla suddivisione in gruppi di lavoro diventa estremamente semplice e rapida. I nostri banchi studente sono realizzati con struttura in robusto metallo verniciato a polveri epossidiche in colore grigio chiaro e finitura in verde acqua; sono dotati di vano porta oggetti sotto il piano di lavoro, corredato da gancio che permette di appendere lo zaino.

Tutte le soluzioni sono disponibili con **diverse altezze** per andare incontro alle diverse stature degli studenti e rispondono sia alla normativa CE sulla sicurezza che ai requisiti stabiliti dal D.Lgs. n. 81/2008.



Guida alle altezze UNI/EN



Banchi trapezoidali



Struttura Metallo verniciato a polveri epossidiche colore grigio chiaro **Piano di lavoro** Melaminico antigraffio sagomato arrotondato risbordato in ABS **Angoli** di 60° - 95x57x57x40 cm Profondità 50 cm

ZGD65-GRGR-2-L2T	CONFEZIONE DA 2 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 6 - H 78cm
H-ZGD65-GRGR-2-L2T	CONFEZIONE DA 2 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 6 - H 78cm
H-ZGD65-GRGR-3-L2T	CONFEZIONE DA 3 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 6 - H 78cm
H-ZGD65-ORGR-2-L2T	CONFEZIONE DA 2 BANCHI COLORE ARANCIO/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 6 - H 78cm
H-ZGD65-ORGR-3-L2T	CONFEZIONE DA 3 BANCHI COLORE ARANCIO/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 6 - H 78cm
H-ZGD65-BLGR-2-L2T	CONFEZIONE DA 2 BANCHI COLORE BLU/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 6 - H 78cm
H-ZGD65-BLGR-3-L2T	CONFEZIONE DA 3 BANCHI COLORE BLU/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 6 - H 78cm
H-ZGD65-GRGR-2M-L2T	CONFEZIONE DA 2 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 4 - H 64cm
ZGD65-GRGR-3M-L2T	CONFEZIONE DA 3 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 4 - H 64cm
ZGD65-GRGR-2S-L2T	CONFEZIONE DA 2 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 3 - H 60cm
H-ZGD65-GRGR-2S-L2T	CONFEZIONE DA 2 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 3 - H 60cm
ZGD65-GRGR-3S-L2T	CONFEZIONE DA 3 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 3 - H 60cm
H-ZGD65-GRGR-3S-L2T	CONFEZIONE DA 3 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO E PORTA TABLET GRANDEZZA 3 - H 60cm
ZGD65-GRGR-2S-L2	CONFEZIONE DA 2 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 60cm
ZGD65-GRGR-3S-L2	CONFEZIONE DA 3 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 60cm
ZGD65-GRGR-2S-L	CONFEZIONE DA 2 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 58cm
ZGD65-GRGR-3S-L	CONFEZIONE DA 3 BANCHI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 58cm

Moduli esagonali



Struttura Metallo verniciato a polveri epossidiche colore grigio chiaro **Piano di lavoro** Melaminico antigraffio sagomato arrotondato risbordato in ABS Lato 40 cm

H-ZGD65-GRGR-2-ES2	CONFEZIONE DA 2 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 78cm
ZGD65-GRGR-3-ES2	CONFEZIONE DA 3 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 78cm
H-ZGD65-GRGR-3-ES2	CONFEZIONE DA 3 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 78cm
ZGD65-GRGR-2M-ES	CONFEZIONE DA 2 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 4 - H 64cm
H-ZGD65-GRGR-2M-ES	CONFEZIONE DA 2 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 4 - H 64cm
ZGD65-GRGR-3M-ES	CONFEZIONE DA 3 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 4 - H 64cm
H-ZGD65-GRGR-3M-ES	CONFEZIONE DA 3 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 4 - H 64cm
ZGD65-GRGR-2S-ES2	CONFEZIONE DA 2 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 60cm
H-ZGD65-GRGR-2S-ES2	CONFEZIONE DA 2 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 60cm
ZGD65-GRGR-3S-ES2	CONFEZIONE DA 3 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 60cm
H-ZGD65-GRGR-3S-ES2	CONFEZIONE DA 3 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 60cm
ZGD65-GRGR-2-ES	CONFEZIONE DA 2 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 76cm
ZGD65-GRGR-3-ES	CONFEZIONE DA 3 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 76cm
ZGD65-GRGR-2S-ES	CONFEZIONE DA 2 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 58cm
ZGD65-GRGR-3S-ES	CONFEZIONE DA 3 MODULI COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 58cm

Sedie alunno



Struttura Tubolare da 1,5 cm verniciato a polveri epossidiche colore grigio chiaro **Seduta** Materiale plastico antiurto

YGD52-GRGR-2	CONFEZIONE DA 2 SEDIE ALUNNO 43,5x43,5 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 44cm
H-YGD52-GRGR-2	CONFEZIONE DA 2 SEDIE ALUNNO 43,5x43,5 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 44cm
YGD52-GRGR-3	CONFEZIONE DA 3 SEDIE ALUNNO 43,5x43,5 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 44cm
H-YGD52-GRGR-3	CONFEZIONE DA 3 SEDIE ALUNNO 43,5x43,5 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 44cm
H-YGD52-ORGR-2	CONFEZIONE DA 2 SEDIE ALUNNO 43,5x43,5 COLORE ARANCIO/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 44cm
H-YGD52-ORGR-3	CONFEZIONE DA 3 SEDIE ALUNNO 43,5x43,5 COLORE ARANCIO/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 44cm
H-YGD52-BLGR-2	CONFEZIONE DA 2 SEDIE ALUNNO 43,5x43,5 COLORE BLU/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 44cm
H-YGD52-BLGR-3	CONFEZIONE DA 3 SEDIE ALUNNO 43,5x43,5 COLORE BLU/GRIGIO GRANDEZZA 6 - H 44cm
H-YGD52-GRGR-2M2	CONFEZIONE DA 2 SEDIE ALUNNO 39x37 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 4 - H 39cm
YGD52-GRGR-3M2	CONFEZIONE DA 3 SEDIE ALUNNO 39x37 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 4 - H 39cm
H-YGD52-GRGR-3M2	CONFEZIONE DA 3 SEDIE ALUNNO 39x37 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 4 - H 39cm
YGD52-GRGR-2S2	CONFEZIONE DA 2 SEDIE ALUNNO 33x31 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 34cm
H-YGD52-GRGR-2S2	CONFEZIONE DA 2 SEDIE ALUNNO 33x31 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 34cm
YGD52-GRGR-3S2	CONFEZIONE DA 3 SEDIE ALUNNO 33x31 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 34cm
H-YGD52-GRGR-3S2	CONFEZIONE DA 3 SEDIE ALUNNO 33x31 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 34cm
YGD52-GRGR-2S	CONFEZIONE DA 2 SEDIE ALUNNO 33x31 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 32cm
YGD52-GRGR-3S	CONFEZIONE DA 3 SEDIE ALUNNO 33x31 COLORE VERDE/GRIGIO GRANDEZZA 3 - H 32cm

Banchi regolabili ad altezze prefissate

Grandezza 4 / 5 / 6 / 7 - 64 / 70 / 76 / 82 cm



Scheda tecnica



Compatibili con i banchi ad altezza fissa della stessa serie

Regolabile ad altezze fisse: 64 / 70 / 76 / 82 cm



H-ZGD65-BLGR-2-MST	CONFEZIONE DA 2 BANCHI TRAPEZOIDALI MULTI GRANDEZZA 4/5/6/7 COLORE BLU/GRIGIO
H-ZGD65-BLGR-3-MST	CONFEZIONE DA 3 BANCHI TRAPEZOIDALI MULTI GRANDEZZA 4/5/6/7 COLORE BLU/GRIGIO
H-ZGD65-GRGR-2-MST	CONFEZIONE DA 2 BANCHI TRAPEZOIDALI MULTI GRANDEZZA 4/5/6/7 COLORE VERDE/GRIGIO
H-ZGD65-GRGR-3-MST	CONFEZIONE DA 3 BANCHI TRAPEZOIDALI MULTI GRANDEZZA 4/5/6/7 COLORE VERDE/GRIGIO
H-ZGD65-ORGR-2-MST	CONFEZIONE DA 2 BANCHI TRAPEZOIDALI MULTI GRANDEZZA 4/5/6/7 COLORE ARANCIO/GRIGIO
H-ZGD65-ORGR-3-MST	CONFEZIONE DA 3 BANCHI TRAPEZOIDALI MULTI GRANDEZZA 4/5/6/7 COLORE ARANCIO/GRIGIO

Tutta un'altra scuola

L'obiettivo della linea di arredi Helgi è la creazione di nuovi ambienti scolastici confortevoli e innovativi che supportino le nuove metodologie didattiche. Preparare un ambiente ospitale significa lavorare su elementi come luce, colore, ergonomia, sicurezza, finiture. Lo spazio deve prevedere attività eseguite in contemporanea e tenere conto di diversi stili di apprendimento e di insegnamento, il tutto finalizzato a sviluppare le capacità dei singoli in un contesto di benessere diffuso.

L'organizzazione degli spazi sostiene lo sviluppo della responsabilità!

Un'attenta organizzazione degli spazi e degli arredi può sostenere in molti modi lo sviluppo della responsabilità, intesa come spinta all'autonomia nei confronti del proprio percorso di apprendimento. A tal fine rivestono un ruolo fondamentale la leggibilità e fruibilità degli ambienti, l'accessibilità dei materiali, la progettazione e pianificazione della comunicazione visiva.



Scheda tecnica

Banchi di varie forme



HLG1750



HLG1755



HLG1742



HLG1762



HLG1766



HLG1770

La struttura portante in tubolare metallico, è costituita da montanti in \varnothing 40x1,5cm, verniciatura in forno con polveri epossidiche, previo trattamento di sgrassaggio e fosfatazione in galleria termica. Il piano di lavoro è realizzato con pannello in truciolare, a basso contenuto di formaldeide, ricoperto sulle due facce con melaminico ad alta resistenza antigraffio e antimacchia, con spessore 2,5cm. Tutto il perimetro del piano operativo è bordato con ABS dello spessore di 2mm. e spigoli arrotondati con raggio 3mm. Il fissaggio del piano alla struttura metallica è ottenuto tramite alette in lamiera stampata, riportate sul perimetro interno del tubolare rettangolare, al fine di rendere più solida la tenuta delle viti in acciaio. Puntali inestraiibili alla base in materiale plastico antisdrucchiolo. Dimensioni a norma UNI EN 1729-1

HLG1750	BANCO SPICCHIO Dimensioni 80x68cm Altezze disponibili 64/71/76cm
HLG1755	BANCO MEZZA VIRGOLA Dimensioni 72x52cm Altezze disponibili 64/71/76cm
HLG1742	BANCO VIRGOLA Dimensioni 126x61cm Altezze disponibili 64/71/76cm
HLG1762	BANCO SEMICERCHIO Dimensioni 100x54cm Altezze disponibili 64/71/76cm
HLG1766	BANCO TRAPEZIO Dimensioni 100x56cm Altezze disponibili 64/71/76cm
HLG1770	BANCO TETRAGONO Dimensioni 72x67cm Altezze disponibili 64/71/76cm - NB Piano a forma di tetragono quadrilatero con un lato obliquo

Sedie Tirrenia



HLG5190



HLG5192

La struttura è realizzata con telaio in tubolare metallico di dimensioni minime di 22x1,5cm di spessore, con due tubolari di irrigidimento saldati sotto la seduta; curvature a freddo, saldature a filo continuo, verniciatura in forno a 180° con polveri epossidiche, previo trattamento di sgrassaggio e fosfatazione, in tunnel termico. Alla base sono inseriti puntali inestraiibili in materiale plastico antisdrucchiolo appositamente studiati per aumentare l'aderenza della sedia al suolo ed attenuarne la rumorosità nel caso di spostamenti. Scocca fissata alla struttura con rivetti in acciaio, realizzata in multistrato di faggio da 7mm di spessore, verniciati al naturale sagomati anatomicamente al fine di consentire una corretta postura assisa. Dimensioni a norma UNI EN 1729-1. Unico colore multistrato faggio.



Scheda tecnica

HLG5190	SEDIA TIRRENIA impilabile con 4 gambe indipendenti Altezze disponibili 31/35/38/43/46cm
HLG5192	SEDIA TIRRENIA non impilabile con 2 gambe unite tra loro che costituiscono unico telaio Altezze disponibili 31/35/38/43/46cm

Sedie Adria



Scheda tecnica

La struttura è realizzata con telaio in tubolare metallico con curvature a freddo, saldature a filo continuo, verniciatura in forno a 180° con polveri epossidiche, previo trattamento di sgrassaggio e fosfatazione, in tunnel termico. Alla base sono inseriti puntali inestraibili in materiale plastico antisdrucchiolo appositamente studiati per aumentare l'aderenza della sedia al suolo ed attenuarne la rumorosità nel caso di spostamenti. Scocca in polipropilene con maniglia fissata alla struttura con rivetti in acciaio. Dimensioni a norma UNI EN 1729-1



HLG5170



HLG5171



HLG5172

HLG5170 SEDIA ADRIA impilabile con spessore tubolare metallico 22x1,5cm Altezze disponibili 31/35/38/43/46cm

HLG5171 SEDIA ADRIA C non impilabile con spessore tubolare metallico 28x1,5cm Altezze disponibili 31/35/38/43/46cm

HLG5172 SEDIA ADRIA CON BRACCIOLI non impilabile con spessore tubolare metallico 22x1,5cm Altezze disponibili 31/35/38/43/46cm

Sedie Gymnasium



Scheda tecnica

Sedia impilabile ideale per Scuola, Aule Polifunzionali con scocca in plastica. Struttura 4 Gambe in Nylon.



HLG5040



HLG5041

HLG5040 SEDIA GYMNASIUM impilabile senza braccioli Altezze disponibili 46cm

HLG5041 SEDIA GYMNASIUM impilabile con braccioli Altezze disponibili 46cm

Sedie regolabili in altezza



Scheda tecnica

La base è costituita da un elemento a 5 razze realizzato in nylon stampato con un cono metallico protetto da copritubo in plastica che regge la piastra in acciaio alla quale è ancorato il sedile tramite 4 bulloni con controdado. Le razze sono equipaggiate sia con ruote girevoli che con pattini antisdrucchiolo. Monoscocca sagomata anatomicamente al fine di consentire una corretta postura assisa.



HLG5193



HLG5174



HLG5088L

HLG5193 SEDIA MULTISTRATO non impilabile regolabile in altezza monoscocca in compensato di faggio Dimensioni 40x40cm Altezza regolabile da 44 a 56cm

HLG5174 SEDIA REGOLABILE non impilabile regolabile in altezza monoscocca in polipropilene Dimensioni 40x40cm Altezza regolabile da 44 a 56cm

HLG5088L POLTRONCINA non impilabile regolabile in altezza doppia scocca in compensato di faggio Dimensioni 40x40cm Altezza regolabile da 44 a 56cm

Sgabello I-Rock



Scheda tecnica

Sgabello con seduta imbottita EPDM regolabile e ø 30cm. Base ricoperta con gomma anti-scivolo

HLG5044R
HLG5044S



HLG5044R SGABELLINO I-ROCK Imbottitura colore rosso

HLG5044S SGABELLINO I-ROCK Imbottitura colore smeraldo

Modulo base bifronte su ruote con 2+2 vani a giorno piano di lavoro accessorizzato con coperchio di chiusura a filo piano per vano porta oggetti. Struttura realizzata in pannelli di conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide, nobilitato da 1,8cm di spessore con bordi perimetrali a vista in ABS da 2mm con spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antifortunistica. Il coperchio di chiusura del vano cassetta, è in multistrato bilaminato 1,4cm è dotato di asola centrale per la presa ed ha i bordi lucidati al naturale con vernice atossica.

L'asola centrale per il coperchio del vano cassetta, ha bordi a vista lucidati al naturale con vernici trasparenti atossiche. Le parti sono giuntate con meccanismi di giunzione a vite e interposizione di spine in faggio. L'appoggio a terra avviene tramite 4 ruote in plastica piroettanti a 360° dotate di battistrada in gomma termoplastica delle quali 2 dotate di freno di sicurezza. Il piano lavoro da 2,6cm è realizzato in multistrato bilaminato con bordi esterni in ABS da 2mm con spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antifortunistica.



Scheda tecnica



HLGSZ7135



HLGSZ7140



HLGSZ7145



HLGSZ7450



HLGSZ7458



HLGSZ7906



HLGSZ7908



HLGSZ7910

HLGSZ7135	POSTAZIONE LAVORO ATTIVITÀ IN PIEDI SU RUOTE Piano di lavoro accessorizzato con cassetta estraibile porta oggetti a 6 scomparti realizzata in legno multistrato di betulla spessore 1,2cm lucidato al naturale con vernice atossica, bordi e spigoli arrotondati. Dimensioni 100x100x80cm h
HLGSZ7140	POSTAZIONE LAVORO ATTIVITÀ IN PIEDI DIGITALE Piano di lavoro con vano porta accessori attrezzato con prese elettriche e dotato di 4 asole portatabled. Dimensioni 100x100x80cm h
HLGSZ7145	POSTAZIONE LAVORO CIRCOLARE ATTIVITÀ IN PIEDI SU RUOTE Piano di lavoro accessorizzato con cassette estraibili porta oggetti delle quali due a 6 scomparti ed una 3 realizzate in legno multistrato di betulla spessore 1,2cm lucidato al naturale con vernice atossica, bordi e spigoli arrotondati. Dimensioni cm ø120x80cm h
HLGSZ7450	MOBILE CASSETTIERA SU RUOTE CON ESPOSITORE Mobile con 3 cassette estraibili su guida, 4 vani a giorno laterali e un elemento espositore superiore. I cassette sono realizzati con frontale dello stesso materiale della struttura e gli interni con multistrato di betulla FSC spessore 1,2cm lucidato al naturale con vernici trasparenti atossiche, bordi carteggiati e lucidati al naturale, angoli e spigoli arrotondati secondo le direttive europee anti infortunio. Il top da 2cm è realizzato in multistrato bilaminato con bordi esterni in ABS da 2mm con spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antifortunistica e provvisto di asola non bordata ma lucidata al naturale con vernici trasparenti atossiche e lucidati al naturale, per l'inserimento di una cassetta accessoria. La cassetta presenta 4 vani ottenuti con tre divisori, dei quali il centrale è più alto per consentire un migliore appoggio dei libri ed è realizzato in legno multistrato di betulla spessore 1,2cm lucidato al naturale con vernice atossica, bordi e spigoli arrotondati. Dimensioni 100x46x58cm h
HLGSZ7458	TOP MULTIFUNZIONE PORTA TABLET Il top multifunzione, è un supporto a 10 posti per la riposizione e trasporto di tablet, realizzata in legno multistrato di betulla spessore 1,2cm lucidato al naturale con vernice atossica, bordi e spigoli arrotondati. Dimensioni 39x39x7cm h
HLGSZ7906	TOP MULTIFUNZIONE LEGGIO Il top multifunzione, è un leggio a 2 posti contrapposti, realizzata in legno multistrato di betulla spessore 1,2cm lucidato al naturale con vernice atossica, bordi e spigoli arrotondati. Dotato di 4 asole per l'inserimento di 2 supporti in plexiglass per l'appoggio dei libri. Dimensioni 39x39x29cm h
HLGSZ7908	TOP MULTIFUNZIONE PORTA LIBRI Il top multifunzione, è una cassetta porta libri che presenta 4 vani ottenuti con tre divisori, dei quali il centrale è più alto per consentire un migliore appoggio dei libri. Il top è realizzato in legno multistrato di betulla spessore 1,2cm lucidato al naturale con vernice atossica, bordi e spigoli arrotondati. Dimensioni 39x39x13cm h
HLGSZ7910	TOP MULTIFUNZIONE PORTA OGGETTI Il top multifunzione, è una cassetta porta oggetti che presenta 6 vani ed è realizzata in legno multistrato di betulla spessore 1,2cm lucidato al naturale con vernice atossica, bordi e spigoli arrotondati. Dimensioni 39x39x7cm

Scaffali e armadi con caselle e vani variabili



Scheda tecnica

I vani sono organizzati con ripiani regolabili di quota. Gli elementi sono realizzati in conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide, nobilitato da 1,8cm di spessore con bordi perimetrali a vista in ABS da 2mm con spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antifortunistica. Le parti sono giuntate con meccanismi di giunzione a vite e interposizione di spine in faggio. Alla base dello scaffale sono montati 4 piedi in massello di faggio lucidato al naturale dotati alla base di regolabili. I cassetti sono realizzati con frontale dello stesso materiale e gli interni con multistrato di betulla FSC spessore 1,2cm, lucidato al naturale con vernici trasparenti atossiche, bordi carteggiati e lucidati al naturale, angoli e spigoli arrotondati secondo le direttive europee antifortunio.



HLGSZ7400



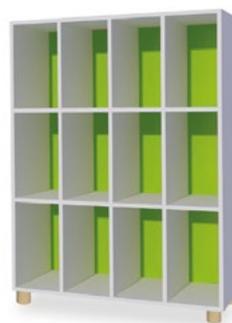
HLGSZ7402



HLGSZ7404



HLGSZ7406



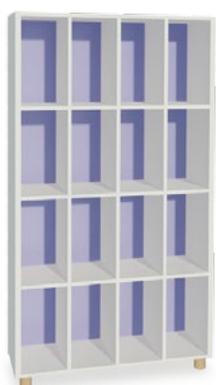
HLGSZ7412



HLGSZ7414



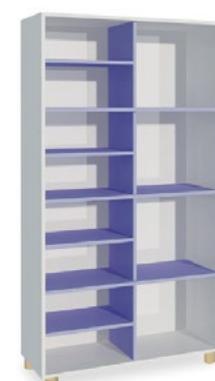
HLGSZ7416



HLGSZ7422



HLGSZ7424



HLGSZ7426

HLGSZ7400	MODULO 2 VANI A GIORNO SU RUOTE Scaffale composto da 2 vani a giorno su ruote Dimensioni 80x30x57cm h
HLGSZ7402	SCAFFALE ALUNNI 2 VANI 2 CASELLE 2 CASSETTI Scaffale composto da 2 vani grandi, 2 piccoli e 2 cassetti. Dimensioni 104x46x106cm h
HLGSZ7404	SCAFFALE ALUNNI 2 VANI 3 CASELLE Scaffale composto da 2 vani grandi e 3 piccoli. Dimensioni cm 104x44x106cm h
HLGSZ7406	SCAFFALE ALUNNI 4 VANI 6 CASELLE Scaffale composto da 4 vani grandi e 6 piccoli. Dimensioni 104x44x106cm h
HLGSZ7412	SCAFFALE ALUNNI 12 VANI VERTICALI A GIORNO Scaffale da 12 vani organizzati. Dimensioni 104x44x151cm h
HLGSZ7414	SCAFFALE ALUNNI 2 VANI VERTICALI 5 VANI ORIZZONTALI A GIORNO E 2 CASSETTI Scaffale composto da 2 vani grandi verticali, 5 piccoli orizzontali e 2 cassetti. Dimensioni 104x46x151cm h
HLGSZ7416	ARMADIO DOCENTE CON ANTA E CASSETTI Armadio composto da 5 vani a giorno, 2 cassetti ed un vano chiuso con anta accessorio con ripiano interno. Dimensioni 104x46x151cm h
HLGSZ7422	SCAFFALE ALUNNI 16 VANI VERTICALI A GIORNO Scaffale da 16 vani organizzati. Dimensioni 104x44x201cm h
HLGSZ7424	ARMADIO 2 ANTE E 3 VANI A GIORNO Armadio composto da 3 vani a giorno e 2 vani chiusi con ante, accessoriati complessivamente con 7 ripiani interni. Dimensioni 104x46x201cm h
HLGSZ7426	SCAFFALE ALUNNI 12 VANI VERTICALI A GIORNO Scaffale da 12 vani organizzati con 2 ripiani fissi e 10 regolabili di quota. Dimensioni 104x44x201cm h
HLGKIT	KIT 4 RUOTE 4 ruote piroettanti a 360° dotate di battistrada in teflon, 2 delle quali con freno di sicurezza, che consentono un agevole spostamento. Per scaffali codice HLGSZ7402/04/06

Contenitore realizzato interamente in conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide nobilitato da 18mm di spessore con bordi perimetrali in ABS da 2mm. aventi spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antinfortunistica.



Scheda tecnica

Moduli Cubetto



HLGSZ7902



HLGSZ7904



HLGSZ7432



HLGSZ7433



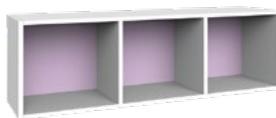
HLGSZ7434



HLGSZ7435



HLGSZ7436



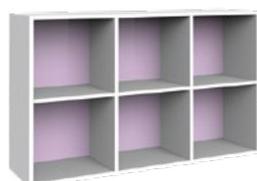
HLGSZ7437



HLGSZ7438



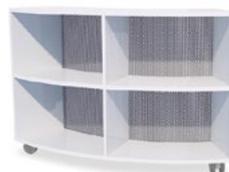
HLGSZ7439



HLGSZ7440



HLGSZ7441



HLGSZ7444



HLGSZ7444S

HLGSZ7432	CUBETTO MODULO 1 VANO Modulo senza piedi Dimensioni 40x30x40cm h
HLGSZ7433	CUBETTO MODULO 2 VANI VERTICALE Modulo senza piedi Dimensioni 40x30x78cm h
HLGSZ7434	CUBETTO MODULO 3 VANI VERTICALE Modulo senza piedi Dimensioni 40x30x116cm h
HLGSZ7435	CUBETTO MODULO 4 VERTICALE Modulo senza piedi Dimensioni 80x30x155cm h
HLGSZ7436	CUBETTO MODULO 2 VANI ORIZZONTALE Modulo senza piedi Dimensioni 78x30x40cm h
HLGSZ7437	CUBETTO MODULO 3 VANI ORIZZONTALE Modulo senza piedi Dimensioni 116x30x40cm h
HLGSZ7438	CUBETTO MODULO 4 VANI ORIZZONTALE Modulo senza piedi Dimensioni 155x30x40cm h
HLGSZ7439	CUBETTO MODULO ORIZZONTALE 2X2 VANI Modulo senza piedi Dimensioni 78x30x78cm h
HLGSZ7440	CUBETTO MODULO ORIZZONTALE 3X2 VANI Modulo senza piedi Dimensioni 116x30x78cm h
HLGSZ7441	CUBETTO MODULO ORIZZONTALE 4X2 VANI Modulo senza piedi Dimensioni 155x30x78cm h
HLGSZ7430	KIT 4 PIEDI 5cm H per moduli codice HLGSZ7432/33/34/35/36/37/39/40
HLGSZ7431	KIT 6 PIEDI 5cm H per moduli codice HLGSZ7438/41
HLGSZ7902	PIANO ATTESA RETTANGOLARE PER CUBETTO Tavolinetto realizzato con piano rettangolare e supporto a cubo passante, interamente in conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide nobilitato da 1,8cm di spessore con bordi perimetrali in ABS da 2mm aventi spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antinfortunistica. Dimensioni 60x50x42cm h
HLGSZ7904	PIANO ATTESA ROTONDO PER CUBETTO Tavolinetto realizzato con piano circolare e supporto a cubo passante, interamente in conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide nobilitato da 1,8cm di spessore con bordi perimetrali in ABS da 2mm aventi spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antinfortunistica. Dimensioni ø60x42cm h
HLGSZ7442	MENSOLA DI RACCORDO ANGOLO Mensola realizzata in conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide nobilitato da 1,8cm di spessore con bordi perimetrali in ABS da 2mm aventi spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antinfortunistica. Dimensioni 30x30x1,8cm h
HLGSZ7443	MENSOLA DI RACCORDO DIRITTA Mensola realizzata in conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide nobilitato da 1,8cm di spessore con bordi perimetrali in ABS da 2mm aventi spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antinfortunistica. Dimensioni 100/130x30x1,8cm h



Scheda tecnica

La struttura portante interna è realizzata in poliuretano espanso a cellula aperta avente densità di 25kg/mc; il rivestimento esterno è realizzato in tessuto stampato nei colori disponibili di serie, ignifugo classe 1, atossico esente PVC, dotato di massima morbidezza ed elasticità, sfoderabile tramite cerniera con cursore protetto da una tasca a scomparsa.

HLGSZ7640	IMBOTTITURA PER ZONA SEDUTA Dimensioni 40x30x5cm
HLGSZ7641	IMBOTTITURA PER ZONA SEDUTA Dimensioni 78x30x5cm h
HLGSZ7642	IMBOTTITURA PER ZONA SEDUTA Dimensioni 116x30x5cm h
HLGSZ7643	IMBOTTITURA PER ZONA SEDUTA Dimensioni 155x30x5cm h



HLGSZ7640



HLGSZ7641



HLGSZ7642



HLGSZ7643

Moduli curvi



Scheda tecnica

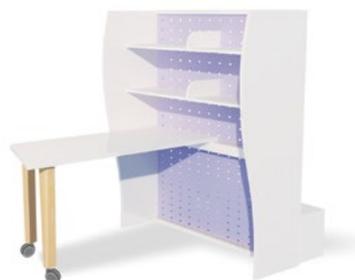
Modulo scaffale curvo a giorno composto da vani e vani passanti ognuno accessorizzato con un ripiano regolabile di posizione che formano 4 vani. Gli elementi sono realizzati in conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide, nobilitato da 1,8cm di spessore con bordi perimetrali a vista in ABS da 2mm con spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antinfortunistica. Le parti sono giuntate con meccanismi di giunzione a vite e interposizione di spine in faggio. L'appoggio a terra avviene tramite 5 ruote in plastica piroettanti a 360° dotate di battistrada in gomma termoplastica delle quali 2 dotate di freno di sicurezza.



HLGSZ7445



HLGSZ7130



HLGSZ7460



HLGSZ7460S

HLGSZ7444 MODULO CURVO SU RUOTE 4 VANI A GIORNO CON GRIGLIA Lo schienale è in lamiera forata da 5mm di spessore verniciata a polveri epossidiche ed applicato ad incastro nelle sedi ricavate sui fianchi, base e cappello. Dimensioni 148x58x106cm h

HLGSZ7445 MODULO CURVO SU RUOTE 4 VANI A GIORNO SENZA GRIGLIA Dimensioni cm 148x58x106cm h

HLGSZ7445 MODULO DOPPIO CURVO SU RUOTE CON VANI A GIORNO E CASSETTIERA Composizione di due moduli scaffale curvi ed uno scaffale diritto. Il modulo curvo è composto da due vani ognuno accessorizzato con un ripiano regolabile di posizione. Lo schienale è in lamiera forata da 5mm di spessore verniciata a polveri epossidiche ed applicato ad incastro nelle sedi ricavate sui fianchi, base e cappello. Scaffale composto da 2 vani grandi 2 piccoli e 2 cassetti. I vani sono organizzati con ripiani regolabili di quota. I cassetti sono realizzati con frontale dello stesso materiale e gli interni con multistrato di betulla FSC spessore 1,2cm lucidato al naturale con vernici trasparenti atossiche, bordi carteggiati e lucidati al naturale, angoli e spigoli arrotondati secondo le direttive europee anti infortunio. L'appoggio a terra avviene tramite 14 ruote in plastica piroettanti a 360° dotate di battistrada in gomma termoplastica delle quali 6 dotate di freno di sicurezza. Dimensioni 360x148x106cm h

HLGSZ7130 TAVOLO LABORATORIO ALUNNI SAGOMATO ORIENTABILE Tavolo composto da un piano che mediante una coppia di gambe con ruote, può ruotare attorno ad un modulo contenitore sottostante dotato di perno, permettendogli di assumere qualsiasi posizione con rotazione di 360°. Il piano è con sagoma trapezoidale a vertici raggiati, il bordo è realizzato in ABS da 2mm di spessore in tinta con il piano di lavoro, gli spigoli e gli angoli sono arrotondati secondo le direttive europee antinfortunistiche. Alla base delle gambe sono posizionate ruote piroettanti a 360° dotate di battistrada in teflon e freno di sicurezza, il modulo contenitore, dotato di 2 vani a giorno, è realizzato con pannelli di conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide, nobilitato da 1,8cm di spessore e con bordi perimetrali in abs da 2mm. Gli spigoli sono arrotondati secondo le normative europee antiinfortunio. Dimensioni modulo contenitore 134x106x71cm h Dimensioni tavolo 130x71x71cm h

HLGSZ7460 POSTAZIONE MINILAB CON PANNELLO PRIVACY E TAVOLO SCORREVOLE Modulo attrezzato con tavolo scorrevole, libreria e contenitore panca. La libreria è realizzata con fianchi in pannelli laminato da 2,5cm. in conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide, con bordi perimetrali in ABS da 2mm e spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antinfortunistica; due mensole con tramezzo centrale ed una mensolina superiore da 1,8cm. dello stesso materiale; un pannello schiena da 1,4cm di collegamento tra i due fianchi realizzato in multistrato bilaminato e dotato di fori Ø8mm. Il tavolo è composto da un piano che mediante una coppia di gambe con ruote, può scorrere su un binario fissato sulla schiena della libreria. Il piano è con sagoma trapezoidale a vertici raggiati a finitura opaca color avorio. Alla base delle gambe sono posizionate ruote piroettanti a 360° dotate di battistrada in teflon e freno di sicurezza, che consentono un'agevole spostamento del tavolo. Sul fronte esterno della libreria, è inserito un modulo cubetto orizzontale a 3 vani, realizzato interamente in conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide nobilitato da 1,8cm. di spessore con bordi perimetrali in ABS da 2 mm aventi con spigoli ed angoli arrotondati secondo i criteri dell'antinfortunistica. Dimensioni 122x167x150cm h Dimensioni piano 135x60x71cm h

Moduli realizzati in poliuretano espanso a cellula aperta con densità 25kg/mc, rivestimento in tessuto esclusivo spalmato, sfoderabile e lavabile, ignifugo classe 1 di reazio-

ne al fuoco; atossico esente PVC, dotato di massima morbidezza ed elasticità, sfoderabile tramite cerniera con cursore protetto da una tasca a scomparsa.

Morbidi



Scheda tecnica



HLGSZ7605



HLGSZ7610



HLGSZ7615



HLGSZ7620



HLGSZ7625



HLGSZ7630



HLGSZ7644

HLGSZ7605L	MODULO ANGOLARE CON PIEDI Dimensioni 143x143x30cm h
HLGSZ7605	MODULO ANGOLARE SENZA PIEDI Dimensioni 143x143x30cm h
HLGSZ7610L	MODULO LINEARE CONCAVO CON PIEDI Dimensioni 104x143x40cm h
HLGSZ7610	MODULO LINEARE CONCAVO SENZA PIEDI Dimensioni 104x143x30cm h
HLGSZ7615L	MODULO LINEARE CONVESSO CON PIEDI Dimensioni 104x42x40cm h
HLGSZ7615	MODULO LINEARE CONVESSO SENZA PIEDI Dimensioni 104x42x30cm h
HLGSZ7620L	MODULO LINEARE DRITTO CON PIEDI Dimensioni 104x35x40cm h
HLGSZ7620	MODULO LINEARE DRITTO SENZA PIEDI Dimensioni 104x35x30cm h
HLGSZ7625L	MODULO LINEARE CON ANGOLO CON PIEDI Dimensioni 139x35x40cm h
HLGSZ7625	MODULO LINEARE CON ANGOLO SENZA PIEDI Dimensioni 139x35x30cm h
HLGSZ7630L	MODULO ARCO DI CERCHIO CON PIEDI Dimensioni 202x55x40cm h
HLGSZ7630	MODULO ARCO DI CERCHIO SENZA PIEDI Dimensioni 202x55x30cm h
HLGSZ7644L	MODULO SEDUTA PANCA CURVA CON PIEDI Dimensioni 103x44x40cm h (lato 35)
HLGSZ7644	MODULO SEDUTA PANCA CURVA SENZA PIEDI Dimensioni 103x44x30cm h (lato 35)



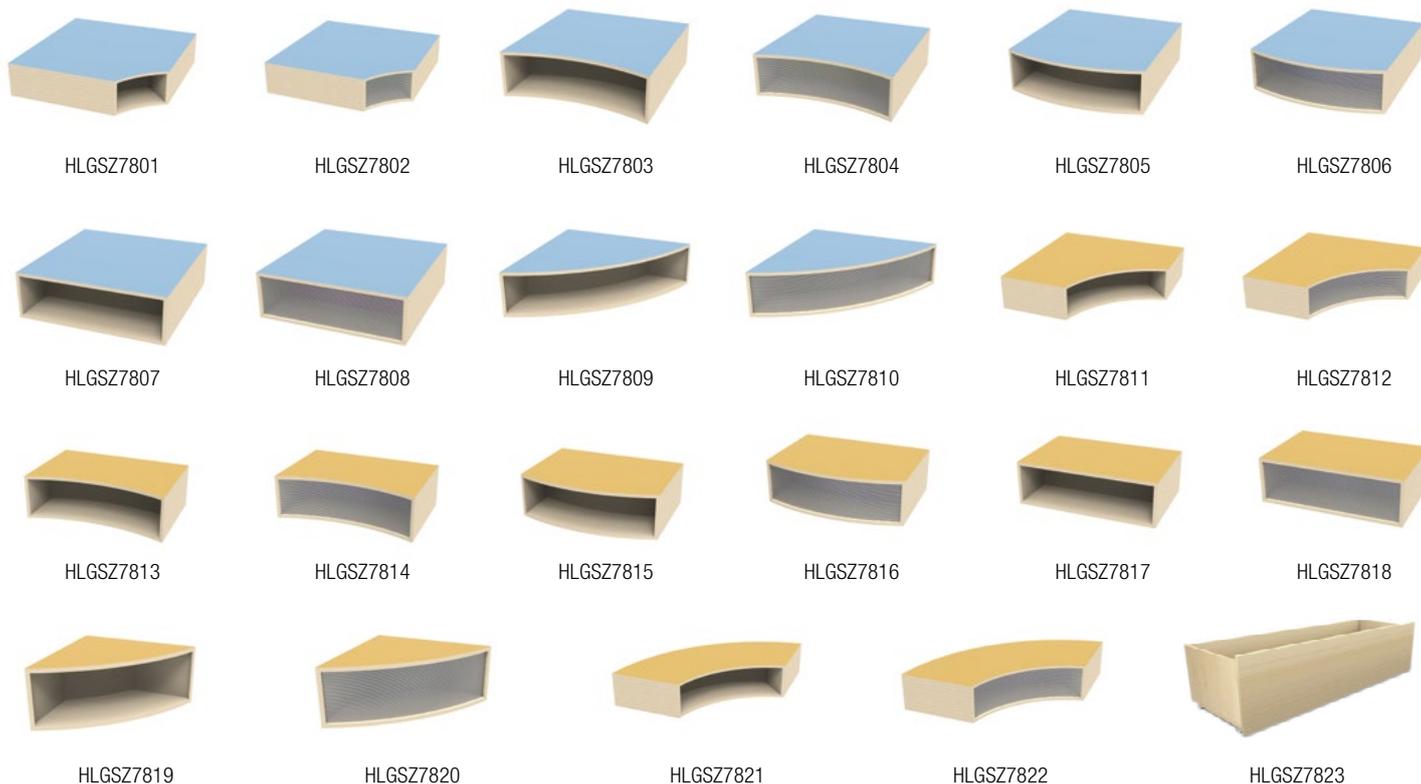
Moduli Agorà



Scheda tecnica

Modulo seduta, realizzato completamente in conglomerato ligneo FSC a basso contenuto di formaldeide, nobilitato da 1,8cm. di spessore e con bordi perimetrali in ABS da 2mm. Gli spigoli e gli angoli sono arrotondati secondo le normative europee antinfortuniste. Inferiormente ai fianchi del modulo

sono posti degli elementi scivolanti in materiale plastico per l'isolamento dal pavimento ed agevolare l'eventuale spostamento. Le parti sono unite con sistema di giunzione fissa. La parte frontale della pedana è tamponata in lamiera forata da 5mm verniciata a polveri epossidiche.



HLGSZ7801	MODULO AGORÀ LARGO ANGOLO QUADRATO A GIORNO Dimensioni 143x143x30cm h
HLGSZ7802	MODULO AGORÀ LARGO ANGOLO QUADRATO FRONTALE LAMIERA Dimensioni 143x143x30cm h
HLGSZ7803	MODULO AGORÀ LARGO CONCAVO A GIORNO Dimensioni 104x104x30cm h
HLGSZ7804	MODULO AGORÀ LARGO CONCAVO FRONTALE LAMIERA Dimensioni 104x104x30cm h
HLGSZ7805	MODULO AGORÀ LARGO CONVESSO A GIORNO Dimensioni 104x113x30cm h
HLGSZ7806	MODULO AGORÀ LARGO CONVESSO FRONTALE LAMIERA Dimensioni 104x113x30cm h
HLGSZ7807	MODULO AGORÀ LARGO LINEARE A GIORNO Dimensioni 104x104x30cm h
HLGSZ7808	MODULO AGORÀ LARGO LINEARE FRONTALE LAMIERA Dimensioni 104x104x30cm h
HLGSZ7809	MODULO AGORÀ ANGOLO A SPICCHIO A GIORNO Dimensioni 104x104x30cm h
HLGSZ7810	MODULO AGORÀ ANGOLO A SPICCHIO FRONTALE LAMIERA Dimensioni 104x104x30cm h
HLGSZ7811	MODULO AGORÀ STRETTO ANGOLO QUADRATO A GIORNO Dimensioni 143x143x30cm h
HLGSZ7812	MODULO AGORÀ STRETTO ANGOLO QUADRATO FRONTALE LAMIERA Dimensioni 143x143x30cm h
HLGSZ7813	MODULO AGORÀ STRETTO CONCAVO A GIORNO Dimensioni 104x64x30cm h
HLGSZ7814	MODULO AGORÀ STRETTO CONCAVO FRONTALE LAMIERA Dimensioni 104x64x30cm h
HLGSZ7815	MODULO AGORÀ STRETTO CONVESSO A GIORNO Dimensioni 104x73x30cm h
HLGSZ7816	MODULO AGORÀ STRETTO CONVESSO FRONTALE LAMIERA Dimensioni 104x73x30cm h
HLGSZ7817	MODULO AGORÀ STRETTO LINEARE A GIORNO Dimensioni 104x64x30cm h
HLGSZ7818	MODULO AGORÀ STRETTO LINEARE FRONTALE LAMIERA Dimensioni 104x64x30cm h
HLGSZ7819	MODULO AGORÀ STRETTO ANGOLO A SPICCHIO A GIORNO Dimensioni 64x64x30cm h
HLGSZ7820	MODULO AGORÀ STRETTO ANGOLO A SPICCHIO FRONTALE LAMIERA Dimensioni 64x64x30cm h
HLGSZ7821	MODULO AGORÀ STRETTO ANGOLO AD ARCO A GIORNO Dimensioni 202x75x30cm h
HLGSZ7822	MODULO AGORÀ STRETTO ANGOLO AD ARCO FRONTALE LAMIERA Dimensioni 202x75x30cm h
HLGSZ7823	CASSETTONE SU RUOTE PER MODULI LINEARI AGORÀ Struttura realizzata in pannelli di legno multistrati di betulla FSC spessore 1,2cm lucidato al naturale con vernici trasparenti atossiche, bordi carteggiati e lucidati al naturale, angoli e spigoli arrotondati secondo le direttive europee antinfortuniste. Inferiormente alla base del cassettone, sono presenti 4 ruote unidirezionali per facilitarne la movimentazione. Le parti sono unite con sistema di giunzione fissa. Dimensioni 100x34x25cm h

Il piano è realizzato in pannello di conglomerato ligneo laminato FSC a bassa emissione di formaldeide da 2,5cm di spessore. Il bordo è realizzato in ABS da 2mm di spessore in tinta con il piano di lavoro, gli spigoli e gli angoli sono arrotondati secondo le direttive europee antinfortunistiche. La struttura prevede 3 o 4

gambe indipendenti che sono realizzate in legno massello di faggio a profilo semiovoidale e lucidate al naturale con vernici trasparenti atossiche. Il tavolo è dotato di un telaio sottopiano che collega le 3 o 4 gambe ed è realizzato in profilo di acciaio da 2x4cm di sezione verniciato a polveri epossidiche.



Scheda tecnica



HLGSZ7105



HLGSZ7110



HLGSZ7125



HLGSZ7126



HLG7SZ127

HLGSZ7105	TAVOLO MULTIUSO QUADRATO Dimensioni 130x130cm Altezze disponibili 64/71/76cm h
HLGSZ7110	TAVOLO SAGOMATO TRAPEZOIDALE ALUNNI Dimensioni 130x71cm Altezze disponibili 64/71/76cm h
HLGSZ7125	TAVOLO RETTANGOLARE ALUNNI Dimensioni 120x50cm Altezze disponibili 64/71/76cm h
HLGSZ7126	TAVOLO TRIANGOLARE Il piano va fissato con coppia di angolari in metallo a parete. Dimensioni 65x65cm Altezze disponibili 64/71/76cm h
HLGSZ7127	TAVOLO QUARTO DI CERCHIO Il piano va fissato con coppia di angolari in metallo a parete. Dimensioni 65x65cm Altezze disponibili 64/71/76cm h

Gamma dei colori disponibili

Banchi

Gamma colori piani



Gamma colori strutture metalliche



Sedie Tirrenia



Sedie Adria



Sedie Gymnasium



Sgabello I-Rock



Postazioni per lavoro in piedi

Colori laminati e nobilitati per piani, ripiani, cassetti, fondi e tramezze



Scaffali e armadi

Colore struttura



Colori fondo, ripiani, cassetti, ante



Moduli Cubetto

Colore struttura



Colori fondo, ripiani



Imbottiture Cubetto



Moduli Curvi

Colore struttura



Colori fondo, ripiani



Morbidi



Moduli Agorà

Colore struttura



Colori piano



Tavoli

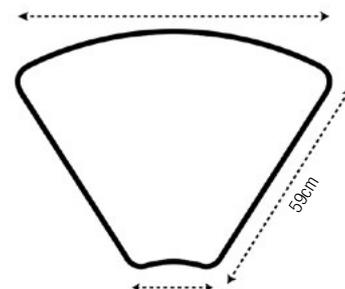
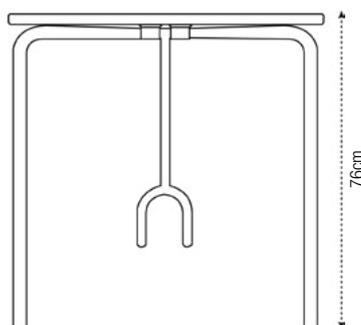
Colore gambe



Colore piano



Tavoli mobili Spicchio FLIP



Ideali per spazi per l'apprendimento flessibili e adattabili, questi tavoli mobili componibili e scomponibili con ruote incassate a scomparsa, si adattano facilmente a qualsiasi tipo di lezione: in file, in gruppi, a onde o a cerchio. Questi tavoli mobili infatti **facilitano il gioco di composizione e scomposizione dell'ambiente** finalizzato ad assecondare l'alternarsi delle diverse attività e fasi di lavoro. La rimodulazione degli spazi è resa comoda e semplice grazie alle due ruote e al piano d'appoggio; quest'ultimo si può infatti posizionare in verticale quando non in uso, consentendo

di ridurre al minimo l'ingombro, compattando tutti i banchi in un'unica fila di dimensioni contenute. Questi tavoli di forma trapezoidale con angoli a 60° permettono di creare isole da 6 postazioni cadauna. La struttura portante è realizzata in tubolare di acciaio diametro 32mm e verniciato con polveri epossidiche RAL 9006. Il piano è realizzato in materiale melaminico spessore 20mm con bordi in ABS colore avorio con bordatura colore grigio. Disponibile su ordine anche nella versione con piano in HPL. Dimensioni: 76(L)x60(P)cm. Disponibile con altezze da 76 cm.



