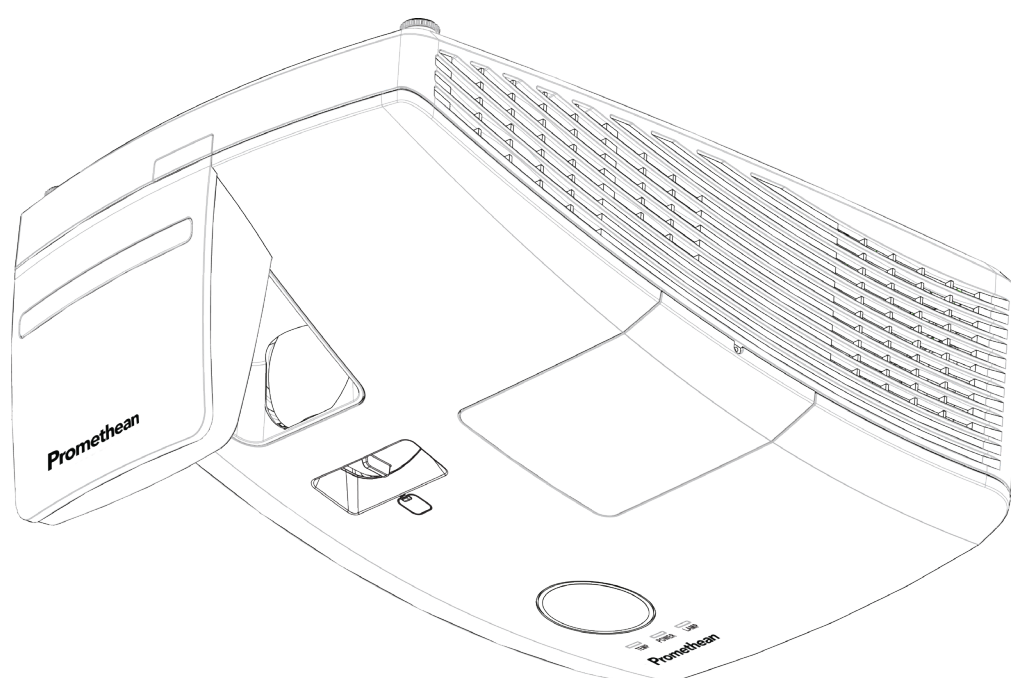


Promethean

Projecteur de Multimédia

Modèle: UST-P3



Manuel d'utilisation

TP-3077-V01

Promethean
720 Olive Way
Suite 1500
Seattle, WA 98101
1+ 888 652 2848

Droits d'auteur

Cette publication, y compris les photos, illustrations et logiciels, est protégée par les lois internationales des droits d'auteur, avec tous droits réservés. Ni ce manuel, ni aucun extrait de celui-ci, ne peut être reproduit sans la permission écrite de l'auteur.

© Copyright 2020

Avis de non responsabilité

Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans avertissement. Le fabricant ne fait aucune déclaration ou garantie quant au contenu ci-inclus et se dégage de toute responsabilité de garantie ou de commerciabilité ou d'adéquation pour tout usage particulier. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette publication et de modifier de temps en temps son contenu sans aucune obligation de la part du fabricant d'en informer quelque personne que ce soit de telles révisions ou changements.

Identification des