Ruote integrate



Scheda tecnica

- HLG-FL-AVGR-76-NB** Banco a spicchio ribaltabile con ruote incassate a scomparsa h 76cm piano in materiale melaminico
- HLG-FL-AVGR-76-HPL** Banco a spicchio ribaltabile con ruote incassate a scomparsa h 76cm piano in HPL

Sedie impilabili



132

Sedia alunni Impilabile con sedile e schienale in Legno

Struttura portante in tubolare curvato a freddo da mm. 25x1,5 con due traverse di supporto, sotto il sedile, in piatto di acciaio da mm.25x4. Saldatura a filo continuo. Verniciatura con polveri epossidiche polimerizzate in galleria termica a 200° spessore minimo 60 micron. Sedile a canale con lembo anteriore ricurvo e spalliera anatomica a sagomatura multipla, in compensato di faggio evaporato da mm.7, lucidati al naturale. Sedile e spalliera sono fissati con rivetti ad espansione. Agli appoggi puntali in plastica ad alette inestraiibili. cm. 46h 6^grand. – sedile cm. 40x40 Telaio disponibile nei colori: Grigio/Antracite/Verde Chiaro/BluChiaro/Nero/Metallizzato/Rosso/Blu/Verde/Giallo



141

Sedia alunni Impilabile con sedile e schienale in Polipropilene

Struttura portante in tubolare curvato a freddo da mm. 25x1,5 con doppia traversa di supporto sotto il sedile in piatto d'acciaio da mm.25x4. Saldature a filo continuo. Verniciatura a polveri epossidiche spess. min. 60 micron. Sedile e schienale separati in polipropilene, fissati alla struttura con sistema ad incastro e supporti metallici di ribadimento per impedire la fuoriuscita dalla struttura (sistema antivandalico), posizionati rispettivamente per il sedile nella parte inferiore e per lo schienale nella parte posteriore. Agli appoggi puntali in plastica ad alette inestraiibili. La sedia è sovrapponibile per esigenze didattiche. cm. 46h 6^grand – sedile cm. 40x40 Sedile e Schienale disponibile nei colori: Blu/Rosso/Giallo/Verde



Scheda tecnica

Sedute ergonomiche

VANERUM

La postazione è studiata in modo da **rispondere in maniera naturale ai movimenti del corpo**. La seduta offre un equilibrio perfetto di rigidità e flessibilità. Cinque punti di flessione rispondono perfettamente alla postura della persona offrendo sempre il massimo comfort. Ripiano per appoggiare borse, zaini etc. 4 ruote piroettanti per muovere comodamente la postazione da seduti. La superficie di lavoro del ripiano mobile è studiata sia per l'uso di un notebook o di un tablet che di un quaderno tradizionale. Con un semplice movimento di 20° è possibile spostare lateralmente il ripiano in modo da **prendere posto e alzarsi con la massima comodità**.



Scheda tecnica



9100024

Sedia Mobile Vanerum Opti Cruiser Color Lime



Scrivanie



Scheda tecnica

LIS0120Y

Scrivanie con piano ribaltabile

Costituita da un piano in melaminico spessore 28 mm, bordato in ABS 2 mm, e da una struttura in tubolare d'acciaio, verniciata a polveri epossidiche. Le gambe sono su ruote girevoli con freno.

Piano: finitura in bianco - Struttura: metallo grigio
Misure: 160x80x74,3cm

LIS0220Y

Scrivanie Up&Down ad altezza regolabile

Scrivanie a doppio montante e gamba a "T". Piano melaminico bianco spessore 28 mm, bordi ABS 2 mm. Struttura in tubolare d'acciaio, verniciata a polveri epossidiche. Gambe telescopiche motorizzate a 3 stadi con motori inseriti all'interno e sistema anticollisione integrato. Il kit è completo di centralina, cavetteria, interruttore sottopiano Up&Down con relativo supporto. La centralina alloggia nel marsupio da 600 mm, in dotazione. Alimentazione 220VDC. Piano: bianco - Struttura: metallo bianco. Misure 160x80x h minima 65 - massima 125cm

LIS0015Y

Scrivanie StartUP

Piano di lavoro e fianchi in nobilitato melaminico spessore 18 mm con bordi in abs; frontale in melaminico spessore 18 mm. Piedini livellatori.

Piano: rovere - Struttura: metallo bianco
Misure: 150x70x73cm

LIS0040Y

Allungo Opzionale per Scrivanie StartUP

Piano di lavoro in nobilitato melaminico spessore 18 mm con bordi in abs; frontale in melaminico spessore 18 mm. Gamba in tubolare d'acciaio (5 x 5 cm) verniciata a polveri epossidiche.

Piano: bianco - Struttura: metallo bianco
Misure: 70x50x73cm



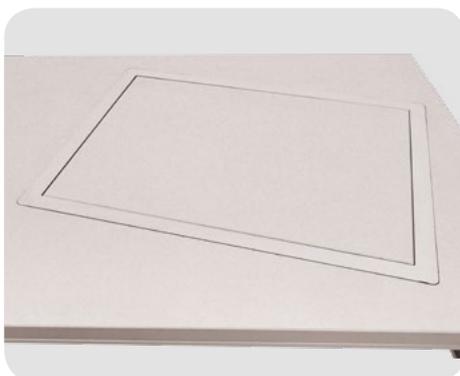
Cattedra multimediale



Cattedra multimediale con struttura in metallo verniciato a polveri epossidiche predisposta per il passaggio dei cavi; piano in bilaminato melaminico risbordato con foro decentrato destro o sinistro (a scelta del cliente) tale da mantenere libera la visuale del docente, formato mm. 1800x800 o 1600x800 (a scelta del cliente), altezza da terra 720mm, pannelli laterali e frontali in metallo verniciato a polveri epossidiche in tinta o bilaminato melaminico; **sistema di alloggiamento a scomparsa per Notebook o monitor fino a 17"** composto da cassetta di sicurezza ad incasso con coperchio in legno con predisposizione per montaggio staffa per monitor; sistema di apertura con pistoni, ribalta con chiusura a chiave a scomparsa. Il sistema prevede il **posizionamento automatico del notebook** (o tastiera e mouse) al medesimo livello del piano cattedra quando si apre la botola. Conforme Dlgs 626. Conforme L. 81/2008.



Predisposizione per il passaggio dei cavi all'interno della struttura della cattedra



Sistema di alloggiamento a scomparsa con apertura a pistoni e chiusura a chiave a scomparsa. Immagine in posizione chiusa.



Sistema di alloggiamento a scomparsa per monitor da 17" a 23". Immagine in posizione aperta.

CATTEDRA MULTIMEDIALE CON PANNELLI LATERALI E FRONTALI IN METALLO VERNICIATO

CATT.M/M_180 Cattedra multimediale Formato 1800x800 mm

CATT.M/M_160 Cattedra multimediale Formato 1600x800 mm

CATTEDRA MULTIMEDIALE CON PANNELLI LATERALI E FRONTALI IN BILAMINATO MELAMINICO

CATT.M/M_180/L Cattedra multimediale Formato 1800x800 mm

CATT.M/M_160/L Cattedra multimediale Formato 1600x800 mm

ACCESSORI CATTEDRA MULTIMEDIALE

CASS.CATT. 2CSP Cassettiera sospesa per cattedra multimediale composta da 2 cassetti ed un vano giorno con chiusura a chiave (fornita in dotazione) e apposite staffette di fissaggio sotto-piano (fornite in dotazione). Nelle cattedre è già presente la predisposizione per il montaggio, è quindi possibile montarla anche in un secondo momento

CASS.CATT. 3CPA Cassettiera su ruote composta da 3 cassetti con ruote piroettanti e chiusura a chiave (fornita in dotazione)

SUPP.CPU.CATT Mensola porta CPU completa di viteria e cintino in nylon mm 17x2 con ganci

STAFF.MON.CATT Staffa per fissaggio monitor al coperchio della botola a scomparsa. Vesa da 17" a 23". Ingombro massimo del monitor LxHxP 55x29x2,5 cm

JOS

Just One System

**SOLUZIONE
COPERTA DA
BREVETTO
INTERNAZIONALE**

Soluzione Modulare per la **ricarica dei device**

Il nostro impegno è dedicato a creare nuove tecnologie per il mondo della scuola. Il nostro focus è sulla distribuzione dell'alimentazione elettrica sfruttando un'unica presa, in modo da ricaricare i dispositivi USB utilizzati dagli studenti - indipendentemente da marca e modello - **direttamente dal loro banco**.

JOS è una soluzione intelligente, in grado di **fornire energia a tutta la classe tramite un unico alimentatore**, liberando spazio ed evitando cablaggi inutili: il tutto, risparmiando elettricità!

Ricarica i tuoi dispositivi con un gesto, direttamente dal banco. JOS è un'innovativa superficie per la ricarica di dispositivi USB. La soluzione è composta da diversi punti di alimentazione, tutti alimentati da un'unica presa a muro.

L'innovativo sistema JOS offre diversi vantaggi, fra cui un tempo minimo di ricarica dei dispositivi, il massimo livello di integrabilità con qualsiasi dispositivo USB ed un'elevata potenza in uscita, il tutto con la massima sicurezza.

- Minor tempo di ricarica
- Massima integrazione di tutti i dispositivi sullo stesso sistema
- Elevata potenza di uscita
- Personalizzazione nella composizione

Facile da installare e da utilizzare, eco-compatibile e **made in Italy**, JOS offre notevoli vantaggi non solo al mondo della scuola, ma anche dell'ufficio e dell'hospitality. JOS è un sistema di alimentazione a bassa tensione flessibile, sicuro ed in grado di alimentare rapidamente qualsiasi device USB.

- Massima flessibilità, personalizzazione senza limiti
- Eco-compatibile, permette di ridurre drasticamente le emissioni di CO2
- Budget-friendly - JOS vi aiuta a ridurre il consumo di energia elettrica
- Sicurezza totale: JOS lavora a bassa tensione



Scheda tecnica



Table-strip: una soluzione innovativa per alimentare i vostri banchi

La Table-strip JOS può essere posizionata ovunque sui banchi, rimossa e riposizionata a piacere, garantendo la massima flessibilità di installazione. Fra le caratteristiche principali, l'aggancio magnetico ai punti di alimentazione, porta USB da 15W per ricaricare rapidamente qualsiasi dispositivo, sistema intelligente di cablaggio per ridurre al minimo la presenza di cavi nella classe.

- Tappo magnetico per una totale libertà di posizionamento e sostituzione
- Presa USB da 15 W per caricare i dispositivi in modo semplice e veloce
- Pratico avvolgicavo per ridurre la lunghezza dei cavi di alimentazione

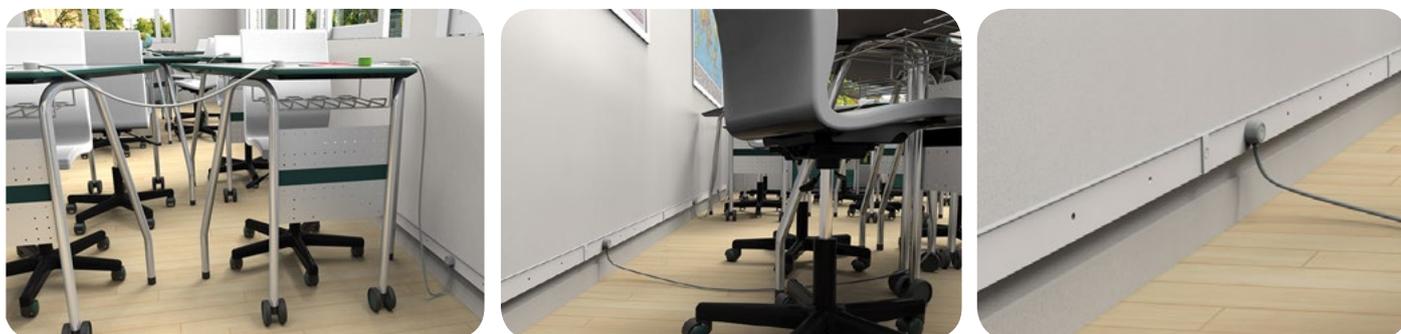
Connetti le Table-strip JOS in qualsiasi configurazione

Massima flessibilità da tavolo a tavolo

Sia che si tratti di alimentare un unico banco o un'intera classe, in coppie o gruppi di banchi, JOS è in grado di adattarsi a qualsiasi situazione, indipendentemente dal posizionamento dei banchi - in fila, a gruppi, ad isola etc.



JOS Bridge è la chiave di volta per interconnettere diverse power strip fra loro, evitando la presenza di alimentatori e ulteriori prese elettriche o batterie. JOS Bridge è fornito in due versioni: Table to Table da 65cm e Wall to Table da 250, garantendo la massima flessibilità di organizzazione degli spazi didattici.



Massima interconnessione, massima flessibilità

JOS Wall-Strip è il sistema proprietario di cablaggio lineare che permette di far girare l'alimentazione a basso voltaggio tutto intorno alla classe. La possibilità di montare le Wall-Strip in serie permette di coprire lunghe distanze, angoli inclusi, permettendo di posizionare in modo ottimale il punto di connessione delle Table-strips. Il sistema di cablaggio Wall-Strip permette di alimentare un'intera griglia di Table-strips in catena, portando l'alimentazione a tutti i banchi.

HLG480W36V150	Alimentatore Jos 480W/150Cm - Alimentatore 480 Watt - OUT 36V, con cavo sezione 2 x 1,5, lunghezza 150cm e connettore per Wall Strip / Table Strip Garanzia 3 anni on center
HLG480W36V500	Alimentatore Jos 480W/5Mt - Alimentatore 480 Watt / OUT 36V, con cavo sezione 2 x 1,5, lunghezza 5mt e con connettore per Wall Strip / Table Strip Garanzia 3 anni on center
HLG480W36V1K	Alimentatore Jos 480W/10Mt - Alimentatore 480 Watt / OUT 36V, con cavo sezione 2 x 1,5, lunghezza 10mt e con connettore per Wall Strip / Table Strip Garanzia 3 anni on center
HLGWS100	Wall Strip Jos - Strip a parete con dimensioni: 100 x 5,5 x 1,3cm e 5 fori di connessione - Volt max = 42 Vcc - Wall Bridge Jos giunto per Wall Strip con dimensioni: 5,4 x 2 x sp.1,5cm - Volt max = 42 Vcc - Garanzia 5 anni on center
HLGCM100	Kit Cable Managment Jos - Kit canalina copricavo da 1mt per cablare gli angoli della stanza, cavi con faston e staffe per parete incluse Garanzia 5 anni on center
HLGTS43	Table Strip Jos - Strip per banco con dimensioni: 43 x 5,5 x 0.8cm e 4 fori di connessione - Volt max. = 42 Vcc - Garanzia 5 anni on center
HLGCB65	Short Bridge Jos - Cavo di collegamento tra banchi e/o tra banco e wall strip posizionata ad altezza tavolo - lunghezza 65cm - Ø3.7 cm - Garanzia 3 anni on center
HLGCB250	Long Bridge Jos - Cavo di collegamento tra tavolo e Wall Strip posizionata a qualsiasi altezza - lunghezza 2,5mt - Ø3.7 cm - Garanzia 3 anni on center
HLGUSB10W	Adattatore Usb Jos - Adattatore Usb per tablet e dispositivi mobili - USB 2.0: h2.7 * Ø3.7 cm - Volt IN min 7/max 42 - Volt OUT = 5 Vcc - Potenza = 10 Watt - Garanzia 3 anni on center
HLGVVGR	Cable Reel Jos - Guscio per adattatore Usb Ø7 cm - h 11mm - Foro interno da 33mm - (da incastrare nelle apposite sedi dell'adattatore Usb) - Garanzia 3 anni on center

Alloggiamento e ricarica tablet e notebook

OmniChart 36

HELGI
THE DIGITAL COURTYARD



Scheda tecnica



- Carrello per la ricarica di 36 dispositivi (notebook, tablet etc.) con monitor fino 15.6".
- Struttura interamente metallica con circolazione dell'aria naturale che non prevede la presenza di ventole
- Scompartimento frontale per l'alloggiamento dei dispositivi dotato di serratura di sicurezza e doppio sportello retraibile nel corpo dell'unità.
- Tre ripiani fissi con 12 paratie divisorie in plastica dotate di passacavi integrato per l'alloggiamento dei dispositivi in posizione verticale e fori per il passaggio del cavo di alimentazione nello scompartimento posteriore
- Scompartimento posteriore per l'alloggiamento degli alimentatori, non accessibile dallo scompartimento frontale e
- Centralina per la temporizzazione dell'alimentazione in simultanea su tutte le prese o in sequenza temporizzata per evitare sovraccarichi
- Vano superiore con serratura di sicurezza e sistema di apertura/chiusura servoassistita con doppio pistoncino a gas e foro per il passaggio del cavo di alimentazione allo scompartimento posteriore dell'unità
- Quattro ruote piroettanti e doppio maniglione in plastica per lo spostamento dell'unità
- Unico cavo di alimentazione da 5m

HLGOMN36BLWH

Carrello per alloggiamento e ricarica 36 TABLET o 36 NOTEBOOK in ambiente misto e posizione verticale: 3 mensole fisse con divisori in plastica grigi, vano superiore con apertura a pistoni per alloggiamento di un ulteriore device e timer programmabile per gestione dei cicli di ricarica dei device. Colore bianco con porte nere. Dimensioni esterne 85x65x123cm Dimensioni alloggiamento 30x4x37cm - Dimensioni vano superiore 74x49x8,8cm



LapCabby

Carrelli per ricarica tablet TabCabby Compact



Scheda tecnica

LAPTAB16HC

TabCabby 16H Compact

Alloggiamento e ricarica 16 tablet in posizione orizzontale su appositi vassoi metallici – Prese elettriche standard nel vano posteriore. La ricarica viene effettuata tramite l'adattatore AC/USB specifico fornito con il tablet. Colore solo blu. Dimensioni esterne 62x43,7x103cm
Dimensioni alloggiamento 21,7x34,4x4,4cm

LAPTAB16HCCS

TabCabby 16H Compact Charge&Sync

Alloggiamento ricarica e sincronizzazione 16 tablet in posizione orizzontale su appositi vassoi metallici – Completamente cablato e pronto all'uso, dispone di un sistema per la ricarica e sincronizzazione di Tablet tramite un unico cavo usb. Colore solo blu. Dimensioni esterne 62x43,7x103cm
Dimensioni alloggiamento 21,7x34,4x4,4cm

LAPTAB32HC

TabCabby 32H Compact

Alloggiamento e ricarica 32 tablet in posizione orizzontale su appositi vassoi metallici – Prese elettriche standard nel vano posteriore. La ricarica viene effettuata tramite l'adattatore AC/USB specifico fornito con il tablet. Colore solo blu. Dimensioni esterne 84x43,7x103cm
Dimensioni alloggiamento 21,7x34,4x4,4cm

LAPTAB32HCCS

TabCabby 32H Compact Charge&Sync

Alloggiamento ricarica e sincronizzazione 32 tablet in posizione orizzontale su appositi vassoi metallici – Completamente cablato e pronto all'uso, dispone di un sistema per la ricarica e sincronizzazione di Tablet tramite un unico cavo usb. Colore solo blu. Dimensioni esterne 84x43,7x103cm
Dimensioni alloggiamento 21,7x34,4x4,4cm





LAPTAB32V

TabCabby 32V

Alloggiamento e ricarica 32 tablet in posizione verticale in 4 appositi contenitori rimovibili con maniglia (8 tablet per contenitore) – Prese elettriche standard nel vano posteriore. La ricarica viene effettuata tramite l'adattatore AC/USB specifico fornito con il tablet. Colore solo blu.
Dimensioni esterne 70,5x55,6x101cm
Dimensione alloggiamento senza custodie 1,2x28,5x20cm
Dimensione alloggiamento con custodia 2,6x28,5x20cm
Divisori interni permettono di modificare lo spazio per alloggiare i tablet con custodia

LAPTAB32VCS

TabCabby 32V Charge&Sync

Alloggiamento ricarica e sincronizzazione 32 tablet in posizione verticale in 4 appositi contenitori rimovibili con maniglia (8 tablet per contenitore) – Completamente cablato e pronto all'uso, dispone di un sistema per la ricarica e sincronizzazione di Tablet tramite un unico cavo usb. Colore solo blu.
Dimensioni esterne 70,5x55,6x101cm
Dimensione alloggiamento senza custodie 1,2x28,5x20cm
Dimensione alloggiamento con custodia 2,6x28,5x20cm
Divisori interni permettono di modificare lo spazio per alloggiare i tablet con custodia

LAPTAB32H

TabCabby 32H

Carrello per TABLET a 32 posti con alloggiamento orizzontale.
Dimensioni esterne 70,3x61,6x111,5cm - Dimensioni alloggiamento 34x40x3cm
MODELLI NON COMPATILI: HP Elite Pads & Fujitsu M532

LAPTAB32CS

TapCabby 32H Charge&Sync

Carrello per TABLET a 32 posti con alloggiamento orizzontale
Completamente cablato e pronto all'uso, dispone di un sistema per la ricarica e sincronizzazione di Tablet tramite un unico cavo usb. Firmware aggiornabile: gli aggiornamenti del TabCabby Charge&Sync sono facili da installare e garantiscono sempre la massima compatibilità con gli ultimi modelli di Tablet.
Dimensioni esterne 70,3x61,6x111,5cm - Dimensioni alloggiamento 34x40x3cm
MODELLI NON COMPATILI: Microsoft Surface & Acer Iconia



LAP10V

LapCabby 10V

Carrello per 10 notebook/TABLET con alloggiamento verticale. Colori blu, antracite, lime & arancio. Dimensioni esterne 61,6x70,3x111,5cm - Dimensioni alloggiamento 48x6,2x36cm

LAP15V

LapCabby 15V

Carrello per 15 notebook/TABLET e due ripiani scorrevoli per alloggiare stampante e proiettore con alloggiamento verticale. Colori blu, antracite, lime & arancio. Dimensioni esterne 101,5x70,3x111,5cm - Dimensioni alloggiamento 48x6,2x36cm

LAP16V

LapCabby 16V

Carrello per 16 notebook/TABLET con alloggiamento verticale. Colori blu, antracite, lime & arancio. Dimensioni esterne 101,5x70,3x111,5cm - Dimensioni alloggiamento 48x6,2x36cm

LAP20V

LapCabby 20V

Carrello per 20 notebook/TABLET con alloggiamento verticale. Colori blu, antracite, lime & arancio. Dimensioni esterne 101,5x70,3x111,5cm - Dimensioni alloggiamento 48x6,2x36cm

LAP16H

LapCabby 16H

Carrello per 16 notebook/TABLET con alloggiamento orizzontale. Colori blu, antracite, lime & arancio. Dimensioni esterne 85,7x70,3x121,5cm - Dimensioni alloggiamento 51x36,8x5,6cm

LAP32H

LapCabby 32H

Carrello per 32 notebook/TABLET con alloggiamento orizzontale. Colori blu, antracite, lime & arancio. Dimensioni esterne 129,1x70,3x121,5cm - Dimensioni alloggiamento 51x36,8x5,6cm - Richiede una presa di almeno 13 Amp

LAP32V

LapCabby 32 V

Carrello per lo stoccaggio in verticale e la ricarica di un massimo di 32 notebook fino a 19". Il prodotto è dotato di un vano sul retro in cui vengono inseriti gli alimentatori, per non creare confusione con i cavi. Le due ante sono dotate di chiusura unica con chiave. Dimensioni esterne: 1032X705X1105; dimensioni vano dispositivo: 40X425X350; dimensioni vano AC: 205X90X185.



LapCabby

Carrelli per ricarica notebook e tablet

LapCabby Mini



Scheda tecnica

LAPM20V	LapCabby Mini 20V Carrello per 20 netbook/TABLET o 10 NOTEBOOK con alloggiamento verticale. Colori blu, antracite, lime & arancio. Dimensioni esterne 61,6x70,3x111,5cm - Dimensioni alloggiamento 45,6x4,4x34,2cm
LAPM32V	LapCabby Mini 32V Carrello per 32 netbook/TABLET o 16 NOTEBOOK con alloggiamento verticale. Colori blu, antracite, lime & arancio. Dimensioni esterne 101,5x70,3x111,5cm - Dimensioni alloggiamento 45,6x4,4x34,2cm

MASSIMA PROFONDITÀ DELL'ALIMENTATORE CONSENTITA: 8,6mm
PER UTILIZZO CON IPAD E TABLET ARCHOS MUNIRSI DI APPOSITO ALIMENTATORE PIU' PICCOLO. MODELLI NON COMPATIBILI:
ASUS 110X & ASUS EEE PC 1015CX



LapCabby

Carrelli per ricarica notebook e tablet

UniCabby



Scheda tecnica

LAPUNICAB20H	UniCabby 20H Carrello per 20 notebook/TABLET con alloggiamento orizzontale. Colori blu, antracite, lime & arancio. Dimensioni esterne 62,6x51x118cm - Dimensioni alloggiamento 35x23x3cm
LAPUNICAB32H	UniCabby 32H Carrello per 32 notebook/TABLET con alloggiamento orizzontale. Colori blu, antracite, lime & arancio. Dimensioni esterne 94,7x51x100,8cm - Dimensioni alloggiamento 35x23x3cm



LapCabby

Trolley per ricarica e sincronizzazione tablet

GoCabby



Scheda tecnica

LAPGOCAB16CO	GoCabby 16V Alloggia e ricarica 16 TABLET con o senza case di protezione. Adatto a qualsiasi tipo di tablet, iPad o Android, Kindle Fire o altro. Colore solo antracite. Dimensioni esterne 48,5x40x79,5cm - Dimensione alloggiamento 22,2x3,2x32cm MODELLI NON COMPATIBILI: Microsoft Surface & Acer Iconia
LAPGOCAB16CS	GoCabby 16V Charge&Sync Alloggia, ricarica e sincronizza simultaneamente 16 TABLET con o senza case di protezione. Adatto a qualsiasi tipo di tablet, iPad o Android, Kindle Fire o altro. Colore solo antracite. Dimensioni esterne 48,5x40x79,5cm - Dimensione alloggiamento 22,2x3,2x32cm MODELLI NON COMPATIBILI: Microsoft Surface & Acer Iconia



LapCabby

Trolley per ricarica tablet **Go2Case**



Scheda tecnica

LAPG02	Go2Case 6V Alloggia e ricarica 6 notebook/TABLET con alloggiamento verticale. Colore solo blu. Dimensioni esterne 70,3x61,6x111,5cm - Dimensione alloggiamento 22,2x3,2x32cm
G02	LapCabby Go 2 Case trolley per stivaggio e ricarica di un massimo di sei dispositivi da 15", senza custodia, con alloggiamento verticale. Può ospitare tutta una serie di device: notebook, tablet, cuffie, robot educativi, chromebook, grazie ai divisori interni posizionabili a piacere. È dotato di un cavo in acciaio di sicurezza, con sblocco a chiave. Dimensioni esterne (con carrello): 500X390X450; dimensioni vano interno: 400X30X320.



LapCabby

Unità portatile per ricarica e sincronizzazione device **Boost+**



Scheda tecnica

LAPB00ST16CO **Boost+**
Sistema portatile di ricarica per 16 dispositivi USB. Dimensioni esterne 14,3x28,5x9cm

LAPB00ST16CS **Boost+ Charge&Sync**
Sistema portatile di ricarica e sincronizzazione per 16 dispositivi USB. Sincronizzazione delle App, dei file multimediali e dei contenuti dei tablet collegati. Dimensioni esterne 14,3x28,5x9cm



LapCabby

Case per ricarica e sincronizzazione device **DeskCabby**



Scheda tecnica

LAPDESKCAB12CO **DeskCabby 12V**
Sistema da tavolo per alloggiamento e sola ricarica di 12 tablet USB. Dimensioni esterne 49,6x39,8x33cm – Dimensioni alloggiamento 29,4x27x22,2cm

LAPDESKCAB12CS **DeskCabby 12V Charge&Sync**
Sistema da tavolo per alloggiamento, ricarica e sincronizzazione di 12 tablet USB. Dimensioni esterne 49,6x39,8x33cm – Dimensioni alloggiamento 29,4x27x22,2cm

LapCabby

Armadi per ricarica notebook e tablet **Lyte**



Scheda tecnica



LAPLYTE10SD **LapCabby Lyte 10SD**
Carrello per lo stoccaggio e la ricarica di un massimo di 10 dispositivi fino a 15,6" in posizione orizzontale. Il vano per gli alimentatori è separato e posto a fianco di quello per notebook e tablet, che è dotato di serratura a chiave. Dimensioni esterne: 539X523X698; dimensione scomparti: 300X452X50.

LAPLYTE10SD **LapCabby Lyte Single 10H**
Alloggiamento e ricarica 10 tablet, netbook, notebook o chromebook in posizione orizzontale fino a 15,6". Porta singola con unica serratura a chiave e ripiani non estraibili. Dimensioni esterne 53,9x52,3x69,8cm - Dimensioni alloggiamento 30x45,2x5cm

LAPLYTE16SD **LapCabby Lyte Single 16H**
Alloggiamento e ricarica 16 tablet, netbook, notebook o chromebook in posizione orizzontale fino a 15,6". Porta singola con unica serratura a chiave e ripiani non estraibili. Dimensioni esterne 53,9x52,3x108,6cm - Dimensioni alloggiamento 30x45,2x5cm

LAPLYTE10MD **LapCabby Lyte Multy 10H**
Alloggiamento e ricarica 10 tablet, netbook, notebook o chromebook in posizione orizzontale fino a 15,6". Multi porta con cifratura numerica per ogni scomparto e ripiani non estraibili. Dimensioni esterne 53,9x52,3x69,8cm - Dimensioni alloggiamento 45x42,9x5cm

LAPLYTE16MD **LapCabby Lyte Multy 16H**
Alloggiamento e ricarica 16 tablet, netbook, notebook o chromebook in posizione orizzontale fino a 15,6". Multi porta con cifratura numerica per ogni scomparto e ripiani non estraibili. Dimensioni esterne 53,9x52,3x108,6cm - Dimensioni alloggiamento 45x42,9x5cm

LAPLYTE10SDMINI **LapCabby Lyte Single Mini 10H**
Alloggiamento e ricarica 10 tablet, iPod, iPad iPhone, SmartPhone in posizione orizzontale fino a 8". Porta singola con unica serratura a chiave e ripiani non estraibili. Dimensioni esterne 41,8x35x69,7cm - Dimensioni alloggiamento 17x26,9x5cm

LAPLYTE10MDMINI **LapCabby Lyte Multi Mini 10H**
Alloggiamento e ricarica 10 tablet, iPod, iPad iPhone, SmartPhone in posizione orizzontale fino a 8". Multi porta con cifratura numerica per ogni scomparto e ripiani non estraibili. Dimensioni esterne 41,8x35x69,7cm - Dimensioni alloggiamento 33x26,9x5cm

LAPLYTE10WD **LapCabby Wall Lyte 10V**
Alloggiamento e ricarica 10 tablet, netbook, notebook o chromebook in posizione obliqua fino a 15". Porta singola con unica serratura a chiave e ripiani inclinati non estraibili. Dimensioni esterne 52,8x18,7x102,2cm - Dimensioni alloggiamento 30x20x3cm

LAPLYTE10WDSP **LapCabby Wall Lyte 10V Surface Pro**
Alloggiamento e ricarica 10 tablet, netbook, notebook o Surface Pro in posizione obliqua fino a 15". Porta singola con unica serratura a chiave e ripiani inclinati non estraibili. Dimensioni esterne 41,8x35x96,2cm - Dimensioni alloggiamento 33x26,9x7,8cm

CONNECT	LapCabby Connect - Carrello completamente cablato e pronto all'uso, dispone di un access point WiFi (Dlink DAP-2553). Opzione disponibile per i modelli 10V - 16V - 20V - 16H - 32H - Mini 20V - Mini 32V
R4CON	LapCabby Ready4 Connect - Carrello completamente cablato e pronto all'uso, necessita di un access point WiFi. Opzione disponibile per i modelli 10V - 16V - 20V - 16H - 32H - Mini 20V - Mini 32V
UPLINK	LapCabby Up-Link - Carrello completamente cablato e pronto all'uso, dispone di un access point WiFi (Dlink DAP-2553) e di uno switch per la rete (Dlink DGS-1210-24) già montati. Opzione disponibile per i modelli 16V - 20V - 16H
R4UP	LapCabby Ready4 Up-Link - Carrello completamente cablato e pronto all'uso, con connessioni di tipo Cat5e per ogni notebook, necessita di un access point WiFi e di uno switch per la rete. Opzione disponibile per i modelli 16V - 20V - 16H
LAPIPAD20V	LapCabby iPad Converter Kit - Mini 20V - Kit di conversione per ricarica & alloggiamento iPad è costituito da tasche imbottite e adattatore con porta USB. Compatibile solo con la gamma LapCabbyMini. L'adattatore per alimentazione da rete elettrica Apple non è fornito con il kit
LAPIPAD32V	LapCabby iPad Converter Kit - Mini 32V - Kit di conversione per ricarica & alloggiamento iPad è costituito da tasche imbottite e adattatore con porta USB. Compatibile solo con la gamma LapCabbyMini. L'adattatore per alimentazione da rete elettrica Apple non è fornito con il kit
LAPDBLPOWER	Doppia presa di corrente per LapCabby, posizionata all'interno dello scompartimento elettrico (da ordinare unitamente al carrello) NON COMPATIBILE CON MODELLI CODICE R4Up e Uplink
LAPWALLBRKT	Staffe a muro per fissaggio LapCabby (tasselli non inclusi)



Set di 6 PowerBank

Con dock di ricarica automatica
Compatibile con carrello OmniChart36

LI-PC-01-M

Stazione da 6 Power Bank con Dock di ricarica da 5000mah - Ideale per la ricarica immediata dei dispositivi mobili all'interno dell'aula. Compatibile con tutti i device. Dock e power bank sono personalizzabili con il logo della scuola, marchi di sponsor etc. Inclusi cavi Apple MFi Lighting, Apple 30, USB Micro B.



Scheda tecnica



Nella foto, trolley per ricarica e sincronizzazione tablet GoCabby

Ambienti Digitali

Approfondimento:

Scuola e tecnologia: un connubio possibile

Postazione con Monitor interattivo

Monitor Interattivi

Software e soluzione di mirroring multidevice

Mini PC

Carrelli e supporti a pavimento

Postazione con LIM

Lavagne Interattive Multimediali (LIM)

Videoproiettori per LIM

Postazione con Videoproiettore Interattivo

Videoproiettori interattivi

Lavagne magnetiche e accessori

Accessori

Casse acustiche

Microfono all-in-one

Network Display Adapter

Cassetta di sicurezza per notebook

Strutture saliscendi per LIM

Carrelli per videoproiettore e notebook

Document Camera

“Aggiungere le tecnologie del XXI secolo alle pratiche di insegnamento del XX semplicemente diluisce l’efficacia dell’insegnamento: la tecnologia può amplificare l’effetto di un ottimo insegnamento, ma un’ottima tecnologia non può sostituire un cattivo insegnamento.”

Rapporto OCSE PISA 2012



Ambienti digitali

Scuola e tecnologia: un connubio possibile

A cura della Redazione Ligra DS

La scuola è nata per essere **palestra di vita e di crescita formativa**, culturale, sociale, economica e politica. Per tale motivo è necessario che rimanga un'istituzione funzionale, solida e partecipata, restando al passo i tempi e le sue continue evoluzioni. Uno dei motivi principali di disaffezione nei confronti della scuola deriva dal fatto che questa viene percepita dagli studenti come una "bolla" anacronistica completamente avulsa dalla "realtà". Fortunatamente dal 2010 ad oggi è stato fatto molto per rendere la scuola italiana più aderente alle istanze della contemporaneità, dal Piano Diffusione LIM ai più recenti bandi per la Classe 2.0 e 3.0.

Fare scuola oggi significa **mettere in relazione la complessità di modi di apprendere radicalmente nuovi**: la cura e il consolidamento dei saperi di base si accompagna all'uso dei nuovi media in un'ottica multidimensionale. I docenti sono chiamati a promuovere, in stretta collaborazione, attività didattiche significative nelle quali strumenti e metodi caratteristici delle discipline si confrontano e si intrecciano, evitando astrazione e nozionismi. I

nostri studenti imparano attingendo dalla loro esperienza, dalle conoscenze e dalle discipline, elaborandole con una attività continua ed autonoma.

Nella scuola secondaria di primo grado, ad esempio, si realizza l'accesso alle discipline quali punti di vista sulla realtà e modalità di conoscenza, interpretazione e rappresentazione del mondo. Le competenze sviluppate nelle singole discipline devono concorrere alla promozione di competenze più ampie e trasversali, che rappresentano una condizione essenziale per la piena realizzazione personale e per la partecipazione attiva alla vita sociale. La scuola diventa un contesto idoneo a **promuovere apprendimenti significativi** grazie ad un uso flessibile degli spazi di apprendimento: aula di scienze, informatica, lingue, musicale, cinema e teatro, artistica, biblioteca tutte in una stessa aula... grazie alle nuove tecnologie un setting con banchi mobili, una LIM, un carrello con dispositivi, laboratori portatili e document camera ci permette di rendere lo spazio flessibile.

La scuola si concentra spesso su cosa deve essere imparato e non sul come: le ore di lezione invece possono diventare avventure, incontri. **L'aula può diventare un laboratorio** dove il docente non è un esecutore ma uno sperimentatore costruttivo. Le neuroscienze hanno dimostrato, grazie agli studi sui neuroni specchio, che si apprende prevalentemente per imitazione più che per spiegazione (Maria Montessori sosteneva che prima si fa vedere, poi si fa vedere e si spiega, poi si fa vedere mentre si sta facendo). Successivamente l'educatore deve aiutare l'alunno a fare da solo e sparire, spostando l'attenzione da sé all'oggetto della conoscenza.

Un altro aspetto importante oltre allo spazio ed alla metodologia è il tempo e la sua gestione durante la lezione: la preparazione, l'avvio, lo sviluppo e la conclusione sono fasi che gli alunni riconoscono e gestiscono in modo partecipato diventando protagonisti e **spegnendo l'ansia**.

Attraverso i cambiamenti che, negli ultimi anni, ci hanno portato alla "Classe 3.0", lo spazio privilegiato dell'insegnamento resta sempre l'aula. Ed è proprio da questo presupposto che vogliamo partire con una riflessione sull'introduzione della tecnologia ed il suo rapporto con la didattica quotidiana. L'ingresso di nuove risorse come la LIM

qualche anno fa e, oggi, il monitor interattivo, è stata talvolta interpretata dai docenti come una forzatura di pratiche didattiche efficaci ed ampiamente consolidate. La radice di questa interpretazione è probabilmente da identificare in una comunicazione poco efficace, che ha privilegiato termini quali "rivoluzione" e "tecnologia", tralasciando il semplice fatto che si stava pur sempre parlando di strumenti, ossia di mezzi, risorse e soluzioni che in nessun caso si sarebbero andati a sovrapporre al fine dell'attività scolastica, ossia l'insegnamento.

Strumenti come LIM, videoproiettori e monitor interattivi sono **soluzioni pensate per potenziare la didattica frontale**, e non presuppongono un ripensamento della didattica in quanto tale (cosa che, invece, è richiesta da nuovi approcci come la flipped classroom o l'uso di device – siano essi forniti dalla scuola o di proprietà degli studenti seguendo l'approccio BYOD). L'uso della LIM, quindi, non comporta una messa in discussione della docenza "tradizionale" ma, al contrario, **la supporta con il contributo di risorse tecnologiche** sviluppate espressamente per il mondo scuola. Attenzione, però: **esiste una differenza sostanziale** e, purtroppo, talvolta trascurata, **fra "usare" ed "integrare" la tecnologia in classe**. Vediamo di seguito qualche esempio:

Uso della tecnologia



Integrazione della tecnologia

La tecnologia viene usata in maniera casuale, arbitraria e senza una pianificazione didattica

La tecnologia viene inserita all'interno di un percorso significativo e attentamente pianificato

La tecnologia viene usata in modo sporadico come riempitivo di "momenti morti"

La tecnologia entra a far parte della vita di classe quotidiana

La tecnologia viene usata come un fine (per dire "nella nostra scuola usiamo risorse tecnologiche")

La tecnologia è uno strumento al servizio di obiettivi didattici precisi e determinati a monte

La tecnologia viene usata per erogare contenuti agli studenti

La tecnologia è il veicolo per coinvolgere gli studenti nella fruizione di determinati contenuti

La tecnologia viene prevalentemente usata dal docente

La tecnologia viene prevalentemente usata dagli studenti

Il focus è sull'utilizzo delle risorse tecnologiche in quanto tali

Il focus è sulla creazione e lo sviluppo di competenze e strategie di pensiero avanzate

La maggior parte della formazione dei docenti è dedicata al funzionamento delle apparecchiature

La maggior parte della formazione dei docenti è dedicata alla didattica

La tecnologia è utilizzata individualmente

La tecnologia è una risorsa per facilitare la collaborazione

La tecnologia è usata per svolgere attività che sarebbero possibili o anche più facili senza

La tecnologia è lo strumento per rendere possibili attività che sarebbero impossibili senza

La tecnologia è usata per erogare informazioni

La tecnologia è usata per costruire e consolidare metodi e saperi condivisi

Postazione con **Monitor Interattivo**



Opzionale, al posto del notebook esterno: mini PC Windows integrato nel corpo del monitor



Cavo USB

Cavo video digitale (HDMI)

Il monitor interattivo è una periferica touch di grandi dimensioni, in grado di gestire con il tocco delle dita i contenuti di un PC o del sistema operativo Android preinstallato.

Punti di forza del monitor interattivo rispetto alla LIM: non è necessario il videoproiettore, con i vantaggi di un'installazione compatta, nessuna manutenzione ed una durata notevolmente maggiore; non è necessaria alcuna calibrazione; non risente della luce solare, anche diretta; ha una risoluzione in linea con gli standard attuali (Full HD o 4K UltraHD); se montato su di un carrello inclinabile può essere facilmente trasformato in un tavolo interattivo



Monitor Interattivi HELGI Serie C

Con Zero Gap Bonding

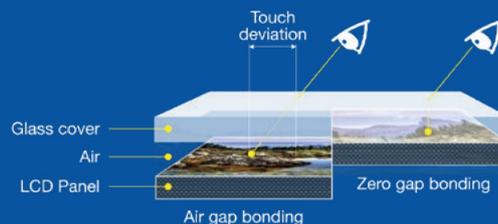


Scheda tecnica



ZERO GAP BONDING

Essenzialmente non c'è spazio vuoto fra il vetro esterno ed il pannello LCD. Ciò si traduce in un tocco più accurato, meno riflessi, immagini più chiare, zero problemi di condensa e massima igiene.



IFPC65UIR20AG2

Monitor Professionale IFP HELGI 65" C Series 4K - Monitor Touch 20 tocchi contemporanei LED 65" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi e OPTICAL BONDING, Android 8.0 e Speaker 12Wx2 integrati - LICENZA SOFTWARE NOTE, CONNECT, CAPTURE INCLUSA - SLOT PC INTEGRATI COMPATIBILE SOLO CON MINI PC SERIE HLG-MT21 E HLG-MT43A
INCLUDE LICENZA SCREENSHARE PRO E MODULO WIFI S101

IFPC75UIR20AG2

Monitor Professionale IFP HELGI 75" C Series 4K - Monitor Touch 20 tocchi contemporanei LED 75" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi e OPTICAL BONDING, Android 8.0 e Speaker 12Wx2 integrati - LICENZA SOFTWARE NOTE, CONNECT, CAPTURE INCLUSA - SLOT PC INTEGRATI COMPATIBILE SOLO CON MINI PC SERIE HLG-MT21 E HLG-MT43A
INCLUDE LICENZA SCREENSHARE PRO E MODULO WIFI S101

IFPC86UIR20AG2

Monitor Professionale IFP HELGI 86" C Series 4K - Monitor Touch 20 tocchi contemporanei LED 75" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi e OPTICAL BONDING, Android 8.0 e Speaker 12Wx2 integrati - LICENZA SOFTWARE NOTE, CONNECT, CAPTURE INCLUSA - SLOT PC INTEGRATI COMPATIBILE SOLO CON MINI PC SERIE HLG-MT21 E HLG-MT43A
INCLUDE LICENZA SCREENSHARE PRO E MODULO WIFI S101

S101

Modulo WiFi e Bluetooth compatibile con i monitor serie HELGI. Permette di connettersi alla rete dal SO Android nativo del monitor



Scheda tecnica

Monitor Interattivi HELGI Serie V

IFPV65UIR20AG2	Monitor Professionale IFP HELGI 65" V Series 4K - Monitor Touch 20 tocchi contemporanei LED 65" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, Android 7.0 e Speaker 8Wx2 integrati - LICENZA SOFTWARE NOTE, CONNECT, CAPTURE INCLUSA SLOT PC INTEGRATI COMPATIBILE SOLO CON MINI PC SERIE HLG-MT21 E HLG-MT43A INCLUDE LICENZA SCREENSHARE PRO E MODULO WIFI TENDA U12
IFPV75UIR20AG2	Monitor Professionale IFP HELGI 75" V Series 4K - Monitor Touch 20 tocchi contemporanei LED 75" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, Android 7.0 e Speaker 10Wx2 integrati - LICENZA SOFTWARE NOTE, CONNECT, CAPTURE INCLUSA SLOT PC INTEGRATI COMPATIBILE SOLO CON MINI PC SERIE HLG-MT21 E HLG-MT43A INCLUDE LICENZA SCREENSHARE PRO E MODULO WIFI TENDA U12
IFPV86UIR20AG2	Monitor Professionale IFP HELGI 86" V Series 4K - Monitor Touch 20 tocchi contemporanei LED 75" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, Android 7.0 e Speaker 10Wx2 integrati - LICENZA SOFTWARE NOTE, CONNECT, CAPTURE INCLUSA SLOT PC INTEGRATI COMPATIBILE SOLO CON MINI PC SERIE HLG-MT21 E HLG-MT43A INCLUDE LICENZA SCREENSHARE PRO E MODULO WIFI TENDA U12
IFPV65UIR20AAG-MS3Y	Stesse caratteristiche del IFPV65UIR20AG2 + LICENZA SOFTWARE AUTORE MIMIOSTUDIO 3 ANNI



Note Windows

Software autore Windows per lezioni ricche di contenuti multimediali e strumenti didattici interattivi. Spazio di lavoro infinito con ampia possibilità di personalizzazione, strumenti di lavoro specifici per materia, ampia libreria di strumenti e widget, strumenti di annotazione per lavorare su qualsiasi applicazione desktop, interfaccia semplice e user-friendly



Note Android

Software autore Android per lezioni e presentazioni, con funzione di test per i device degli studenti (iOS e Android). Esportazione lezioni in formato immagine, PDF, SVG e IWB, sia in locale / unità di memoria USB che su cloud con accesso diretto a Google Drive e OneDrive, annotazioni su App Android, area di lavoro classica e artistica.



Capture Windows

Software di registrazione audiovideo da periferiche esterne (webcam o document camera) o direttamente da desktop, con personalizzazione dell'area di cattura e selezione della sorgente audio (microfono o audio di sistema). Strumento di montaggio con timeline multitraccia, taglio e spostamento delle clip lungo la linea temporale, accesso a risorse multimediali locali, inserimento testi, watermark, zoom, transizioni etc.



Connect Windows

Software e App (iOS e Android) per mirroring device-monitor-device, condivisione contenuti e controllo remoto. Mirroring dal monitor al tablet e dal tablet al monitor, condivisione file dal device al monitor, funzione trackpad per controllare a distanza il monitor tramite il device, condivisione e annotazione immagini dal device al monitor, controllo remoto presentazioni PowerPoint e Note

Soluzione di Mirroring multidevice **ScreenShare Pro**



Scheda tecnica

ScreenShare Pro è una soluzione di mirroring, condivisione e collaborazione multidevice.

La licenza (perpetua) permette di attivare l'app ScreenShare server sul Sistema Operativo Android nativo dei monitor interattivi e non comporta limiti al numero di device client (Windows, MacOS, Linux, iOS e Android) che ad esso si possono collegare utilizzando una medesima rete WiFi. Fra le funzioni principali, ScreenShare Pro permette di effettuare il mirroring bidirezionale (da server a client e da client a server, in modalità split-screen fino ad un massimo di 4 device connessi simultaneamente), controllo a distanza dei device Windows, MacOS e Linux tramite input touch da monitor - diventando una soluzione perfetta per la gestione in wireless del monitor interattivo -, invio di file immagine, audio e video in tempo reale da client a server, annotazione su documenti condivisi.

HLG-SSP Licenza Helgi Screenshare Pro Perp (1 Dev) Soluzione di mirroring, condivisione e collaborazione multidevice.



Il sistema di touch intelligente supporta il riconoscimento degli oggetti: in questo modo il tocco delle dita si trasforma in un tratto di evidenziatore, il puntatore funziona come penna ed il palmo della mano come cancellino.



Caratteristiche principali



3 diverse misure
Disponibili in 65", 75" e 86": la misura adatta per ogni ambiente



Connettività
Numerose porte I/O, fra cui 3 HDMI, 1 Display Port e 1 VGA



Touch intelligente
Funzioni diverse a seconda del tocco con le dita, con la penna o il palmo della mano



Mirroring
Il sistema integrato Newline Cast permette di effettuare il mirroring da device mobili



Compatibilità
I monitor Newline RS sono compatibili con Windows, Android e iOS



Annotazione
Potenti strumenti di annotazione digitale per non perdere mai l'ispirazione



Interfaccia personalizzata
Possibilità di creare fino a 5 ambienti di lavoro customizzati sulle esigenze degli utenti



Cornice sottile
Il profilo sottile ed il peso ridotto rendono i monitor Newline RS facili da installare

Newline Serie RS

TT-6518RS	Monitor Professionale IFP Newline Trutouch Rs 65" - Monitor Touch 20 tocchi contemporanei LED 65" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, Android 5.0.1, Wireless presentation e Speaker 15Wx2 integrati LICENZA SOFTWARE TEACH INFINITY II INCLUSA
TT-7518RS	Monitor Professionale IFP Newline Trutouch Rs 75" - Monitor Touch 20 tocchi contemporanei LED 75" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, Android 5.0.1, Wireless presentation e Speaker 15Wx2 integrati LICENZA SOFTWARE TEACH INFINITY II INCLUSA
TT-8618RS	Monitor Professionale IFP Newline Trutouch Rs 86" - Monitor Touch 20 tocchi contemporanei LED 86" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, Android 5.0.1, Wireless presentation e Speaker 15Wx2 integrati LICENZA SOFTWARE TEACH INFINITY II INCLUSA
TT-9818RS	Monitor Professionale IFP Newline Trutouch Rs 98" - Monitor Touch 20 tocchi contemporanei LED 98" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, Android 5.0.1, Wireless presentation e Speaker 15Wx2 integrati LICENZA SOFTWARE TEACH INFINITY II INCLUSA

Newline Serie IB

TT7015B	TRUTOUCH IB 70" Monitor Touch 10 tocchi contemporanei LED 70" FULL HD Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, Android 4.0 e Mirror OP integrato LICENZA SOFTWARE TEACH INFINITY PRO CON DOWNLOAD ONLINE INCLUSA
----------------	---

C-Touch Laser Sky

10052055	Monitor Professionale IFP Ctouch Laser Sky 55" - Monitor Touch 32 tocchi contemporanei TFT LCD 55" - ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, WiFi Module, Android 5.0.1 e Speaker JBL 80W integrati. GARANZIA 7 ANNI RETURN TO BASE
10052065	Monitor Professionale IFP Ctouch Laser Sky 65" - Monitor Touch 32 tocchi contemporanei TFT LCD 65" - ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, WiFi Module, Android 5.0.1 e Speaker JBL 80W integrati. GARANZIA 7 ANNI RETURN TO BASE
10052075	Monitor Professionale IFP Ctouch Laser Sky 75" - Monitor Touch 32 tocchi contemporanei TFT LCD 75" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, WiFi Module, Android 5.0.1 e Speaker JBL 80W integrati. GARANZIA 7 ANNI RETURN TO BASE
10052086	Monitor Professionale IFP Ctouch Laser Sky 86" - Monitor Touch 32 tocchi contemporanei TFT LCD 86" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, WiFi Module, Android 5.0.1 e Speaker JBL 80W integrati. GARANZIA 7 ANNI RETURN TO BASE



10051955	Dynamic Pen per serie Ctouch Laser Sky
00003009	Telecomando per serie Ctouch Laser Sky



Scheda tecnica

C-Touch Laser Nova

10052165	Laser Nova 65" Monitor Touch 32 tocchi contemporanei TFT LCD 55" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, WiFi Module, Android 7.1 e Speaker JBL 80W integrati. GARANZIA 7 ANNI RETURN TO BASE
10052175	Laser Nova 75" Monitor Touch 32 tocchi contemporanei TFT LCD 55" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, WiFi Module, Android 7.1 e Speaker JBL 80W integrati. GARANZIA 7 ANNI RETURN TO BASE
10052186	Laser Nova 86" Monitor Touch 32 tocchi contemporanei TFT LCD 55" ULTRAHD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi, SLOT OPS, WiFi Module, Android 7.1 e Speaker JBL 80W integrati. GARANZIA 7 ANNI RETURN TO BASE



BenQ Serie RM



9H.F4RTK.DE2	Monitor IFP Benq RM5501K Monitor Touch 20 tocchi contemporanei DLED 55" ULTRA HD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi - Slot OPS, Android 5.0.1 e Pentray Frontale. LICENZA SOFTWARE EZWITE 4.1 E STAFFA PER FISSAGGIO A PARETE INCLUSI
9H.F4PTK.DE2	Monitor IFP Benq RM6501K Monitor Touch 20 tocchi contemporanei DLED 65" ULTRA HD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi - Slot OPS, Android 5.0.1 e Pentray Frontale. LICENZA SOFTWARE EZWITE 4.1 E STAFFA PER FISSAGGIO A PARETE INCLUSI
9H.F4ATK.DE1	Monitor IFP Benq RM7501K Monitor Touch 20 tocchi contemporanei DLED 75" ULTRA HD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi - Slot OPS, Android 5.0.1 e Pentray Frontale. LICENZA SOFTWARE EZWITE 4.1
9H.F49TK.DE2	Monitor IFP Benq RM8601K Monitor Touch 20 tocchi contemporanei DLED 86" ULTRA HD 4K Interattivo con funzione touch integrata, tecnologia ad infrarossi - Slot OPS, Android 5.0.1 e Pentray Frontale. LICENZA SOFTWARE EZWITE 4.1



Scheda tecnica





Schede tecniche

Mini PC Proprietari per monitor interattivi HELGI



MINI PC SLOT PROPRIETARIO COMPATIBILI CON HELGI SERIE: P - V - C TOUCH DISPLAY PLUS - GARANZIA 2 ANNI ON CENTER

HLG-MT43A-4G-128SSD-I3	<p>Mini Pc Prop Helgi i3 8100M/Ram 4Gb/128Gb Ssd Processore Intel i3 8100M (3,60GHz - 3Mb), Ram 4Gb, HD 128Gb SSD, Usb 3.0: 4, Usb 3.1: 1, Audio HD. Porte anteriori: Audio Out / Mic In, Intel HD Graphics con connessione DISPLAY PORT, VGA, HDMI, RJ45. Wireless Intel 802.11ac (2.4GHz/5GHz). Dimensioni (LxHxP): 246,2x32,2x265,4mm. Design Nero. S.O: NON INCLUSO</p>
HLG-MT43A-4-128S-I5	<p>Mini Pc Prop Helgi i5 8400M/Ram 4Gb/128Gb Ssd Processore Intel i5 8400M (2,80GHz - 3Mb), Ram 4Gb, HD 128Gb SSD, Usb 3.0: 4, Usb 3.1: 1, Audio HD. Porte anteriori: Porta USB Type-C, Audio Out / Mic In, Scheda grafica integrata con connessione DISPLAY PORT, VGA out, HDMI, RJ45. Wireless Intel 802.11ac (2.4GHz/5GHz), Bluetooth. Supporta how swap. Doppio slot DDR, supporta fino a 32gb Ram. Dimensioni (LxHxP): 246,2x32,2x265,4mm. Design Nero. S.O: NON INCLUSO</p>
HLG-MT43A-8-256S-I5	<p>Mini Pc Prop Helgi i5 8400M/Ram 8Gb/256Gb Ssd Processore Intel i5 8400M (2,80GHz - 3Mb), Ram 8Gb, HD 256Gb SSD, Usb 3.0: 4, Usb 3.1: 1, Audio HD. Porte anteriori: Porta USB Type-C, Audio Out / Mic In, Scheda grafica integrata con connessione DISPLAY PORT, VGA, HDMI, RJ45. Wireless Intel 802.11ac (2.4GHz/5GHz), Bluetooth. Supporta how swap. Doppio slot DDR, supporta fino a 32gb Ram. Dimensioni (LxHxP): 246,2x32,2x265,4mm. Design Nero. S.O: NON INCLUSO</p>



Schede tecniche

Mini PC OPS Standard Open Pluggable Specification



MINI PC SLOT OPS - SERIE 7 - GARANZIA 2 ANNI ON CENTER

HLG-S044G-I34G128GB	<p>Ops Standard Helgi i3 7100U/Ram 4Gb/128Gb Ssd Processore Intel i3 7100U (2,40GHz - 3Mb), Ram 4Gb, HD 128Gb SSD, Usb 3.0: 2, Usb 2.0: 2, Audio Realtek HD. Porte anteriori: Intel HD Graphics 620 con connessione HDMI, RJ45. Wireless Intel 802.11ac Dimensioni (LxHxP): 120x30x180mm. Design Nero. S.O: NON INCLUSO</p>
HLG-S044G-I54G128GB	<p>Ops Standard Helgi i5 7200U/Ram 4Gb/128Gb Ssd Processore Intel i5 7200U (3,10GHz - 3Mb), Ram 4Gb, HD 128Gb SSD, Usb 3.0: 2, Usb 2.0: 2, Audio Realtek HD. Porte anteriori: Intel HD Graphics 620 con connessione HDMI, RJ45. Wireless Intel Intel 802.11ac. Dimensioni (LxHxP): 120x30x180mm. Design Nero. S.O: NON INCLUSO</p>
PC67	<p>Ops Standard Giada i5 7200U/Ram 4Gb/128Gb Ssd Processore Intel i5 7200U (3,10GHz - 3Mb), Ram 4Gb, HD 128Gb SSD, Usb 3.0: 2, Usb 2.0: 2, Audio Realtek HD. Porte anteriori: Intel HD Graphics 620 con connessione HDMI, RJ45. Wireless Intel Intel 802.11ac. Dimensioni (LxHxP): 120x30x180mm. Design Nero. S.O: NON INCLUSO</p>
HLG-S044G-I54G256GB	<p>Ops Standard Helgi i5 7200U/Ram 4Gb/256Gb Ssd Processore Intel i5 7200U (3,10GHz - 3Mb), Ram 4Gb, HD 256Gb SSD, Usb 3.0: 2, Usb 2.0: 2, Audio Realtek HD. Porte anteriori: Intel HD Graphics 620 con connessione HDMI, RJ45. Wireless Intel Intel 802.11ac. Dimensioni (LxHxP): 120x30x180mm. Design Nero. S.O: NON INCLUSO</p>

MINI PC SLOT OPS - SERIE 6 - GARANZIA 2 ANNI ON CENTER

S044P522	<p>Ops Standard Ligra i5 6200U/Ram 8Gb/Hd 256Gb Ssd Processore Intel i5 6200U (2,80GHz - 3 Mb), Ram 8Gb, HD 256Gb SSD, Usb 3.0: 2, Usb 2.0: 4, Audio HD. Porte anteriori: Audio Out / Mic In, Intel HD Graphics con connessione, HDMI, RJ45. Wireless Intel 2.4G/5G (802.11a/c - 802.11b/g/n dual band). Dimensioni (LxHxP): 120x30x180mm. Design Nero. S.O: NON INCLUSO</p>
-----------------	--



WIN10ESDVL

Licenza Sistema Operativo Windows 10 Professional 64bit fornito con chiave elettronica con Servizio di Installazione - OPZIONALE - NON VENDIBILE SENZA HARDWARE



Schede tecniche

Carrelli per monitor

HLG604720B	Carrello Helgi Monitor 70" Man/Senza Manovella - Carrello mobile per monitor fino a 70". Regolabile in altezza manualmente. Modello con colonna singola, mensola porta laptop e supporto per videocamera inclusi. Orientamento monitor orizzontale e verticale.
HLG604722B	Carrello Helgi Monitor 70" Man/Con Manovella - Carrello mobile per monitor fino a 70". Regolabile in altezza manualmente con apposita manovella. Modello con colonna singola, mensola porta laptop e supporto per videocamera inclusi. Orientamento monitor orizzontale e verticale.
HLG604740B	Carrello Helgi Monitor 100" Man/Senza Manovella - Carrello mobile per monitor fino a 100". Regolabile in altezza manualmente. Modello con doppia colonna, mensola porta laptop e supporto per videocamera inclusi. Orientamento monitor solo orizzontale.
HLG604742B	Carrello Helgi Monitor 100" Man/Con Manovella - Carrello mobile per monitor fino a 100". Regolabile in altezza manualmente con apposita manovella. Modello con doppia colonna, mensola porta laptop e supporto per videocamera inclusi. Orientamento monitor solo orizzontale.

HLGMOVMIFFMOTST	Carrello Helgi Per Monitor 98" Elett/Standard - Carrello mobile per monitor fino a 98". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 45cm. Modello Standard. Orientamento monitor solo orizzontale.
HLGMOVMIFFMOTST600	Carrello Helgi Per Monitor 98" Elett/600 - Carrello mobile per monitor fino a 98". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 60cm. Modello 600. Orientamento monitor solo orizzontale.
HLGMOVMIFFMOTMN	Carrello Helgi Per Monitor 86" Elett/Mini - Carrello mobile per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 45cm. Modello Mini con colonna telescopica. Orientamento monitor orizzontale e verticale."
HLGMOVMIFFMOTMN600	Carrello Helgi Per Monitor 86" Elett/Mini 600 - Carrello mobile per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 60cm. Modello Mini 600 con colonna telescopica. Orientamento monitor orizzontale e verticale.
HLGMOVMIFFMOTMNBS	Carrello Helgi Per Monitor 86" Elett/Mini Oriz - Carrello mobile per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 45cm. Modello Mini con colonna telescopica. Orientamento monitor solo orizzontale.
HLGMOVMIFFMOTMNBS600	Carrello Helgi Per Monitor 86" Elett/Mini Oriz 600 - Carrello mobile per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 60cm. Modello Mini 600 con colonna telescopica. Orientamento monitor solo orizzontale.
HLGMOVMIFFMOTMNZR	Carrello Helgi Per Monitor 86" Elett/Mini Infanzia - Carrello mobile per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 45cm. Modello Mini con colonna telescopica per Scuole Primarie.
HLGMOVMIFFMOTMNBS	Carrello Helgi Per Monitor 70" Elett/Man Table - Carrello mobile per monitor fino a 75". Regolabile in altezza elettricamente e ribaltamento manuale a 90°. CREA UN TAVOLO INTERATTIVO CON IL MONITOR ABBINATO.
HLGMOVMIFF141618	Carrello Helgi Per Monitor 75" Man/3 Altezze - Carrello mobile per monitor fino a 75". Regolabile manualmente in 3 altezze differenti. Modello con colonna telescopica.
HLGMOVMIFFLX	Carrello Helgi Per Monitor 86" Man/Flex - Carrello mobile per monitor fino a 86". Regolabile in altezza manualmente. Modello Flex con doppia colonna telescopica. Orientamento monitor solo orizzontale.
LI06184/C	Carrello per Monitor 86" Elett/Table - Carrello mobile per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente e ribaltamento elettrico a 90°. CREA UN TAVOLO INTERATTIVO CON IL MONITOR ABBINATO.
PFCUB	Carrello Chief Monitor 75" Man/Pfcub - Carrello mobile per monitor fino a 75". Regolabile manualmente in 3 altezze differenti. Modello con colonna singola e regolazione basculante (inclinazione) +/-15°.



HLGMOVMIFFMOTMN



HLGMOVMIFFMOTMNBS

Accessori per carrelli

HLGMOVMIFFMOTMNBS	Mensola Telecamera Helgi Serie Movmip/Movmif - Mensola porta telecamera e speakers altezza variabile max 27cm per serie MOVMIFF - MOVMIFF
HLGMOVMIFFMOTMNBS	Box Notebook Helgi Movmifmotst - Box porta notebook fino a 17" specifico per codice MOVMIFFMOTST
HLGMOVMIFFMOTMNBS	Mensola Mini Pc Helgi Movmif141618/Movmip141618 - Mensola porta mini pc specifica per i codici MOVMIFF141618 - MOVMIFF141618
HLGMOVMIFFMOTMNBS	Staffa Helgi Monitor Surface Hub 55"/84" - Staffa per rendere compatibili le serie MOVMIFF - MOVMIFF con i monitor Microsoft Surface Hub 55" e 84"
HLGMOVMIFFMOTMNBS	Mensola Inferiore Helgi Serie Movmip/Movmif - Mensola inferiore porta oggetti per serie MOVMIFF - MOVMIFF
PAC710	Mensola Chief Per Pfcub - Mensola opzionale regolabile in altezza specifica per PFCUB
LI064/C	Mensola Notebook Ligra Li06184/C - Mensola opzionale porta notebook specifica per il Carrello codice LI06184/C



Schede tecniche

Supporti a pavimento per monitor

HLGFS16	Supp. Helgi pavimento/cartongesso IFP/LFD max 86" - Supporto a pavimento con fissaggio a parete per monitor fino a 86" e peso fino a 90kg. Regolazione in altezza 110-170cm da terra rispetto al centro del monitor. Ideale per pareti deboli o in cartongesso ove è richiesto lo scarico a terra del peso. Orientamento monitor solo orizzontale. Sistema di sgancio rapido del monitor. Sistema di organizzazione ordinata dei cavi.
HLGMOVMIPTST	Supporto Helgi Per Monitor 98" Elett/Standard - Supporto a parete per monitor fino a 98". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 45cm. Modello Standard. Orientamento monitor solo orizzontale.
HLGMOVMIPTST600	Supporto Helgi Per Monitor 98" Elett/600 - Supporto a parete per monitor fino a 98". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 60cm. Modello 600. Orientamento monitor solo orizzontale.
HLGMOVMIPTMN	Supporto Helgi Per Monitor 86" Elett/Mini - Supporto a parete per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 45cm. Modello Mini con colonna telescopica. Orientamento monitor orizzontale e verticale.
HLGMOVMIPTMN600	Supporto Helgi Per Monitor 86" Elett/Mini 600 - Supporto a parete per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 60cm. Modello Mini 600 con colonna telescopica. Orientamento monitor orizzontale e verticale.
HLGMOVMIPTMNBS	Supporto Helgi Per Monitor 86" Elett/Mini Orizz - Supporto a parete per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 45cm. Modello Mini con colonna telescopica. Orientamento monitor solo orizzontale.
HLGMOVMIPTMNBS600	Supporto Helgi Per Monitor 86" Elett/Mini Orizz 600 - Supporto a parete per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente con escursione 60cm. Modello Mini 600 con colonna telescopica. Orientamento monitor solo orizzontale.
HLGMOVMIPTMNZR	Supporto Helgi Per Monitor 86" Elett/Mini Infanzia - Supporto a parete per monitor fino a 86". Regolabile in altezza elettricamente. Modello Mini con colonna telescopica per Scuole Primarie.
HLGMOVMIPT141618	Supporto Helgi Per Monitor 75" Man/3 Altezze - Supporto a parete per monitor fino a 75". Regolabile manualmente in 3 altezze differenti. Modello con colonna telescopica.
HLGMOVMIPTFLX	Supporto Helgi Per Monitor 86" Man/Flex - Supporto a parete per monitor fino a 86". Regolabile in altezza manualmente. Modello con colonna telescopica. Ideale per muri non performanti.



HLGMOVMIPTMN



HLGMOVMIPTFLX

Accessori per supporti a pavimento per monitor

HLGMOVMIPTCAM+SPK	Mensola Telecamera Helgi Serie Movmip/Movmif - Mensola porta telecamera e speakers altezza variabile max 27cm per serie MOVMIPT - MOVMIPT
HLGMOVMIPTMIPSH	Mensola Mini Pc Helgi Movmif141618/Movmip141618 - Mensola porta mini pc specifica per i codici MOVMIPT141618 - MOVMIPT141618
HLGMOVMIPTWPLT	Staffa Helgi Monitor Surface Hub 55"/84" - Staffa per rendere compatibili le serie MOVMIPT - MOVMIPT con i monitor Microsoft Surface Hub 55" e 84"
HLGMIPTTSH	Mensola Inferiore Helgi Serie Movmip/Movmif - Mensola inferiore porta oggetti per serie MOVMIPT - MOVMIPT

Staffe a parete

HLGLP42	Staffa Helgi Monitor 86" Vesa 800x600 Max 90Kg - staffa fissa concepita per risolvere i principali problemi durante il fissaggio a parete di monitor di grande formato. La sua chiusura a scatto automatica con cavo a rilascio facilitato consente di fissare facilmente monitor di grande formato alla parete. VESA fino a 800x600 - Portata Max 90 kg
BTV520/B	Staffa B-Tech Ventry Monitor 65" Vesa 825x500 Max 70 Kg - staffa per monitor fino ad un massimo di 65" e 70 Kg, ideale sia per muri in cemento armato che in mattoni. Distanza tra monitor e parete, una volta installato, di soli 20 mm. Possibilità di regolare la posizione del monitor dopo averlo fissato alla staffa.
BT9901/B	Staffa B-Tech Ventry Monitor 100" Vesa 900x600 Mx 100 Kg - staffa per monitor fino ad un massimo di 100" e 100 Kg, ideale sia per muri in cemento armato che in mattoni. Distanza tra monitor e parete, una volta installato, di soli 30 mm.
XSM1U	Staffa Chief Monitor 86" Vesa 1230x660 Max 113Kg - staffa serie Fusion con viti per la regolazione micrometrica degli assi anche a staffa già installata; tecnologia Centerless Garantisce, dopo l'installazione, uno spostamento laterale fino a 44 cm, con un numero infinito di posizioni intermedie per un posizionamento facilitato del monitor. VESA fino a 1230x660 - Portata Max 113Kg

Videoproiettore ad ottica corta o ultracorta

Postazione con LIM



Che cos'è una LIM?

La LIM è una PERIFERICA DEL COMPUTER. La postazione LIM è composta da un computer collegato a due periferiche: la LIM stessa ed il videoproiettore. Tutto ciò che posso fare col computer utilizzando il mouse lo posso fare sulla LIM utilizzando le dita o l'apposito puntatore. Qualsiasi software sia installato sul computer può essere utilizzato sulla LIM. A seconda della tecnologia impiegata dalla LIM può cambiare lo strumento di interazione (dita o penna attiva) ed il numero di tocchi simultanei. Un tocco breve sulla LIM equivale ad un clic col pulsante sinistro del mouse; un tocco prolungato ad un clic col destro.

LIM TouchBoard powered by MimioStudio



LIM con tecnologia infrarossi, multigesture con SUPERFICIE IN ACCIAIO PREVERNICIATO OPACO MAGNETICA. Dotata di: 2 penne passive, vassoio porta penne e staffe di supporto a parete incluse. Disponibile con COPPIA CASSE ACUSTICHE 20W+20W RMS INTEGRATE. LICENZA MIMIO STUDIO 3 ANNI INCLUSA - GARANZIA 5 ANNI ON CENTER



Scheda tecnica

TBMS3Y80IR10AP	80" (4:3) 10 tocchi infrarossi LICENZA MIMIO STUDIO 3 ANNI
TBMS3Y80IR10AP-S	80" (4:3) 10 tocchi infrarossi, casse audio integrate LICENZA MIMIO STUDIO 3 ANNI



LIM LuxiBoard EM+ dual pen

LIM con tecnologia elettromagnetica, due utenti contemporanei, Dotata di: 2 penne che non richiedono il cambio batteria, 2 porta penne e staffe di supporto a parete incluse. Disponibile con COPPIA CASSE ACUSTICHE 20W+20W RMS INTEGRATE. GARANZIA 5 ANNI ON CENTER

Scheda tecnica



LIWB89EMP-S	89" (16:10) dual pen, casse audio integrate
LIWB89EMP	89" (16:10) 2 penne



LIM LuxiBoard multitouch

LIM con tecnologia ad infrarossi, dieci utenti contemporanei, multigesture con SUPERFICIE IN ACCIAIO PREVERNICIATO OPACO MAGNETICA. Dotata di: 15 tasti laterali che danno accesso rapido alle funzioni più utilizzate, 2 penne passive, vassoio porta penne e staffe di supporto a parete incluse. Disponibile con COPPIA CASSE ACUSTICHE 20W+20W RMS INTEGRATE. GARANZIA 5 ANNI ON CENTER

Scheda tecnica



LIWB80IR10APEK	80" (4:3) 10 tocchi
LIWB88IR10APEK	88" (16:10) 10 tocchi

Accessori per LIM LuxiBoard

LIWBPEEMA	Penna Interattiva LuxiBoard Lim Em Af -Penna aggiuntiva per LUXI EM ad alta frequenza (blu)
LIWBPENIR	Penna Passiva LuxiBoard Lim Infrarossi - Penna aggiuntiva passiva per LUXI IR E TOUCHBOARD IR
LIWBPTIR	Penna Passiva Estensibile LuxiBoard Lim Infrarossi - Penna puntatore telescopico per LUXI IR E TOUCHBOARD IR
LIWPECAPPAN	Penna Passiva Panasonic Lim Infrarossi - Penna Panasonic PER LIM CAPACITIVA 10 tocchi



Scheda tecnica



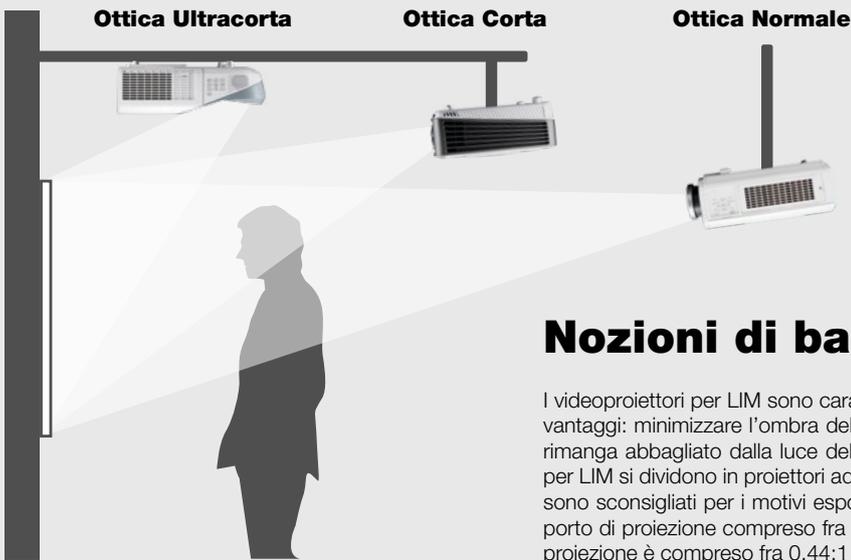
LIM Turning Technologies Touch Board Plus

TTTB-1078

Touchboard IR 1078 Plus 78" (4:3) infrarossi: sei utenti contemporanei, multigesture con SUPERFICIE IN ACCIAIO. Dotata di: 4 penne passive, 1 puntatore telescopico, software Workspace e staffe di supporto a parete incluse. Software Workspace certificato AICA incluso.

Accessori per LIM Turning Technologies

IW-A-84-00530-01-R	Caricatore per penne II attive compatibili con LIM DualBoard. Include: cavo di alimentazione, 2 penne (4A) e viti per il fissaggio. Alimentatore non incluso.
IW-A-84-00530-02-R	Caricatore per penne II attive compatibili con LIM DualBoard. Include: cavo di alimentazione, 2 penne (4A) e viti per il fissaggio. Alimentatore incluso.
IW-A-11-00805-01-R	Caricatore per penne attive compatibili con i LIM DualBoard / Board. Include: cavo di alimentazione e viti per il fissaggio. Alimentatore e penne non inclusi.
IW-A-11-00827-01-R	DualPen Penna di ricambio Bianca per LIM DualBoard / Board e tavolette wireless MOBI.
IW-A-11-00827-02-R	DualPen II Penna di ricambio Grigio (o Blu) per DualBoard.
IW-A-84-00510-01-R	Confezione di punte di ricambio per penne Dual Pen e Dual Pen II (10 punte per confezione).
IW-A-205-054-004-R	Alimentatore universale per caricatore penne DualBoard, Board, Mobi Dock e Pad. Kit di 4 prese internazionali (NA,EU, UK, AU) incluso.



Risoluzioni & Formati

I videoproiettori con risoluzione XGA sono adatti solo a lavagne con formato 4:3, mentre quelli con risoluzione WXGA o FullHD sono adatti sia al formato 16:10 che al 4:3.

Nozioni di base

I videoproiettori per LIM sono caratterizzati da un'ottica grandangolare pensata per offrire due vantaggi: minimizzare l'ombra del docente sulla superficie di proiezione ed evitare che questi rimanga abbagliato dalla luce del proiettore quando si volta verso la classe. I videoproiettori per LIM si dividono in proiettori ad ottica corta ed ultracorta. I videoproiettori ad ottica normale sono sconsigliati per i motivi esposti sopra. Per ottica corta si intende un proiettore con rapporto di proiezione compreso fra 0,65:1 e 0,45:1; per gli ottica ultracorta invece il rapporto di proiezione è compreso fra 0,44:1 e 0,24:1 o inferiore.



Scheda tecnica

Videoproiettori Casio ottica standard laser LED



XJ-V2

CASIO DLP XJ-V2: risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica STANDARD. Rapporto di proiezione 1,54-1,71:1 3000 ansi lumen, contrasto 20000:1. Durata sorgente luminosa fino a 20000 ore. Garanzia sorgente luminosa 2 anni o 6000 ore. Porte: HDMI SVIDEO AUDIO JACK.

XJ-V100W

CASIO DLP XJ-V100W: risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica STANDARD. Rapporto di proiezione 1,32-1,93:1 3000 ansi lumen, contrasto 20000:1. Durata sorgente luminosa fino a 20000 ore. Garanzia sorgente luminosa 2 anni o 6000 ore. Porte: HDMI SVIDEO AUDIO JACK.

XJ-F101W

Videoproiettore Casio XJ-F101W - risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica STANDARD. Rapporto di proiezione 1,32-1,93:1 3500 ansi lumen, contrasto 20000:1. Durata sorgente luminosa fino a 20000 ore. Garanzia sorgente luminosa 2 anni o 6000 ore. Porte: HDMI SVIDEO COMPOSITO AUDIO JACK LAN.

XJ-F20XN

CASIO DLP XJ-F20XN risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica STANDARD. Rapporto di proiezione 1,66-2,42:1 3300 ansi lumen, contrasto 20000:1. Durata sorgente luminosa fino a 20000 ore. Garanzia sorgente luminosa 2 anni o 6000 ore. Porte: HDMI SVIDEO COMPOSITO AUDIO JACK.



Scheda tecnica

Videoproiettori Casio ad ottica ultracorta laser LED



XJ-UT331X

CASIO DLP XJ-UT331X: risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,35:1 (80" 4:3 @ 60cm) 3300 ansi lumen, contrasto 20000:1. Durata sorgente luminosa fino a 20000 ore. Garanzia sorgente luminosa 2 anni o 6000 ore. Porte: HDMI SVIDEO COMPOSITO. Altoparlante integrato 16W. NO PORTA LAN. STAFFA LI-ET-PKC100 INCLUSA

XJ-UT311WN

CASIO DLP XJ-UT311WN: risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,28:1 (88" 16:10 @ 63cm) 3100 ansi lumen, contrasto 20000:1. Durata sorgente luminosa fino a 20000 ore. Garanzia sorgente luminosa 2 anni o 6000 ore. Porte: HDMI SVIDEO COMPOSITO LAN. Altoparlante integrato 16W. STAFFA LI-ET-PKC100 E ADATTATORE WIRELESS LAN YW-40 INCLUSI

LI-ET-PKC100

Staffa universale per proiettori ottica ultracorta con regolazione micrometrica

YM-81

Staffa originale del produttore per proiettori Casio ottica ultracorta



Videoproiettori BenQ ad ottica corta DLP



Scheda tecnica

9H.JGP77.13E	BenQ DLP MX808ST: risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,61:1 (81" 4:3 @ 1m) 3000 ansi lumen, contrasto 20000:1. Durata Lampada 200W, 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 1 anno o 2000 ore. Porte: VGA HDMI USB. NO PORTE AUDIO, CASSE INTEGRATE E LAN
9H.JGN77.14E	BenQ DLP MW809ST: risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,49:1 (87" 16:10 @ 91cm) 3000 ansi lumen, contrasto 20000:1. Durata Lampada 200W, 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 1 anno o 2000 ore. Porte: VGA HDMI USB. Altoparlante integrato 10W.
9H.JGF77.13E	BenQ DLP MX825ST: risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,60:1 (81" 4:3 @ 1m) 3300 ansi lumen, contrasto 20000:1. Durata Lampada 200W, 5000/15000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 1 anno o 2000 ore. Porte: S-VIDEO USB LAN HDMI. Altoparlante integrato 10W.
9H.JGE77.13E	BenQ DLP MW826ST: risoluzione WXGA (1280x800) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,49:1 (87" 16:10 @ 91cm) 3400 ansi lumen, contrasto 20000:1. Durata Lampada 200W, 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 1 anno o 2000 ore. Porte: S-VIDEO USB LAN HDMI. Altoparlante integrato 10W.



Videoproiettori BenQ ad ottica ultracorta DLP



Scheda tecnica

9H.JCA77.14E	Videoproiettore BenQ MX842UST risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica ultra corta. Rapporto di proiezione 0,47:1 (78" 4:3 @ 75cm) 3000 ansi lumen, contrasto 13000:1. Durata Lampada 3500/7000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 1 anno o 2000 ore. Porte: 1 HDMI 2 VGA USB SVIDEO LAN, altoparlante integrato 10Wx2. STAFFA ORIGINALE DEL PRODUTTORE INCLUSA
9H.JCC77.14E	Videoproiettore BenQ MW843UST risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica ultra corta. Rapporto di proiezione 0,37:1 (88" 16:10 @ 73cm) 3000 ansi lumen, contrasto 13000:1. Durata Lampada 3500/7000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 1 anno o 2000 ore. Porte: HDMI VGA USB SVIDEO LAN, altoparlante integrato 10Wx2. STAFFA ORIGINALE DEL PRODUTTORE INCLUSA
9H.JC577.24E	Videoproiettore BenQ MX854UST risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica ultra corta. Rapporto di proiezione 0,43:1 (78" 4:3 @ 70cm) 3500 ansi lumen, contrasto 10000:1. Durata Lampada 3000/6000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 1 anno o 2000 ore. Porte: HDMI VGA USB SVIDEO LAN, altoparlante integrato 10Wx2. STAFFA ORIGINALE DEL PRODUTTORE INCLUSA
9H.JKS77.24E	Videoproiettore BenQ MW855UST+ risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica ultra corta. Rapporto di proiezione 0,35:1 (88" 16:10 @ 70cm) 3500 ansi lumen, contrasto 10000:1. Durata Lampada 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 1 anno o 2000 ore. Porte: HDMI VGA USB SVIDEO LAN, altoparlante integrato 10Wx2. STAFFA ORIGINALE DEL PRODUTTORE INCLUSA
9H.JKT77.24E	Videoproiettore BenQ MH856UST+ risoluzione FULLHD (1920x1080 pixel) ottica ultra corta. Rapporto di proiezione 0,33:1 (88" 16:10 @ 70cm) 3500 ansi lumen, contrasto 10000:1. Durata Lampada 3000/7000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 1 anno o 2000 ore. Porte: HDMI VGA USB SVIDEO LAN, altoparlante integrato 10Wx2. STAFFA ORIGINALE DEL PRODUTTORE INCLUSA



Videoproiettori NEC ad ottica corta DLP



Scheda tecnica

60003974	NEC DLP M333XS: risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,56:1 (77" 4:3 @ 1m) 3300 ansi lumen, contrasto 10000:1. Durata Lampada 5500/8000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI LAN VGA USB. Altoparlante integrato 20W. ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO
60003970	NEC DLP M303WS: risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,45:1 (87" 16:10 @ 91cm) 3000 ansi lumen, contrasto 10000:1. Durata Lampada 5500/8000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI LAN VGA USB. Altoparlante integrato 20W. ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO

Videoproiettori NEC ad ottica ultracorta LCD



Scheda tecnica

60003841	NEC LCD UM301X: risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,36:1 (80" 4:3 @ 60cm) 3000 ansi lumen, contrasto 6000:1. Durata Lampada 5000/8000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI USB SVIDEO LAN. Altoparlante integrato 20W. STAFFA ORIGINALE E LICENZA DISPLAY NOTE (1 Presenter + 5 Studenti) INCLUSA ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO
60003840	NEC LCD UM301W: risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,36:1 (88" 16:10 @ 72cm) 3000 ansi lumen, contrasto 6000:1. Durata Lampada 5000/8000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI USB SVIDEO LAN. Altoparlante integrato 20W. STAFFA ORIGINALE E LICENZA DISPLAY NOTE (1 Presenter + 5 Studenti) INCLUSA - ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO
60003843	NEC LCD UM361X: risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,36:1 (80" 4:3 @ 60cm) 3600 ansi lumen, contrasto 6000:1. Durata Lampada 5000/6000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI USB SVIDEO LAN. Altoparlante integrato 20W. STAFFA ORIGINALE E LICENZA DISPLAY NOTE (1 Presenter + 5 Studenti) INCLUSA - ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO
60003842	NEC LCD UM351W: risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,36:1 (88" 16:10 @ 72cm) 3500 ansi lumen, contrasto 6000:1. Durata Lampada 5000/6000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI USB SVIDEO LAN. Altoparlante integrato 20W. STAFFA ORIGINALE E LICENZA DISPLAY NOTE (1 Presenter + 5 Studenti) INCLUSA - ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO

Videoproiettori Panasonic ad ottica corta



Scheda tecnica

PT-TX320	Videoproiettore Panasonic PT-TX320 - risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,46:1 (87" 16:10 @ 93cm) 3200 ansi lumen, contrasto 16000:1. Durata Lampada 230W, 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 6 mesi o 500 ore. Porte: VGA HDMI USB. Altoparlante integrato 10W.
PT-TW350	Videoproiettore Panasonic PT-TW350 - risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,46:1 (87" 16:10 @ 93cm) 3300 ansi lumen, contrasto 12000:1. Durata Lampada 230W, 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 6 mesi o 500 ore. Porte: VGA HDMI USB. Altoparlante integrato 10W.
PT-TW343R	Videoproiettore Panasonic PT-TW343R - risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,46:1 (87" 16:10 @ 93cm) 3300 ansi lumen, contrasto 12000:1. Durata Lampada 230W, 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 6 mesi o 500 ore. Porte: VGA HDMI USB. Altoparlante integrato 10W.
PT-TX340	Videoproiettore Panasonic PT-TX340 - risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,46:1 (87" 16:10 @ 93cm) 3200 ansi lumen, contrasto 16000:1. Durata Lampada 230W, 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 6 mesi o 500 ore. Porte: VGA HDMI USB. Altoparlante integrato 10W.
PT-TX430	Videoproiettore Panasonic PT-TX430 - risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,46:1 (87" 16:10 @ 93cm) 3800 ansi lumen, contrasto 16000:1. Durata Lampada 230W, 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 6 mesi o 500 ore. Porte: VGA HDMI USB. Altoparlante integrato 10W.
PT-TW370	Videoproiettore Panasonic PT-TW370 - risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,46:1 (87" 16:10 @ 93cm) 3300 ansi lumen, contrasto 16000:1. Durata Lampada 230W, 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 6 mesi o 500 ore. Porte: VGA HDMI USB. Altoparlante integrato 10W.

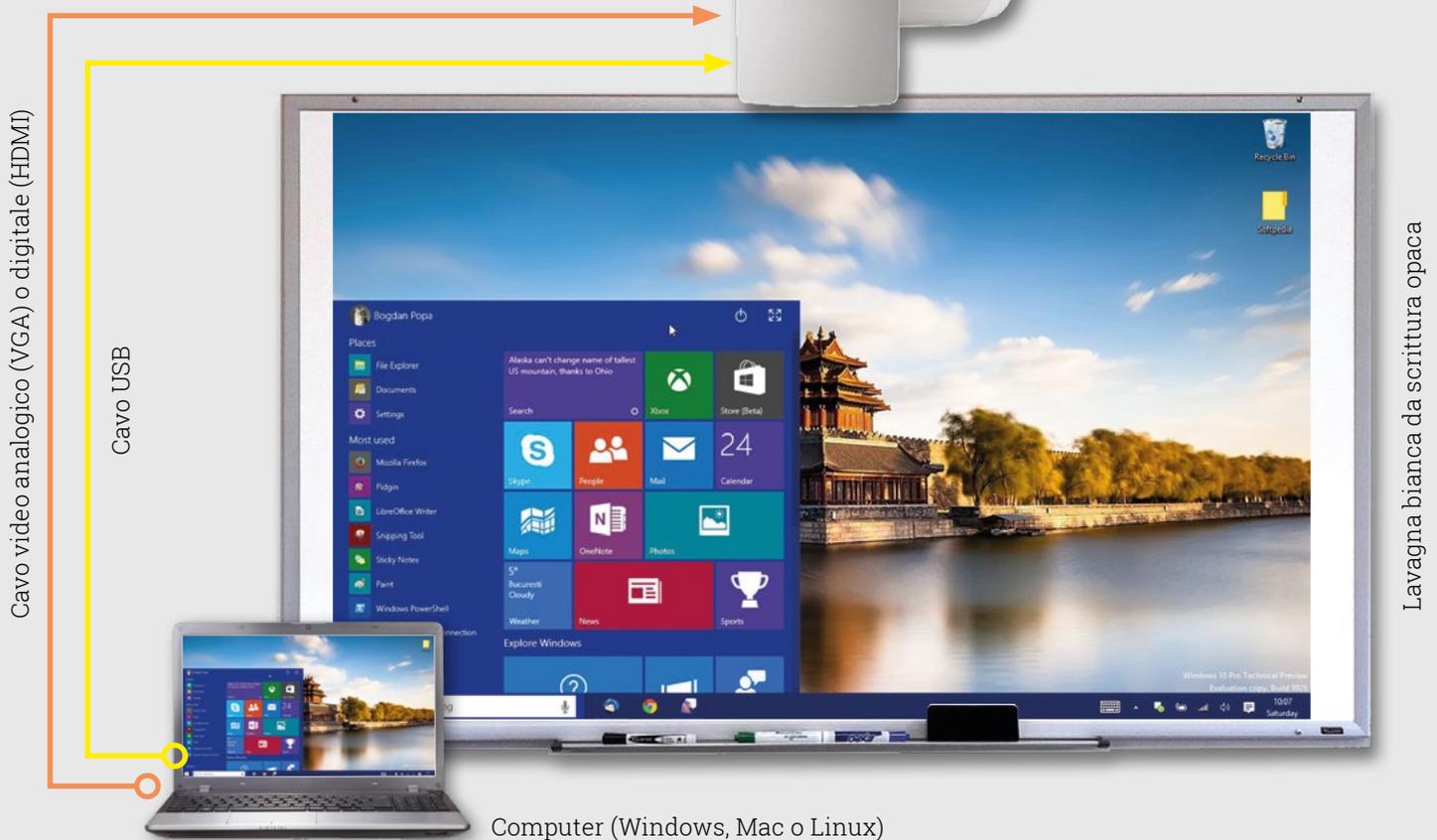
Lampade di ricambio originali

60003121	Lampada Nec NP15LP M260XS
100013962	Lampada Nec NP32LP UM301X/Um301W
100013963	Lampada Nec NP33LP UM361X/UM351W
100013229	Lampada Nec NP16LP UM280X/UM280W
100013230	Lampada Nec NP17LP UM330X/UM330W
ET-LAL500	Lampada Et-Lal500 Per Panasonic Serie Pt-Tx/Tw

5J.J9A05.001	Lampada Benq MX806ST/MX819ST
5J.JGP05.001	Lampada Benq MX808ST/MW809ST
5J.JGE05.001	Lampada Benq MX825ST/MW826ST
5J.J9205.001	Lampada Benq MW820ST
5J.JCA05.001	Lampada Benq MX842UST/MW843UST
5J.J8M05.011	Lampada Benq MX852UST/MW853UST
5J.JC505.001	Lampada Benq MX854UST/MW855UST/MW855+
5J.JDM05.001	Lampada Benq MX882UST/MW883UST
5J.JDT05.001	Lampada Benq MH856UST/MH856UST+

Postazione con Proiettore Interattivo

Videoproiettore interattivo
ad ottica corta o ultracorta,
con penne o touch



Che cos'è un videoproiettore interattivo?

Esattamente come la LIM, anche il videoproiettore interattivo è una PERIFERICA DEL COMPUTER. La postazione è composta da un computer collegato al videoproiettore interattivo, che proietta l'immagine proveniente dal PC su una superficie bianca come, ad esempio, una lavagna in acciaio. Tutto ciò che posso fare col computer utilizzando il mouse lo posso fare sulla superficie di proiezione utilizzando le penne attive o le dita, nel caso di videoproiettori interattivi touch. Qualsiasi software sia installato sul computer può essere utilizzato sulla postazione con videoproiettore interattivo. A seconda della tecnologia impiegata dal videoproiettore interattivo può cambiare lo strumento di interazione (dita o penna attiva) ed il numero di tocchi simultanei. Un tocco breve sulla superficie di proiezione equivale ad un clic col pulsante sinistro del mouse; un tocco prolungato ad un clic col destro.

Panasonic

Videoproiettori interattivi Panasonic ad ottica corta LCD

Dual pen



Scheda tecnica



PT-TW371R

Videoproiettore Panasonic PT-TW371R risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica corta. Rapporto di proiezione 0,46:1 (87" 16:10 @ 93cm) 3300 ansi lumen, contrasto 16000:1. Durata Lampada 230W, 5000/10000 ore (Normal/SmartEco mode). Garanzia lampada 6 mesi o 500 ore. Porte: VGA HDMI USB. Altoparlante integrato 10W. INCLUDE: 2 PENNE INTERATTIVE (2 utenti contemporanei), cavo USB e software Light Pen.

ET-PEN100

Penna interattiva di ricambio per Panasonic PT-TW351R



Modulo interattivo **PointWrite** Dual pen

Scheda tecnica



5J.J9A26.12E	Point Write USB PW02: modulo USB che rende interattivi i proiettori Benq modelli: MX806ST/MX808ST/MX819ST/MX825ST/MW820ST/MW826ST/ Include: 2 penne, cavo USB e software Qwrite.
5J.J8L26.20E	Point Write USB PW01U: modulo USB che rende interattivi i proiettori Benq modelli: MX852/MW853/MX854/MW855/MH856. Incluso: 2 penne, cavo USB e software Qwrite.
5J.JDN26.10E	Point Write USB PW20U: modulo USB che rende interattivi i proiettori Benq modelli: MX882/MW883. Incluso: 2 penne, cavo USB e software Qwrite.
5A.JJR26.20E	Modulo Interattivo Benq Point Write Usb PW30U - modulo USB che rende interattivi i proiettori Benq modelli: MW855UST+/MH856UST+ Incluso: 2 penne, cavo USB e software Qwrite.
5J.J9A26.001	Penna interattiva di ricambio per Point Write Pw01U/Pw02/Pw20U



Videoproiettori interattivi NEC ad ottica ultracorta LCD

Dual pen e Touch



Scheda tecnica

60004206	NEC LCD UM301Xi: risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,36:1 (80" 4:3 @ 60cm) 3000 ansi lumen, contrasto 6000:1. Durata Lampada 5000/8000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI USB SVIDEO LAN. Altoparlante integrato 20W. STAFFA ORIGINALE, LICENZA DISPLAY NOTE (1 Presenter + 5 Studenti) E 2 PENNE INTERATTIVE (2 utenti contemporanei) INCLUSI - ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO
60004208	NEC LCD UM301Wi: risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,36:1 (88" 16:10 @ 72cm) 3000 ansi lumen, contrasto 6000:1. Durata Lampada 5000/8000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI USB SVIDEO LAN. Altoparlante integrato 20W. STAFFA ORIGINALE, LICENZA DISPLAY NOTE (1 Presenter + 5 Studenti) E 2 PENNE INTERATTIVE (2 utenti contemporanei) INCLUSI - ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO
60004203	NEC LCD UM361Xi: risoluzione XGA (1024x768 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,36:1 (80" 4:3 @ 60cm) 3600 ansi lumen, contrasto 6000:1. Durata Lampada 5000/6000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI USB SVIDEO LAN. Altoparlante integrato 20W. STAFFA ORIGINALE, LICENZA DISPLAY NOTE (1 Presenter + 5 Studenti) E 2 PENNE INTERATTIVE (2 utenti contemporanei) INCLUSI - ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO
60004205	NEC LCD UM351Wi: risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,36:1 (88" 16:10 @ 72cm) 3500 ansi lumen, contrasto 6000:1. Durata Lampada 5000/6000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI USB SVIDEO LAN. Altoparlante integrato 20W. STAFFA ORIGINALE, LICENZA DISPLAY NOTE (1 Presenter + 5 Studenti) E 2 PENNE INTERATTIVE (2 utenti contemporanei) INCLUSI - ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO
60004207	NEC LCD UM301Wi Multi Touch: risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,36:1 (88" 16:10 @ 72cm) 3000 ansi lumen, contrasto 6000:1. Durata Lampada 5000/8000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI USB SVIDEO LAN. Altoparlante integrato 20W. SUPPORTA IL TOCCO DELLE DITA FINO A 255 UTENTI CONTEMPORANEI. STAFFA ORIGINALE, LICENZA DISPLAY NOTE (1 Presenter + 5 Studenti) E 2 PENNE INTERATTIVE (2 utenti contemporanei) INCLUSI - ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO
60004204	NEC LCD UM351Wi Multi Touch: risoluzione WXGA (1280x800 pixel) ottica ultracorta. Rapporto di proiezione 0,36:1 (88" 16:10 @ 72cm) 3500 ansi lumen, contrasto 6000:1. Durata Lampada 5000/6000 ore (Normal/Eco mode). Porte: HDMI USB SVIDEO LAN. Altoparlante integrato 20W. SUPPORTA IL TOCCO DELLE DITA FINO A 255 UTENTI CONTEMPORANEI. STAFFA ORIGINALE, LICENZA DISPLAY NOTE (1 Presenter + 5 Studenti) E 2 PENNE INTERATTIVE (2 utenti contemporanei) INCLUSI - ESTENSIONE GARANZIA LAMPADA A 3 ANNI CON REGISTRAZIONE SUL SITO
100013601	Penna interattiva di ricambio NP02Pi per Nec Interattivi/Interattivi Touch



Lavagne magnetiche con finitura opaca



Scheda tecnica

102301M	Lavagna Magnetica Ligra Decor 180x120cm - 77" Lavagna magnetica con superficie in acciaio smaltato bianco opaco (77" in 4:3) per videoproiezione e scrittura con pennarelli a secco - misura 180x120 cm - Garanzia 25 anni sulla superficie
HLG102301M_PO	Lavagna Magnetica Ligra Decor 180x120cm - 77" Lavagna magnetica con superficie in acciaio smaltato bianco opaco (77" in 4:3) per videoproiezione e scrittura con pennarelli a secco - misura 180x120 cm - Garanzia 25 anni sulla superficie
HLG103101M	Lavagna Magnetica Helgi Decor 192x120cm - 88" Lavagna magnetica con superficie in acciaio smaltato bianco opaco (88" in 16:10) per videoproiezione e scrittura con pennarelli a secco - misura 192x120 cm - Garanzia 25 anni sulla superficie
HLG103501M	Lavagna Magnetica Helgi Decor 240x120cm - 95" Lavagna magnetica con superficie in acciaio smaltato bianco opaco (95" in 16:9) per videoproiezione e scrittura con pennarelli a secco - misura 240x120 cm - Garanzia 25 anni sulla superficie
HLG-L83-EB595WI	Lavagna Magnetica Ligra Decor 201x128cm - 83" Lavagna magnetica con superficie in acciaio smaltato bianco opaco (area attiva 83" in 16:10) misura 201x128 cm - Garanzia 25 anni sulla superficie. Specifica per proiettori interattivi touch. La lavagna rispetta le linee guida dei vari produttori atte ad evitare malfunzionamenti, e viene fornita con serigrafia che permette il perfetto posizionamento del sensore per il rilevamento del tocco.



Accessori

Pennarelli Sharpie Cancellabili a secco



2709/1VR	Pennarello Ad Acqua Ligra DS Verde
2709/1BL	Pennarello Ad Acqua Ligra DS Blu
1810/2E	Cancellino Magnetico Ligra DS
5883/N	Marcatore Ad Acqua Ligra DS Nero
5884/R	Marcatore Ad Acqua Ligra DS Rosso
5886/V	Marcatore Ad Acqua Ligra DS Verde
5885/B	Marcatore Ad Acqua Ligra DS Blu

Cleaning Kit

Igienizzazione di lavagne e monitor



Scheda tecnica



V01108

Schiuma attiva ideale per la pulizia di lavagne e LIM con superficie in acciaio, monitor, LCD e parti ottiche in generale. Elimina polvere, aloni e ditate creando un effetto antistatico sulle superfici. La confezione include un flacone da 200ml e 4 panni.

V01108-16

Schiuma attiva ideale per la pulizia di lavagne e LIM con superficie in acciaio, monitor, LCD e parti ottiche in generale. Elimina polvere, aloni e ditate creando un effetto antistatico sulle superfici. Confezione da 16 pezzi



Staffa per videoproiettore ad ottica corta

- Struttura in alluminio
- Braccio telescopico da 65 a 125 cm
- Passaggio dei cavi all'interno del braccio
- Verniciatura in polveri epossidiche in colore bianco
- Inclinazione ($\pm 42^\circ$) e rotazione (360°) del piano verticale ottenuta dalla regolazione manuale dello snodo assicurato nella posizione desiderata grazie all'apposita chiave di bloccaggio (in dotazione)
- Portata massima: 12 Kg



HLG604622RW Staffa ottica corta (braccio regolabile fino a 125cm)

Scheda tecnica



micker

Micker All-In-One: Microfono + Speaker + Amplificatore

Scheda tecnica



Le caratteristiche esclusive rendono Micker **la soluzione brevettata all-in-one** per affrontare qualsiasi situazione in cui la voce sia messa a dura prova... dalla scuola materna all'Università passando per incontri di formazione, riunioni aziendali, cerimonie, mostre e visite guidate, feste ed eventi, Micker è il compagno ideale!

MK-05W	Microfono Micker Con Speaker 5W Microfono Micker con amplificatore e speaker 5W integrati. Batterie non incluse.
KIT4BATCAR	Batterie Ric 3,7V E Caricatore Micker (4 Pz) Kit di 4 batterie 3,7V 18650 ricaricabili e caricatore per microfono Micker CODICE MK-05W
MK-10W	Microfono Micker Con Speaker 10W Microfono Micker con amplificatore e speaker 10W integrati. Base di ricarica Dock/Usb inclusa
UVS-S01	Sterilizzatore Univ Ric Port UV/ION Per Microfono Sterilizzatore universale ricaricabile portatile UV/ION compatibile con tutti i microfoni gelato
MK-HM	Microfono Ad Archetto Con Cavo Jack 3.5mm



Casse acustiche preamplificate Garantite 3 anni

Scheda tecnica



Sistema audio dal design elegante caratterizzato dal case in legno di colore bianco e da un suono pieno e brillante, ideale per l'utilizzo con LIM, dotato trasformatore integrato, controlli per bassi, alti e volume per una resa sonora coinvolgente.

HLGRT606W	Coppia di Casse acustiche amplificate 100W RMS con alimentatore integrato complete di cavi e connettori, staffe montaggio a parete. Colore bianco. Materiale cassa: Legno
------------------	---



Network Display Adapter

Per l'utilizzo di videoproiettore e LIM via LAN o WLAN

Il Network Display Adapter (NetDA) è pensato per la trasmissione veloce di dati in wireless (anche video Full HD) utilizzando gli standard IEEE 802.11n e Gigabit Ethernet. Grazie a questa caratteristica è possibile non solo visualizzare in tempo reale il contenuto del PC Windows tramite videoproiettore o monitor, ma anche gestire vari tipi di periferiche USB come LIM o schermi interattivi. Grazie alla trasmissione wireless viene completamente eliminata la necessità di complicati cablaggi fra il PC e le varie periferiche.



SX-ND-4350WAN+

Docenti e studenti possono connettersi, condividere materiale ed interagire con monitor interattivi, LIM e videoproiettori interattivi grazie al nuovo Network Display Adapter SX-ND-4350WAN Plus. Compatibile con Windows (lato docente) e Windows, Android e ChromeOS (lato studente), il software SX Virtual Link Display fornito a corredo permette di controllare in tempo reale l'attività degli studenti, connetterli alla postazione docente in modalità singola o multipla ed eventualmente oscurare i loro schermi.



SX-ND-4350WAN+

Kit avanzato che consente di collegare e controllare in wireless la LIM o MONITOR INTERATTIVO consentendo il passaggio di audio e video in alta qualità. Docenti e studenti possono connettersi, condividere materiale ed interagire con monitor interattivi, LIM e videoproiettori interattivi grazie al nuovo Network Display Adapter SX-ND-4350WAN Plus. Compatibile con Windows (lato docente) e Windows, Android e ChromeOS (lato studente), il software SX Virtual Link Display fornito a corredo permette di controllare in tempo reale l'attività degli studenti, connetterli alla postazione docente in modalità singola o multipla ed eventualmente oscurare i loro schermi.

Nuovo modello con porta HDMI e supporta utilizzo di Tablet Windows, Android e chrome OS

BOX di sicurezza per notebook e PC Desktop



P-CASE_PR+



P-CASE_PR+

BOX PER NOTEBOOK P-CASE MODELLO PREMIUM PLUS

Ideale per notebook con monitor fino a 19" - Colore bianco | Ripiano con discesa frizionata servoassistita grazie all'ausilio di due pistoni a gas installati lateralmente, per l'apertura del vano superiore in totale sicurezza | Struttura in ferro verniciata con polveri epossidiche, spessore 1,5 mm | Serrature con 2 chiavi tubolari a cifratura variabile certificate TÜV. Predisposizione per due lucchetti (forniti in dotazione) per maggiore sicurezza | Vano inferiore per il posizionamento dell'alimentatore ed il passaggio dei cavi di collegamento | Presa multipla integrata con 4 punti di alimentazione interruttore di stacco delle prese di corrente e cavo unico da 5m in dotazione | Dimensioni esterne LxPxH 600x130x600mm.

P-CASE_SP

BOX PER NOTEBOOK P-CASE MODELLO SPRING - Ideale per notebook con monitor fino a 19"

Colore bianco | Ripiano con discesa frizionata servoassistita grazie all'ausilio di due pistoni a gas installati lateralmente, per l'apertura del vano superiore in totale sicurezza | Struttura in ferro verniciata con polveri epossidiche, spessore 1,5 mm | Serrature con 2 chiavi a cifratura unica (no tubolari) | Predisposizione per due lucchetti (forniti in dotazione) per maggiore sicurezza | Vano inferiore per il posizionamento dell'alimentatore ed il passaggio dei cavi di collegamento | Dimensioni esterne LxPxH 600x130x600mm.

P-CASE_E

BOX PER NOTEBOOK P-CASE MODELLO E - lamiera di acciaio 10/10, con apertura non frizionata (occorre accompagnare l'apertura dello sportello), serratura non certificata con 2 chiavi a cifratura variabile (unica solo su richiesta)

P-CASE

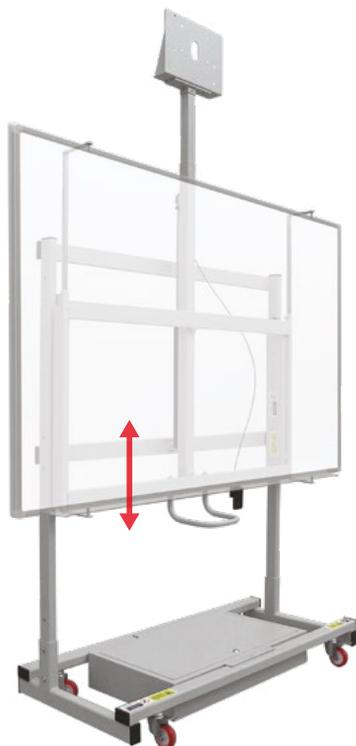
BOX PER NOTEBOOK P-CASE - lamiera di acciaio 15/10, doppia cerniera frizionata, serratura tubolare di sicurezza certificata TÜV con 2 chiavi a cifratura variabile (unica solo su richiesta)

P-CASE_D

BOX PER PC DESKTOP - lamiera di acciaio 10/10, con apertura non frizionata (occorre accompagnare l'apertura dello sportello), serratura con 2 chiavi a cifratura variabile (unica solo su richiesta)



Scheda tecnica



FLYBOARD 2 - STRUTTURA MODULARE SALISCENDI PER LIM DA COMPORRE

NB. La struttura di base va sempre abbinata o a kit per installazione a parete o a struttura a scelta per installazione su carrello

600051	Azionamento manuale dell'intera struttura (pistone idraulico) per vpr ottica ultra-corta (0,19:1 ~ 0,4:1); predisposizione per utilizzo della staffa originale dei proiettori Nec/Benq/Epson (altri su richiesta). Regolazione micrometrica in altezza del solo vpr con apposita manovella.
600053	Azionamento motorizzato dell'intera struttura per vpr ottica ultra-corta (0,19:1 ~ 0,4:1); predisposizione per utilizzo della staffa originale dei proiettori Nec/Benq/Epson (altri su richiesta). Regolazione micrometrica in altezza del solo vpr con apposita manovella.
600055	Azionamento manuale dell'intera struttura (pistone idraulico) per vpr ottica ultra-corta (0,19:1 ~ 0,4:1); predisposizione per utilizzo della staffa originale dei proiettori Nec/Benq/Epson (altri su richiesta). Non prevede la manovella per la regolazione micrometrica.
600056	Azionamento motorizzato dell'intera struttura per vpr ottica ultra-corta (0,19:1 ~ 0,4:1); predisposizione per utilizzo della staffa originale dei proiettori Nec/Benq/Epson (altri su richiesta). Non prevede la manovella per la regolazione micrometrica.

KIT PER INSTALLAZIONE A PARETE

600042	Kit squadre per fissaggio a parete (obbligatorio)
600054	Stativi a pavimento per parete in cartongesso (facoltativo)

BASI DA ABBINARE PER INSTALLAZIONE SU CARRELLO

600048	Pannello posteriore nobilitato (obbligatorio)
600049	Cassone con ruote. Predisposto per alloggiamento casse acustiche non fornibili.
600057	Struttura base senza cassetto
600058	Cassetto portaoggetti per base senza cassetto

ACCESSORI

600045	Sistema ribaltamento 90° proiettore ottica ultra-corta
600046	Mensola fissa per notebook / document camera / libro A4 - montabile sia a dx che sx. COMPATIBILE SOLO CON LIM FINO A 83"
600046-1	Prolunga per installare la mensola fissa (codice 600046) con Lim superiori a 83".
600047	Mensola richiudibile a scomparsa per notebook / document camera / libro A4 - montabile sia a dx che sx



Struttura per installazione su pareti in cartongesso

STR-C/G60	Struttura realizzata in alluminio estruso sezione 30x30mm per montaggio su pareti in cartongesso di Lim e Videoproiettore (tutte le marche). Soluzione per pareti con montanti ad interasse standard 40mm o 60mm (verificabile tramite apposito strumento di rilevazione, non fornito con il prodotto). Posizionamento libero in altezza e completamente regolabile per un montaggio facilitato con piedi di appoggio a pavimento studiati per consentire il montaggio su pareti sulle quali è posizionato il battiscopa.
STR-C/BOX-U	Struttura di montaggio su cartongesso formata da 2 barre con inserti scorrevoli per Box P-CASE (tutti i modelli)



FlyBoard Eco

Il Supporto da pavimento per LIM ECO è la soluzione ideale per creare - in poco tempo e con una minima spesa - una postazione interattiva autonoma, completa di supporto per videoproiettore ad ottica ultracorta. **L'intera struttura può essere facilmente smontata per essere trasportata** anche nel bagagliaio dell'auto. Ideale per LIM di qualsiasi marca di larghezza non inferiore a 125 cm e altezza compresa tra 72 cm e 134 cm

600100	Struttura completa non reg. in altezza, per montaggio LIM e proiettore ottica ultra-corta (staffa non inclusa, è necessario abbinare staffa originale del proiettore); fornita senza ruote, con piedini di posizionamento.
258013KIT	Kit 4 ruote dia. 80mm per Fly Board ECO

Struttura motorizzata saliscendi per LIM



HLGMOVWALLST WALL MOT ST Struttura motorizzata fissa per montaggio a parete con staffa per videoproiettore ad ottica corta

HLGMOVWALLUST WALL MOT UST Struttura motorizzata fissa per montaggio a parete con staffa per videoproiettore ad ottica ultracorta

HLGMOV MOT ST Struttura motorizzata mobile montata su carrello con staffa per videoproiettore ad ottica corta

HLGMOV MOT UST Struttura motorizzata mobile montata su carrello con staffa per videoproiettore ad ottica ultracorta

ACCESSORI

HLG MOV LAP Supporto a mensola per notebook

HLG MOV PC Box con chiusura per PC

HLG MOV SPEAK Supporti per altoparlanti



Scheda tecnica

Carrelli per Videoproiettore e notebook



Scheda tecnica

HLG609025



HLG609036



HLG609025 Tavolo Flexol richiudibile e trasportabile con 4 ruote piroettanti e piano reclinabile per VIDEOPROIETTORE

HLG609036 Carrello richiudibile e trasportabile con due ruote per supporto VIDEOPROIETTORE e NOTEBOOK





Lumens™ Document camera Lumens



LUDC125

Document Camera Lumens DC125 Grazie al visualizzatore DC125, gli insegnanti possono finalmente sfruttare le potenzialità di una videocamera ad alta definizione. La DC125 ha un sensore di immagine professionale che permette colori brillanti in uscita alle risoluzioni in alta definizione QXGA e Full HD 1080p con una frequenza di ripresa di 30 immagini al secondo con un unico cavo USB. Adattatore microscopio opzionale

Lumens DC193

LUDC170

Document Camera Lumens DC170 Il visualizzatore DC170 è equipaggiato con una lente dedicata con zoom ottico 2x ed un sensore professionale in grado di riprodurre immagini nitide e colori vividi con un'alta definizione (Full HD 1080p). Il framerate di 30 fps garantisce una riproduzione fluida e realistica del movimento. La memoria interna può ospitare fino a 120 immagini, ed è espandibile fino a 32 Gb usando una scheda di memoria SD. La luce laterale evita fastidiosi riflessi luminosi. La regolazione della messa a fuoco e la calibrazione del bianco sono attivate dalla pressione di un solo pulsante. La Lumens DC170 rende l'insegnamento e l'apprendimento molto più attraenti e interattivi. Adattatore microscopio incluso



LUDC193

Document Camera Lumens DC193 Il Lumens DC193 Ladibug è un visualizzatore capace di offrire immagini nitide e dettagliate grazie alla risoluzione FULL HD ed allo zoom da 20x. La possibilità di avviare la registrazione e la riproduzione audiovideo con il semplice tocco di un pulsante permette al DC192 di funzionare anche senza un computer. L'ampia area di cattura offre agli insegnanti più spazio di lavoro e la possibilità di mostrare pagine anche molto grandi. La lampada è montata su di un collo d'anatra che permette di orientare la luce in ogni direzione. Adattatore microscopio incluso

LUDCA07

Adattatore Microscopio Lumens DCA07 Adattatore per microscopio DCA07 per serie DC

Lumens PS752

LUPS752

Document Camera Lumens PS752 Lumens PS752 è un visualizzatore con Zoom 20x, output HDMI e sistema integrato di registrazione / riproduzione audiovideo. Le porte VGA e HDMI offrono tutta la nitidezza dell'Alta Risoluzione. Progettato con l'obiettivo di soddisfare ogni necessità dei docenti, il PS752 è adatto all'utilizzo con qualsiasi LIM grazie alla connessione ad alta velocità USB 2.0. Adattatore microscopio incluso

Accessori

5-138-2-80-03	CONVERTITORE HDMI A VGA - convertitore di segnale HDMI in VGA fino a 1920x1080 con jack audio
5-148-2-8002	USB SUPER CHARGER - CARICA 4 IPAD SIMULTANEAMENTE - carica 4 iPad contemporaneamente alla massima potenza ed in breve tempo.
5-834-8-01-00	IPEVO PADPILLOW - Cuscino rigido per tutte le generazioni di iPad
5-837-2-01-00	IPEVO PERCH - stand per iPad con security lock
5-850-2-08-00	IPEVO iPad HOLDER - supporto per iPad con security lock
5-859-1-08-00	IPEVO IS-01 - La camera consente di trasformare la superficie di proiezione esistente in una lavagna interattiva con configurazione e calibrazione estremamente facili e veloci
A-854-2-08-00	ADATTATORE MICROSCOPIO PER PER DOCUMENT CAMERA P2V - Adattatore per microscopio, 4 differenti misure incluse nella confezione.

IPEVO

Document camera e accessori IPEVO



Scheda tecnica

DocumentCamera Ipevo V4K

Il visualizzatore IPEVO Ziggi V4K vanta una risoluzione estremamente alta (fino a 3264x2448 pixel) ed un sensore di immagine CMOS da 8 Mpixel in grado di catturare anche i più piccoli dettagli degli oggetti visualizzati. Il microfono integrato, la funzione di autofocus e l'alimentazione gestita tramite cavo USB lo rendono la soluzione ideale per qualsiasi ambiente scolastico. Compatibile con Mac, Windows e Chromebook.

5-880-4-01-00

Conference Station Ipevo X1-N6

Internet conference station per rendere semplice l'insegnamento remoto, presentazioni e riunioni. Grazie al filtro per rumore di fondo e rimozione eco avrete un'ottima qualità del suono. Dotata di microfono omnidirezionale con raggio vocale 5mt.

5-817-2-0800

5-138-2-8003

Convertitore di segnale HDMI in VGA fino a 1920x1080 con jack audio

5-148-2-8002

Usb Super Charger Ipevo - Carica 4 Ipad contemporaneamente alla massima potenza ed in breve tempo.

5-834-8-01-00

Cuscino Rigido Ipevo Padpillow - Cuscino rigido per tutte le generazioni di iPad

5-837-2-01-00

Stand Ipad Ipevo Perch - Stand per iPad con security lock

5-850-2-08-00

Supporto Ipad Ipevo Holder - Supporto per iPad con security lock

5-859-1-08-00

Kit Interattivo Whiteboard Ipevo Is-01

La camera consente di trasformare la superficie di proiezione esistente in una lavagna interattiva con configurazione e calibrazione estremamente facili e veloci



Ambienti condivisi

Approfondimento:

La progettazione al di là della classe

Schermi da proiezione

Videoproiettori

Sistemi di videoconferenza

Sistemi di collaborazione

Pannelli di connessione

Digital signage: totem, kiosk e monitor di grande formato

Telecamere per videoconferenza

Telecamere PTZ

Regia

Distribuzione del segnale

A differenza di molte altre aziende, Ligra DS è un 'Solution Provider': una vocazione che si traduce in una visione a 360° delle esigenze del cliente ed in una capacità progettuale in grado di investire tutti gli ambienti scolastici. Non solo l'aula, quindi, ma anche spazi di grandi dimensioni come aule magne, auditorium, sale conferenza etc. Il tutto grazie ad esperienza e competenza consolidate nel corso degli anni, non solo nel settore dell'Education ma dell'Audio-Video a tutto campo.



Ambienti condivisi

La progettazione al di là della classe

La progettazione di nuovi spazi per l'apprendimento investe ambienti di ogni tipo: dalla classe della scuola primaria all'aula universitaria passando per l'aula magna, l'auditorium, gli spazi comuni, condivisi e di passaggio.

Grazie ad una consolidata esperienza nel settore dell'Audio-Video Professionale, siamo in grado di

offrire una serie di proposte destinate all'allestimento di spazi di grandi dimensioni con schermi da proiezione e videoproiettori di sala, oltre a soluzioni per la distribuzione del segnale, la regia, la videoconferenza, il digital signage e qualsiasi esigenza possa manifestarsi in fase di progettazione.



Videoproiettori per ambienti di grandi dimensioni: laddove l'esigenza non sia legata al videoproiettore 'da LIM' ad ottica corta o ultracorta, siamo in grado di offrire una gamma estremamente completa di soluzioni adatte a qualsiasi ambiente - dalla sala di piccole dimensioni all'aula magna all'auditorium. Il tutto con la garanzia offerta da marchi di primaria importanza a livello internazionale.



Sistemi di videoconferenza: sempre più spesso le scuole necessitano di sistemi di videoconferenza avanzati per la condivisione in tempo reale di lezioni, incontri e riunioni, con la massima qualità di streaming audio/video ed il minimo di configurazioni e difficoltà tecniche.



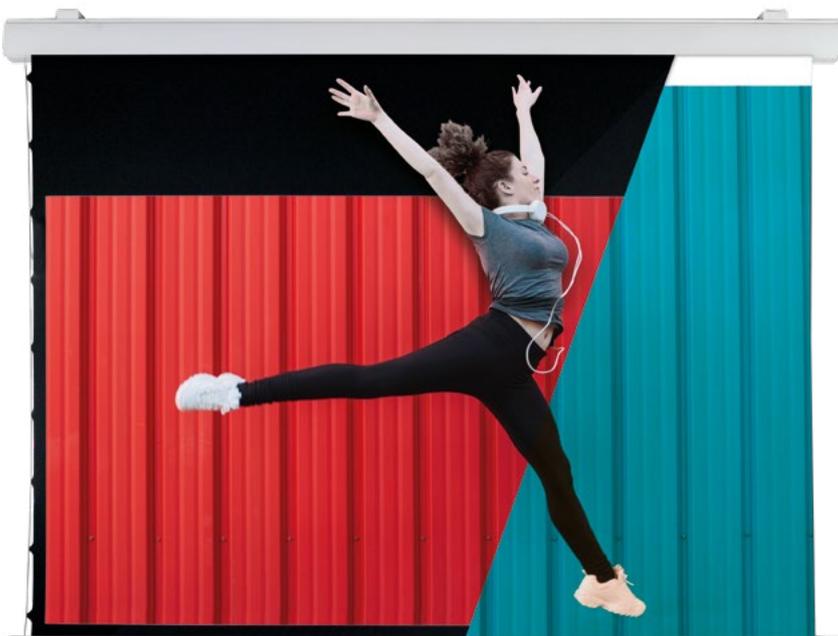
Camere PTZ: le videocamere PTZ (Pan Tilt Zoom) sono la soluzione perfetta per la videoconferenza e la registrazione di eventi, incontri e lezioni. La possibilità di ruotare (Pan) inclinare (Tilt) e zoomare (Zoom) permette di utilizzare questo tipo di videocamera in contesti di ogni tipo, sia tramite il software fornito a corredo che tramite l'apposito joystick per il controllo remoto.



Totem, Kiosk e monitor di grande formato per digital signage e comunicazioni: la soluzione perfetta per dotare gli spazi comuni e di passaggi con 'bacheche elettroniche' - anche con schermo touch - grazie alle quali studenti, docenti e famiglie possano accedere in modo semplice alle informazioni riguardanti le attività didattiche - dagli orari delle lezioni ai calendari degli esami. I contenuti ed il palinsesto possono essere facilmente creati e gestiti da una piattaforma in Cloud accessibile da qualsiasi postazione.



Matrici, Extender e Switch: la distribuzione del segnale audiovisivo all'interno di una stessa classe (pensiamo ad esempio ad un laboratorio) o da una classe all'altra, specialmente su lunghe distanze, può diventare un problema difficile e, soprattutto, costoso da risolvere. Grazie alla serie di matrici, extender e switch Helgi i cablaggi diventano gestibili e sostenibili grazie alla possibilità di trasmettere il segnale tramite economici cavi CAT6 senza perdita di segnale.



Schermi da proiezione: sia che si tratti di schermi da tavolo o di schermi motorizzati di grandissime dimensioni, mettiamo a vostra disposizione un ampio catalogo che comprende sia soluzioni standard che la possibilità di realizzare schermi su misura per venire incontro alle esigenze più specifiche.



HELGI
THE DIGITAL COURTYARD

Schermi da proiezione

MADE IN ITALY & PERSONALIZZABILI

Un'esperienza ampiamente consolidata, sia in ambito nazionale che internazionale, ci permette di offrire una scelta vasta ed ampiamente personalizzabile di soluzioni adatte a qualsiasi ambiente. Sia che si tratti di dotare una saletta riunioni di uno schermo da proiezione portatile o manuale che di predisporre un'installazione motorizzata per un auditorium con una capienza di trecento posti, siamo al vostro fianco per suggerirvi la soluzione giusta, il tutto con la garanzia di un prodotto su misura e 'Made in Italy'

Schermi pollicinali TITAN

Schermo da proiezione cinematografica di grandi dimensioni (10 o 12 metri di lunghezza) con tecnologia pollicinale, composto da una struttura portante ed un verricello che, per mezzo di funi in acciaio, movimentata la salita e la discesa del telo. La fune in acciaio si avvolge su due tamburi appositamente predisposti, garantendo un movimento rapido, silenzioso e sicuro. Gli schermi TITAN vengono realizzati su misura per le esigenze del cliente scegliendo fra diversi formati, standard (2,35:1, 16:9, 16:10, 21:9) o personalizzati.



Schermi motorizzati RADIUS e TELOS

Con un cassonetto in alluminio verniciato di nuovo design, adatti al montaggio a parete o a soffitto, gli schermi motorizzati TELOS e RADIUS Helgi sono la soluzione ideale per l'allestimento di sale di medie e grandi dimensioni, dal momento che permettono di gestire tramite un comando elettrico il movimento in salita e discesa di schermi di dimensioni notevoli. L'opzione di tensionamento garantisce la perfetta planarità del telo da proiezione. La qualità e la silenziosità dei motori è garantita da Somfy, leader nel campo dell'automazione.



Schermi portatili

Partendo dagli schermi della linea Presenter - gli schermi da tavolo più piccoli al mondo, ideali per l'allestimento di piccole sale riunioni - passando per gli schermi a treppiede per arrivare alla linea Quickfold, adatta all'allestimento temporaneo in ambienti di grandi dimensioni, Ligra DS può rispondere a qualsiasi richiesta nel campo degli schermi portatili: metteteci alla prova!



Schermi con salita dal basso COBRA

Con la linea Cobra, HELGI presenta un innovativo schermo motorizzato con salita dal basso verso l'alto, autoportante, adatto per installazioni in mansarde ed ambienti con soffitti non piani, edifici storici, luoghi protetti dalle Belle Arti e ovunque non sia possibile forare e modificare pareti e soffitti, come teatri, sale congressi, auditorium e palcoscenici.

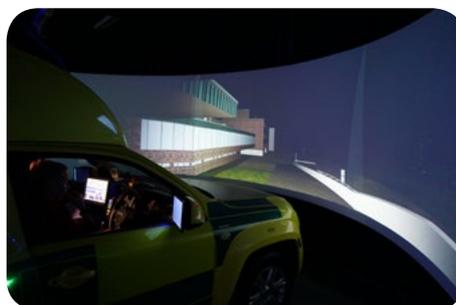
Schermi a cornice

Lineari, eleganti e di facile installazione, gli schermi HELGI a cornice rigida si adattano perfettamente a qualsiasi ambiente. La struttura a cornice rigida garantisce il perfetto tensionamento della tela e, allo stesso tempo, offre un design essenziale, capace di adattarsi a qualsiasi ambiente senza risultare esteticamente invasivo.



Schermi curvi BEND

Gli schermi da proiezione curvi Bend sono la soluzione ideale per proiezioni panoramiche, in particolare simulatori di volo e di guida (nelle foto, uno schermo curvo Bend è utilizzato nel primo simulatore europeo di guida per autisti di mezzi di soccorso, realizzato in Finlandia). Lo schermo Bend è completamente personalizzabile in base alle esigenze del cliente.



Videoproiettori

per ambienti di grandi dimensioni



NEC PX1005UL

NEC



NEC PA803UL



Panasonic PT-MZ16K

Panasonic



Panasonic PT-RZ970E



Canon XEED WUX7000Z

Canon



LX-MU500Z



BenQ SU931

BenQ



BenQ LU785



Casio XJ-S400UN

CASIO



Casio XJ-V2

Casio Education Suite

Il videoproiettore **Casio XJ-S400UN** include le funzioni Education Suite dedicate al mondo della Scuola, con sistema di collaboration wireless multidevice nativo. Fra le altre funzioni: WLAN integrata, connessione wireless one click, funzione Moderatore per una gestione sicura dei dispositivi connessi (fino a 40), controllo remoto di Pc e videoproiettore, ricerca automatica sorgente, template preinstallati e personalizzabili.



Sistemi di Videoconferenza

AVer

La Videoconferenza senza sforzi ad un prezzo incredibilmente conveniente è quel che AVer promette per tutte le soluzioni di videoconferenza. Tutti i sistemi AVer VC usano i protocolli H.323 e SIP assicurando la massima compatibilità con la maggior parte dei brand. AVer mette a disposizione di piccole e medie imprese, Univeristà e scuole un sistema di videoconferenza di alta qualità ad un prezzo estremamente interessante.

Esistono tre tipi principali di soluzioni di videoconferenza: punto-punto, multipunto e streaming:

- Punto-punto (talvolta definita singola chiamata) è una connessione diretta tra due posizioni. È come una telefonata, ma include il video.
- Multipunto consente di collegare tre o più persone o posizioni nella stessa videoconferenza. Più persone possono incontrarsi tramite video in HD in una sala riunioni, da un desktop al lavoro, da un computer di casa o persino da uno smartphone o tablet in viaggio.
- Lo streaming rende disponibile la videoconferenza a coloro che scelgono di visualizzare la riunione su un computer remoto o un dispositivo mobile utilizzando software anziché hardware. È persino possibile accedere alla videoconferenza in un momento successivo tramite un browser Web.



Il modello SVC-100 Orbit è particolarmente interessante per il mondo Scuola e Università dal momento che si tratta dell'unica soluzione ibrida presente sul mercato. Oltre ad includere Codec, telecamera e microfono, permette di scegliere al momento dell'accensione se lavorare con il Codec H323 (implica che gli altri partecipanti lavorino con un sistema di videoconferenza) oppure con Skype for Business su un qualsiasi PC. Un grande vantaggio in termini di flessibilità!

61V2B1000AC

SVC-100 Orbit

Point to Point VC System, H.323/SIP/SfB. 1080p60 12X PTZ camera, Streaming, Recording, upgradable to 16 point MCU

Sistemi di collaborazione

Lumens™

Tap Share

Lumens presenta il nuovissimo TapShare TS20 con Wi-Fi 802.11ac 5G per collaborazioni wireless ancora più fluide e una migliore esperienza di presentazione. Facile da installare perché non ci sono cavi, driver e software richiesti, il TapShare TS20 ha un'interfaccia multipla integrata che include HDMI, porta display, USB e IP. Il TapShare è inoltre compatibile con tutte le sorgenti e i display HDMI e supporta "Split Screen Display" fino a quattro schermate in modo tale che tutti i membri del team possano condividere le proprie idee contemporaneamente. Lumens TapShare è l'ideale in contesti di Education, Corporate, Conference e Auditorium.



TS20-2T1R

Tap Share Lumens TS-20 - Sistema di videocollaborazione wireless Wi-Fi 802.11ac 5G Plug&Play, nessun driver necessario. Interfaccia multipla integrata HDMI, porta display, USB e IP. Compatibile con tutte le sorgenti e i display HDMI e supporta "Split Screen Display" fino a 4 schermate.

Pannelli di connessione



PANCONNECT
INTERCONNECTION BOXES

Eleganza e funzionalità rivolta ad utenti che richiedono ordine e pulizia nel proprio luogo di lavoro. Presente da 10 anni sul mercato e distribuita in tutto il mondo, PanConnect è uno dei leader nel settore dei tabletop. L'azienda, con sede nella Repubblica Ceca, ha sviluppato un nuovo "pensiero" di connessione per uffici, meeting room, aule scolastiche, reception, ristoranti e qualsiasi luogo ove sia richiesta la massima pulizia e precisione eliminando cablaggi esterni da tutti i piani di lavoro. PanConnect offre una vasta gamma di prodotti originali, solidi e affidabili che consentono soluzioni flessibili e personalizzate.



Digital Signage

Totem e Kiosk

SWEDX

I dispositivi Swedx per il Digital Signage sono garantiti 24 ore su 24, 7 giorni su 7, per assicurare luminosità e durata nel tempo sempre al massimo delle possibilità. Alcuni dispositivi sono dotati di sensori a sfioramento che permettono un'esperienza di interazione unica per l'utente che può avvenire anche attraverso una vetrina che non ne impedisce le funzionalità. Grazie allo Smart HDMI, lo schermo Swedx entra in stand-by quando non riceve segnali e si attiva automaticamente. I totem prodotti dall'azienda svedese sono i dispositivi più sottili prodotti al mondo con solo 36 mm di spessore e, ad oggi, i più interessanti nel rapporto qualità prezzo.



Linea Signo / Board

- Soluzioni mobili con batteria autonoma opzionale
- Dimensione: 15,6" (Signo) / 32" (Board)
- Risoluzione Nativa: FullHD (Signo) e 4K UHD (Board)
- Luminosità: 220 cd/mq (Signo) e 350 cd/mq (Board)
- Modello Signo disponibile anche in versione touch



Linea Lamina

- Dimensione: da 28" a 58"
- Risoluzione Nativa: 3840x2160 (4K/UHD)
- Luminosità: da 30 cd/mq a 410 cd/mq a seconda del formato
- Disponibile Anche In Versione Touchscreen

Large Format Display

Attraverso l'uso di uno schermo interattivo, di un monitor di grande formato o di un totem display, gli utenti potranno ricevere in modo semplice, efficace ed esteticamente appagante le informazioni che desiderano, mentre un sistema di digital signage - magari affidato ad un videowall - costituirà un veicolo di comunicazione di grande impatto.



BenQ ST650K



NEC C981Q



Panasonic TH-86EQ1W

HDDS
VISION
DIGITAL SIGNAGE SOLUTION

La soluzione HDDS Vision è concepita per offrire massima flessibilità, semplicità di utilizzo ed affidabilità. L'architettura Client - Server - Player permette di gestire programmazione e contenuti da remoto via internet, senza dover interagire fisicamente con i dispositivi di riproduzione. Tutte le operazioni avvengono attraverso un'unica interfaccia web accessibile da ogni tipo di dispositivo connesso ad internet (PC desktop, notebook, tablet) e navigabile su tutti i principali browser esistenti (Chrome, Firefox, Internet Explorer, Safari): non ci sono quindi programmi da scaricare o configurare e non ci sono problemi di compatibilità fra dispositivi e sistemi operativi diversi.

Telecamere per videoconferenza

AVer



Aver VB342+

Soundbar con videocamera integrata

La potente videocamera 4K, i microfoni e gli altoparlanti del sistema VB342 sono stati progettati con cura per fornire un'esperienza di videoconferenza autentica e realistica. La soluzione perfetta per sale riunioni di piccole dimensioni e huddle rooms.



Aver VC320

Videocamera all-in-one

Videocamera per conferenze di alta qualità. Estremamente facile da usare, basta collegare la VC320 ad un computer tramite la connessione USB plug-and-play. Design compatto: microfono, altoparlante e videocamera elettronica in un unico dispositivo.

Aver VC340+ Telecamera USB 4K

Scopri la libertà di esprimerti e di collaborare ovunque grazie alla telecamera AVer CAM340. Compatibile con tutte le tue applicazioni di meeting online, supporta qualsiasi sorgente tramite un unico cavo USB quali desktop o laptop.



Lumens™

Lumens Serie CL a soffitto



Scheda tecnica



LUCL510

Document Camera Lumens CL510 Lumens CL510 è una document camera ad alta definizione disegnata per essere sospesa o montata a soffitto per mantenere la scrivania o il leggio del presentatore ordinato e pulito. Se richiesto l'alimentazione può essere provvista attraverso la funzione PoE (Power over Ethernet) che fornisce una soluzione facile ed economica. CL510 supporta la risoluzione Full HD-1080p ed è equipaggiata con un sensore d'immagine ad alta efficienza, zoom ottico professionale 25x. Attraverso un'installazione tramite rete CL510 permette al presentatore di trasmettere un'immagine in tempo reale e controllare tutte le funzioni in remoto permettendo anche video conferenze ed applicazioni mediche come l'uso di trasmissione di immagini in diretta da camere operatorie.

Lumens™

Lumens Serie VC-B PTZ



Scheda tecnica



Telecamere PTZ

LUVC-B20D

VideoCamera Lumens VC-B20D Lumens VC-B20D è una versatile videocamera per videoconferenze in grado di collegarsi a qualsiasi computer dotato di porta USB 3.0 tramite la scheda di acquisizione video Lumens VS-C20, in grado di fornire un flusso video di alta qualità (Full HD 1080p con un framerate di 60 fps) privo di distorsioni ed interferenze: la soluzione ideale per la videoconferenza e l'insegnamento a distanza basati su servizi Cloud come Skype, WebEx etc.che. Grazie allo zoom ottico 5X e ad un sensore di immagine professionale, assicura colori vivi e un buon rapporto di contrasto senza distorsioni anche in una sala conferenze buia o con forti contrasti di luce.

LUVC-B30UB

PTZ Lumens VC-B30U Black La camera Lumens VC-B30UB Pan / Tilt / Zoom (PTZ) dispone di un'interfaccia di uscita video USB 3.0 e HDMI. È dotata di un sensore di immagine da 1 / 2.8 pollici con risoluzione di uscita Full HD 1080p e un frame rate di 60 fps. Lo zoom ottico superiore a 12x, l'eccellente bilanciamento del bianco e la modalità di esposizione offrono un'immagine chiara anche in condizioni di scarsa luminosità in situazioni di contrasto estremo. La fotocamera copre un ampio angolo di ripresa e consente di ottenere un posizionamento ad alta velocità, silenzioso e preciso con operazioni PTZ morbide. Ci sono fino a 128 movimenti di impostazione predefiniti e un controllo remoto stabile per la visualizzazione di presentazioni efficaci ed efficienti. La VC-B30U è applicabile per la videoconferenza in una sala riunioni o in una sala conferenze di medie dimensioni.

LUVC-B30UW

PTZ Lumens VC-B30U White

LUVC-B10UB

PTZ Lumens VC-B10U Black Lumens VC-B10UB è una telecamera PTZ ad alta definizione progettata specificamente per piccole sale riunioni. Supporta USB 3.0 ed è plug-and-play con un solo cavo USB. Grazie al suo supporto TV integrato è facilmente installabile sul televisore o sull monitor e dotato di un angolo di visione ampio 120 °. La risoluzione di uscita è fino a 3264x2448, e può anche ingrandire fino a 3x di Zoom Digitale. Inoltre, ha un built-in per il collegamento di un microfono.

LUVC-B10UW

PTZ Lumens VC-B10U White



Scheda tecnica

Lumens Serie VC-A PTZ

Lumens™



LUVCA60SB



LUVCA70HW

PTZ Lumens VC-A51S Black La camera Lumens VC-A51SB HD Pan / Tilt / Zoom (PTZ) è dotata di un sensore di immagine professionale da 1 / 2.8 pollici con risoluzione in uscita Full HD 1080p ad alta qualità dinamica ed un framerate di 60 fps. Le lenti con zoom ottico superiore ai 20x consentono una riduzione professionale del rumore ed immagini chiare anche in condizioni di scarsa luminosità, retroilluminazione o contrasto estremo in ambienti chiusi. La fotocamera utilizza un motore altamente efficace per ottenere un posizionamento veloce, silenzioso e preciso. La VC-A51S supporta le interfacce 3G-SDI, DVI-I, consentendo due uscite simultanee di immagini con la migliore qualità possibile e garantendo la massima compatibilità con tutte le apparecchiature video. La VC-A51S è ideale per la cattura di lezioni, videoconferenza e sistemi di trasmissione.

LUVCA51SW PTZ Lumens VC-A51S White

PTZ Lumens VC-A60S Black Lumens VC A60SB è dotata di un'uscita video USB, un sensore immagine da 1/2,8" con risoluzione FullHD 1080p a 60 frame al secondo. Lo zoom ottico 30x, il sistema di calibrazione del bianco, l'esposizione regolabile e la tecnologia wide dynamic range la rendono la soluzione ideale per riprese in ambienti scarsamente illuminati o in controluce. Il servomotore consente un posizionamento veloce, silenzioso e preciso. La videocamera supporta le interfacce 3G-SDI, DVI, Component e C-Video per un massimo di quattro output video simultanei con la massima qualità dell'immagine.

LUVCA60SW PTZ Lumens VC-A60S White

PTZ Lumens VC-A70H Black La videocamera PTZ Lumens VC-A70HB 4K Ultra HD è dotata di un sensore CMOS professionale "Exmor R" da 1/2.3" con scansione progressiva e risoluzione in uscita di 9 Mpixel. Lo zoom ottico 12x, la qualità del bilanciamento del bianco e la regolazione dell'esposizione rendono la VC-A70H la soluzione ideale per lavorare in ambienti poco luminosi o estremamente contrastati. L'angolo di ripresa è eccezionalmente generoso, gestito da un servomotore elettrico veloce, silenzioso e preciso in tutti i movimenti PTZ. L'interfaccia HDBaseT permette di lavorare con una risoluzione Ultra HD anche su lunghe distanze (fino a 70 metri) trasmettendo alimentazione, segnale video e segnali di controllo utilizzando un unico cavo CAT5e/6.

LUVCA70HW PTZ Lumens VC-A70H White

PTZ Lumens VC-A50P Black La camera IP Lumens VC-A50PB Pan / Tilt / Zoom (PTZ) è dotata di un sensore di immagine professionale da 1 / 2.8 pollici con uscita FullHD 1080p a 60 fps. L'alimentazione fornita tramite Power over Ethernet (PoE) fornisce una soluzione economica e facile per gli installatori. Lo zoom ottico superiore a 20x, l'eccellente bilanciamento del bianco e la modalità di esposizione offrono un'immagine chiara anche in condizioni di scarsa luminosità o di elevato contrasto. La VC-A50P dispone di diverse interfacce come Ethernet, HDMI e 3G-SDI. Supporta la trasmissione in diretta con MJPEG, H.264 / SVC con latenza inferiore ai 120ms. Queste funzionalità non solo consentono l'uscita simultanea da sorgenti diverse, ma anche una migliore qualità dell'immagine e la compatibilità con tutte le apparecchiature video. La fotocamera copre un ampio angolo di ripresa e ottiene un posizionamento veloce, silenzioso e preciso con operazioni PTZ morbide. La VC-A50P è applicabile per la registrazione delle lezioni, la videoconferenza e la trasmissione in diretta.

LUVCA50PW PTZ Lumens VC-A50P White

PTZ Lumens VC-A61P Black La camera IP Lumens VC-A61P Pan / Tilt / Zoom (PTZ) è dotata di un sensore di immagine professionale da 1 / 2.8 pollici con uscita 4K Ultra HD a 30 fps / 1080p a 60 fps. L'alimentazione fornita tramite Power over Ethernet (PoE) fornisce una soluzione economica e facile per gli installatori. Lo zoom ottico di 30x, l'eccellente bilanciamento del bianco e la modalità di esposizione offrono un'immagine chiara anche in condizioni di scarsa luminosità o di elevato contrasto. La VC-A61P dispone di diverse interfacce come Ethernet, HDMI e 3G-SDI. Supporta la trasmissione in diretta sincrona via Ethernet, HDMI, 3G-SDI and USB 3.0. Queste funzionalità non solo consentono l'uscita simultanea da sorgenti diverse, ma anche una migliore qualità dell'immagine e la compatibilità con tutte le apparecchiature video. La fotocamera copre un ampio angolo di ripresa e ottiene un posizionamento veloce, silenzioso e preciso con operazioni PTZ morbide. La VC-A61P è applicabile per la registrazione delle lezioni, la videoconferenza e la trasmissione in diretta.

LUVCA61PW PTZ Lumens VC-A61P White



Accessori Lumens

Lumens™

LUVCA08 Supporto per installazione a parete delle camere Lumens modelli VC-G30 - VC-G50 e VC-A20P. Il supporto è progettato per offrire la massima semplicità di installazione e uso. Disponibile in colore argento, particolarmente robusto e a prova di ruggine.

LUVCA03 Supporto per installazione a parete delle camere Lumens modelli VC-B20U - VC-B20D e VC-B-20DU. Il supporto è progettato per offrire la massima semplicità di installazione e uso. Disponibile colore nero.

LUVCA06 Cavo di conversione da RS232 a RJ45

LUVCA07 Cavo di conversione da RJ45 a RS232

LUDCA07 Adattatore per microscopio DCA07 codice LUDCA07

LUVCA09 La scheda di acquisizione video (capture card) Lumens USB VC AC09 permette di collegare apparecchiature audiovideo professionali con interfaccia HDMI alla porta USB 3.0 di un computer. Risoluzione supportata 1920x1080p. Sistema operativo supportato: OSX 10.10 e successivi, Windows 7, Linux (Kernel version 2.6.38 and above).



Scheda tecnica

Lumens™ Capture Vision Station

LUVS-LC200

Lumens CaptureVision Station VS-LC200 è una vera e propria stazione per la cattura, l'archiviazione, grazie ad un hard disk da 1 TB integrato e la trasmissione di contenuti multimediali Full HD 1080p. Registrazione 1080p 60/30fps. Supporta 4 ingressi HDMI e sorgenti video IP, PIP, PBP e fino a 4 finestre nel layout, audio HDMI incorporato o audio stereo analogico con 4 canali di input e controllo del guadagno. Memoria HDD da 1 TB integrata. Rapido da installare, facile e stabile da utilizzare con supporto per inserimento titoli, sottotitoli e loghi. Ideale per la formazione a distanza: e-learning, flipped classroom in quanto consente il salvataggio e distribuzione di video in locale o in cloud.



Scheda tecnica

Lumens™ Keyboard Controller

LUVS-K20

Lumens VC-K20 è un sistema di tracking control per document camera serie VC-G. Facile da installare ed utilizzare, compatibile con il protocollo Visca, permette di comunicare con le telecamere da lunga distanza. Di dimensioni compatte, è dotato di sensore di luce ambientale per modificare automaticamente la luminosità della tastiera. Controlla fino a 7 telecamere e grazie al Joystick rende facili le operazioni di Pan, Tilt, Zoom e Focus.

LUVS-K30

Lumens VC-K30 è un sistema di tracking control per document camera serie VC-G. Facile da installare ed utilizzare, compatibile con le interfacce di controllo RS-232C / RS-422 x2 / Ethernet ed i protocolli VISCA, VISCA Over IP, Pelco P&D, and ONVIF, permette di comunicare con le telecamere da lunga distanza. Di dimensioni compatte, è dotato di sensore di luce ambientale per modificare automaticamente la luminosità della tastiera. Controlla fino a 255 camere IP e grazie al Joystick rende facili le operazioni di Pan, Tilt, Zoom e Focus.

Distribuzione del segnale



Matrici, Extender, Splitter e Switch

Le soluzioni HELGI per la distribuzione del segnale sono perfette per l'allestimento di laboratori e, in generale, per tutte le situazioni in cui sia necessario trasmettere in tempo reale e su lunghe distanze il segnale Audio Video da sorgenti HDMI o HDbaseT su postazioni diverse, sia via cavo utilizzando cablaggi CAT6 - particolarmente economici - sia via wireless.

HDMI 1X2 Splitter HDMI2.0



HDbiT HDMI/VGA/SDI/DVI



HDbiT HDMI Extender Over IP



HDMI Wireless Kit

4X4 HDMI MATRIX SWITCH
4KX2K@30HZ

HDMI Matrix 4 x 4



plezmo



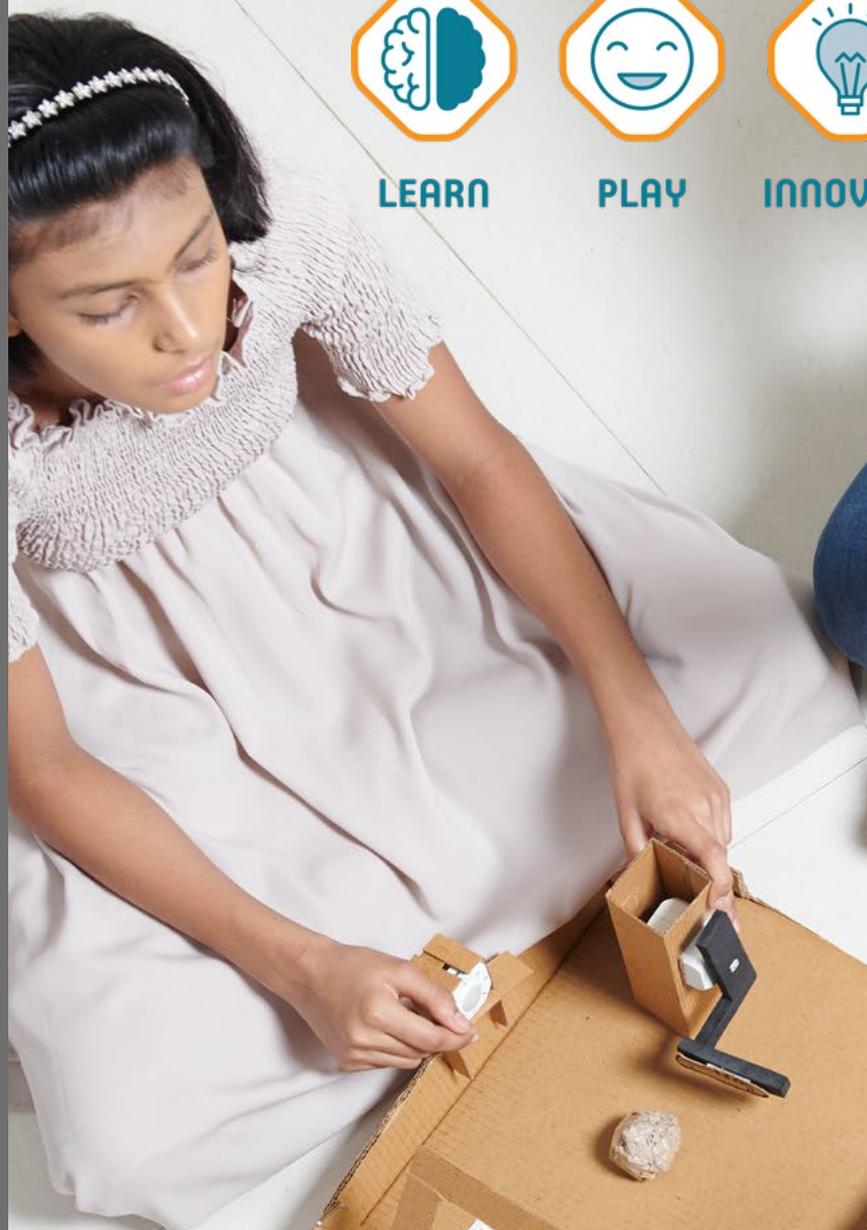
LEARN



PLAY



INNOVATE



Nella foto, Plezmo: il kit per tinkering e coding

Robotica e STEAM

Li.Edu.Co. *Ligra DS Education Community*

Approfondimento:

La robotica educativa: il sapere che nasce dal saper fare

Robotica educativa e Coding

KUBO: programmare è facile come fare un puzzle!

Robo Wunderkind: la robotica a blocchi che scatena creatività ed emozioni

Edison: coding e robotica per tutti dai 4 ai 16 anni

Plezmo: tinkering e coding

Weemake: dalla jeep alla stazione meteorologica - il sistema di costruzioni per progetti STEAM

Abilix: un mondo di robot - dal controllo remoto alla programmazione avanzata

Dobot: il braccio robotico per il mondo della scuola

Approfondimento:

STEM: metodo scientifico e vita quotidiana

Didattica Laboratoriale

Laboratori scientifici

We-Lab: il laboratorio portatile per la didattica digitale

Motic: microscopi

Moticam: videocamere per microscopio

Laboratori creativi e FabLab

Pi-Top: il laptop modulare per i makers di domani

Robo: la stampa 3D al servizio della didattica

Dobot: stampanti 3D di qualità industriale

Nel laboratorio si impara facendo e non guardando gli altri che fanno, e valgono le regole della “bottega dell’artigiano”: chi sa insegna a chi non sa, le risposte ai problemi si cercano insieme e l’adulto è solamente una persona che ha più esperienza da mettere a disposizione.

www.LiEduCo.it

Ligra DS Education Community

Robotica educativa e STEAM per la Scuola di domani



Nel 1962 Gianni Rodari scriveva: *“Novità, novità: novità da tutte le parti. Perché dunque il maestro Garrone [...] è tanto malinconico? – Caro signor Gianni, – egli dice, – anche a me le novità fanno piacere. Che belle macchine ci sono nelle fabbriche, che belle astronavi in cielo. [...] Ma la mia scuola, l’ha vista? È tale e quale come era ai tempi di mio nonno Garrone e dei suoi compagni [...] Di belle macchine, là dentro, neanche l’ombra. Gli stessi banchi graffiati e scomodi d’una volta. Vorrei che la mia scuola fosse bella come un bel televisore, come una bella automobile. Ma chi mi aiuta?”*

Oggi, nel 2019, possiamo provare a dare una risposta a questa domanda... andare in soccorso di quel maestro che **voleva vedere l’innovazione fare il suo ingresso tra i banchi di scuola. Per questo nasce Li.Edu.Co!**

A chi si rivolge

Li.Edu.Co. - www.lieduco.it - è la Community dedicata agli insegnanti degli istituti di ogni ordine e grado, dall’infanzia all’università, sull’intero territorio nazionale.

Nasce con l’obiettivo di fornire tutto il materiale necessario all’introduzione ed utilizzo in classe delle soluzioni di Robotica educativa Ligra DS in modo accessibile e dinamico senza, tuttavia, perdere di vista l’importanza di raccogliere e diffondere materiale, opinioni e aggiornamenti di tipo generale nel campo della Robotica Educativa/STEAM e delle tecnologie per la didattica.

I vantaggi

A tutti i docenti iscritti si offre la possibilità di avere accesso a materiale didattico unico, focalizzato sugli obiettivi formativi forniti dal MIUR, ricevere supporto per poter affrontare al meglio, e tranquillamente, qualsiasi percorso durante le lezioni in classe grazie a videocorsi e tutorial, e restare costantemente aggiornati su novità, eventi, fiere e incontri di formazione.

Sei un docente, un dirigente scolastico o un animatore digitale con la passione per la robotica? Qui puoi trovare tutto quello che fa per te per stimolare la fantasia.

Sei un docente, un dirigente scolastico o un animatore digitale che è affasciato dalla robotica educativa e dalle nuove tecnologie per la didattica ma non sa esattamente come adattare alle proprie necessità? La Community può offrirti supporto ed innumerevoli spunti in ogni materia prevista dal percorso curricolare.

Hai acquistato un prodotto e non sai come sfruttarne le potenzialità? All’interno della Community trovi tutto il necessario per sviluppare lezioni stimolanti, progetti innovativi e percorsi interdisciplinari guidati.

Accedi a tante risorse didattiche gratuite!



Inquadra il QR code
e iscriviti subito

Le 10 abilità che i bambini sviluppano usando i robot a scuola

Utilizzando la robotica a scuola si può agevolare il raggiungimento, da parte dei bambini, di obiettivi prefissati in qualsiasi campo, anche in quello prosociale! Questo aspetto della robotica in ambito educativo è confermato anche da chi di robotica è esperto come produttori e docenti che già ne fanno uso in ambito scolastico. Secondo gli esperti, iniziando ad usare la robotica con i bambini più piccoli, essi sono naturalmente guidati nel mondo del coding e non solo.

Ogni soluzione da noi proposta consente non solo di supportare l'apprendimento dei concetti base del coding e della robotica, consente anche di migliorare il lavoro di gruppo, il pensiero computazionale e la cooperazione.

Proprio da queste sue peculiarità e dall'analisi che di queste hanno fatto produttori ed insegnanti, abbiamo tratto spunto per scrivere questo articolo dedicato alle abilità che, grazie alla robotica, i bambini possono più facilmente sviluppare.

Concetti come la cooperazione, annoverata anche tra gli obiettivi formativi del MIUR, il lavoro di gruppo e le abilità prosociali trovano valido supporto nella robotica educativa. Le abilità qui elencate potrebbero sembrare ininfluenti ad un primo sguardo ma sono, in realtà, uno strumento molto utile nella futura vita accademica, professionale e quotidiana dei bambini.

Qui di seguito riportiamo le 10 importanti abilità che i bambini possono sviluppare con l'aiuto della robotica utilizzata all'interno di attività di classe.

1. Condivisione

Le attività che coinvolgono soluzioni di robotica educativa sono state sviluppate in modo che i bambini condividano tra loro il kit fornito. Devono fare i conti, infatti, con il fatto di non essere i soli a dover utilizzare il robot.

2. Partecipazione

Lo scopo dell'insegnante, durante la lezione, deve essere quello di spronare i bambini a provare, almeno una volta, a svolgere un certo compito anche se non hanno mai utilizzato un robot o non sanno come si usa un'applicazione. La maggior parte delle volte, la pratica è il fattore decisivo nell'apprendere qualcosa di nuovo – non la predisposizione.

3. Pazienza

Il lavoro di gruppo si basa fondamentalmente sulla pazienza. Lavorando in gruppo capita di non essere tutti d'accordo. Ma con pazienza e modi gentili, possono arrivare tutti all'obiettivo finale.

4. Seguire le istruzioni

Le regole possono essere noiose ma, se non si vogliono allevare piccoli anarchici, è sempre bene insegnare ai bambini che in molti casi le regole sono doverose e necessarie. Le attività svolte con soluzioni di robotica sono guidate da regole sensate e mirate come, ad esempio, attenersi alla missione e come trattare con cura il robot.

5. Ascolto

Il messaggio che l'insegnante deve dare è che le idee di tutti sono valide. Prima di intraprendere una missione, è bene incoraggiare i bambini a scegliere un percorso da compiere insieme. Inoltre, è utile fornire continuamente feedback in modo poi da incorporarli nei loro ulteriori sforzi.

6. Accettare le differenze

Opinioni e punti di vista diversi sono facili da respingere, ma in questo modo i bambini non riusciranno mai ad abbattere le barriere e costruire le basi per un lavoro cooperativo. Costruire e programmare un robot deve essere uno sforzo comune. Durante l'attività, l'insegnante deve chiedere ai bambini di considerare le idee altrui, le proprie ed altrui emozioni, essendo gentili e premurosi con gli altri piuttosto che cattivi.

7. Lodare gli altri

Se i bambini fanno bene, dobbiamo essere sicuri di dirglielo e dobbiamo incoraggiarli a fare altrettanto con i loro coetanei. Questo fa sentire meglio tutti e li spinge ad essere coraggiosi e curiosi.

8. Risolvere i conflitti

I conflitti, inevitabilmente, nasceranno ma devono essere risolti con calma ed attraverso la discussione, non con pugni e urla. L'insegnante deve guidare i bambini attraverso i loro diverbi finché non raggiungono una soluzione.

9. Rispettare gli altri

Il primo passo è quello di rispettare i loro punti di forza, i loro punti deboli, le opinioni e i suggerimenti che hanno da dare. Le attività proposte ai bambini dovrebbero lasciare il tempo necessario per raggiungere un obiettivo insieme, in cui i bambini cercano di completare un compito. Saranno naturalmente portati a rispettare le idee e i suggerimenti degli altri piuttosto che respingerli e insistere sui propri modi.

10. Aiutare gli altri

Il primo passo è quello di rispettare i loro punti di forza, i loro punti deboli, le opinioni e i suggerimenti che hanno da dare. Le attività proposte ai bambini dovrebbero lasciare il tempo necessario per raggiungere un obiettivo insieme, in cui i bambini cercano di completare un compito. Saranno naturalmente portati a rispettare le idee e i suggerimenti degli altri piuttosto che respingerli e insistere sui propri modi.

L'obiettivo finale dell'utilizzo di queste soluzioni è quello di trasformare i bambini in buoni cittadini – quei cittadini che possono cooperare, parlare, discutere, vedere i punti di vista dell'altra persona e dare una mano quando è necessario. Chi avrebbe mai immaginato che il modo perfetto da cui iniziare il cammino verso una cittadinanza più consapevole, attiva e cooperante si basava su un piccolo robot?



La Robotica educativa

Il sapere che nasce dal saper fare

A cura del Prof. Armando Schiavi

Per robotica educativa si intende lo sviluppo e l'utilizzo di ambienti di apprendimento basati su tecnologie robotiche.

Tali ambienti sono di norma costituiti dal Robot, da un software di programmazione dedicato e dal relativo materiale curricolare.

1. Attività e contesto didattico

La robotica educativa **permette di far lavorare in gruppo gli alunni** per apprendere in modo divertente e creativo come utilizzare tecniche costruttive e di programmazione. L'insegnante svolge una funzione di consigliere e facilitatore lasciando pieno spazio operativo ai gruppi di lavoro. L'idea rivoluzionaria di far gestire ai bambini i computer e fornire oggetti in movimento che potessero manipolare facilmente e con i quali sperimentare, nacque al MIT di Boston e dalle idee rivoluzionarie di Seymour Papert con il linguaggio LOGO e una prima tartaruga meccanica programmabile. Il campo didattico è quello della Ricerca- Azione.

La nascita di una rete tra l'insegnante ricercatore, gli studenti che ricercano insieme a lui e gli oggetti ricercati attraverso l'AZIONE diventa virtuosa e sinergica ai fini della trasmissione della conoscenza.

Compito dell'insegnante è di stimolare un percorso di ricerca insieme allo studente nel quale l'insegnante non deve assolutamente trasmettere a

priori il proprio sapere ma favorire l'arrivo della conoscenza con l'uso di strumenti logici, tecniche e modelli cognitivi.

La didattica utilizzata è quella costruttivista ovvero dell'«imparare facendo»... e sperimentando:

- provando e riprovando gli studenti si renderanno conto degli errori e potranno correggerli
- l'errore diventa uno stimolo per trovare nuove soluzioni e collaborare nel gruppo

La robotica educativa è **interdisciplinare**, coinvolgendo numerose discipline tra cui Matematica, Scienze, Tecnologia, Informatica.

Si potranno assegnare compiti specifici a ogni alunno/studente e anche quelli che hanno difficoltà (BES o DSA) o disabilità potranno essere coinvolti. È certamente un'**attività didattica di tipo inclusivo**.

Parliamo di processi di apprendimento «project-based».

Parte integrante della robotica educativa è infatti l'insegnamento del pensiero computazionale che fornisce un quadro entro il quale ragionare su problemi e sistemi.

Insegnare il **coding** significa insegnare a pensare in maniera algoritmica, ovvero insegnare a trovare e sviluppare una soluzione a problemi anche complessi.

Il pensiero computazionale è alla base di gran parte dell'informatica e la comprensione di come "pensare in modo computazionale" e offre una preziosa sensibilità sul funzionamento dei computer.

La programmazione (coding) è un'attività fondamentale della robotica educativa: i robot devono seguire le istruzioni impartite attraverso un programma (codice o code).

I nativi digitali hanno imparato ad usare smartphones e tablet fin da piccoli.

Usare non significa necessariamente capire come funzionano e purtroppo nella stragrande maggioranza dei casi alunni e studenti oggi li "usano" ripetendo automaticamente una serie di passaggi per collegarsi con i social network, effettuare chat, scaricare musica e giochi...senza percepire la potenzialità degli strumenti che hanno nelle loro mani.

Circa il 98% dei ragazzi non conosce assolutamente **cosa può fare un computer, cosa significa programmare**, la differenza tra linguaggio di programmazione e programma (ad esempio Word) non solo nelle definizioni ma non sa spiegarlo nemmeno con parole proprie o praticamente.

Nella Legge 107/2015 si parla esplicitamente di introdurre il pensiero computazionale.

L'uso della programmazione, della robotica e del gioco servono per risolvere problemi concreti e far capire, ad esempio, che la Matematica è di fondamentale importanza in tutte le attività umane.

Il gioco è una componente che permette di verificare come i concetti matematici tradizionali non sono soltanto teoria, ma strumenti fondamentali nelle applicazioni pratiche.

L'errore non è un tabù ma uno stimolo per ricercare nuove soluzioni (imparare a imparare) e acquisire nuove competenze.

Imparare a programmare deve diventare una risorsa per gli alunni di oggi per farli diventare non solo utilizzatori attivi dei dispositivi ma soprattutto sviluppatori di nuove idee, di nuovi software.

Gli elementi che caratterizzano la robotica educativa sono:

- Didattica interdisciplinare
- Apprendimento per **scoperta**
- Situazioni continue di **problem-solving**
- Apprendimento e comunicazione
- Lavoro in team e responsabilizzazione dei ruoli
- Attività laboratoriale

La robotica educativa può diventare, grazie al grande coinvolgimento degli alunni, il modo più semplice per creare un ambiente di apprendimento innovativo, creativo e divertente.

2. Tempo Curricolare

Nella scuola primaria le attività di robotica possono essere inserite nell'orario curricolare perché è prevista per ogni classe un'ora settimanale di tecnologia.

Trattandosi di un'attività trasversale, si potrebbe anche collegare con educazione motoria, musicale e geografia.

Un'attività di robotica per gli alunni più grandi può essere programmata con un modulo di 20 -25 ore, anche pomeridiane.

Al termine di queste attività l'alunno dovrebbe essere in grado di far muovere il robot in avanti, indietro, di farlo ruotare, fargli seguire un percorso e utilizzare anche qualche sensore conoscendo il linguaggio di programmazione dedicato.

Nella scuola secondaria le attività di robotica trovano collocazione all'interno dell'orario curricolare delle discipline tecnologia e matematica e con esse si possono realizzare laboratori interdisciplinari.

The logo for Abilix, featuring the word "Abilix" in a bold, red, sans-serif font. A white lightning bolt graphic is positioned to the left of the letter 'i'.

3. Strumenti di lavoro

3.a. Per l'infanzia e i primi due anni della primaria sono consigliabili piccoli robot programmabili, sprovvisti di sensori ed in grado di eseguire semplici azioni:



Il robot è in grado di memorizzare una sequenza di azioni. Ogni azione è costituita da una delle cinque azioni elementari. Per programmare il robot l'utilizzatore deve semplicemente premere i tasti corrispondenti in sequenza. Il robot è dotato anche di altri due tasti:



3.b. Per gli ultimi anni della primaria e la secondaria possiamo introdurre Robot più complessi che affiancano ad un certo numero di attuatori anche uno o più sensori.

I sensori misurano e reagiscono a numerose grandezze fisiche:

- Luminosità, temperatura, pressione
- Ultrasuoni, infrarossi, corrente elettrica
- Sensori di movimento, posizione, distanza
- Sensori biometrici (rilevano segnali elettrici generati dal nostro corpo)

Questi robot devono essere comunque programmabili con codice iconico fino alla fine del primo ciclo.

Il robot può emettere un suono ogni volta che un'azione viene eseguita e una segnalazione luminosa quando la sequenza viene completata.

Il software dedicato o la app associata scaricabile in ambienti iOS e Android, consente di programmare il robot e osservarlo poi agire o concretamente o in un ambiente di simulazione.

Evidenzia:

- La sequenza di azioni e i comandi che vengono eseguiti
- La possibilità di editare la sequenza di comandi senza doverla rigenerare da capo
- La possibilità di osservare l'azione della sequenza corrente in corso di esecuzione
- Sviluppa implicitamente problem-finding e problem-solving (es: superare un ostacolo, buttare giù dei birilli, ecc).

In un contesto di «didattica tradizionale» può essere utilizzato per:

- Compiere le prime astrazioni di eventi ordinati
- Verificare la correttezza del proprio pensiero
- Facilitare la narrazione di storie
- Rappresentare lo spazio esplorato
- Esercitarsi con le prime operazioni, creare ritmi musicali, etc.

Matematica

- Linea dei numeri
- Addizioni e sottrazioni
- Associazione numero/quantità

Geometria

- Astrazione di figure
- Ragionamenti e scoperte suscitate da esperienze pratiche
- Consapevolezza fisica delle figure geometriche

Non solo STEM

- Orientamento spaziale
- Geografia
- Teatralità
- Storytelling



3.c. Con il secondo ciclo si possono introdurre linguaggi di programmazione più evoluti con la creazione autonoma da parte degli studenti di righe di codice.

Attività implementabili

- SCIENZE: trasmissione del moto, trasferimento di energia, velocità, accelerazione, attrito
- TECNOLOGIA: costruire, programmare, validare artefatti
- MATEMATICA: fare misure, acquisire e rappresentare dati
- COMUNICAZIONE: esprimere concetti e risultati con un linguaggio appropriato

4. Perché 'sì' alla Robotica educativa?

- È una disciplina ampiamente riconosciuta e apprezzata nel contesto della dispersione scolastica e dell'inclusione giovanile
- Con l'appeal che i robot esercitano sui ragazzi, rende il processo di apprendimento più divertente ed appagante, permettendo di costruire un percorso stimolante, perfetto per motivare anche gli studenti meno inseriti nel contesto scolastico
- È in grado di coinvolgere attivamente gli studenti nelle lezioni, aumentando il loro interesse per l'ambiente scolastico
- Favorisce il dialogo, la comunicazione, il confronto attivo degli studenti su tematiche curriculari e non, agevolandone l'integrazione e la capacità di relazione e comunicazione
- L'elaborazione di un processo complesso obbliga gli studenti a sviluppare il proprio pensiero critico e ad imparare ad esporre il proprio lavoro a compagni ed insegnanti.

Competenze acquisibili alla fine del primo ciclo:

- Utilizzare in modo consapevole diversi tipi di programmazione vi-

suale (Scratch, Blockly, Tynker...)

- Saper riprodurre gli algoritmi più adatti per risolvere un problema, usando il minor numero di blocchi
- Saper inserire delle variabili, utilizzare i blocchi condizionali e le ripetizioni
- Analizzare i propri errori e cercare autonomamente soluzioni (debug)
- Sviluppare semplici progetti creativi utilizzando i Kit robotici messi a disposizione.

Competenze acquisibili alla fine del secondo ciclo:

- Pensare creativamente costruendo un artefatto
- Saper sviluppare il linguaggio spiegando come funziona un meccanismo
- Saper stabilire relazioni di causa-effetto
- Eseguire misure sistematiche
- Raccogliere e rappresentare dati statistici
- Saper elaborare un algoritmo per ottenere un comportamento specifico.



ScratchCat, la simpatica mascotte di Scratch



Unisciti alla Community di Scratch

Scratch

Scratch è lo strumento più noto e diffuso per la programmazione con codice iconico. È un software educativo che permette di programmare storie interattive, animazioni, giochi, musica e arte; non richiede competenze tecniche particolari.

Scratch è stato sviluppato dal Lifelong Kindergarten Research Group del MIT (Massachusetts Institute of Technology). Chiunque può scaricare Scratch gratuitamente, condividere online il proprio progetto con gli altri membri della comunità e accedere ai forum di approfondimento dedicati a docenti ed educatori.

Scratch può essere usato per introdurre i principi della robotica e/o per affiancare le attività pratiche con i robot ed esercitarsi a programmare. Dare una sequenza di istruzioni ad un piccolo automa è infatti identico, sia che l'automa (esecutore) sia uno "sprite" (figura programmabile di Scratch) o un piccolo robot costruito in classe.



Soluzioni di Robotica e Coding



4-10 anni



Scheda tecnica

Programmare è facile come fare un puzzle!

KUBO, il robot plug-and-learn per alunni da 4 a 10 anni

KUBO è una soluzione semplice e intuitiva, basata sull'esclusivo sistema TagTile®, che insegna ai bambini a programmare prima ancora che siano in grado di leggere e scrivere. Il linguaggio di programmazione di KUBO è pensato come un puzzle - tangibile, intuitivo e assolutamente slegato da qualsiasi computer o dispositivo.

Le mattonelle TagTile possono essere combinate in sequenze e percorsi diversi per creare stringhe di codice sempre più complesse via via che gli alunni acquisiscono nuove competenze o affinano abilità latenti. KUBO non richiede particolari competenze in materia di coding o robotica, e la sua flessibilità lo rende adatto a numerose materie come, ad esempio, musica, matematica ed italiano.



Fai un passo avanti con Coding+

Il set di 36 TagTiles aggiuntive permette di gestire parametri come tempo, velocità, distanza e direzione. Seguendo le guide per il docente incluse nel pacchetto, gli studenti potranno prendere confidenza con principi di programmazione come funzioni, subroutine e loops (**età: 4+**)



COMING SOON

Diventa un programmatore esperto con Coding++

Il nuovo set di TagTiles Coding++ completa la serie di tessere necessaria per introdurre in classe tutti i concetti base della programmazione, sempre senza l'impiego di alcun tablet o computer. Il set include 43 TagTiles relative ai concetti di condizione, variabile ed evento (**età: 6+**).

KU-SET1PK	Robotica Kubo Coding Kit Single Pack (2 Studenti) - Ideale per due studenti, il Coding Kit - Single Set include 1 robot comprensivo di cavo di alimentazione (cod. 9001), 1 Coding TagTile box (cod. 10101), 1 mappa attività ed 1 master copy che i docenti e gli studenti possono utilizzare per creare le proprie attività (cod. 10502).
KU-SET4PK	Robotica Kubo Coding Kit 4 Pack (8 Studenti) - Ideale fino ad otto studenti, il Coding Kit - 4 pack include un set di 4 robot (cod. 9002), un set di 4 Coding TagTile box (cod. 410101), 5 mappe attività ed 1 master copy che i docenti e gli studenti possono utilizzare per creare le proprie attività (cod. 10501) ed 1 cavo di alimentazione per multi-charger box (cod. 9021).
10102	Robotica Kubo Coding+ TagTile - Il kit KUBO Coding+ comprende 36 tessere TagTile custodite in una pratica scatola. Le tessere offrono una vasta gamma di comandi supplementari, tra cui variazione della distanza, della direzione, della velocità e del tempo. Il kit KUBO Coding+ vi permette di affrontare tecniche di programmazione sempre più complesse. Introducendo i concetti in modo semplice e graduale, i vostri alunni acquisiranno la fiducia necessaria per sperimentare ed esplorare le infinite possibilità di programmazione offerte da KUBO.
10103	Robotica Kubo Coding++ TagTile - Il kit KUBO Coding++ comprende 40 tessere TagTile aggiuntive, utili per espandere il Kubo Coding Set base. Il contenuto del kit offre una vasta gamma di comandi supplementari, tra cui variabili, condizioni ed eventi. Il kit KUBO Coding++ permette di affrontare tecniche di programmazione sempre più complesse. Introducendo i concetti in modo semplice e graduale, i vostri alunni acquisiranno la fiducia necessaria per sperimentare ed esplorare le infinite possibilità di programmazione offerte da KUBO.



Scheda tecnica

5-12 anni

Robotica a blocchi

robo™
wunderkind

I blocchi da costruzione prendono vita!

È esattamente ciò che fanno i blocchi Robo Wunderkind. Gli alunni possono sperimentare la creazione di robot funzionanti componendo i blocchi in tanti modi diversi, impostandone poi le azioni grazie all'App di introduzione al coding. Robo Wunderkind permette di sviluppare diverse competenze: non solo robotica, ma anche coding, problem-solving, creatività, capacità analitiche e padronanza della tecnologia.

Tre punti chiave

- Robo Wunderkind è modulare: permette di creare infinite variazioni usando lo stesso set di blocchi
- La piattaforma software fornita a corredo di Robo Wunderkind accompagna gli alunni dai 5 anni in su alla scoperta del coding
- Robo Wunderkind è compatibile con LEGO, assicurando la massima espandibilità

Risorse per i docenti

Docenti, genitori ed educatori troveranno tutto il supporto di cui hanno bisogno grazie alle risorse gratuite messe a disposizione da Wunderkind, disponibili per ciascuno dei vari linguaggi di programmazione. Videotutorial, lezioni create da insegnanti, una comunità di docenti ed appassionati diffusa in tutto il mondo e tante novità in arrivo!



Robo Live App

Età: 5+



Robo Code App

Età: 6+



Robo Blocks

App basata su Scratch

Età: 8+



Quali sono i punti di forza di Robo Wunderkind?

- È progettato e sviluppato espressamente per alunni di età compresa fra i 5 ed i 12 anni
- Non richiede una competenza di lettura avanzata
- Permette di apprendere le basi del coding e della robotica
- Include risorse e lezioni già pronte per i docenti
- Facilita lo sviluppo delle capacità cognitive e metacognitive
- Aumenta il coinvolgimento degli alunni, tenendo alto il livello di coinvolgimento attraverso tutto il percorso didattico

Con Robo Wunderkind imparare diventa un gioco

L'App **Robo Live**, disponibile per iOS e Android, permette di creare un'interfaccia per controllare a distanza il robot, in tempo reale. Il pannello di controllo è gestito in modo intuitivo tramite il drag-and-drop, rendendo estremamente facile impostare azioni come movimento, rotazione, suoni, lampeggiamenti etc. L'App **Robo Code**, disponibile per iOS e Android, spalanca agli alunni il mondo della programmazione. Grazie ad un design intuitivo e colorato, Robo Code guida i bambini attraverso concetti complessi in modo semplice e giocoso.

STRKIT	Education kit
EDUKIT	Starter kit
RW1-ADV-001	Robotica Wunderkind Advanced Kit – Upgrade





Coding e robotica per tutti dai 4 ai 16 anni

Più di un semplice robot!

Il robot programmabile Edison è una risorsa STEM completa per insegnare coding e robotica ad alunni dai 4 ai 16 anni. Facile da utilizzare - anche senza esperienza in materia di programmazione - Edison offre uno straordinario rapporto qualità/prezzo ed è corredato da un'ampia libreria di lezioni e attività precompilate scaricabili gratuitamente. Grazie ai suoi sensori integrati, luci, suoni e capacità di reagire autonomamente agli stimoli, Edison rende possibile una vera didattica inclusiva basata sull'uso del robot. Edison può: reagire ad input luminosi e/o sonori, seguire linee ed evitare gli ostacoli, leggere codici a barre, comunicare con altri robot Edison.

Espandibile con EdCreate e compatibile con LEGO

Grazie al kit EdCreate, un pacchetto di espansione che contiene 115 pezzi tra cui ingranaggi, ganci, cinghie e molto altro, Edison diventa la base per un incredibile numero di progetti STEAM in cui è possibile addirittura collegare due o più robot insieme!

Edison non è solo compatibile con il EdCreate ma anche con LEGO! Può quindi essere integrato, espanso e personalizzato per dare vita a progetti sempre nuovi e diversi.

Diversi linguaggi di programmazione

Programmare Edison è facile! Basta usare il cavo EdComm incluso nella confezione per collegare il robot al computer usando l'uscita audio mini jack. Non è necessario installare nessun software specifico.

I tre software Edison, completamente gratuiti, permettono agli alunni di impostare le azioni e di farle eseguire dal robot.

- EdBlocks - un sistema di programmazione drag-and-drop basato su blocchi, perfetto per i principianti
- EdScratch - un linguaggio di programmazione visuale basato su Scratch
- EdPy - un linguaggio basato su Python, per programmatori più esperti



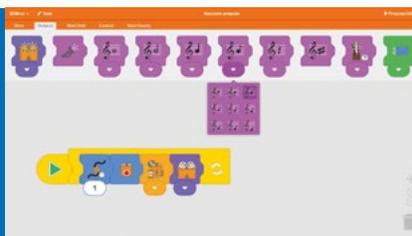
**TELECOMANDO
E CODICI A BARRE**
Età: 4+
con il supporto
di un adulto



EdScratch
Linguaggio basato
su Scratch
Età: 10+



EdBlocks
Linguaggio grafico
Età: 7+



EdPy
Linguaggio basato
su Python
Età: 13+



EDP001 Robotica Edison Robot V2.0 - Edison V2.0 Robot, completo di sensori integrati e cavo EdComm.

EDL001 Robotica Edison Edcreate Kit - Kit di espansione per il Robot Edison, contenente 115 pezzi tra cui mattoncini, ingranaggi, ruote, ecc. Può essere utilizzato per completare 5 progetti EdBuild proposti oltre ad un infinito numero di altri progetti STEAM ideati dal docente.

EDK001 Robotica Edison Cavi Edcomm Kit (10 Pz) - Contiene 10 cavi EdComm di scorta.

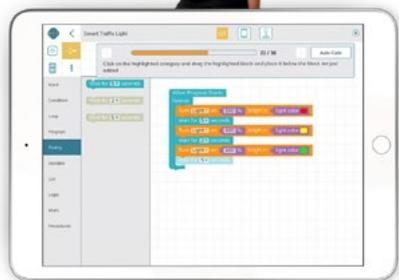


Scheda tecnica

plezmo

Tinkering e Coding

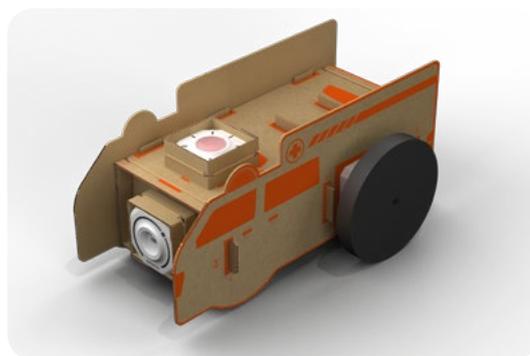
8+ anni



Nessun controller centrale! Il Plezmo Core Kit si compone di moduli wireless indipendenti fra loro, che possono essere utilizzati singolarmente o in abbinamento con altri moduli per realizzare i progetti più diversi. Con un unico Core Kit possono dunque lavorare diversi gruppi di studenti e si possono realizzare più progetti in contemporanea!

Plezmo offre un simulatore che consente di realizzare ogni tipo di progetto con Plezmo Elements virtuali: in fase di scrittura e verifica del codice non serve avere a disposizione i moduli wireless! Questo consente agli studenti, per esempio, di lavorare a casa utilizzando solo la App oppure a gruppi di studenti più numerosi di condividere lo stesso Core Kit

Plezmo offre una funzione "App Design" che consente agli alunni di disegnare e realizzare vere e proprie App che possono interagire con i Plezmo Elements... esattamente come avviene nel mondo reale!



Plezmo Application

Con la Plezmo App è facile realizzare ogni idea: il linguaggio basato su Scratch è immediato e intuitivo. Inoltre, grazie al simulatore incluso nell'applicazione, è possibile testare il proprio codice anche senza i Plezmo Elements: non serve avere i moduli a portata di mano per iniziare a programmare! Ma non è tutto: con la Plezmo Application si possono realizzare interfacce di controllo per vere e proprie App, in maniera semplice, immediata e divertente!

Plezmo Story Kits

Non solo coding, ma tinkering! Gli Story Kit sono delle schede in cartone pretagliato che possono essere utilizzate per costruire diversi tipi di modelli, resi interattivi dai Plezmo Elements che vi vengono abbinati. Ogni Story Kit propone un diverso progetto e consente di esercitare - con ma-

teriali semplici e di uso comune - anche quelle abilità manuali e multisensoriali spesso lontane dal mondo digitale.

Plezmo Community

La community supporta i docenti con una vastissima offerta di idee, progetti, esempi di lezioni e di programmi costruiti con il Plezmo Core Kit: tutto questo materiale è subito accessibile nella Plezmo App!

Plezmo Elements

I Plezmo Elements sono moduli indipendenti intelligenti: ognuno ha una funzione specifica e può essere controllato e programmato in maniera indipendente, via wireless. Non serve un controller centrale! Ogni elemento è ricaricabile grazie alla pratica base, è leggero e resistente e può essere facilmente utilizzato in qualsiasi progetto, senza limiti!



Modulo Colori



Modulo Display



Modulo Distanza



Modulo Luce



Modulo Movimento



Modulo Motori



Modulo Musica

PLZKITCORE

8 Plezmo Elements (2 motori, 1 sensore di colore, 1 sensore di distanza, 1 sensore di movimento, 1 LED multicolore, 1 display, 1 speaker), 1 base di ricarica, 8 supporti magnetici per Plezmo Elements per il loro utilizzo all'interno dei progetti (adattatore per mattoncini Lego, per wearable, per velcro, ecc.), 1 Story Kit (15 schede per la costruzione di 12 diversi progetti, 2 ruote in schiuma, 1 ruota a sfera, elastici e supporti in biadesivo, sticker colorati), 1 licenza perpetua Plezmo EDU Software License per l'uso della Plezmo App, 1 dongle Bluetooth USB, l'accesso gratuito alla community (più di 100 ore di lezioni con Plezmo).

PLZSTRYCORE

15 schede per la realizzazione di 12 diversi progetti, oltre ai consumabili necessari per realizzarli al meglio: 2 ruote in schiuma, 1 ruota a sfera, elastici e supporti in biadesivo, sticker colorati. Nr. 1 Plezmo Story Kit è già incluso nel Plezmo Core Kit.

PLZSFTEDUFULL

Licenza perpetua Plezmo EDU aggiuntiva per l'uso della Plezmo App. La Plezmo App include il simulatore che consente di realizzare ogni tipo di progetto con Plezmo Elements virtuali: in fase di scrittura e verifica del codice non serve avere a disposizione i Plezmo Elements! Questo consente a più gruppi di studenti di condividere lo stesso Core Kit, lavorando anche su progetti diversi. La licenza include anche nr. 1 Adattatore Wireless GRATUITO che consente di connettere fino a 15 Plezmo Elements su qualsiasi computer, indipendentemente dalle sue specifiche tecniche. Nr. 1 Licenza Software EDU completa di Adattatore Wireless è già inclusa nel Plezmo Core Kit.

PLZBLEADPTR

L'adattatore wireless offerto da Plezmo consente di connettere fino a 15 Plezmo Elements su qualsiasi computer, indipendentemente dalle sue specifiche tecniche. Nr. 1 Adattatore Wireless è già incluso nella Licenza Software EDU di Plezmo.

Dalla jeep alla stazione meteorologica: il sistema di costruzioni per progetti STEAM



Scheda tecnica



Più che un robot: una piattaforma STEAM DIY

La piattaforma di costruzione WeeeMake introduce studenti dagli 8 anni in su ai principi di robotica e coding: il primo passo? La creatività! Grazie infatti agli elementi messi a disposizione all'interno dei kit, con WeeeMake prendono vita progetti STEAM che vanno dalla jeep alla stazione meteorologica.

La scheda madre, a cui possono essere collegati numerosi elementi tra cui motori e sensori, è basata su Arduino ed i progetti possono essere programmati tramite WeeeCode, basato su Scratch, oppure su Arduino IDE. Tutti gli elementi del sistema di costruzione sono in metallo, per un'elevata resistenza ed affidabilità.

WeeeBot- Il Kit 3-in-1

WeeeBot è un kit completo di robotica educativa sviluppato all'interno della piattaforma di costruzione WeeeMake. Controllabile tramite la App WeeeMake e programmabile tramite WeeeCode, WeeeBot consente di costruire 3 progetti base: dalla jeep, per introdurre gli alunni ai concetti della guida automatica, ad uno strumento di misura ad ultrasuoni, utile per esplorare aspetti scientifici e matematici, alla smart lamp, nell'ambito della domotica.

WeeeBot Mini

WeeeBot Mini è la versione semplificata del WeeeBot robot, adatta anche ai più piccoli. Grazie al controller integrato e alla struttura pre-assemblata, gli studenti possono iniziare subito a programmare e a controllare da remoto il robot!

Home Inventor Kit

Grazie ai 10 moduli elettronici e ai componenti meccanici, il kit guida gli studenti nella creazione di 7 progetti tra cui la stazione meteorologica, lampade intelligenti ed altre applicazioni smart home. Grazie ai tutorial ed ai materiali a supporto, gli studenti acquisiscono le logiche di funzionamento degli strumenti e delle tecnologie che utilizzano quotidianamente nella vita di tutti i giorni.

9-in-1 Science Kit

Il kit guida gli studenti nella creazione di 9 progetti tra cui meccanismo a doppio bilanciato, generatore, manovella, robot musicale, chitarra ad ultrasuoni, radar ad ultrasuoni ed altri progetti di automazione industriale. Grazie ai tutorial ed ai materiali a supporto, gli studenti accrescono non solo le loro abilità logiche e manuali, ma vengono introdotti ai principali principi fisici e meccanici.

L'App

L'App WeeeMake, disponibile per iOS e Android, permette di controllare la piattaforma WeeeMake da qualsiasi smartphone o tablet, utilizzando un programma già caricato nel robot o programmando dei comandi nuovi, anche tramite Scratch!

Il software

WeeeCode, disponibile per Windows e MacOS, è un software per la programmazione grafica del robot WeeeBot. Basato sulla piattaforma open source Scratch, supporta il visual coding ed il codice Arduino IDE. Il visual coding è l'ideale per muovere i primi passi nel mondo della programmazione: è infatti possibile combinare i moduli preimpostati trascinandoli nell'area di lavoro, andando a creare flussi di azioni anche complessi in modo estremamente intuitivo.

181008	Robotica Weemake Weeebot Mini V2.0 Pensato per i più piccoli, WeeeBot mini non va assemblato, ma è un robot plug-and-play con controller integrato e struttura resistente.
161002	Robotica Weemake Weeebot Contiene tutti gli elementi per assemblare un WeeeBot completo di motore, inseguitore di linea, sensore infrarosso, sensore di luce e suono, matrice LED 7 x 21, ecc.
161001WB	Robotica Weemake Weeebot Jeep Contiene tutti gli elementi per assemblare un WeeeBot nella versione Jeep, ovvero con l'aggiunta - rispetto alla versione cod. 161002 - di componenti e accessori aggiuntivi, tra cui due ruote anteriori. Include inoltre una confezione resistente in plastica per riporre WeeeBot in classe."
181002	Robotica Weemake Home Inventor Kit contiene tutti gli elementi per assemblare progetti destinati all'automazione domestica come: stazione meteorologica, lampada interattiva, ventola interattiva, mago dei suoni, ecc.
160509	Robotica Weemake Science Kit Contiene tutti gli elementi per assemblare progetti scientifici come: meccanismo a doppio bilanciato, generatore, manovella, robot musicale, chitarra ad ultrasuoni, radar ad ultrasuoni, ecc.

Abilix

Serie Krypton



Scheda tecnica

Abilix, azienda leader per la robotica educativa, ha creato una ricca gamma di prodotti che incontrano tutte le attuali esigenze dei progetti STEM. I kit di mattoncini creativi Krypton e C-series contengono differenti componenti, sensori e controller programmabili che consentono agli studenti di apprendere costruendo: da progetti per strutture e macchine semplici utili per esplorare i diversi tipi di movimento ai progetti più complessi, in grado di introdurre i concetti di generazione di forze e trasmissione potenza. La H-series, infine, consente di progettare e programmare modelli umanoidi; l'approccio rimane sempre lo stesso: risolvere problemi con soluzioni creative!



KRYPTON 0, 1 Adatti anche ai più piccoli, questi modelli sono equipaggiati con un controller base che consente tuttavia la programmazione del robot da PC e mobile. L'alimentazione avviene tramite 6 batterie AA, incluse nella confezione.



KRYPTON 3, 5, 7, 8 Questi modelli sono equipaggiati con un controller potente e veloce da 1,3 GHz, alimentato tramite una batteria al Litio ricaricabile, e consentono di realizzare meccanismi di interazione molto evoluti grazie ai numerosi e sofisticati sensori (fino a 26 diversi sensori, tra cui una fotocamera).

Abilix Krypton è la gamma completa di robot in grado di accompagnare nell'apprendimento gli studenti dai 6 anni d'età fino agli studi universitari, grazie alle quattro App per dispositivi mobili liberamente scaricabili per dispositivi Android e iOS. Per i più esperti, Krypton può essere programmato anche in linguaggio C e in Java. La serie Krypton si basa su un innovativo sistema basato su mattoncini a 6 facce, che ampliano le possibilità di costruzione: non solo progetti STEM ma robot evoluti grazie all'ampio set di sensori e modalità di interazione (riconoscimento vocale, colori, ecc.).

Età: 6+	BAP228	Krypton 0 Il kit contiene 409 componenti, controller programmabile, 2 motori piccoli, 1 sensore di scala di grigi, 1 sensore di tocco, 6 batterie AA, 4 Programming Apps per dispositivi mobili Android e iOS e due applicazioni per Pc Windows: Abilix Chart e Abilix Scratch.
	BAP229	Krypton 1 Il kit contiene 709 componenti, controller programmabile, 2 motori piccoli, 2 sensori di scala di grigi, 1 sensore di tocco, 1 sensore di colore, 1 sensore ad ultrasuoni, 6 batterie AA, 4 Programming Apps per dispositivi mobili Android e iOS e due applicazioni per Pc Windows: Abilix Chart e Abilix Scratch.
Età: 8+	BAP209	Krypton 3 Il kit contiene 397 componenti, controller programmabile 1.3GHZ con touch screen e batteria al Litio ricaricabile, 5 sensori (giroscopio, bussola, microfono, 2 sensori di posizione), 2 motori piccoli, 2 speaker, 1 set led. 4 Programming Apps per dispositivi mobili Android e iOS e due applicazioni per Pc Windows: Abilix Chart e Abilix Scratch.
	BAP211	Krypton 5 Il kit contiene 782 componenti, controller programmabile 1.3GHZ con touch screen e batteria al Litio ricaricabile, 14 sensori tra cui il giroscopio, la bussola, il microfono, 3 sensori di posizione, 5 sensori di scala di grigi, 1 sensore di tocco, 1 sensore di colore, 1 sensore ad ultrasuoni, e inoltre 2 motori grandi, 1 motore piccolo, 2 speaker, 1 set led. 4 Programming Apps per dispositivi mobili Android e iOS e due applicazioni per Pc Windows: Abilix Chart e Abilix Scratch.
	BAP213	Krypton 7 Il kit contiene 1025 componenti, controller programmabile 1.3GHZ con touch screen e batteria al Litio ricaricabile, 26 sensori tra cui il giroscopio, la bussola, il microfono, 6 sensori di posizione, 8 sensori di scala di grigi, 4 sensori di tocco, 2 sensori di colore, 2 sensori ad ultrasuoni, 1 fotocamera e inoltre 2 motori grandi, 4 motori piccoli, 2 speaker, 1 set led. 4 Programming Apps per dispositivi mobili Android e iOS e due applicazioni per Pc Windows: Abilix Chart e Abilix Scratch.
	BAP214	Krypton 8 Il kit contiene 1122 componenti, controller programmabile 1.3GHZ con touch screen e batteria al Litio ricaricabile, 21 sensori tra cui il giroscopio, la bussola, il microfono, 5 sensori di posizione, 7 sensori di scala di grigi, 2 sensori di tocco, 1 sensore di colore, 2 sensori ad ultrasuoni, 1 fotocamera e inoltre 2 motori grandi, 3 motori piccoli, 2 speaker, 1 set led. 4 Programming Apps per dispositivi mobili Android e iOS e due applicazioni per Pc Windows: Abilix Chart e Abilix Scratch.
	BAP198	Motors Pack - kit contiene 2 attuatori (4 componenti): 1 motore grande, 1 motore piccolo, 2 cavi
	BAP199	Sensors Pack - kit contiene 5 sensori (10 componenti): 1 Ultrasonic, 1 color, 1 grayscale, 1 Camera, 1 Collision, 5 cavi
	BAP200	Structure Components Pack - kit contiene 525 componenti di 57 tipi, includono strutture, connettori e parti per la trasmissione

I software a corredo delle soluzioni Abilix



Meet Krypton

La primissima App per interagire con Krypton: controlla il tuo robot da tablet o smartphone (compatibile con Android e iOS)



Project programming

Un sistema di programmazione a blocchi particolarmente intuitivo per creare i primi programmi senza bisogno di alcuna istruzione



Abilix Chart

Con un'interfaccia a blocchi, consente di programmare il robot tramite intuitivi diagrammi di flusso. È inoltre possibile inserire parti di codice in linguaggio C.



Abilix Scratch

Basato su Scratch, il software consente di programmare le azioni del robot trascinando le icone sullo schermo



Abilix Scratch for Krypton

Gli studenti di 7 o più anni potranno usare questo software per programmare le azioni del robot trascinando le icone sullo schermo. Il codice di controllo del robot viene generato automaticamente dallo spostamento delle icone all'interno dell'area di editing.



Abilix Scratch for Krypton (VJC)

Questo software supporta la programmazione standard basata su diagramma di flusso e linguaggio C. I bambini di 7 o più anni possono facilmente completare le attività di programmazione e, inoltre, è possibile inserire parti di codice C direttamente nel diagramma di flusso. Infine, l'intero diagramma può essere convertito automaticamente in codice C.



C Language programming Java programming

Per i più esperti, Krypton può essere programmato anche in linguaggio C e in Java, offrendo così un percorso di formazione completo nel mondo della robotica e del coding.

La Creative Bricks (C Series) è una piattaforma modulare ed espandibile che consente di costruire infiniti progetti e applicazioni attorno a soli 4 elementi:

- Mattoncini assemblabili su 6 lati
- Controller espandibile con 16 porte
- Numerosi sensori (input e output)
- Linguaggio VJC (Visual Junior Code), multipiattaforma e a complessità progressiva



Scheda tecnica

Abilix

Serie Creative Bricks



Il potente controller Abilix è il cuore del sistema di mattoncini creativi Creative Bricks.

BAP102

Transmission Kit (C1-T) Il Transmission Kit è pensato per i più giovani, per prendere confidenza con il sistema di costruzione, e contiene 425 componenti di 60 tipi. Le parti principali sono 4 strutture a punti, 3 strutture lineari, 6 strutture esadecimali, 9 ingranaggi, 2 cuscinetti e 4 assi ecc. Con questo kit gli studenti possono realizzare 29 attività didattiche. Non sono richiesti attrezzi particolari per il montaggio del kit.

BAP103

Dynamics Kit (C1-X) Il Dynamics Kit è equipaggiato con un controller (non programmabile) e motori per creare progetti in movimento (a potenza regolabile). Il kit contiene 350 componenti di 60 tipi. Le parti principali sono 2 motori, 4 strutture a punti, 2 strutture lineari, 8 ingranaggi marce, 2 cuscinetti e 4 assi ecc. Con questo kit gli studenti possono realizzare 18 attività didattiche. Non sono richiesti attrezzi particolari per il montaggio del kit.

BAP104

Intelligent Control Kit (C1-P) L'Intelligent Control Kit include un controller programmabile con linguaggio VJC con batteria al litio ricaricabile, motori e sensori. Il kit contiene 244 componenti di 44 tipi, tra cui 1 Controller con CPU ARM, 1 set di batteria al litio, 2 set motore ad anello chiuso, 1 set di motori DC (6-9V), cavo motore, 2 sensori a sfioramento (5V), 2 lampadine (5V), 1 contatore girevole, 5 sensori scala di grigio, 2 sensori IR, 1 sensore sonoro, 4 tipi di componenti a punto, 1 tipo componenti a linea, 4 tipi di componenti piano, 3 tipi di ingranaggi, 2 tipi di cuscinetti e 4 tipi di alberi ecc. Con questo kit gli studenti possono realizzare 28 attività didattiche ognuna delle quali è accompagnata da una guida per l'insegnante, un testo per lo studente, un manuale di costruzione, un programma di esempio ed una proposta per attività didattica. Il Software di programmazione supporta il linguaggio C ed i diagrammi a flusso grafici standard, facilitando l'approccio al Coding anche senza conoscere linguaggi specifici. Aggiornamento online incluso.

BAP042

STEM Kit (C1-S) Lo STEM Kit è la soluzione completa pensata per le classi. Questo kit contiene più di 455 componenti di 70 tipi, tra cui 1 controller con CPU ARM, 1 set di batterie al litio, 4 motori DC (6-9V), cavo motore, 3 sensori di tocco (5V), 2 sensori di luce (5V), 2 contatori girevoli, 1 sensore di scala di grigi, 1 sensore sonoro, 3 interruttori magnetici, 1 sensore di temperatura, 1 sensore di fiamma, 3 luci di colore, 8 tipi di ingranaggi, 3 tipi di attrezzi (12 inclusi), 2 tipi di cuscinetti e 6 tipi di alberi ecc. Con questo kit gli studenti possono realizzare 18 attività didattiche, ognuna accompagnata da una guida per l'insegnante, un testo per lo studente, un manuale di costruzione, un programma di esempio ed una proposta per attività didattica. Il Software di programmazione supporta il linguaggio C ed i diagrammi a flusso grafici standard, facilitando l'approccio al Coding anche senza conoscere linguaggi specifici. Aggiornamento online incluso.

La H-Series è la prima piattaforma modulare per creare robot bionici.

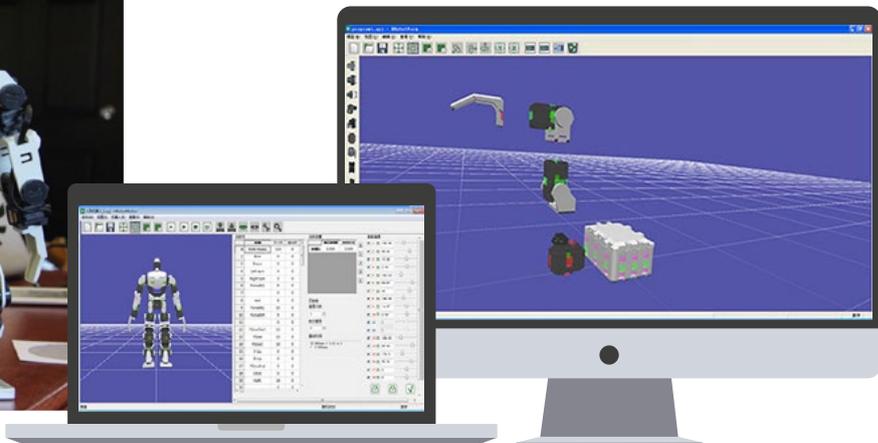
- Tecnologia easy-to-build che non richiede strumenti per l'assemblaggio (robot pronto in 20 minuti)
- 3D Construction Simulator per creare modelli 3D
- Action Editor per creare movimenti e animare il modello 3D
- Sensori integrati: distanza, luce, suoni



Scheda tecnica

Abilix

Robot bionici Serie Humanoid



BAP069

Robotica Abilix Modular Robot Basic Kit (H1-B) Pensato per i principianti, il Basic Kit (H1-B) consente di realizzare 14 modelli tra cui il braccio robotico, la chela, il pinguino, la papera e molti altri. La H-Series è la prima piattaforma modulare per creare robot bionici: unica grazie alla sua tecnologia easy-to-build che non richiede strumenti per l'assemblaggio, la H-Series mette a disposizione una piattaforma software completa di 3D Construction Simulator per creare modelli 3D e di Action Editor per creare movimenti e animare il modello 3D.

BAP070

Robotica Abilix Modular Robot Standard Kit (H1-S) Pensato per le classi e per le competizioni, lo Standard Kit (H1-S) consente di realizzare fino a 29 progetti come il robot umanoide, il cane meccanico, il dinosauro, il ragno, lo scorpione e molti altri. La H-Series è la prima piattaforma modulare per creare robot bionici: unica grazie alla sua tecnologia easy-to-build che non richiede strumenti per l'assemblaggio, la H-Series mette a disposizione una piattaforma software completa di 3D Construction Simulator per creare modelli 3D e di Action Editor per creare movimenti e animare il modello 3D.

Braccio robotico **Magician**



Scheda tecnica

Dobot Magician in sintesi

Dobot è un braccio robotico multifunzione da scrivania per la didattica e la formazione. Compatibile con diversi accessori, Dobot può cimentarsi in diverse attività come la stampa 3D, l'incisione laser, la scrittura ed il disegno. 13 interfacce integrate ed il supporto per più di 20 linguaggi di programmazione rendono Dobot uno strumento con infinite possibilità di implementazione ed uso in qualsiasi contesto didattico.

Gli standard

Dobot Magician risponde ai principali standard internazionali come CE, RoHS, ERP, FCC, KC, PSE, TELEC, etc.

Un'esperienza diretta alla portata di tutti

Dobot Magician offre indiscutibili vantaggi al mondo scuola: rapporto qualità/prezzo eccellente, dimensioni compatte, facilità di utilizzo ed un approccio graduale alla didattica. Dobot può essere controllato tramite codice, App, Bluetooth, WiFi, Mouse, LeapMotion ed altro.

Implementazioni

Con 13 porte I/O, API e protocolli pubblici, Dobot è compatibile con qualsiasi implementazione sviluppata con oltre 20 linguaggi di programmazione, ROS, PLC, Microcontroller e Arduino.

Accessori

Dobot è compatibile con numerosi accessori come il nastro trasportatore, la rotaia lineare, il kit di puntamento ottico ed altri, per adattarsi alle più svariate esigenze curriculari.

Dobot Magician 2.0 rappresenta la seconda generazione di bracci robotici ad alta precisione dedicati alla didattica. Il design unibody compatto e raffinato – non richiede alcun assemblaggio da parte dell'utente – e le caratteristiche operative avanzate rendono Dobot Magician la soluzione perfetta sia per muovere i primi passi nel mondo della programmazione robotica che per portare ad un livello superiore le conoscenze già acquisite nel settore.

Dobot Magician è in grado di effettuare azioni di precisione come scrittura, disegno, incisione laser e stampa 3D, grazie al ricco assortimento di accessori inclusi nella confezione. Il tutto con un chiaro obiettivo didattico legato al coding (il software per la programmazione visuale 'Blockly' è incluso) ed all'utilizzo di macchine di precisione a controllo numerico. Il sistema di aggancio / sgancio rapido degli accessori ed un'ampia varietà di metodi di controllo (via PC, App mobile, Bluetooth, Wi-Fi, gesti, voce e LeapMotion) rendono Dobot Magician uno strumento dalle infinite possibilità di applicazione.



Dobot Magician - Braccio robotico di precisione a 4 assi, con sistema di aggancio/sgancio rapido degli accessori, ampia varietà di metodi di controllo (via PC, App mobile, Bluetooth, Wi-Fi, gesti, voce e LeapMotion). In grado di effettuare azioni di scrittura, disegno, incisione laser e stampa 3D, con gli accessori inclusi nella confezione: pinza, penna/porta penna, ventosa/pompa a vuoto, kit incisione laser, kit stampa 3D. Software Dobot-Studio, Repetier Host, GrblController 3.6, DobotBlockly.

DBT-MAGED

DBT-RAIL Rotaia per Dobot Magician

DBT-BELT Nastro trasportatore per Dobot Magician

DBT-VISK Visual Kit per Dobot Magician



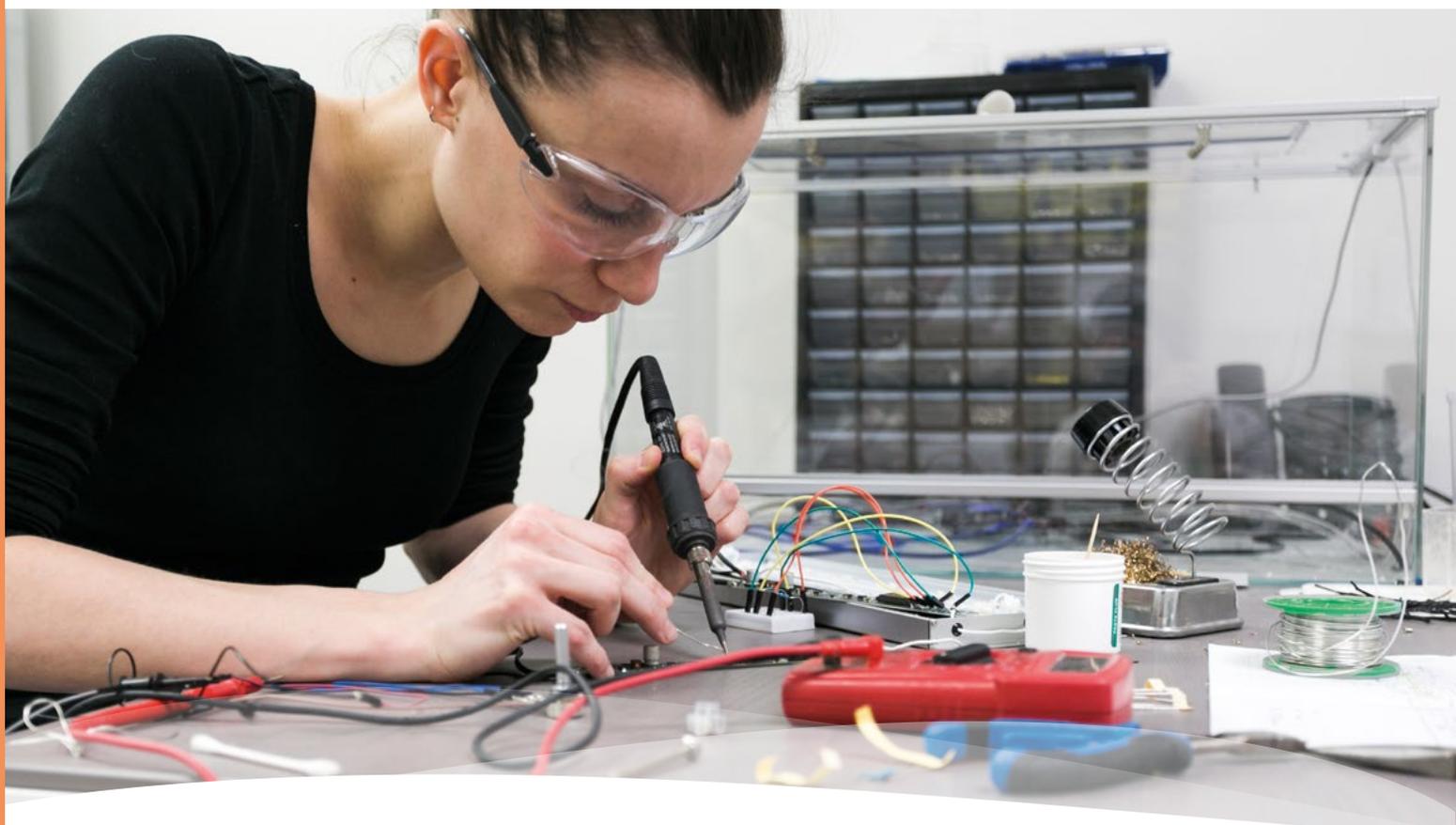
DBT-M1

Disponibile su progetto

Braccio robotico **M1**

Per gli Istituti e le realtà che ricercano una soluzione più avanzata, Dobot propone M1: un braccio robotico industriale in grado di lavorare in piccole catene di produzione, con ritmi 24/7. Il kit è comprensivo di alimentazione, blocco di emergenza, cavi di rete, set di testine base (pompa pneumatica, pinza, ventosa), set di testine per makers (portapenna/scrittura, laser, stampa 3D) e set di connettori. Con un working range di 400 mm, il Dobot M1 raggiunge una precisione industriale di 0,02 mm (rispetto ai 0,2 mm del Dobot Magician) e può supportare un carico massimo di 1,5 Kg (rispetto agli 0,5 Kg previsti per il Dobot Magician).

Dobot M1 - Braccio robotico di precisione a 4 assi di qualità industriale. Ad alta precisione (0,02 mm), ampio raggio d'azione (400 mm) e carico massimo di 1,5 Kg, il Dobot M1 Full si presta a moltissime funzioni tipiche di una linea industriale, tra cui saldatura, riconoscimento visivo, analisi dei difetti, ecc. dando un contributo fondamentale nella realizzazione di piccole linee industriali.



STEM Science, Technology, Engineering, Mathematics

Metodo scientifico e vita quotidiana

A cura del Prof. Armando Schiavi

STEM è sigla inglese di **Science, Technology, Engineering e Math**, ed è un raggruppamento di discipline d'istruzione utilizzato nella maggior parte del mondo. L'acronimo si riferisce alle discipline accademiche della scienza, della tecnologia, dell'ingegneria e della matematica. Il termine è in genere utilizzato quando ci si riferisce all'indirizzamento delle politiche di istruzione e curriculum da parte degli organi preposti all'istruzione per migliorare la competitività nel campo della scienza, della tecnologia e dello sviluppo. Ha forti implicazioni per lo sviluppo della forza lavoro, con ripercussioni sulla sicurezza nazionale e la politica di immigrazione dal momento che c'è sempre più carenza di laureati qualificati in queste discipline.

In realtà **non si tratta di una metodologia didattica** e neanche di quattro discipline a sé stanti, ma di quattro discipline integrate in un nuovo paradigma educativo basato su applicazioni reali ed autentiche.

STEAM è un acronimo inglese che sta per **Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica**. Dal 2016 il MIUR, accogliendo le Raccomandazioni del Parlamento europeo 2006/962/CE (Competenze chiave per l'apprendimento permanente) e in

collaborazione con il Dipartimento per le Pari opportunità, ha individuato il mese di marzo come **Mese delle STEAM**.

Ciò che differenzia lo studio delle STEAM dalla scienza tradizionale e dalla matematica è il **diversificatosi approccio**. Viene mostrato agli studenti come il metodo scientifico possa essere applicato alla vita quotidiana. Le STEAM consentono di insegnare agli studenti il pensiero computazionale concentrandosi sulle applicazioni del mondo reale in un'ottica di problem solving. Più di recente, inoltre, è sorta anche la necessità di includere la lettura tra le discipline da tutelare, evolvendo quindi **da STEM o STEAM in STREAM** – con l'aggiunta della **R per Reading**.

L'idea è che la lettura è ancora un elemento che sviluppa senso critico che concorre al successo di ogni studente. Lettura e scrittura sono fondamenti della comunicazione, **qualsiasi disciplina si insegna**.

Il ruolo del docente è principalmente quello di monitorare le attività e supportare i ragazzi. Il docente non trasmette i contenuti in modo diretto attraverso una lezione teorica/frontale, ma conduce i ragazzi all'acquisizione delle conoscenze attraverso attività sperimentali guidate. Allo stesso modo il docente non corregge gli

Laboratorio portatile per la didattica digitale



Scheda tecnica



We-Lab è la soluzione ideale per creare un laboratorio STEAM in modo semplice, con un approccio innovativo che sfrutta dispositivi di uso quotidiano, come smartphone e tablet.

La piattaforma We-Lab viene fornita con due moduli funzionali: il modulo **microscopio** è in grado di acquisire immagini e video di campioni microscopici full HD, mentre il modulo **fotometro** esegue analisi colorimetriche di liquidi. L'intero sistema si pilota via WiFi con una **APP** dedicata. I risultati delle ricerche e delle esperienze svolte dagli studenti in classe possono essere caricati sul **portale** web We-Lab (www.we-lab.it) andando a costituire una ricca repository di contenuti e progetti pronti per l'uso.

I docenti potranno eseguire **progetti didattici guidati**, realizzati in collaborazione con scuole primarie, secondarie e università, oppure creare e condividere le proprie esperienze.

We-Lab è una piattaforma interamente Made in Italy, pensata per docenti e studenti, realizzata per favorire i processi di insegnamento-apprendimento attraverso esperienze interattive e senza la necessità di attrezzature e/o ambienti dedicati.



LABORATORI DI SCIENZE TRADIZIONALI



LABORATORI DI SCIENZE UMANISTICHE



LABORATORI DI SCIENZE AMBIENTALI



LEARNING BY DOING

We-Lab favorisce l'apprendimento collaborativo, promuove la didattica laboratoriale e sviluppa la capacità di problem solving

INNOVATIVO

We-Lab può essere portato fuori dalla struttura scolastica per esperienze di **outdoor training**, incentivando l'attitudine a lavorare in ambienti diversi da quelli quotidiani.



TRASVERSALE

We-Lab permette di sviluppare esperienze trasversali che includono temi interdisciplinari legati all'educazione ambientale, alimentare, artistica, e molto altro.

DIGITALE

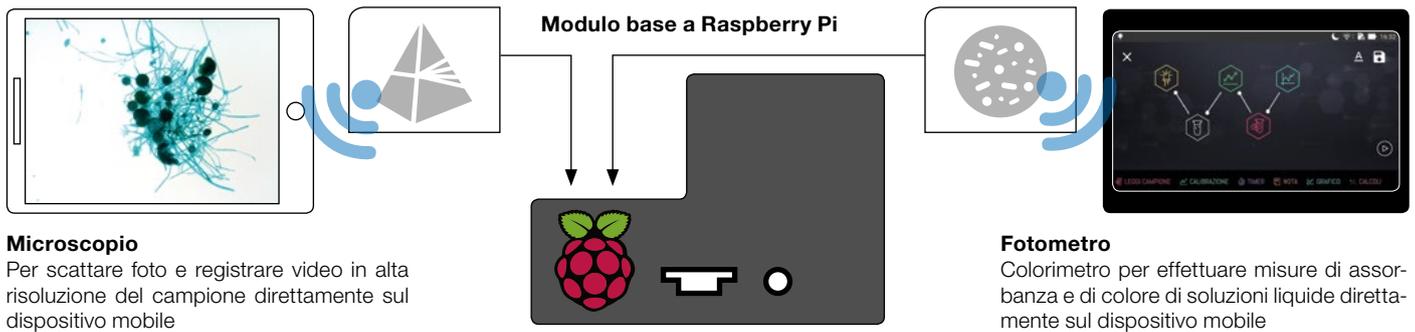
We-Lab è guidato direttamente con l'App dedicata installata sui dispositivi mobili degli studenti o della scuola con la possibilità di connessione con la LIM o con il proiettore.

WE-LAB

We-Lab è il laboratorio portatile per la didattica digitale. L'approccio innovativo di We-Lab permette di implementare laboratori STEAM in modo semplice, sfruttando dispositivi di uso quotidiano, come smartphone e tablet.

Nel kit troverai tutto il necessario per...

Creare



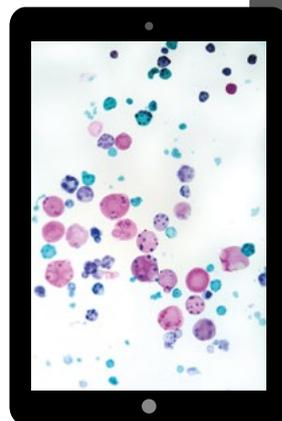
E il set base di strumenti utili per completare il laboratorio

- | | | |
|--|-------------------------|------------------------|
| 1 alimentatore micro-usb 5V, 2.5A | 10 tappi cuvette | 2 provette da 50 ml |
| Vetrini per microscopio e coprivetrini | 2 lenti per microscopio | 1 pinza in plastica |
| Coloranti alimentari | 1 rack portacuvette | 2 siringhe in plastica |
| 10 cuvette standard | 2 pipette Pasteur | |

Personalizzare

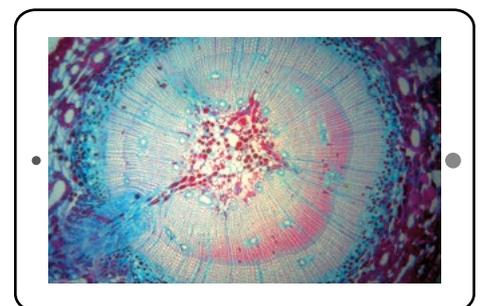
L'App per iOS e Android

Il sistema We-Lab è pilotato via Wi-Fi tramite una APP dedicata, l'interfaccia semplice e intuitiva guida l'utente attraverso l'intera esperienza



Scarica l'App WeLab

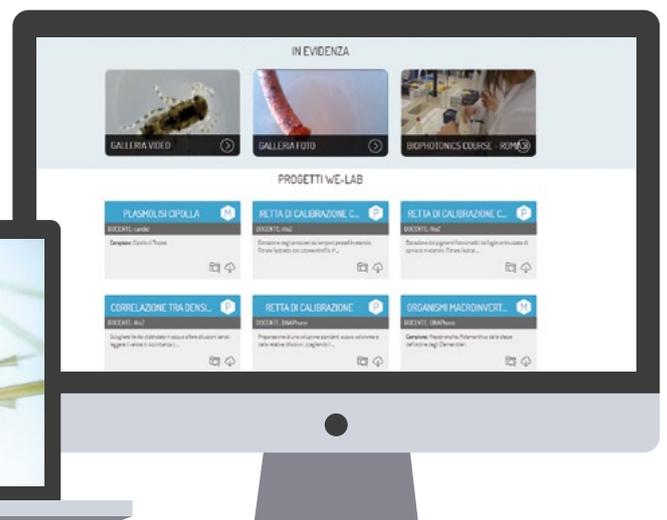
iOS Android



Condividere

Il portale e la community

Gli utenti possono creare nuovi contenuti o eseguire progetti didattici guidati. I risultati delle ricerche possono essere condivisi sul portale web We-Lab, una community che favorisce l'interazione scientifica tra studenti e istituzioni, attivando un processo spontaneo di trasmissione della conoscenza e dell'esperienza **peer education**, ovvero la trasmissione del sapere e dell'esperienza tra pari.



Microscopi Motic



Scheda tecnica

I **microscopi Motic** rappresentano un punto di riferimento per la didattica e l'allestimento di piccoli laboratori scientifici. La testa del microscopio può essere monocolare, binoculare o trinoculare. I tubi oculari possono essere ruotati di 180° per facilitare il ricovero del microscopio.

Il fissaggio con una vite a testa svasata ne impedisce la rimozione da parte degli studenti. Motic fornisce i suoi microscopi di obiettivi acromatici EA di alta qualità. Il posizionamento invertito del nasello dà buon spazio per l'inserimento e la rimozione dei vetrini, evitando il rischio di danneggiare il campione o gli obiettivi. Gli oculari WF10X/18mm standard funzionano perfettamente bene con gli obiettivi acromatici EA.

1100102900022

RED100 Microscopio con tubo oculare rotabile di 180° per facilitare il ricovero stesso. Il fissaggio con una vite a testa svasata ne impedisce la rimozione da parte degli studenti. Equipaggiato con obiettivo acromatico EA di alta qualità, puntatore oculare e sistema di illuminazione Led. Il posizionamento invertito del nasello dà buon spazio per l'inserimento e la rimozione dei vetrini, evitando il rischio di danneggiare il campione o gli obiettivi. Gli oculari WF10X / 18mm standard funzionano perfettamente con gli obiettivi acromatici EA.

1100100501142

B1-211E-SP Microscopio monocolare con obiettivi SP 4X/0.10, 10X/0.25, 40X/0.65/S, 100X/1.25/S, oculare WF10X/18mm

1100100501152

B1-220E-SP Microscopio binoculare con obiettivi SP 4X/0.10, 10X/0.25, 40X/0.65/S, 100X/1.25/S, distanza interpupillare 55-75 mm, aggiustamento diottrico +/- 5 diottrie su entrambi i tubi, oculare WF10X/18mm

1100100501122

B1-223E-SP Microscopio trinoculare con obiettivi SP 4X/0.10, 10X/0.25, 40X/0.65/S, 100X/1.25/S, distanza interpupillare 55-75 mm, aggiustamento diottrico +/- 5 diottrie su entrambi i tubi, oculare WF10X/18mm



Videocamere per microscopio

Da oltre un decennio Motic è leader nel mercato delle soluzioni accessibili e di alta qualità della **microscopia digitale**. Le Moticam sono famose in tutto il mondo per la loro facilità d'uso e la loro adattabilità ad un buon numero di applicazioni. Tanto per uso didattico, come industriale o clinico, l'inimitabile design Moticam "All in One Box" garantisce ad ogni utente che la sua macchina fotografica si adatterà a quasi qualsiasi microscopio.



Scheda tecnica



1100600100601

Videocamera Universale Microscopio Moticam 1 Usb Videocamera universale per microscopio, risoluzione 1MP, connessione al PC via USB 2.0, compatibile con Windows, MacOS e Linux, software Motic Images Plus 3.0 incluso

1100600100611

Videocamera Universale Microscopio Moticam 2 Usb Videocamera universale per microscopio, risoluzione 2MP, connessione al PC via USB 2.0, compatibile con Windows, MacOS e Linux, software Motic Images Plus 3.0 incluso

1100600100791

Videocamera Universale Microscopio Moticam 3+ Usb Videocamera universale per microscopio, risoluzione 3MP, connessione al PC via USB 3.0, compatibile con Windows, MacOS e Linux, software Motic Images Plus 3.0 incluso

1100600100801

Videocamera Universale Microscopio Moticam 5+ Usb Videocamera universale per microscopio, risoluzione 5MP, connessione al PC via USB 3.0, compatibile con Windows, MacOS e Linux, software Motic Images Plus 3.0 incluso

1100600100871

Videocamera Universale Microscopio Moticam 10+ Usb Videocamera universale per microscopio, risoluzione 10MP, connessione al PC via USB 3.0, compatibile con Windows, MacOS e Linux, software Motic Images Plus 3.0 incluso

1100600100691

Videocamera Universale Microscopio Moticam X Wifi Videocamera digitale wireless per microscopio, risoluzione 1,3MP, corredata da software Motic Images Plus per PC e MacOS e App MotiConnect per iOS e Android. La Moticam X permette di trasformare praticamente ogni microscopio in un dispositivo condivisibile senza fili attraverso l'uso di tablet. Questa telecamera invia immagini in streaming fino a 6 dispositivi abilitati, senza la necessità di un router.

1100600100031

Videocamera Universale Microscopio Moticam X3 Wifi Videocamera digitale wireless per microscopio, risoluzione 4MP, corredata da software Motic Images Plus per PC e MacOS e App MotiConnect per iOS e Android. La Moticam X3 permette di trasformare praticamente ogni microscopio in un dispositivo condivisibile senza fili attraverso l'uso di tablet. Questa telecamera invia immagini in streaming fino a 6 dispositivi abilitati, senza la necessità di un router.

1100600101051

Tablet Motic BTX8 Tablet per microscopio con schermo da 8", SO Android 5.1, CPU 1.3GHz Quad core (Intel Bay Trail), RAM 1GB DDR3, HD 8 Gb, sistema di aggancio universale, camera con interfaccia per la connessione ad un microscopio con risoluzione 4.0MP, risoluzione video 1080p (FHD), connessione WiFi, software Motic Images Plus 3.0 e App MotiConnect inclusi

1100600100852

Tablet Motic BTU10 Tablet per microscopio con schermo da 10", SO Android 4.4, CPU 1.6GHz Quad core (RK3188 1.6GHz), RAM 1GB DDR3, HD 16 Gb, sistema di aggancio universale, camera con interfaccia per la connessione ad un microscopio con risoluzione 5.0MP, risoluzione video 720p (HD), connessione USB, software Motic Images Plus 3.0 e App MotiConnect inclusi

1100600100811

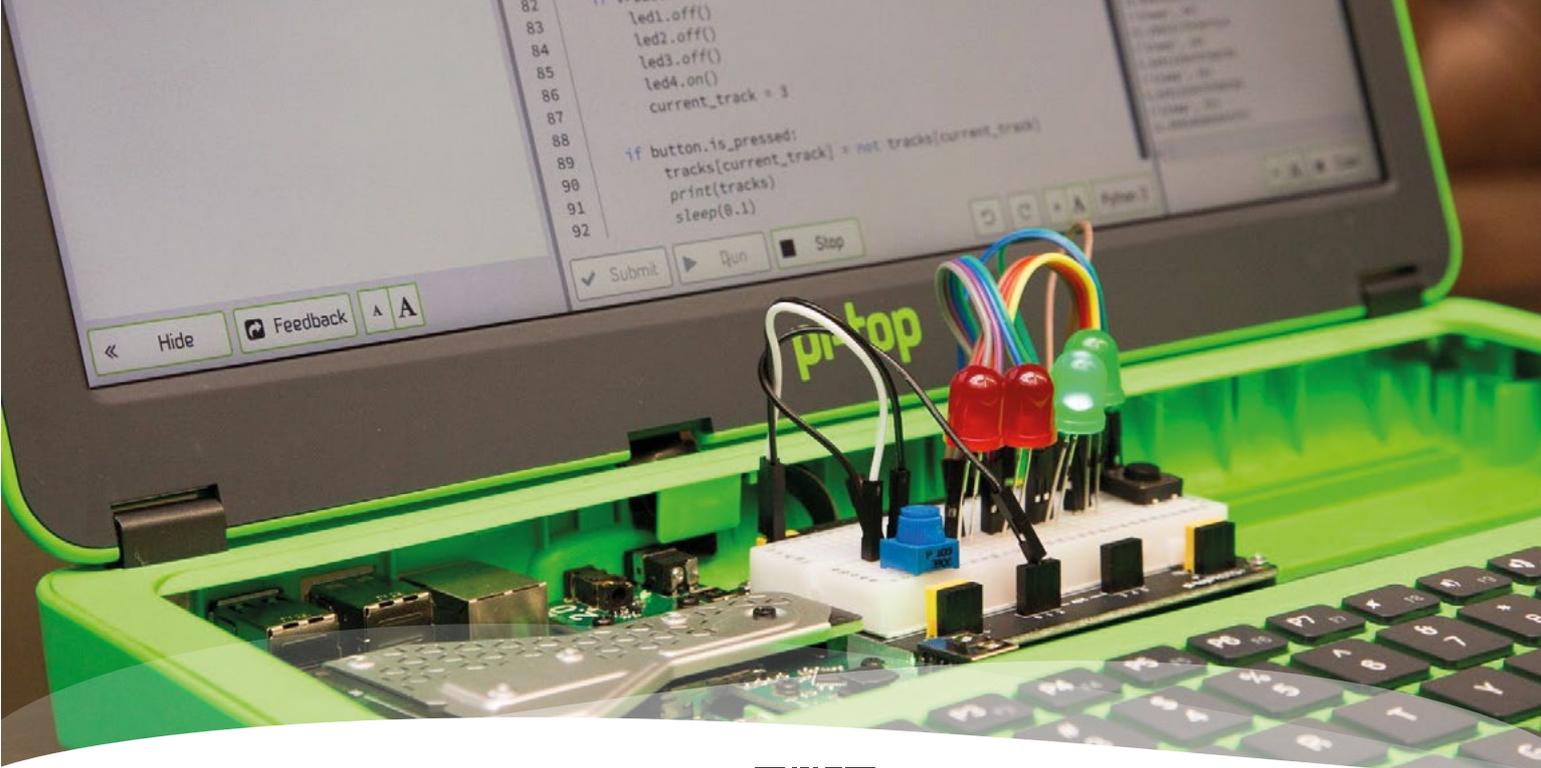
Supporto Universale Tablet Moticam BTW Supporto universale per tablet da 7" a 10" dotato di camera con interfaccia per la connessione ad un microscopio con risoluzione 5.0MP, connessione via USB (per tablet Windows) o WiFi (iOS o Android), software Motic Images Plus 3.0 e App MotiConnect inclusi



Il software a corredo: Motic Images Plus

Il software Images Plus permette di visualizzare e catturare le immagini, modificarle, effettuare misurazioni, creare documenti e relazioni – il tutto con un'interfaccia estremamente semplice. Motic Images Plus 3.0 è probabilmente **il software di microscopia digitale digitale più versatile, intuitivo e facile da usare** attualmente sul mercato e viene fornito gratuitamente a qualsiasi acquisto Moticam.

Con strumenti come il conteggio, le annotazioni, le misure in tempo reale e i filtri, questo pacchetto software consente a tutti di quantificare le immagini fornite dal microscopio, trasformando le immagini in conoscenza.



Laptop modulare DIY

pi-top



Scheda tecnica

Il laptop modulare Do-It-Yourself per i makers di domani

10+ anni

Tutta la classe in un solo sguardo

Pi-topCLASSROOM, incluso **Pi-top [3]**, è lo strumento che consente al docente di gestire facilmente tutta la classe: da qui come insegnante potrai creare e gestire i tuoi piani di lezione, modificare i progetti esistenti oppure proporli di nuovi, assegnare le attività ai tuoi studenti e monitorarne l'avanzamento! Tutto disponibile su una piattaforma online, consultabile da qualunque dispositivo.



Siamo tutti inventori

Avventurati passo passo nel mondo di **Pi-top [3]**: segui la guida e assembli il tuo laptop, basato su Raspberry Pi. Poi, grazie all'Inventor's Kit incluso, dai vita a tutte le tue invenzioni: basta collegare la breadboard e scatenare la fantasia!

Learning by making

Pi-top [3] rende possibile un approccio didattico basato sulla progettazione, sull'osservazione attiva e sulla sperimentazione collaborativa. Grazie a **Pi-top [3]** gli studenti sviluppano quelle competenze computazionali e relazionali fondamentali per affrontare il futuro mondo del lavoro, nel digitale come in qualsiasi altro settore.

TASTIERA SCORREVOLE

Fai scorrere la tastiera verso di te e... scopri il cuore di pi-top [3]! Oltre al Raspberry Pi troverai delle guide magnetiche sulle quali potrai costruire le tue creazioni grazie all'Inventor's Kit!.

PTIUGR300001

Laptop Modulare DIY Pi-top [3] - Pi-top non è solo un laptop modulare, ma una piattaforma completa per il making, il coding e la creatività. Avventurati passo passo nel mondo di pi-top: segui la guida e assembli il tuo laptop, basato su Raspberry Pi. Poi, grazie all'Inventor's Kit incluso, dai vita a tutte le tue invenzioni: basta collegare la breadboard e scatenare la fantasia! L'ambiente di sviluppo è pre-installato: scegli il tuo linguaggio preferito e metti subito alla prova le tue capacità di programmatore.

Pi-top [3] è il laptop modulare in grado di fornirti tutto ciò che serve per trasformare la tua creatività in fantastici progetti: le tue invenzioni prendono vita! **Pi-top [3]**, basato su Raspberry Pi, è lo strumento perfetto per imparare a programmare, creare nuovi sistemi e prototipi ed esercitare tutte le tue competenze grazie all'approccio "LEARNING BY MAKING".

Pi-top [3] non è solo un laptop modulare, ma una piattaforma completa per il making, il coding e la creatività.

Il kit include:

- **Pi-top [3]** laptop modulare con schermo full HD 14"
- Raspberry Pi 3B+
- Tastiera scorrevole che garantisce l'accesso alla parte interna del laptop
- Trackpad 104x75mm con Gesture Control
- SD CARD da 8GB con pi-topOS pre-installato
- Guide magnetiche modulari a supporto dei prototipi creati
- Inventor's Kit
- Chiave per la rimozione della SD Card





Scheda tecnica

Facili da usare e da mantenere, adatte a qualsiasi ordine e grado di scuola, le stampanti 3D Robo sono dotate di WiFi integrato e possono essere controllate a distanza da qualsiasi postazione connessa alla rete e da qualsiasi dispositivo, dal PC allo smartphone. Le dimensioni esterne estremamente compatte, l'alta velocità di stampa ed il letto di stampa autoregolante le rendono user-friendly e adatte all'uso scolastico.



C2 - Stampante 3D compatta

Connettività WiFi Collega il Robo C2 alla rete Wi-Fi per gestire e controllare la stampa tramite la App Robo per device mobili

Stampa dal tuo smartphone L'App Robo, disponibile per dispositivi mobili, permette di lavorare con un approccio BYOD

Dimensioni compatte Robo C2 ha una base di 33x33 cm... è così piccolo da poter essere comodamente posizionato su una scrivania

Dimensioni di stampa generose Robo R2 supporta una dimensione massima di stampa di 12x12x15 cm

Alta velocità di stampa Le stampanti Robo si posizionano fra le più veloci sul mercato all'interno della loro fascia

Sistema di controllo intelligente Prendi il controllo di ogni dettaglio di stampa in tempo reale grazie al touch screen integrato da 3,5" ed al sensore di precisione

Letto di stampa autolivellante Più tempo dedicato ai tuoi progetti, neanche un minuto perso per regolare manualmente il letto di stampa che, in più, è rimovibile

Slicing integrato Uno strumento pensato per semplificare il percorso dal progetto all'oggetto finito, con un controllo granulare di ogni minimo dettaglio

Rilevatore esaurimento filamento Le stampanti Robo ti avvisano quando il filamento sta per esaurirsi, salvando il tuo progetto

Doppio ventilatore Il doppio ventilatore è pensato per raffreddare rapidamente ogni stampa, garantendo la massima uniformità qualitativa ai tuoi progetti

Veloce da pulire Il vassoio inferiore è facile da pulire ed assicura una stampante sempre pulita ed in ordine

Stampa la maggior parte dei materiali Più di venti tipi diversi di filamenti e materiali ti consentono di personalizzare al massimo ogni tuo progetto



R2 - Stampante 3D ad alta performance

Connettività WiFi Collega il Robo R2 alla rete Wi-Fi per gestire e controllare la stampa tramite la App Robo per device mobili

Stampa dal tuo smartphone L'App Robo, disponibile per dispositivi mobili, permette di lavorare con un approccio BYOD

Dimensioni di stampa generose Robo R2 supporta una dimensione massima di stampa di 20x20x25 cm

Alta velocità di stampa Le stampanti Robo si posizionano fra le più veloci sul mercato all'interno della loro fascia

Base di stampa riscaldata Migliora la qualità di stampa e previene la deformazione degli oggetti. Inoltre, essendo realizzata in PEI, è facile da pulire

Videocamera integrata Registra ogni sessione di stampa in tempo reale, così che potrete vedere i vostri progetti prendere forma anche lontani dalla stampante, direttamente dal vostro smartphone

Rilevatore esaurimento filamento Le stampanti Robo ti avvisano quando il filamento sta per esaurirsi, salvando il tuo progetto

Letto di stampa autolivellante Più tempo dedicato ai tuoi progetti, neanche un minuto perso per regolare manualmente il letto di stampa che, in più, è rimovibile

Slicing integrato Uno strumento pensato per semplificare il percorso dal progetto all'oggetto finito, con un controllo granulare di ogni minimo dettaglio

Stampa la maggior parte dei materiali Più di trenta tipi diversi di filamenti e materiali ti consentono di personalizzare al massimo ogni tuo progetto

Aggiungi un secondo estrusore La possibilità di espansione comprende l'acquisto a parte di un secondo estrusore per lavorare simultaneamente due materiali diversi

Cambia i moduli I moduli estrusore, acquistabili a parte, sono intercambiabili, garantendo la massima modularità della soluzione

ROBO C2

Stampante 3D Robo C2 - Stampante 3D compatta, dimensioni di stampa 12,7 x 12,7 x 15,2 cm, risoluzione di stampa 20 Micron, velocità di stampa 250 mm/s, 1 estrusore, Wi-Fi, possibilità di stampa in locale via USB, touch screen a colori da 3,5 pollici, piano di stampa autolivellante e rimovibile, filament run-out detection system, compatibile con più di 30 materiali, sistemi operativi Windows e Mac, supporta Cura e i software Open Source.

ROBO R2

Stampante 3D Robo R2 - Stampante 3D compatta ad alta qualità, dimensioni di stampa 20,3 x 20,3 x 25,4 cm, risoluzione di stampa 20 Micron, velocità di stampa 250 mm/s, equipaggiata con 1 estrusore ma già predisposta per il doppio estrusore, Wi-Fi, possibilità di stampa in locale via USB, touch screen a colori da 3,5 pollici, piano di stampa autolivellante, riscaldato e rimovibile, filament run-out detection system, on-board camera, compatibile con più di 30 materiali, sistemi operativi Windows e Mac, supporta Cura e i software Open Source.

Stampanti 3D di qualità industriale



Scheda tecnica

Realizzate completamente in metallo, le stampanti 3D Dobot Mooz garantiscono elevate prestazioni e una grande precisione. In pieno spirito "learning-by-doing", il percorso didattico con le stampanti 3D Mooz inizia dal loro assemblaggio: dopodiché l'unico limite è la fantasia.

Corpo in lega di alluminio

Tutte le Dobot Mooz sono realizzate nella stessa lega di alluminio utilizzata nelle applicazioni aeronautiche, così da aumentarne la stabilità e ridurre le vibrazioni durante il processo di lavorazione.

Controller facile da usare, per una stampa immediata

Le Dobot Mooz sono equipaggiate con un controller touch screen da cui è possibile gestire l'intero processo di stampa. Utilizzando una pen drive o a una scheda SD, è possibile utilizzare direttamente il controller per avviare la stampa, senza dover connettere alcun computer.

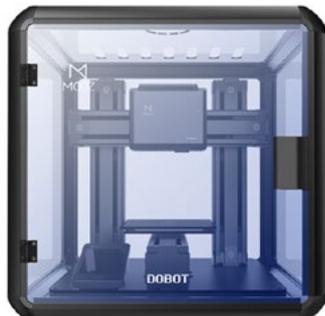
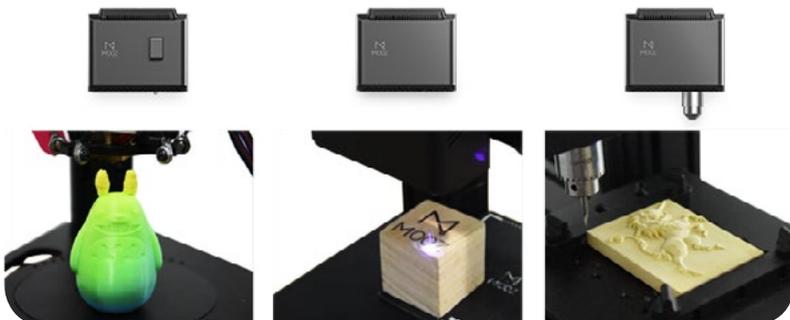
Tutte le misure necessarie per un uso in sicurezza

Per l'incisione laser, Mooz include anche un guscio protettivo professionale e appositi occhiali di sicurezza per consentirne l'uso in completa sicurezza.

3D PRINTING

LASER ENGRAVING

CNC CARVING

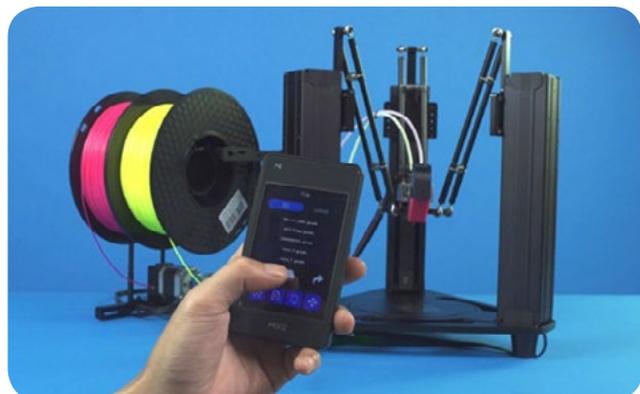


MOOZ 2

La Mooz 2 Full è una stampante a 2 assi estremamente precisa e stabile: grazie alla sua testina intercambiabile la Mooz 2 Full si trasforma da stampante 3D a incisore laser, a fresa CNC, rivelandosi una soluzione 3-in-1 completa per scuole superiori, makers e fablab.

MOOZ 3

La Mooz 3 è una stampante delta dall'incredibile efficienza, nata per miscelare fino a 3 colori diversi! DOBOT MOOZ ha vinto il premio "IF DESIGN AWARD 2018" per il design innovativo dalle numerose funzionalità.



DBT-MOOZ2F

Stampante 3D Dobot Mooz 2 Full 3-in-1 La Mooz 2 Full è una stampante 3D di qualità industriale, completamente in metallo, con 3 testine intercambiabili: stampa 3D, incisione laser, intaglio CNC. Il doppio asse verticale e la struttura totalmente in metallo le conferiscono precisione e stabilità. Il letto di stampa riscaldato e un pannello di controllo touchscreen completano la soluzione. La Mooz 2 Full va assemblata al primo utilizzo.

DBT-MOOZ3

Stampante 3D Dobot Mooz 3 multicolore La Mooz 3 è una stampante 3D di qualità industriale, completamente in metallo, che consente di utilizzare contemporaneamente in fase di stampa fino a 3 filamenti diversi! La modalità di stampa delta la rende una soluzione estremamente efficiente, perfetta per ottenere risultati multicolore davvero d'impatto. La Mooz 3 va assemblata al primo utilizzo.

Consumabili per stampanti 3D



BOBINA di PLA 300g 1,75mm COMPATIBILE CON TUTTE LE STAMPANTI 3D

F000112	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore PRUGNA
F000113	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore MAGENTA
F000114	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore BLU CIELO
F000115	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore NERO CARBONE
F000116	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore BIANCO
F000117	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore ARANCIO
F000118	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore ROSSO RUBINO
F000119	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore VERDE PRATO
F000120	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore VERDE BOTTIGLIA
F000121	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore GRIGIO CENERE
F000122	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore TRASPARENTE
F000123	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore GIALLO SOLE
F000124	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore CORALLO
F000125	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore TURCHESE
F000126	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore VIOLA
F000127	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore GIALLO ZOLFO
F000128	Bobina di PLA 300g 1,75mm - Colore BLU TOPAZIO

BOBINA di PLA Easy Go 1Kg 1,75mm COMPATIBILE CON TUTTE LE STAMPANTI 3D

F000148	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore PRUGNA
F000149	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore MAGENTA
F000150	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore BLU CIELO
F000151	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore NERO CARBONE
F000152	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore BIANCO
F000154	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore ROSSO RUBINO
F000155	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore VERDE PRATO
F000156	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore VERDE BOTTIGLIA
F000157	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore GRIGIO CENERE
F000158	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore TRASPARENTE
F000159	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore GIALLO SOLE
F000160	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore CORALLO
F000161	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore TURCHESE
F000162	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore VIOLA
F000163	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore GIALLO ZOLFO
F000164	Easy Go Bobina di PLA 1Kg 1,75mm - Colore BLU TOPAZIO

BOBINA di FILAFLEX 500g 1,75mm

F000081	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore ROSSO
F000082	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore VERDE
F000083	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore BIANCO
F000084	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore NERO
F000085	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore BLU
F000086	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore GIALLO
F000087	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore ARANCIO
F000088	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore PORPORA
F000089	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore ACQUAMARINA
F000090	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore GRIGIO
F000091	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore MAGENTA
F000092	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore TRASPARENTE
F000093	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore FLUORESCENTE
F000094	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore PELLE 1
F000095	Bobina di FILAFLEX 500g 1,75mm - Colore PELLE 2

Software, Device e Computer

Approfondimento:

Bring Your Own Device (BYOD), porta il tuo dispositivo e usalo

Mobile Device Management a scuola, in classe, a casa

Social learning

Collaborazione

Registro elettronico e gestione documentale

Rete didattica

Laboratorio linguistico

Piattaforma collaborativa video

Software autore LIM

Tablet PC rugged con pannello LED

Pannelli LED USB

Tablet Android

Amministrazione PC condivisi

Notebook Windows

Un aspetto fondamentale per il buon uso dei dispositivi elettronici e digitali, o almeno per evitare di farne cattivo uso, è rappresentato dal buon esercizio del proprio pensiero critico. Esistono molte definizioni di pensiero critico, legate all'idea di non prendere per buona qualunque informazione e affermazione, ma di vagliarla attentamente alla luce della sua fonte, di altre informazioni a nostra disposizione e, per quanto possibile, di fatti ben stabiliti e di conoscenze.



Bring Your Own Device

BYOD, porta il tuo dispositivo e usalo!

Intervista al Prof. Pietro Alviti, insegnante di religione presso il Liceo Scientifico e Linguistico di Ceccano (FR), Animatore Digitale e primo collaboratore del DS. A cura della Prof.ssa Francesca Lazzari

Pietro, cosa ti ha spinto ad introdurre il BYOD a scuola?

In realtà è stato un fatto casuale, pur se generato da un antico interesse per l'utilizzo delle tecnologie nella didattica: stavamo discutendo al Liceo di Ceccano dove insegno, sul migliore utilizzo del **Il finanziamento per la Classe 2.0**. Avevamo già avuto una prima esperienza positiva, ma sicuramente ma c'erano tanti punti a sfavore, ad esempio il fatto che il finanziamento fosse limitato ad una classe soltanto - come se le tecnologie fossero un fatto sperimentale più che invece una realtà della vita. L'esigenza era, dunque, quella di utilizzare il finanziamento per il maggior numero di ragazzi possibili, in maniera tale da evitare disparità all'interno della scuola. Stavamo pensando all'aula 3.0 che alcune scuole avevano già cominciato a realizzare: ma una soluzione di tal genere non rispondeva all'esigenza dell'estensione dell'utilizzo delle tecnologie, anzi le riser-

vava a momenti episodici e non quotidiani dell'esperienza didattica. Provammo quindi a chiedere in una classe quanti ragazzi in quel preciso momento potessero collegarsi ad internet autonomamente. La risposta ci sorprese: **tutti erano in grado di potersi collegare con loro telefono**. L'intuizione fu immediata: la scuola non doveva più comprare strumenti ma doveva soltanto preoccuparsi per la connessione.

Quali sono state le difficoltà che inizialmente hai incontrato?

Le difficoltà sono state quelle naturalmente di portare la rete ad alta velocità scuola e soprattutto fare in maniera tale che il segnale raggiungesse tutti i punti dell'edificio scolastico senza difficoltà. Dopo un primo momento in cui abbiamo fatto ricorso ai fornitori locali, con risultati assolutamente deludenti nel momento in cui aumentavano i

dispositivi connessi, ci fu l'incontro con l'Università di Cassino e la rete GARR che l'istituto accademico cominciava a mettere a disposizione delle scuole superiori del territorio.

Dovemmo ricorrere ad un ponte radio, assicurarci dell'assistenza immediata in caso di mancanza di segnale... tutto questo ha consentito di avere una rete efficiente in maniera simmetrica a 100 megabit per secondo, sia in download che in upload. E, naturalmente, si è dovuto adattare tutto il sistema interno attraverso degli access point e router in maniera tale che l'utilizzo di apparati non conformi non limitasse un segnale tanto potente.

Come le hai superate?

Le abbiamo superate grazie al **confronto tra diversi soggetti**: la dirigenza della scuola, il gruppo di insegnanti più vicini all'innovazione, tecnici esterni come consulenti capaci di fornire alla scuola quel supporto tecnico di cui l'istituzione scolastica è priva, con un gruppo di allievi particolarmente interessati all'utilizzo della rete internet. Un altro punto di forza di questa soluzione sono state le Google App for education, piattaforma potentissima a spazio illimitato che Google offre gratuitamente alle scuole. L'insieme di tutte queste forze ha consentito al liceo di avere oggi una rete efficiente capace di sostenere oltre 5000 apparati collegati.

Come hanno vissuto la tua idea i tuoi alunni, i genitori e perché no, i colleghi e il DS?

Gli alunni sono stati evidentemente subito entusiasti: poter finalmente utilizzare uno strumento normale dell'esistenza, lo smartphone, anche come **strumento di studio** ha fatto in maniera tale che i ragazzi fossero trascinatori in questa iniziativa. Anche i professori però sono stati protagonisti: moltissimi di loro infatti hanno riconosciuto immediatamente le potenzialità dello smartphone all'interno della vita della scuola.

Cosa è cambiato nella didattica?

La didattica è cambiata grazie alla potenza e all'efficienza della rete: questo consente a tutti i colleghi di poter usufruire di un **tappeto digitale** nella scuola in grado di poter supportare tutte le loro esi-

genze, quelle dell'insegnante di storia dell'arte che è in grado di visualizzare all'interno della classe il quadro di cui ha bisogno, quelle dell'insegnante di storia che può utilizzare in qualunque momento il filmato di YouTube più adatto senza dover pregare che il sistema funzioni, oppure all'insegnante che ha bisogno di ricercare parole o dati, o condividere materiali, senza sprecare tonnellate di fotocopie. Il BYOD consente al Liceo di Ceccano di avere tutti gli allievi connessi ad internet con il proprio apparato in grado di **connettersi alle più sofisticate piattaforme di e learning**

Consigliaresti di provare questa esperienza ai colleghi?

Non penso che l'utilizzo del dispositivo personale debba essere consigliato è la realtà quotidiana. Tutti noi utilizziamo lo smartphone per la nostra vita. Perché non dovrebbe essere usato anche a scuola? Anzi la scuola, e soltanto la scuola è in grado di farlo, deve dare agli allievi **le regole giuste** per l'utilizzo dello smartphone. La scuola, infatti, è l'unica istituzione in grado di poter dare istruzioni corrette sull'utilizzo degli smartphone e soprattutto riuscire a comprendere quale può essere il vantaggio di strumenti così sofisticati nello studio e quali possono essere anche gli svantaggi legati magari a esigenze comunicative di altro genere.



BYOD: cosa significa?

Bring your own device (BYOD) è un'espressione nata in campo aziendale ma utilizzata anche in campo scolastico per riferirsi alle politiche che consentono agli alunni di portare i propri dispositivi personali a scuola ed utilizzarli nella didattica.

L'azione #6 del PNSD (Politiche attive per il BYOD) evidenzia la volontà del MIUR, in collaborazione con AGID e il Garante per la Privacy, che intende **sviluppare apposite linee guida in aggiornamento delle attuali disposizioni**, per promuovere il Bring Your Own Device, con standard e pratiche chiare, identificando i possibili usi misti dei dispositivi privati nella pluralità di attività scolastiche.

Il vantaggio più ovvio del BYOD è sicuramente una **riduzione dei costi per le istituzioni scolastiche**: non è più necessario l'acquisto di uno o più dispositivi per ogni studente dal momento che ognuno utilizza quello che già possiede. Inoltre, considerando che le persone generalmente trattano meglio gli oggetti di loro proprietà piuttosto che quelli pubblici o forniti da altri, diminuiscono anche gli eventuali costi di riparazione. Un altro aspetto da non sottovalutare è l'aggiornamento tecnologico: non sempre si riesce a stare al passo con le nuove tecnologie; utilizzando i dispositivi degli studenti non ci si deve preoccupare di aggiornamenti frequenti e dispendiosi.

Mobile Device Management a scuola, in classe, a casa



Chimpa Education è una soluzione software MDM (Mobile Device Management) che ti permette di gestire, monitorare, proteggere da furti di dati ed intrusioni informatiche smartphone, tablet e monitor interattivi (basati su sistema operativo iOS e Android) utilizzati all'interno della scuola, vincolandone l'uso ai limiti decisi dall'Istituto, dagli insegnanti e dai genitori. Bastano pochi minuti per attivare Chimpa e assicurare che tutti i device siano utilizzati nel modo corretto dagli studenti.



Scheda tecnica

Solo con Chimpa puoi gestire tablet e smartphone a livello scolastico, in classe ed a casa!



Con Chimpa l'amministratore IT può profilare e gestire tutti i device che entrano ed escono dalla scuola



Con Chimpa il docente può controllare in tempo reale i dispositivi degli studenti in classe



Con Chimpa i genitori possono stabilire delle regole per l'uso dei device in ambito extra scolastico



Con Chimpa è possibile gestire i device di proprietà della scuola: monitor interattivi, tablet biblioteca etc.



Compatibile con sistemi operativi mobili iOS e Android



Distribuzione di App e contenuti da Store e repository custom



Rimozione a distanza delle App, funzioni di sicurezza, blocco, wipe



Distribuzione massiva di aggiornamenti, impostazioni e policies



Schedulazione su base giornaliera, settimanale, mensile



Raccolta di dati analitici sull'uso delle App e della rete



Servizi avanzati di geolocalizzazione e geofencing



Gestione separata dei dati come richiesto dal GDPR



Monitoraggio remoto del funzionamento dei device



Gestione remota dei monitor interattivi touch delle classi



Stop al cyberbullismo e agli usi inappropriati della Rete



Da scuola a casa, per costruire una rete di protezione 24/7

Quali tipologie di dispositivi puoi gestire con **Chimpa Education**?

Il campo di applicazione è estremamente ampio, dal momento che puoi utilizzare Chimpa per gestire qualsiasi dispositivo basato su sistema operativo mobile iOS e Android. In ambito scolastico, Chimpa è la soluzione perfetta per gestire non solo tablet e smartphone, ma anche monitor interattivi touch, distribuendo in modo uniforme App, impostazioni e contenuti.



Quali sono le funzioni principali di **Chimpa Education**?



Distribuzione

Chimpa ti permette di distribuire e gestire in modo uniforme impostazioni, policy, App, contenuti e aggiornamenti, garantendoti che tutti i device siano configurati in modo congruente al loro utilizzo.



Controllo

Chimpa ti mette a disposizione una serie di strumenti in grado di gestire in modo granulare le restrizioni dei dispositivi a livello di Istituto, di classe e domestico, in modo da impedirne a priori qualsiasi utilizzo inappropriato.



Monitoraggio

Chimpa ti offre strumenti per monitorare e tracciare l'uso dei dispositivi, segnalandone eventuali malfunzionamenti e permettendoti di intervenire da remoto in caso di smarrimento o furto.



Protezione

Chimpa protegge i tuoi studenti da utilizzi impropri dei dispositivi, consentendoti inoltre di gestire la suddivisione fra dati personali e scolastici dei device, ottemperando ai requisiti del GDPR: un'ottima soluzione per il BYOD.

Scegli la licenza più adatta alle tue esigenze

Con Chimpa puoi comporre la soluzione su misura per le tue esigenze, acquistando solo ciò che ti serve davvero e riservandoti la possibilità di inserire successivamente altre funzioni nel tuo pacchetto 'su misura'.

SUBSCRIPTION

Licenza ad abbonamento annuale o pluriennale: consigliata se la tua scuola ha un approccio BYOD con un elevato turnover di dispositivi, in quanto le licenze possono essere riassegnate.

LIFETIME

Licenza perpetua: consigliata se la tua scuola usa device di proprietà con un basso turnover, in quanto ogni licenza è associata in modo permanente ad un singolo device.

Chimpa24: una risorsa contro cyberbullismo ed usi impropri della Rete

I confini fra bullismo e cyberbullismo sono sfumati: molto spesso le violenze fisiche e psicologiche vengono filmate e diffuse tramite i social network e le app di messaggistica, amplificando a dismisura la sofferenza di chi ne è vittima. Allo stesso modo, messaggi espliciti, violenti o inappropriati possono rendere traumatica e disturbante l'esperienza della Rete. È così che i dispositivi in mano ai nostri studenti ed ai nostri figli - proprio nel momento più delicato della formazione della loro personalità - si trasformano da preziosi strumenti di comunicazione e conoscenza in veicoli di contenuti tossici. Cosa possiamo fare, come educatori e come genitori?

Con Chimpa24 il cyberspazio diventa uno spazio sicuro:

1. Chimpa24 costituisce un deterrente contro bullismo e cyberbullismo, costruendo una 'rete di protezione' contro l'uso indiscriminato dei device degli studenti
2. Chimpa24 mette a disposizione della scuola un sistema semplice ed efficace per amministrare, controllare e decidere nei minimi dettagli cosa gli studenti possono e cosa non possono fare con i dispositivi in orario didattico ed all'interno dello spazio scolastico
3. Chimpa24 è a disposizione dei genitori per definire come e quando i figli potranno disporre dei loro dispositivi mobili in ambito domestico
4. Chimpa24 coinvolge docenti, genitori e studenti in un 'circolo virtuoso' capace di stimolare una riflessione critica sull'uso della tecnologia a scuola e a casa, apprezzandone le potenzialità e mettendo in guardia dai potenziali rischi di un uso non consapevole degli strumenti.

Chimpa24 a scuola



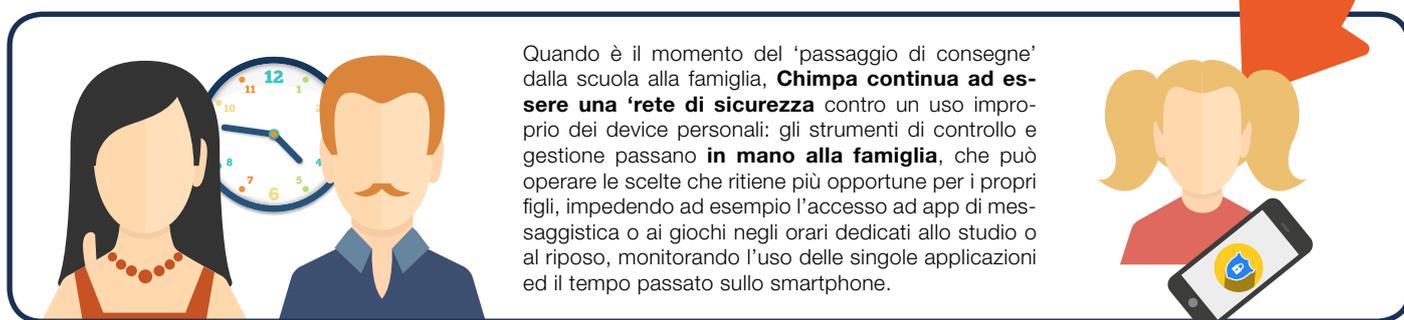
A **livello scolastico**, il Pannello di Chimpa permette di avere sotto controllo tutti i dispositivi che entrano ed escono dalla scuola, siano essi smartphone o tablet, ciascuno associato al suo proprietario. **La scuola può definire dei 'profili'** d'Istituto, di classe, di gruppo o anche singoli, che comprendono vari livelli di restrizione con un altissimo livello di granularità.

In classe, il docente può utilizzare l'App Chimpa Teach per un **controllo 'in tempo reale' delle attività**, ad esempio fissando una app in primo piano, applicando o modificando la whitelist d'Istituto dei siti accessibili o bloccando completamente i dispositivi della classe, di gruppi o di singoli studenti. **Chimpa offre un doppio beneficio**: blocca a monte utilizzi inappropriati o illeciti dei dispositivi in ambito scolastico, ed al contempo crea il contesto adatto ad un uso consapevole, proficuo e sicuro di tali strumenti.



Ad esempio, è possibile fare in modo che all'interno dell'orario scolastico (o sotto la WiFi scolastica) le App non inerenti alla didattica vengano nascoste dai dispositivi degli studenti e non siano più accessibili, né scaricabili dagli Store.

Chimpa24 a casa



Quando è il momento del 'passaggio di consegne' dalla scuola alla famiglia, **Chimpa continua ad essere una 'rete di sicurezza'** contro un uso improprio dei device personali: gli strumenti di controllo e gestione passano **in mano alla famiglia**, che può operare le scelte che ritiene più opportune per i propri figli, impedendo ad esempio l'accesso ad app di messaggistica o ai giochi negli orari dedicati allo studio o al riposo, monitorando l'uso delle singole applicazioni ed il tempo passato sullo smartphone.



Con Didalo il social learning ha cambiato faccia

Didalo è una piattaforma di social learning in cloud **rivolta alle scuole superiori di secondo grado** (Licei e Istituti Tecnici e Professionali) e finalizzata alla gestione delle attività didattiche, al monitoraggio dei percorsi formativi ed alla valutazione dell'apprendimento e dei miglioramenti conseguiti. Concepito come un "supporto operativo" per la Scuola, per i Docenti e per gli Studenti, Didalo **si distingue dagli altri applicativi educational per l'alto grado di adattività e di personalizzazione dei percorsi formativi.**



Compatibile con qualsiasi sistema operativo, sia desktop che mobile



Gestione da browser: non è richiesta l'installazione di alcun software



Lezioni. Formulazione da parte del professore e Visualizzazione dal desk dello studente



Videolezioni a disposizione dello studente su tematiche inerenti la disciplina di studio



Verifiche. Dalla Formulazione (con o senza supporto scientifico di Didalo) allo svolgimento



Report analitici circa il curriculum scolastico e i risultati delle verifiche conseguiti dagli studenti



Monitoraggio andamento classe e singoli studenti per singola materia/verifica svolta



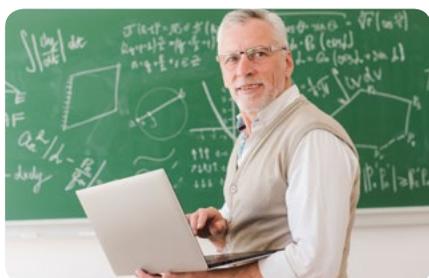
Contenuti (testuali e multimediali) inerenti gli argomenti dei programmi ministeriali



Comunicazione: email, bacheca di classe e di istituto digitale, sistema di news ed eventi della scuola



Archivio digitale con testi, materiali, video, audio, esercitazioni relative a tutte le discipline di studio



La scuola

La scuola svolge il ruolo di amministratrice della Piattaforma e può attivare, modificare o rimuovere:

- ▷ le materie d'insegnamento
- ▷ i registri digitali
- ▷ le singole classi e sezioni
- ▷ i desk dei professori
- ▷ i desk degli studenti
- ▷ le bacheche elettroniche di classe e di istituto
- ▷ i box di messaggi e le news
- ▷ il sistema di comunicazione
- ▷ gli alberi dei programmi per singola materia e classe.

Il docente

Dal proprio Desk il docente può:

- ▷ gestire il calendario scolastico e il registro elettronico
- ▷ formulare, gestire ed inviare lezioni
- ▷ formulare, gestire, inviare, valutare verifiche periodiche di diverso tipo (orali/scritte - libere/strutturate - autonome/predefinite)
- ▷ formulare contenuti didattici propri o usare quelli integrati nella Piattaforma
- ▷ consultare e integrare l'archivio documenti (down/upload ebook, testi pdf, audio, video vari generi e formati)
- ▷ monitorare i progressi degli studenti
- ▷ valutare le singole verifiche e le prestazioni complessive degli studenti
- ▷ comunicare con gli alunni, le famiglie e gli organi scolastici.

Lo studente

Didalo è stato **programmato per rilevare i deficit di preparazione in base ai risultati ottenuti** dagli studenti nelle verifiche e per **restituire loro, in modo automatico, ulteriori prove e verifiche da svolgere, nonché materiali di studio sugli argomenti da approfondire.**

Lo studente può:

- ▷ consultare attività e eventi scolastici
- ▷ comunicare con professori e studenti tramite la bacheca e l'e-mail integrata
- ▷ eseguire le verifiche
- ▷ consultare contenuti, documenti e materiali inerenti i programmi di studio
- ▷ visualizzare la propria situazione per materia e argomento
- ▷ esercitarsi sugli argomenti/materie nelle quali ha registrato debiti formativi.

Cosa distingue Didalo dalle altre piattaforme di social learning?

Didalo è corredato da tutti i contenuti relativi ai **programmi ministeriali** delle scuole superiori di secondo grado, curati da un comitato redazionale con competenze specifiche per ogni disciplina ed utilizzabili sia per l'**attività didattica** che per quella di **valutazione e autovalutazione**.

A differenza delle altre piattaforme di social learning, Didalo non è una 'scatola vuota', perché **include al suo interno una ricca biblioteca di testi e contenuti audiovisivi**, accuratamente selezionati, catalogati ed organizzati per materia e anno di corso, in una struttura facilmente fruibile anche dai docenti meno esperti.

Questa particolarità permette agli insegnanti di modulare la propria attività seguendo tre approcci possibili:

Contenuti già pronti

Il docente può sfruttare i contenuti disponibili in piattaforma per creare le proprie lezioni ed i percorsi di valutazione: è come avere una biblioteca di testi e contenuti multimediali sempre con sé!

Contenuti nuovi

Il docente può utilizzare il potente editor integrato per creare da zero e condividere i suoi contenuti senza utilizzare nessun'altra risorsa al di fuori della propria competenza e creatività.

Mix-up

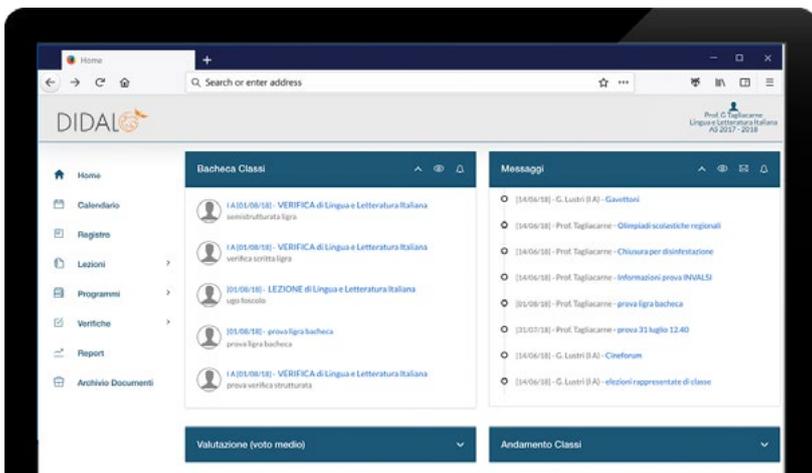
Il docente può sfruttare entrambe le possibilità, utilizzando i contenuti già pronti come base di partenza per creare le proprie lezioni personalizzate, arricchendo il materiale preesistente con il proprio contributo.



Didalo è un applicativo adattivo, in quanto è in grado di personalizzare i percorsi formativi a partire dagli interessi e dalle carenze dello studente. Docenti e studenti hanno a disposizione un Desk dal quale programmare e svolgere le rispettive attività: insegnamento (formulare, erogare, valutare lezioni, prove e verifiche) e studio (consultazione, esercitazioni, svolgimento verifiche). Il Docente può intervenire nei processi di apprendimento del singolo allievo e colmare, se presenti, le specifiche carenze. Può, inoltre, verificare e controllare il suo operato e costruire verifiche intermedie e in itinere.



Didalo non si limita a registrare periodicamente i dati formativi degli allievi, ma è in grado di proporre tutta una serie di materiali fondamentali per la comprensione degli argomenti in cui sono emersi limiti di preparazione o si è mostrato particolare interesse. Ciò è reso possibile grazie agli algoritmi programmati ed al CMS nel quale sono integrati i contenuti scolastici (testi, video, audio, link), redatti sulla base dei Programmi Ministeriali vigenti e organizzati in modo da poter essere fruiti nel modo migliore possibile.



L'intero processo viene svolto in modo integrato sulla stessa piattaforma. A supporto di esso, il Docente dispone degli indicatori principali del percorso formativo e della preparazione dei singoli studenti. Lo Studente, invece, tramite il suo desk, può disporre in generale di tutti i contenuti relativi ai suoi Programmi di studio (schede, dispense, libri, video, eccetera) e delle esercitazioni necessarie (costruite dall'applicativo a partire dalle carenze mostrate dallo studente) per svolgere una appropriata autovalutazione.



Chrome



Safari



Firefox



Edge



Explorer

Tutti gli utenti, indipendentemente dal loro ruolo (scuola, docente o studente), possono accedere alla piattaforma Didalo **via browser** utilizzando **qualsiasi tipo di device**, sia esso un PC con sistema operativo desktop (Windows, MacOS, Linux, Chrome OS) o un tablet con sistema operativo mobile (iOS, Android).



Scheda tecnica



fidenia

Fidenia è la piattaforma di "social learning" per la scuola che permette la condivisione di risorse, informazione e attività didattiche tra docenti, studenti, segreterie e famiglie. Il progetto nasce con l'idea di **coniugare le più avanzate tecnologie digitali con le nuove esigenze della scuola**, riunendo in un unico portale funzionalità didattiche evolute con tutti i vantaggi della comunicazione "social". Grazie ad un'interfaccia intuitiva e immediatamente familiare, fidenia è lo strumento ideale per coinvolgere studenti, docenti e famiglie all'interno di un unico ambiente "social" e sicuro al tempo stesso, anche via tablet e smartphone.

LAFIDPR	Licenza annuale Fidenia Premium (utenti illimitati)
LAFIDPRECS	Licenza annuale Fidenia Premium + aggiunta software Edizioni Centro Studi Erickson (utenti illimitati) che comprende: SOFIA: per la compilazione facilitata di PEI e PDP, GIADA: per l'individuazione precoce DSA, Libro Digitale Evoluto per apprendimento collaborativo
LAFIDPRQB	Licenza annuale Fidenia + Quest Base Premium (utenti illimitati)
LAFIDPRQBESCS	Licenza annuale Fidenia + Quest Base Premium + aggiunta software Edizioni Centro Studi Erickson (utenti illimitati) che comprende SOFIA: per la compilazione facilitata di PEI e PDP, GIADA: per l'individuazione precoce DSA, Libro Digitale Evoluto per apprendimento collaborativo
LAFIDPRQBEP	Licenza annuale Fidenia + Quest Base + ePubEditor Premium (utenti illimitati)
LAFIDPRQBEPESCS	Licenza annuale Fidenia + Quest Base + ePubEditor Premium + aggiunta software Edizioni Centro Studi Erickson (utenti illimitati) che comprende SOFIA: per la compilazione facilitata di PEI e PDP, GIADA: per l'individuazione precoce DSA, Libro Digitale Evoluto per apprendimento collaborativo

Collaborazione



NEC Edition



Scheda tecnica



DisplayNote NEC edition è la soluzione perfetta per **gestire in modo semplice ed efficiente il lavoro collaborativo** fra LIM/monitor (PC Windows o Mac) e dispositivi studente (tablet e smartphone Android e iOS). Corredato da un software autore proprietario, DisplayNote permette al docente non solo di controllare la LIM dal proprio tablet, ma anche di inviare ai dispositivi degli studenti materiale di ogni tipo (presentazioni PowerPoint, PDF etc.). Grazie ad un set di strumenti grafici, con DisplayNote è possibile

scrivere, disegnare e prendere appunti individualmente sul materiale visualizzato sulla LIM. Il tutto può infine essere salvato per essere rivisto e studiato in un secondo tempo. Ma non è tutto: DisplayNote include la possibilità di inviare messaggi alla classe o a singoli studenti e di attivare votazioni, quiz e test. Se il docente lo desidera, è possibile anche visualizzare sulla LIM il contenuto del dispositivo di un particolare studente, in modo da fargli prendere temporaneamente il controllo della lezione dal proprio posto.



Condivisione



Collaborazione



Disegno, scrittura e annotazione



Multipiattaforma

200004572	Displaynote 10 max 10 tablet collegati contemporaneamente, costo a classe
200004573	Displaynote 20 max 20 tablet collegati contemporaneamente, costo a classe
200004574	Displaynote 40 max 40 tablet collegati contemporaneamente, costo a classe
200004571	Displaynote Site minimo attivazione di 100 device, costo a device

Registro elettronico e gestione documentale

KeScuola

Scheda tecnica



KeScuola, un portale scolastico di utenti certificati, dove attraverso strumenti digitali viene offerto alle scuole un percorso di vera innovazione con servizi perfettamente integrati tra loro.

Questo significa che una sola credenziale di accesso l'utente docente, per esempio, può gestire sia il Registro Elettronico, che la piattaforma e-learning, che il profilo genitore se ha anche un figlio registrato in piattaforma.

Sia in ambito Nazionale che Internazionale proponiamo soluzioni per scuole di ogni ordine e grado, dall'infanzia all'Università, grazie ad un sistema completo, dinamico e parametrizzabile. Il servizio proposto non necessita di installazioni hardware o software perché sfrutta le potenzialità del Cloud; è responsive, può quindi essere gestito sia da PC, che da Tablet, che da Smartphone.

Il portale è semplice, immediato, funzionale, certificato e Sicuro! La gestione di più profili, le notifiche push in tempo reale, la perfetta integrazione fra più servizi ed un accurato sistema Tiket per garantire assistenza immediata, lo rendono realmente Innovativo!

Comunicazione, collaborazione e condivisione sono le principali parole chiave che ruotano attorno al progetto KeScuola ed ogni giorno, lavoriamo per essere riconosciuti come azienda che sviluppa percorsi di innovazione digitale con un focus specifico sulla valorizzazione della comunicazione scuola/famiglia.

Il nostro obiettivo è quello di mettere a disposizione delle scuole nuove tecnologie e strumenti integrandoli sulla stessa piattaforma: un unico accesso per servizi multipli e accessibili, in un'ottica di lavoro multi-risorse e multi-potenziale.



Registro elettronico – GdP



Gestione completa dell'attività scolastica suddivisa per profili: Lato docente, Segreteria, Dirigente, Genitore, Studente. Si passa dalla gestione di tutta l'attività legata al Registro di Classe, Registro Personale, Scrutini e modulistica online, alla gestione di tutta la comunicazione scuola-famiglia per valutazioni, assenze, argomenti svolti, compiti assegnati, note disciplinari, pagelle, e comunicazioni ufficiali. Lato Amministrativo si offre la possibilità di settare i vari parametri per adattare il sistema alle varie esigenze interne; vengono inoltre messe a disposizione diverse sezioni di Gestione e Controllo dei Registri ufficiali di tutta l'attività svolta nella scuola, gestione statistiche ed archivi digitali a norma.

Plus rispetto ai competitor: interfaccia grafica semplice ed immediata; gestione di più servizi con un unico account; unico registro con piattaforma e-learning integrata; canale di comunicazione interno con notifiche.

Segreteria Digitale – NoKarta



Sistema rivolto alle segreterie scolastiche dedicato a: Gestione documentale, Protocollo Informatico, Conservazione Digitale a Norma in ambiente certificato AgID, Firma Digitale Remota, Amministrazione Trasparente, ANAC ed Albo online. Tutto l'iter di gestione Documentale oltre ad essere certificato è stato da noi semplificato ed integrato nel sistema per consentire una gestione snella del Protocollo Informatico, della Fascicolazione, dell'invio in conservazione, della gestione di Amministrazione Trasparente, ANAC ed Albo online. Integrazione di firma per invio automatico dei pacchetti di versamento in CDaN.

Plus rispetto ai competitor: ambiente CDaN certificato AgID; partnership con Aruba per la gestione della firma digitale massiva e remota gestione pec e peo semplificata. Immediatezza nell'iter di gestione del flusso documentale.



Gestionale Alunni

L'area alunni prevede, in modo semplice ed immediato, la gestione di: stampe ed elenchi, statistiche, anagrafiche, trasmissione flussi al Ministero tramite SIDI, Prove Invalsi ed Esami di Stato, Gestione Piani di Studio. Per determinate realtà ed esigenze è possibile integrare il modulo Gestione dei Pagamenti per la centralizzazione dei pagamenti mensa, gite scolastiche, rette, etc.

Plus rispetto ai competitor: editor modelli integrato nel sistema, integrato al Registro elettronico e alla segreteria digitale, facile da utilizzare.



Modulistica e Richieste online

Attraverso una logica di compilazione semplificata del modello, da qualsiasi dispositivo; agevoliamo il processo di gestione modulistica digitale rispettando fedelmente il modello su carta intestata della scuola. Al documento rimane piena validità legale anche in vista della protocollazione ed archiviazione. I modelli possono essere creati in autonomia dalla scuola, caricati da un docx o importati dalla condivisione con altre scuole.

Plus rispetto ai competitor: compilazione richieste immediata e semplificata; autonomia nella gestione dei modelli, notifiche push in tempo reale; gestione stati accettazione richiesta e perfetta integrazione con segreteria digitale per protocollazione ed archiviazione richiesta.

Rete Didattica



Scheda tecnica



Il sistema client/server LanSchool consente di gestire le attività didattiche svolte in rete locale in uno o più laboratori di informatica senza dover ricorrere a soluzioni hardware aggiuntive. Il prodotto permette al docente di "pilotare" e monitorare le attività svolte alle postazioni degli studenti, che possono essere suddivisi anche in sotto-gruppi distinti (fino ad un massimo di 255 gruppi). Il sistema funziona anche in modalità wireless 802.11. Trattandosi di uno strumento di utilità, che modifica le funzionalità didattiche di un qualunque laboratorio, LanSchool può essere utilizzato in qualunque livello scolastico e in qualunque ambito disciplinare.

Tenete alta l'attenzione della classe, stimolate la partecipazione attiva

Con LanSchool tracciate i progressi degli studenti supportandoli in tempo reale

- Visualizzate tutti gli studenti in tempo reale con le miniature dei loro schermi
- Visualizzate lo schermo del docente su tutti i dispositivi degli studenti
- Visualizzate lo schermo di uno studente su tutti i dispositivi dei compagni
- Chat singola, di gruppo o con tutta la classe
- Limitate l'accesso a siti web, applicazioni, periferiche etc.
- Gestione di verifiche, test e compiti in classe

Più tempo dedicato alla didattica, meno alle richieste di assistenza

Il tempo che risparmiate nella gestione del software lo impiegherete per insegnare!

- Condividete video e file multimediali istantaneamente con una velocità 400 volte superiore rispetto alle versioni precedenti
- Lanciate immediatamente qualsiasi applicazione sui computer degli studenti
- Oscurate gli schermi degli studenti
- Accendete e spegnete simultaneamente tutti i dispositivi degli studenti
- Lavorate su più reti simultaneamente con LanSchool Application Server

Interfaccia web per una navigazione sicura, sempre

Protegete e controllate la navigazione degli studenti con la funzione di reportistica avanzata

- Il pannello di controllo comprende: storia dei siti visitati, applicazioni utilizzate, inventario dei device e dei software in uso etc.
- Sistema di filtraggio e controllo avanzato con blacklist di siti e parole chiave, reportistica in tempo reale ed istantanee delle schermate

Semplifica il lavoro del personale IT

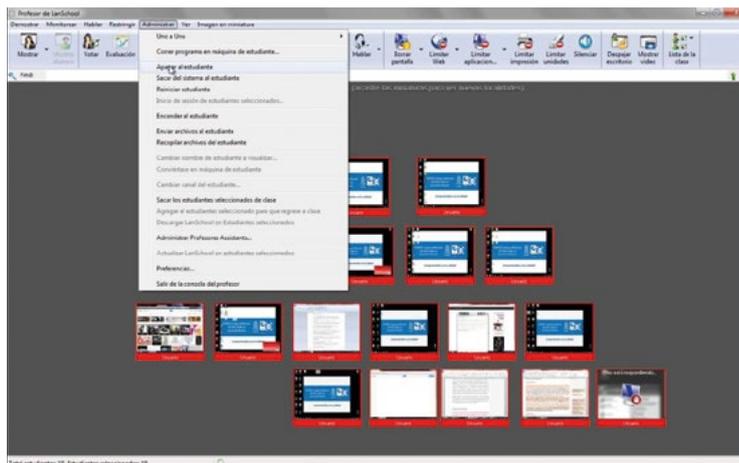
LanSchool Tech Console* è un modulo di manutenzione e controllo della rete scolastica che permette al responsabile IT di:

- Gestire le informazioni e la diagnostica del sistema
- Quantificare l'uso delle risorse (web ed applicazioni)
- Installare ed aggiornare le applicazioni in remoto
- Fornire supporto tramite le funzioni di chat e controllo remoto
- Monitorare l'attività degli studenti



Android & Chrome OS - Novità V8.0

- Compatibile con tutte le versioni di Chromebook e Chrome OS
- Monitoraggio in tempo reale dei device Android e Chrome OS anche fuori dall'App LanSchool
- Blocco degli schermi dei device Android e Chrome per richiamare l'attenzione sulla lezione del docente
- Condivisione dello schermo del docente su tutti i device degli studenti



LanSchool licenza perpetua (per device studente) NB. L'attivazione richiede minimo 10 licenze

LSD-25	Licenza LanSchool perpetua, inclusi aggiornamenti gratuiti e assistenza per 1 anno (10-25 devices)
LSD-100E	Licenza LanSchool perpetua, inclusi aggiornamenti gratuiti e assistenza per 1 anno (26-100 devices)
LSD-250E	Licenza LanSchool perpetua, inclusi aggiornamenti gratuiti e assistenza per 1 anno (101-250 devices)
LSD-700E	Licenza LanSchool perpetua, inclusi aggiornamenti gratuiti e assistenza per 1 anno (251-700 devices)
LSD-1450E	Licenza LanSchool perpetua, inclusi aggiornamenti gratuiti e assistenza per 1 anno (701-1450 devices)
LSD-3000E	Licenza LanSchool perpetua, inclusi aggiornamenti gratuiti e assistenza per 1 anno (1451-3000 devices)
LSD-8K	Licenza LanSchool perpetua, inclusi aggiornamenti gratuiti e assistenza per 1 anno (3001-8000 devices)

LanSchool licenza Site per Istituto

LSK12-250	Licenza LanSchool perpetua Site per Istituto, inclusi aggiornamenti gratuiti e assistenza per 1 anno (fino a 250 devices)
LSK12-700	Licenza LanSchool perpetua Site per Istituto, inclusi aggiornamenti gratuiti e assistenza per 1 anno (251-700 devices)
LSK12-1500	Licenza LanSchool perpetua Site per Istituto, inclusi aggiornamenti gratuiti e assistenza per 1 anno (701-1500 devices)



Scheda tecnica

Laboratorio Linguistico

sanako

Ascolta la primaria funzione di controllo / gestione, Sanako svolge un ruolo fondamentale nell'organizzazione razionale ed efficiente del lavoro di classe e del rapporto insegnante/studenti, garantendo non solo la massima interoperabilità con qualsiasi tipo di software e qualsiasi LIM si desideri utilizzare, ma anche la gestione di momenti di verifica immediata ed il lavoro collaborativo su documenti e file trasmessi dal docente. Dal punto di vista del docente, Sanako Study si presenta come una "console di controllo" la cui parte principale è costituita da un pannello da cui è possibile vedere le miniature di tutti i monitor dei PC studente, collegati al PC docente tramite il server. Questo permette, innanzitutto, di controllare in tempo reale che cosa stanno facendo gli studenti sui loro computer. Inoltre, è possibile mostrare a tutti gli studenti contemporaneamente ciò che sta avvenendo sul PC docente, come ad esempio l'utilizzo di un determinato software, una serie di slide etc.

Il nuovo laboratorio Sanako Tandberg Educational Study700 è un prodotto puramente software che consente di trasformare un'aula di PC (in rete) in un ambiente interattivo e multimediale, che può essere utilizzato sia per l'insegnamento delle lingue, sia per l'insegnamento di molte altre discipline a vari livelli.

L'interfaccia grafica è stata creata in modo intuitivo e non costringe l'insegnante a lunghe procedure per eseguire una funzione, i comandi sono tutte presenti a video basta cliccare il bottone della funzione: ogni funzione può essere applicata ad un gruppo di studenti o all'intera classe. Tutte le interazioni nella classe avvengono sotto la supervisione del docente che le autorizza. L'immagine dell'interfaccia grafica rappresenta l'effettiva disposizione in aula, l'insegnante e gli studenti vengono visualizzati come icone che cambiano a seconda dello stato in cui sono o dell'attività che stanno svolgendo. Si ha diritto a ricevere gratuitamente per un anno tutti gli aggiornamenti del software che si rendessero disponibili.

Il software STUDY 700 permette fra l'altro di:

- Inviare la videata del docente o di uno studente scelto come modello ad un singolo studente, ad un gruppo di studenti o a tutta la classe.
- Monitorare il lavoro di più studenti contemporaneamente
- Monitorare in automatico con un certo intervallo di tempo un gruppo di studenti o tutta la classe
- Prendere il controllo della tastiera e del mouse di un singolo studente, sia escludendo lo studente da ogni controllo che abilitandolo ad usare tastiera e mouse in contemporanea con il docente (funzione "collaborate")
- Abilitare/disabilitare applicazioni ad uno studente, ad un gruppo o a tutti
- Abilitare gli studenti a ricevere o riconsegnare i compiti assegnati a casa
- Oscurare il monitor di un allievo, di un gruppo di allievi o di tutta la classe (con disabilitazione momentanea di tastiera e mouse)
- Aprire documenti sulle postazioni studenti.
- Utilizzare files audio/video come sorgente di programma
- Lanciare applicazioni agli studenti.
- Aprire files agli studenti.
- Aprire siti internet su singole postazioni studenti (o contemporaneamente su un gruppo di studenti o su tutta la classe).
- Effettuare una navigazione guidata direttamente dal PC docente per un gruppo o per tutti i PC studente (funzione "follow").
- Permettere l'uso solo di certi siti internet a scelta del docente alle postazioni studente.
- Inviare messaggi alle postazioni studente.
- Creare stanze di chat scritta con possibilità di salvare il lavoro degli studenti.
- Spegnerli o riavviare i PC studente o escluderli dalla rete.
- Discutere con uno studente.
- Inviare domande vero/falso o a scelta multipla (sondaggio anonimo).
- Possibilità per lo studente di attivare la segnalazione "non ho capito".
- Parlare ad uno studente o ad un gruppo di studenti
- Dividere la classe in gruppi.
- Rendere disponibile al docente e/o agli studenti una lavagna condivisa
- Permettere agli studenti di discutere tra loro a coppie o a gruppi.
- Rendere un allievo fonte di programma per un gruppo o per la classe.
- Raccogliere i lavori degli studenti (formato .mmf. o .wav).

- Effettuare un test con visualizzazione immediata delle risposte degli studenti.
- Inviare a un gruppo di studenti o a tutta la classe una sorgente audio sia digitale che analogica, la voce dell'insegnante o di uno studente e poterla registrare sulle postazioni allievo (AAC).
- Lasciare che gli studenti registrino un proprio lavoro audio senza ascoltare nessuna fonte.
- Mettere a disposizione degli studenti su ogni PC un registratore linguistico virtuale a doppia traccia (audio attivo comparativo).
- L'insegnante può attivare le esercitazioni linguistiche discussione a coppie o gruppi, e ha la possibilità di scegliere come creare le coppie/gruppi (selezione casuale, abbinamento fisso o scelto dall'insegnante).
- L'insegnante può decidere a proprio piacimento se registrare il lavoro di gruppo o meno.
- Inoltre quando il docente ascolta/parla con il membro di un gruppo in automatico ascolterà/parlerà con tutti i membri del gruppo.

Registratore doppia traccia

- Doppia traccia: permette la comparazione fra la voce registrata dello studente e la traccia programma inviata dall'insegnante.
- Effettua la registrazione audio sulle postazioni allievo su due tracce distinte contemporaneamente per permettere un lavoro comparativo.
- Crea due rappresentazioni grafiche delle 2 tracce per agevolare la comparazione.
- Volumi separati per traccia programma e traccia studente
- Funziona anche come Player per file Video.
- Possibilità di inserire infiniti bookmarks e di dar loro un nome.
- Possibilità di salvare le tracce in un unico file o in due files separati

STUDY 500

7100000_L50 Study500 - licenza site fino a 50 utenti versione 9.x

7100000_L150 Study500 - licenza site fino a 150 utenti versione 9.x

7100000_L500 Study500 - licenza site fino a 500 utenti versione 9.x

STUDY 700

7100800_L Study700 - licenza per utente versione 9.x

STUDY 700 MODULI AGGIUNTIVI

7100872_L Attività basate su vocabolario - licenza per utente

7100873_L Ascolto e comprensione - licenza per utente

7100874_L Imitazione di un modello - licenza per utente

7100875_L Attività di lettura - licenza per utente

7100876_L Discussione di gruppo - licenza per utente

7100877_L Sintesi vocale - licenza per utente

7100878_L Attività basata su contenuti - licenza per utente

7100879_L Simulazione di telefonata - licenza per utente

STUDY 1200

7100500_L Study1200 - licenza per utente (10 – 20 utenti) versione 9.x

7100500_L Study1200 - licenza per utente (21 – 40 utenti) versione 9.x

Piattaforma collaborativa video



Scheda tecnica



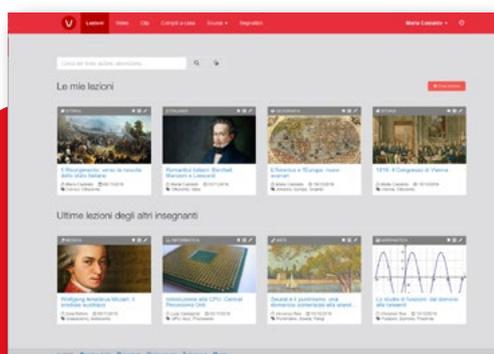
videoclip.education

Videoclip.education è una piattaforma on-line in cui studenti e docenti possono collaborare a progetti didattici sfruttando un approccio social e cooperativo a partire da risorse video. Le risorse video provengono in parte da un **archivio di documentari didattici di qualità su cui vige una licenza esclusiva di sfruttamento**, e in parte dalle piattaforme video più comuni e libere disponibili su Internet, come YouTube e Vimeo.

I docenti possono creare classi virtuali all'interno delle quali condividere progetti didattici nuovi o attingendo da quelli di altri insegnanti, consigliare

la visione di Clip video per favorire la metodologia flipped e contribuire alla creazione di un Repository di Clip con indicizzazione specifica per lo sviluppo di competenze didattiche.

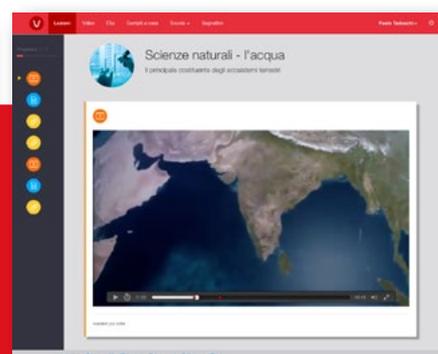
Gli studenti eseguono compiti autentici (tagging, elaborazione, approfondimenti multimediali, quiz e discussioni) all'interno della classe virtuale tenendo traccia dei propri percorsi di visione dei filmati. Le famiglie partecipano al processo di formazione potendo accedere a tutte le risorse condivise.



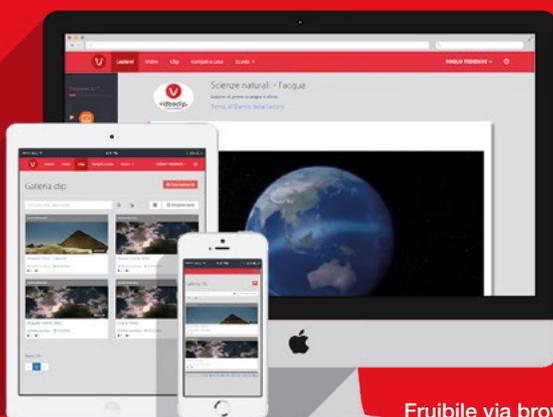
Archivio esclusivo di documentari didattici di qualità con possibilità di implementare contenuti da altre fonti (YouTube, vimeo etc.)



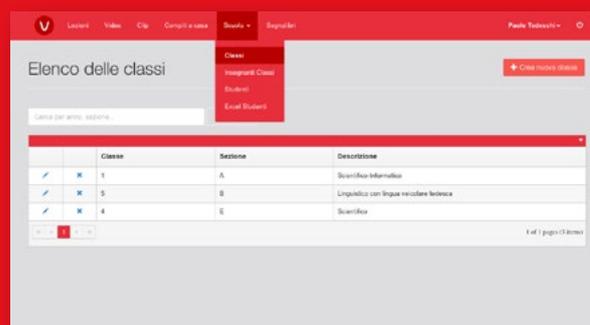
Impostazione di punti di taglio all'interno dei video per la creazione di Clip su misura per le esigenze del docente



Strumenti per la creazione di unità didattiche autonome con link ipertestuali, annotazioni, verifiche etc.



Fruibile via browser



Creazione e gestione di classi virtuali per la distribuzione di lezioni, contenuti e compiti a casa

Fruizione dei contenuti

La piattaforma web è fruibile on-line attraverso i più comuni browser internet, ed è quindi utilizzabile da qualsiasi dispositivo o PC. I video sono erogati da una piattaforma di streaming video che attraverso tecniche 'adaptive' garantisce la fruizione anche dove la banda internet è scarsa. Per i dispositivi mobili è prevista un'App nativa a garanzia di una migliore usabilità offrendo inoltre la possibilità di scaricare i contenuti per lavorare anche in assenza di connettività.

Un nuovo punto di vista sulla didattica

La strategia di studio multimediale, possibile con i video, è efficace perché permette di organizzare le conoscenze in memoria utilizzando diversi registri e quindi di aumentare l'accessibilità e la profondità della comprensione e rafforzare la memorizzazione dei contenuti. Ciò trasforma le competenze tradizionali dell'insegnante, che attraverso la piattaforma progetta e realizza prodotti multimediali.

Caratteristiche principali

- Funzione integrata di ritaglio del materiale originale in Clip video la cui durata è definita dal docente

- Creazione, indicizzazione ed organizzazione delle Clip in Unità Didattiche, le quali possono essere corredate da annotazioni, questionari, discussioni e link a risorse esterne (Video di YouTube, Documenti su Repository esterni, ecc)
- Video Tagging: possibilità per il docente e lo studente di marcare le Clip con etichette
- Condivisione di Clip e Lezioni con altri docenti
- Creazione di gruppi di studenti per attività di tipo cooperativo

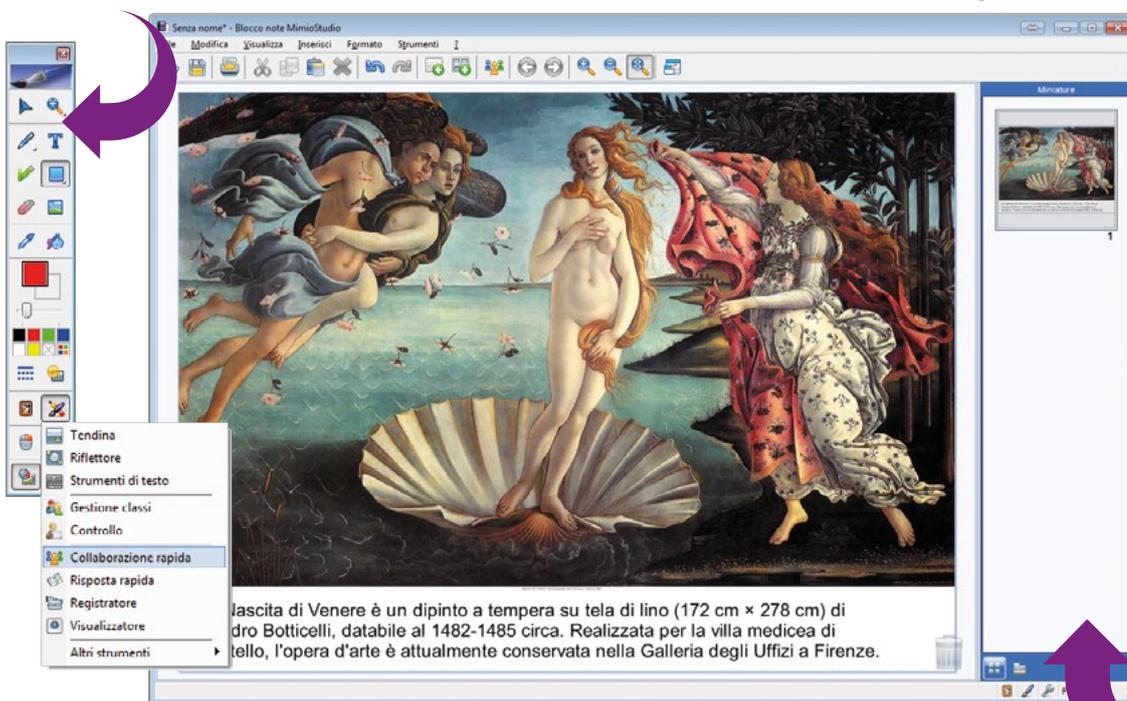
videoclip.education offre diverse possibilità di sottoscrizione:

- per la scuola, con accesso illimitato per tutti gli insegnanti e studenti;
- per il docente: con accesso personale, per creare a casa lezioni frontali avvalendosi degli strumenti della piattaforma;
- per il docente e la sua classe: con accesso riservato al docente ed ai suoi studenti, con la possibilità di creare lezioni e condividerle online con la classe. Gli studenti potranno visualizzare le lezioni assegnate e partecipare attivamente attraverso Tagging delle Clip, Quiz e Discussioni;
- per la famiglia: con accesso riservato a tutti i membri di una famiglia, per visualizzare tutti gli elementi condivisi (video, Clip e lezioni).



Barra degli strumenti: un "astuccio" sempre a disposizione per lavorare con qualsiasi applicazione

Galleria Mimio: un archivio ragionato e personalizzabile per avere a portata di mano il materiale utile per le lezioni



Blocco Note Mimio: lo spazio di lavoro per organizzare i contenuti didattici e creare la "sceneggiatura" delle proprie lezioni

Semplicità, completezza, compatibilità. Questi sono i tre punti di forza principali che hanno reso, nel corso degli anni, il software MimioStudio una risorsa preziosa per migliaia di insegnanti in tutto il mondo.

Semplicità Il tempo a disposizione è sempre poco, ed imparare qualcosa di nuovo può essere una sfida difficile da gestire. Per questa ragione MimioStudio ha fatto della semplicità uno dei suoi tratti distintivi: un'interfaccia chiara, con gli strumenti principali in bella vista e caratterizzati da icone facilmente identificabili, rende estremamente veloce il primo approccio al software. Bastano un paio d'ore di pratica per padroneggiare le funzioni essenziali ed essere subito pronti per lavorare.

Completezza L'ambiente operativo di MimioStudio è pensato per agevolare al massimo il primo approccio, in special modo dei docenti che non hanno particolare dimestichezza con i software autore, ma gli utenti più

smalziati troveranno invece tutti gli strumenti avanzati per creare una lezione ampiamente strutturata: link ipertestuali a risorse esterne o interne, file allegati, animazioni, importazione di risorse multimediali etc.

Compatibilità Uno dei problemi che vengono più frequentemente segnalati dai docenti è quello della frammentazione delle risorse all'interno di uno stesso Istituto: tanti tipi diversi di LIM vanno di pari passo con altrettanti software autore che, in molti casi, non sono compatibili gli uni con gli altri. MimioStudio permette di uniformare l'ambiente operativo grazie alla compatibilità con i più diffusi formati proprietari: Smart (.notebook), Promethean (.flipchart), PowerPoint (.pptx), oltre al formato universale BECTA CCF (.iwb). E non è tutto: MimioStudio può essere installato su PC Windows, Mac OS o Linux (Ubuntu o Fedora). I file salvati in formato proprietario (.iwb) possono essere aperti e modificati indipendentemente dal sistema operativo che si sta utilizzando in quel momento.



1910210S3Y

La Licenza LICENSE 3Y consente l'utilizzo di MimioStudio su qualsiasi sistema interattivo (LIM, monitor o videoproiettore interattivo) per 3 anni. La licenza permette l'attivazione di MimioStudio su 2 computer ed include MimioMobile Lite per lavorare in modalità collaborativa con 3 device.

1910210S7Y

La Licenza SUBSCRIPTION consente l'utilizzo di MimioStudio su qualsiasi sistema interattivo (LIM, monitor o videoproiettore interattivo) per 7 anni. La licenza permette l'attivazione di MimioStudio su 2 computer ed include MimioMobile Lite per lavorare in modalità collaborativa con 3 device.



MimioMobile è il sistema più semplice ed efficace per sfruttare tablet e smartphone in ambito didattico: controllare dal proprio dispositivo la LIM, passarne il controllo ad uno studente, distribuire attività collaborative o test e quiz diventerà un gioco da ragazzi!

I tablet stanno diventando una presenza sempre più diffusa nelle nostre classi: guardare "oltre la LIM" significa non solo ripensare la didattica in funzione di nuove metodi (insegnamento diffuso, classe mista etc.) che non prevedono più solo la lezione frontale, ma anche affrontare la faticosa domanda "bene, e ora cosa facciamo con i tablet"?

MimioMobile è l'app firmata Mimio pensata per favorire la mobilità, la collaborazione e le attività di verifica. Compatibile con i dispositivi mobili (tablet e smartphone iOS e Android tramite l'app gratuita) o con i computer di classe (PC Windows, Mac e Linux tramite webapp mobile.mimio.com) e perfettamente integrata con il software autore, MimioMobile garantisce un uso appropriato e sicuro dei dispositivi mobili in ambito didattico.



MimioStudio è l'unico Software Autore ad integrare l'esclusiva funzione MimioMobile per **lavorare con i dispositivi mobili o con i computer di classe (tablet e smartphone iOS e Android, PC Windows, Mac e Linux via Webapp)**. MimioMobile deve essere attivato con un codice apposito (acquistabile a parte) sulla copia di MimioStudio installata sul computer collegato alla LIM. La licenza è disponibile in due versioni, con

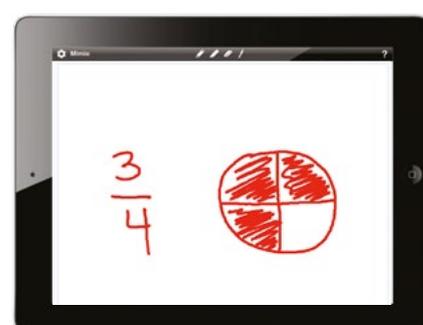
durata di **1 anno (License)** o di **7 anni (Subscription)** e non pone limiti al numero di dispositivi che possono essere utilizzati contestualmente ad una singola attivazione. Per utilizzare i dispositivi mobili è sufficiente scaricare e installare dall'App Store o dall'Android Market l'applicazione gratuita MimioMobile, mentre per i PC occorre accedere via browser alla pagina mimio.mobile.com.



(fig.1)



(fig.2)



(fig.3)

Cosa è possibile fare con **MimioMobile**?

Il docente può **prendere il controllo della LIM dal proprio dispositivo** (fig.1) o trasferirlo al dispositivo di uno studente, permettendo a tutti di lavorare dal proprio posto. MimioMobile riproduce i familiari strumenti MimioStudio e fornisce un accesso rapido via software alle funzionalità più utilizzate.

Quando è il momento di verificare il livello di apprendimento degli studenti, **MimioMobile trasforma i dispositivi o i PC degli studenti in unità di risposta** (fig.2) utilizzabili per test a risposta multipla (ABCD e Vero / Falso), a risposta aperta (lo studente può digitare il testo della risposta dal proprio tablet o smartphone) e per verifiche cartacee.

E non è tutto: i dispositivi in modalità di voto possono andare ad aggiungersi ai risponditori MimioVote. Infine, con MimioMobile **è possibile creare dei momenti di lavoro collaborativo** (fig.3) suddividendo

la schermata della LIM in tante parti quanti sono i dispositivi mobili o i MimioPad, monitorando in tempo reale il lavoro degli studenti con la possibilità di intervenire in qualsiasi momento per assistere, correggere, mettere in evidenza. Il materiale visualizzato sulla LIM può essere replicato sui dispositivi degli studenti che, in questo modo, possono lavorare non solo su un foglio bianco ma anche su immagini, template grafici e schemi definiti dall'insegnante.

MimioMobile lavora con la rete WiFi della classe e supporta un numero illimitato di dispositivi. La configurazione è straordinariamente semplice: è sufficiente inquadrare col proprio dispositivo il codice QR visualizzato sulla LIM o inserire il codice lezione sulla Webapp per essere subito riconosciuti ed identificati come docente o come studente. In questo modo non si perde tempo con laboriosi setup e si è subito pronti per iniziare a lavorare.

1910410 La Licenza SUBSCRIPTION consente di connettere un numero illimitato di dispositivi (iOS o Android tramite App gratuita; altri sistemi operativi tramite webapp) ad 1 PC su cui sia presente MimioStudio. La licenza ha la durata di 7 anni.

1910319 La Licenza PERPETUA consente di connettere un numero illimitato di dispositivi (iOS o Android tramite App gratuita; altri sistemi operativi tramite webapp) ad 1 PC su cui sia presente MimioStudio. La licenza ha la durata perpetua.



mimio® Classroom

Scheda tecnica



MimioTeach

Il dispositivo portatile MimioTeach è l'unica vera alternativa alle lavagne interattive "tradizionali". MimioTeach, infatti, è in grado di trasformare qualsiasi superficie bianca fino a 200" (ad esempio una lavagna magnetica, ma anche un muro) in una vera e propria LIM, le cui prestazioni in termini di velocità di risposta e precisione del tocco superano di gran lunga quelle di altre tecnologie (ad es. resistiva o ad infrarossi). Il dispositivo MimioTeach è piccolo, facile da installare grazie ai magneti incorporati o alle staffe adesive, ed include il collegamento wireless al PC come dotazione "di serie".

1762262

MimioTeach dispositivo interattivo wireless. Include: barra MimioTeach, software MimioStudio versione standard inclusa (DVD), Stilo MimioTeach, ricevitore USB MimioHub, cavo USB micro-B (16'/5m), alimentatore USB; supporti per montaggio su superficie non magnetica. GARANZIA 2 ANNI ON CENTRE

Scheda tecnica



MimioCapture 3

Immaginate di poter scrivere con i pennarelli sulla lavagna, ed allo stesso tempo di salvare automaticamente il vostro lavoro, a colori e con la possibilità di riutilizzarlo, stamparlo, condividerlo via e-mail, modificarlo su PC trasformando la vostra scrittura in testo editabile... Con il kit di cattura inchiostro MimioCapture tutto ciò è possibile! MimioCapture va al di là della classica lavagna interattiva, dal momento che vi permette di fare a meno del videoproiettore. Tutto ciò che vi serve è una lavagna, i pennarelli inclusi nel kit MimioCapture, il dispositivo portatile MimioTeach ed il vostro PC.



1865194

Mimio Capture 3 kit di cattura inchiostro compatibile SOLO con MimioTeach (non compatibile con Mimio Interactive Xi, con Mimio Projector o con Touch Board). Include: barra di alloggiamento e ricarica, 4 MimioPens, 4 pennarelli a secco Expo, software MimioStudio (DVD), cancellino Mimio, cavo di collegamento a MimioTeach. GARANZIA 2 ANNI ON CENTRE



Scheda tecnica



MimioView 340H

Con MimioPad l'insegnante può intervenire sui contenuti presenti sulla LIM da qualsiasi punto della classe, offrendo agli studenti la possibilità di controllare a loro volta la lavagna interattiva. MimioPad è, inoltre, uno strumento particolarmente utile per consentire a studenti con difficoltà motorie di lavorare sulla LIM. È possibile collegare fino a 50 MimioPad in un unico sistema facente capo ad un solo computer, in modo da creare un ambiente di lavoro articolato e coinvolgente.

1771044

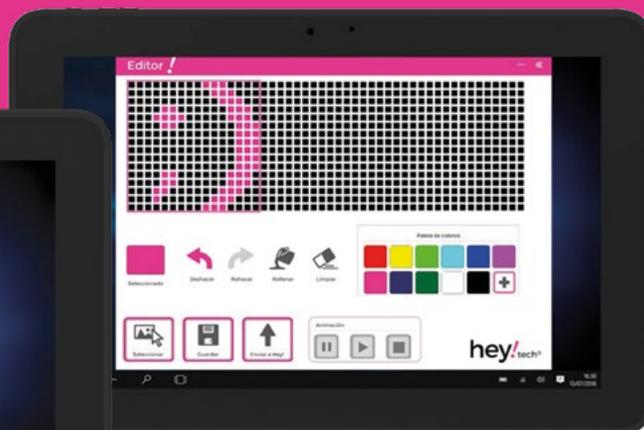
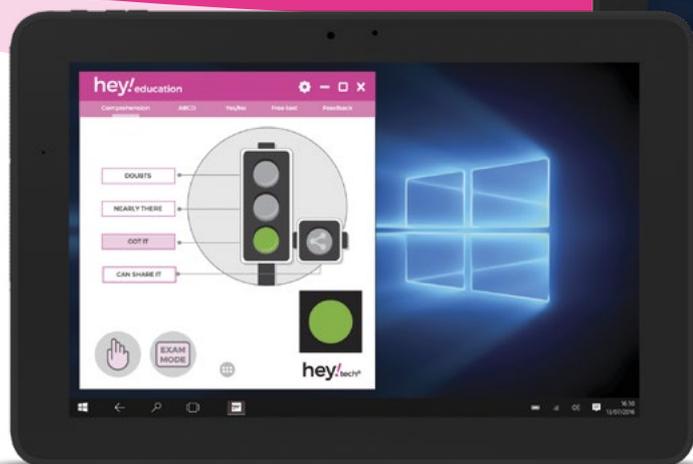
Mimio View 340H visualizzatore in Alta Definizione. Include: visualizzatore MimioView 340H, software MimioStudio, 1 cavo USB micro-B 5mt (10"/3m) e adattatore per microscopio. GARANZIA 2 ANNI ON CENTRE



Tablet PC rugged con pannello LED

hey! tech®

Resiste alle cadute fino a 70cm
Certificato IP52 contro polvere,
gocce e spruzzi



Per sopravvivere in classe serve robustezza!



Scheda tecnica

Strumento pedagogico che aiuta la comunicazione in classe attraverso uno schermo extra per interagire visivamente con le persone che ti circondano. Collegato ad un software didattico con strumenti per la comprensione, i test, la partecipazione e gli esercizi di espressione.

Gli studenti sono differenti, ma con Heytech possono avere la stessa facilità di esprimere la loro opinione su un argomento specifico, l'insegnante può creare classi interattive, verificare la comprensione dei contenuti e adattare il ritmo di apprendimento

L'insegnante a colpo d'occhio vede le risposte di tutti i suoi studenti e conosce immediatamente la situazione reale della classe.

Aiuta l'insegnante a prendere la corretta decisione basata su feedback in tempo reale, permettendo di modificare il focus e la direzione quando necessario, la classe diventa più interattiva, migliorando così il rapporto tra docenti e studenti.

Non sono necessarie preparazione, configurazioni di rete e accesso a internet.



51566

Portablet Stronger Hey! Tablet PC 2 in 1 con tecnologia Hey!Tech. (VXM388) - Tastiera ITA (VXMAC096) detachable - PROCESSORE Intel® Atom x5-Z8300 Quad Core RAM 2 GB HARD DISK 32 GB DISPLAY 10.1" HD 1280x800 Touchscreen IPS / glass to glass, Screen protection Gorilla® Glass CONNETTIVITÀ Dual WiFi AC 2.4/5.0 GHz - ac, a/b/g/n - Bluetooth 4.0 ALTE SPEC 1 x Micro SD - 1 x Micro HDMI - 1 x Micro USB - 1 x USB 3.0 - 1 x audio 3.5 - 1 x DC port - Batteria con 8600 mAh, durata oltre 12 ore - 2 x fotocamere Rear 5 Mp, Front 2 Mp - 2 x Speakers - 2 x Microfoni incorporati

Tecnologia hey! Tech pannello led integrato nella cover del display, con software didattico che permette di interagire con le persone che ti circondano. Attraverso l'uso di icone, testo e animazioni, consente agli insegnanti il feedback in tempo reale: strumento per la comprensione, test, espressione e partecipazione.

Tablet Rugged design e struttura speciale, certificato IP52, protetto dalla polvere e da gocce/spruzzi, schermo Gorilla® Glass 2, resistente alle cadute fino a 70cm.

S.O. Windows 10 64 bit Professional





Scheda tecnica



Hey!U

Strumento pedagogico che aiuta la comunicazione in classe attraverso uno schermo extra per interagire visivamente con le persone che ti circondano. Collegato ad un software didattico con strumenti per la comprensione, i test, la partecipazione e gli esercizi di espressione.

Gli studenti sono differenti, ma con Heytech possono avere la stessa facilità di esprimere la loro opinione su un argomento specifico, l'insegnante può creare classi interattive, verificare la comprensione dei contenuti e adattare il ritmo di apprendimento. L'insegnante a colpo d'occhio vede le risposte di tutti i suoi studenti e conosce immediatamente la situazione reale della classe.

Aiuta l'insegnante a prendere la corretta decisione basata su feedback in tempo reale, permettendo di modificare il focus e la direzione quando necessario, la classe diventa più interattiva, migliorando così il rapporto tra docenti e studenti.

Non sono necessarie preparazione, configurazioni di rete e accesso a internet.

51587	Colore NERO (VXM418)
51588	Colore GIALLO (VXM419)
51589	Colore ARANCIO (VXM420)
51590	Colore ROSA (VXM421)
51591	Colore AZZURRO (VXM422)



COMPRESIONE

gli studenti si possono esprimere in tempo reale se hanno capito un concetto/un argomento o se hanno compreso parzialmente, consentendo la risoluzione di dubbi.



QUICK TEST

gli studenti selezionano la risposta che ritengono sia corretta.



FREE TEXT COLOURS

gli studenti possono scrivere la risposta ad una domanda aperta. le stesse risposte saranno mostrate nello stesso colore.



ESPRESSIONE

gli studenti possono esprimere facilmente la loro opinione su argomenti presentati dall'insegnante.



APP DETECTOR

Gli insegnanti possono assicurarsi che gli studenti stiano utilizzando sempre l'applicazione corretta.



Tablet Android

ARCHOS

Scheda tecnica



Gli Archos Oxygen sono tablet di fascia alta, dotati di tecnologie innovative e schermo con risoluzione FHD (1920x1200 pixel). I tablet Archos permettono agli utenti di avere **dispositivi di grande qualità ad un prezzo decisamente vantaggioso**. Completamente **certificati da Google**, i tablet ne possiedono le migliori app – come Maps, Gmail, Drive, Google Now e altro – e garantiscono l'accesso alle oltre 1.4 milioni di app, giochi e altro sul Play Store di Google.

Dotati di un processore quad-core MTK8163 di generazione A53 a 1.3 GHz e con 2 GB di RAM, i tablet ARCHOS Oxygen soddisfano anche gli utenti più esigenti. Quando applicazioni, giochi e film in FullHD sono in esecuzione, il processore offre ottime prestazioni senza andare a discapito della durata della batteria. Ottimizzati per un uso di lunga durata, gli Archos Oxygen dispongono inoltre di una **memoria interna di 32Gb su SSD** e di una solida scocca posteriore in alluminio.



**SEMI RUGGED
RESISTENTE
ALLE CADUTE**

A70	Tablet Archos 7" Oxygen - PROCESSORE MTK 8163A QuadCore 1.3 GHz Cortex A53 - RAM 2 GB - HARD DISK 32 GB - DISPLAY 7" FHD Touchscreen - CONNETTIVITA' WiFi b/g/n Bluetooth 4.0 - ALTRE SPEC 1 x Mini Jack 3,5mm - 1 x micro-USB 2.0 - 1 x 5.0 MP fotocamera retro - 1 x 2 MP fotocamera fronte S.O. Android 6.0 Marshmallow - GARANZIA 2 ANNI
A101B	Tablet Archos A101B Oxygen - PROCESSORE MTK 8163A QuadCore 1.3 GHz Cortex A53 - RAM 2 GB - HARD DISK 32 GB - DISPLAY 10,1" FHD Touchscreen CONNETTIVITA' WiFi b/g/n Bluetooth 4.0 - ALTRE SPEC 1 x Micro HDMI - 1 x Mini Jack 3,5mm - 1 x micro-USB 2.0 - 1 x 5.0 MP fotocamera retro - 1 x 2 MP fotocamera fronte - S.O. Android 6.0 Marshmallow - GARANZIA 2 ANNI
A101S	Tablet Archos A101S Oxygen - PROCESSORE Mediatek X20, Deca-Core, ARM-A53 @2.1GHz - RAM 3 GB - HARD DISK 32 GB - DISPLAY 10,1" FHD Touchscreen CONNETTIVITA' WiFi b/g/n - Bluetooth 4.2 LE - 4G, DC-HSPA+ - ALTRE SPEC 1 x Mini Jack - 3,5mm - 1 x Micro SIM fino a 128Gb - 1 x 5.0 MP fotocamera retro - 1 x 2 MP fotocamera fronte - 1 x USB type C - S.O. Android 9.0 Pie - GARANZIA 2 ANNI
A101X	Tablet Archos A101X Sense Semirugged - PROCESSORE MTK 8163A QuadCore 1.3 GHz Cortex A53 - RAM 2 GB - HARD DISK 32 GB - DISPLAY 10,1" HD Touchscreen - CONNETTIVITA' WiFi b/g/n - Bluetooth - 4.0 4G/3G LTE - ALTRE SPEC 1 x Mini Jack 3,5mm - 1 x USB type C - 1 x 5.0 MP fotocamera retro 1 x 2 MP fotocamera fronte - 1 x Micro SD espandibile fino a 128Gb - S.O. Android 7.0 Nougat - GARANZIA 2 ANNI

Gusci di protezione per tablet



Shell4Pad è un guscio realizzato in soffice materiale plastico che avvolge e protegge i tablet (iPad 2/3/4 - iPadAir 1/2 - Samsung Galaxy Tab A 9,7") rendendoli virtualmente indistruttibili. Cadendo dal banco, un tablet protetto da Shell4Pad rimbalza anziché rompersi irrimediabilmente.



S4P001OR	Kid Bag Arancio per iPad 2/3/4
S4P001BLU	Kid Bag Blu per iPad 2/3/4
S4P001MOR	Mini Kid Bag Arancio per iPad Mini/Mini 2/3/4
S4P001MBLU	Mini Kid Bag Blu per iPad Mini/Mini 2/3/4
S4P002BLK	Frame Nero per iPad 1/2/3/4/Air/Air 2
S4P002BLU	Frame Blu per iPad 1/2/3/4/Air/Air 2
S4P002OR	Frame Arancio per iPad 1/2/3/4/Air/Air 2
S4P004GR	Grip Frame Verde per iPad 2/3/4/Air/Air 2
S4P004BLU	Grip Frame Blu per iPad 2/3/4/Air/Air 2
S4P004RE	Grip Frame Rosso per iPad 2/3/4/Air/Air 2
S4P006OR	Kid Bag Arancio per Samsung Tab A 9,7" con maniglia
S4P006BLU	Kid Bag Blu per Samsung Tab A 9,7" con maniglia

Notebook Windows

TOSHIBA



Scheda tecnica

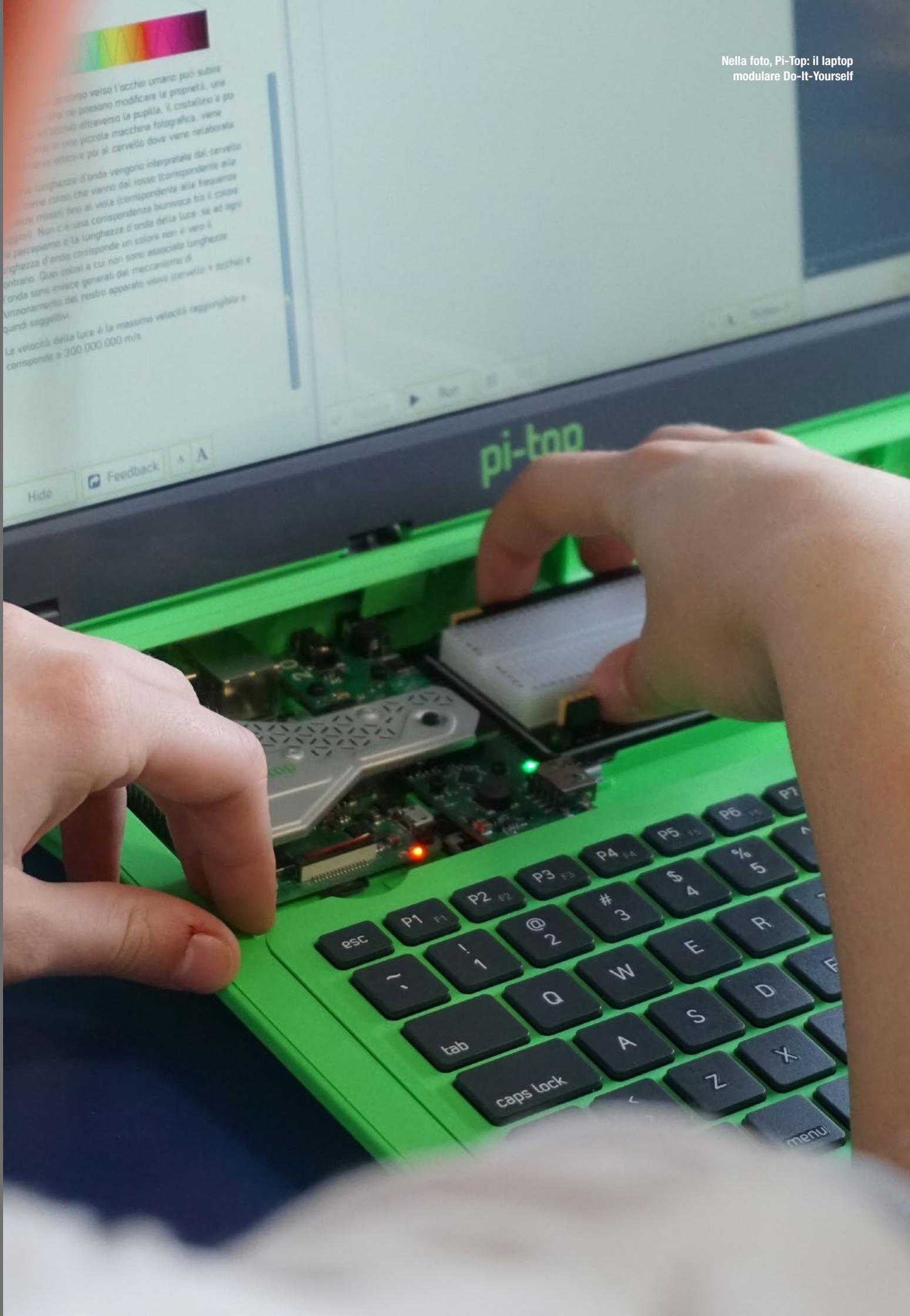


R40-C-11L	Notebook Toshiba R40-C-11L - PROCESSORE Pentium 4405U (2.10 GHz) - RAM 4 GB DDR3L 1600 MHz SSD 128 GB DISPLAY 14" HD (1366x768) TruBrite® - GRAFICA Intel® HD Graphics 510 - CONNETTIVITA' Gbit LAN 10/100/1000 - WiFi 802.11ac, a/b/g/n Intel® - Bluetooth® 4.0 + LE Intel®, Intel® WiDi e wireless display ready - ALTRE SPEC Espandibilità 16 GB Ram - DVD Super Multi drive Double Layer - 3 USB 3.0 - Bridge Media Slot - HDMI - WebCam FHD - TouchPad multigesto con tecnologia auto-palm rejection - Peso 1,75 Kg - Black S.O. Windows 10 64 bit Academic
R40-C-13P	Notebook Toshiba R40-C-13P - PROCESSORE Pentium 4405U (2.10 GHz) - RAM 8 GB DDR3L 1600 MHz SSD 128 GB DISPLAY 14" HD (1366x768) TruBrite® - GRAFICA Intel® HD Graphics 510 - CONNETTIVITA' Gbit LAN 10/100/1000 - WiFi 802.11ac, a/b/g/n Intel® - Bluetooth® 4.0 + LE Intel®, Intel® WiDi e wireless display ready - ALTRE SPEC Espandibilità 16 GB Ram - DVD Super Multi drive Double Layer - 3 USB 3.0 - Bridge Media Slot - HDMI - WebCam FHD - TouchPad multigesto con tecnologia auto-palm rejection - Peso 1,75 Kg - Black S.O. Windows 10 64 bit Academic
R50-C-17T	Notebook Toshiba R50-C-17T - PROCESSORE Core i3-6006U (2.00 GHz) - RAM 4 GB DDR3L 1600 MHz HD 500 GB (5400 rpm) DISPLAY 15,6" HD LED (1366x768) TruBrite® - GRAFICA Intel® HD Graphics 520 - CONNETTIVITA' Gbit LAN 10/100/1000 - WiFi 802.11ac, a/b/g/n Intel® - Bluetooth® 4.0 + LE Intel®, Intel® WiDi e wireless display ready - ALTRE SPEC Espandibilità 16 GB Ram - DVD Super Multi drive Double Layer - 2 USB 2.0 + 2 USB 3.0 - Bridge-Media 4-in-1 - HDMI - WebCam HD - Keyboard con tastierino numerico, TouchPad multigesto con tecnologia auto-palm rejection - Peso 2,10 Kg - Black S.O. Windows 10 64 bit Academic
R50-C-14W	Notebook Toshiba R50-C-14W - PROCESSORE Core i3-5005U (2.00 GHz) - RAM 4 GB DDR3L 1600 MHz SSD 128 GB DISPLAY 15,6" HD LED (1366x768) TruBrite® - GRAFICA Intel® HD Graphics 5500 - CONNETTIVITA' Gbit LAN 10/100/1000 - WiFi 802.11ac, a/b/g/n Intel® - Bluetooth® 4.0 + LE Intel®, Intel® WiDi e wireless display ready - ALTRE SPEC Espandibilità 16 GB Ram - DVD Super Multi drive Double Layer - 2 USB 2.0 + 2 USB 3.0 - Bridge-Media 4-in-1 - HDMI - WebCam HD - Keyboard con tastierino numerico, TouchPad multigesto con tecnologia auto-palm rejection - Peso 2,10 Kg - Black S.O. Windows 10 64 bit Academic
R50-C-190	Notebook Toshiba R50-C-190 - PROCESSORE Core i3-6006U (2.00 GHz) - RAM 4 GB DDR3L 1600 MHz SSD 128 GB DISPLAY 15,6" HD LED (1366x768) TruBrite® - GRAFICA Intel® HD Graphics 520 - CONNETTIVITA' Gbit LAN 10/100/1000 - WiFi 802.11ac, a/b/g/n Intel® - Bluetooth® 4.0 + LE Intel®, Intel® WiDi e wireless display ready - ALTRE SPEC Espandibilità 16 GB Ram - DVD Super Multi drive Double Layer - 2 USB 2.0 + 2 USB 3.0 - Bridge-Media 4-in-1 - HDMI - WebCam HD - Keyboard con tastierino numerico, TouchPad multigesto con tecnologia auto-palm rejection - Peso 2,10 Kg - Black S.O. Windows 10 64 bit Academic
L50-B-1RR	Notebook Toshiba L50-B-1RR - PROCESSORE Core i7-4510U (2-3,1 GHz) - RAM 4 GB DDR3 1600 MHz HD 1 TB (5400 rpm) DISPLAY 15,6" HD LED (1366x768) TruBrite® - GRAFICA AMD Radeon™ R7 M260 Graphics (2 GB DDR3 dedicati) con AMD Enduro™ Technology - CONNETTIVITA' Gbit LAN 10/100/1000 - WiFi 802.11ac, a/b/g/n Intel® - Bluetooth® 4.0 + LE Intel® - ALTRE SPEC Espandibilità 16 GB Ram - DVD Super Multi drive Double Layer - 2 USB 3.0 + 1 USB 2.0 - Bridge Media SD - HDMI - WebCam HD - Keyboard con tastierino numerico, Clickpad con controllo multi-touch e supporto alle gesture - Peso 2,30 Kg - Black S.O. Windows 8.1 64 bit Academic

TOSHIBA

Servizi ScuolaTech

EXT102I-V	P&R Notebook 2 anni: estensione di Garanzia 2 anni Pick Up & Retrun. Valida su tutto il territorio internazionale.
EXT103I-V	P&R Notebook 3 anni: estensione di Garanzia 3 anni Pick Up & Retrun. Valida su tutto il territorio internazionale.
EXT104I-V	P&R Notebook 4 anni: estensione di Garanzia 5 anni Pick Up & Retrun. Valida su tutto il territorio internazionale.
GONS103EU-V	On Site Notebook NBD 3 anni: estensione di Garanzia 3 anni On-site NBD. Valido su tutto il territorio europeo.
GONS104EU-V	On Site Notebook NBD 4 anni: estensione di Garanzia 4 anni On-site NBD. Valido su tutto il territorio europeo.
GONA103IT-VEDASS	On Site Notebook NBD + Assicurazione LCD: Estensione di Garanzia 3 anni On-site NBD valido su tutto il territorio italiano + Estensione alla copertura assicurativa relativa al SOLO monitor LCD per 3 anni, SENZA FRANCHIGIA.



...verso l'occhio umano può subire
...che possono modificare le proprietà, una
...ad occhio attraverso la pupilla, il cristallino e po
...una piccola macchina fotografica, viene
...e poi al cervello dove viene elaborata
...lunghezza d'onda vengono interpretate dal cervello
...come colori che vanno dal rosso (corrispondente alle
...frequenze minori) fino al viola (corrispondente alle frequenze
...magiori). Non c'è una corrispondenza biunivoca tra il colore
...che percepiamo e la lunghezza d'onda della luce: se ad ogni
...lunghezza d'onda corrisponde un colore non è vero il
...contrario. Quei colori a cui non sono associate lunghezze
...d'onda sono invece generati dal meccanismo di
...funzionamento del nostro apparato visivo (cervello + occhio) e
...quindi soggettivi.
La velocità della luce è la massima velocità raggiungibile e
corrisponde a 300.000.000 m/s

pi-top

Hide Feedback

Run

Indice

Ambiente	Categoria	Prodotto	Pagina
Introduzione		Progettiamo oggi la Scuola di domani	2
		Aree tematiche	3
		Come utilizzare i QR code presenti in questo catalogo	3
		Brand	4
Arredo innovativo	Approfondimento	Verso una ridefinizione degli spazi della didattica	6
	Progetti di allestimento	Aula Piccola Primo Ciclo	8
		Aula Piccola Secondo Ciclo	9
		Aula Media Primo Ciclo	10
		Aula Media Secondo Ciclo	11
		Aula Grande Primo Ciclo	12
		Aula Grande Secondo Ciclo	13
	Arredi innovativi e modulari	Classe 3.0	14
		Banchi di varie forme	16
		Sedie Tirrenia	16
		Sedie Adria	17
		Sedie Gymnasium	17
		Sedie regolabili in altezza	17
		Sgabello I-Rock	17
		Postazioni per lavoro in piedi	18
		Scaffali e armadi con caselle e vani variabili	19
		Moduli Cubetto	20
		Imbottiture per moduli Cubetto	21
		Moduli curvi	21
		Morbidi	22
		Moduli Agorà	23
		Tavoli di varie forme	24
		Tavoli mobili Spicchio FLIP	25
		Sedie impilabili	26
	Sedute ergonomiche	Vanerum	27
	Scrivanie	Scrivanie	27
	Cattedra multimediale	Cattedra multimediale	27
	Soluzione Modulare per la ricarica dei device	JOS	28
	Alloggiamento e ricarica tablet e notebook	Omnichart 36	29
		TabCabby Compact	29
		TabCabby Compact	30
		LapCabby	30
		LapCabby Mini	32
		UniCabby	32
GoCabby		32	
Go2Case		32	
Boost+		33	
DeskCabby		33	
Lyte		33	
Set di 6 PowerBank		34	

Ambiente	Categoria	Prodotto	Pagina	
Ambienti digitali	Approfondimento	Scuola e tecnologia: un connubio possibile	36	
	Postazione con Monitor interattivo	HELGI Serie C	38	
		HELGI Serie V	39	
		Soluzione di Mirroring multidevice ScreenShare Pro	39	
		Newline RS Serie RS - Serie S	40	
		C-Touch Laser Sky - Laser Nova	41	
		BenQ Serie RM	41	
		Mini PC proprietari HELGI	42	
		Mini PC standard OPS	42	
		Carrelli per monitor	43	
		Stand per monitor	44	
		Postazione con LIM	LIM TouchBoard powered by MimioStudio	45
			LIM LuxiBoard EM+ dual pen	46
	LIM LuxiBoard multitouch		46	
	LIM Turning Technologies Touch Board Plus		46	
	Videoproiettori per LIM	Casio ottica standard	47	
		Casio ottica ultracorta laser LED	47	
		BenQ ottica corta DLP	48	
		BenQ ottica ultracorta DLP	48	
		NEC ottica corta DLP	48	
		NEC ottica ultracorta LCD	49	
		Panasonic ottica corta	49	
	Postazione con Videoproiettore Interattivo	Panasonic dual pen ottica corta	50	
		BenQ modulo dual pen	51	
		NEC dual pen e multitouch ottica ultracorta	51	
		Lavagne magnetiche per videoproiezione	51	
	Accessori	Pennarelli Sharpie	52	
		Cleaning Kit	52	
		Staffa per videoproiettore ottica corta	52	
		Microfono all-in-one Micker	52	
		Casse acustiche preamplificate	52	
		Network Display Adapter	53	
		Box di sicurezza P-CASE	53	
Struttura per LIM FlyBoard 2		54		
Struttura motorizzata per LIM MoviBoard		55		
Carrelli per Videoproiettore e notebook		55		
Document Camera	Document camera Lumens	56		
	Document camera portatili IPEVO	56		
Ambienti condivisi	Approfondimento	La progettazione al di là della classe	58	
	Schermi da proiezione	HELGI	60	
	Videoproiettori	NEC, Panasonic, Canon, BenQ, Casio	62	
	Sistemi di videoconferenza	Aver	63	
	Sistemi di collaborazione	Lumens	63	
	Panelli di connessione	Panconnect	63	
	Digital Signage	Totem, Kiosk e Large Format Display	64	
	Telecamere per videoconferenza	Aver	65	
	Telecamere PTZ	Lumens Serie CL	65	
		Lumens Serie VC-B	65	
		Lumens Serie VC-A	66	
	Regia	Lumens Capture Vision Station	67	
		Lumens Keyboard Controller	67	
	Distribuzione del segnale	Matrici, Extender, Splitter e Switch HELGI	67	

Ambiente	Categoria	Prodotto	Pagina	
Robotica e STEAM	Li.Edu.Co.	Ligra DS Education Community	70	
	Approfondimento	La robotica educativa: il sapere che nasce dal saper fare	72	
	Soluzioni di robotica educativa		Kubo (da 4 a 10 anni)	76
			Robo Wunderkind (da 6 a 12 anni)	77
			Edison (da 4 a 16+ anni)	78
			Plezmo	79
			Weeemake (da 8 anni)	80
			Abilix Serie Krypton (6+ e 8+ anni)	81
			Abilix Serie Creative Bricks	82
			Abilix Serie Humanoid	82
			Braccio robotico Dobot Magician	83
			Braccio robotico Dobot M1	83
	Approfondimento	STEM: metodo scientifico e vita quotidiana	84	
	Laboratorio portatile per la didattica digitale	We-Lab	86	
	Microscopi	Motic	88	
	Videocamere per microscopio	Moticam	88	
	Laptop modulare DIY	Pi-Top	89	
Stampanti 3D		Stampanti didattiche Robo C2 e R2	90	
		Stampanti industriali Dobot MOOZ	91	
Consumabili per stampanti 3D	Bobine PLA e Filafex	92		
Software, Device e Computer	Approfondimento	Bring Your Own Device, porta il tuo dispositivo e usalo	94	
	MDM a scuola, in classe, a casa	Chimpa Education	96	
		Chimpa24 contro cyberbullismo ed usi impropri della Rete	99	
	Social learning	Didalo: una guida sicura nel labirinto della conoscenza	100	
		Fidenia	102	
	Collaborazione	Display Note NEC Edition	102	
	Registro elettronico e gestione documentale	KeScuola	103	
	Rete didattica	LanSchool	104	
	Laboratorio linguistico	Sanako Study	105	
	Piattaforma collaborativa video	Videoclip.education	106	
	Software autore LIM	MimioStudio	107	
		MimioMobile	108	
	MimioClassroom	MimioTeach	109	
		MimioCapture 3	109	
		MimioView 340H	109	
	Tablet PC rugged con pannello LED	hey!tech Portablet Stronger	110	
	Pannelli LED USB	hey!tech Hey!U	111	
Tablet Android	Android Oxygene	112		
Gusci di protezione per tablet	Shell4Pad	112		
Notebook Windows	Notebook Toshiba	113		

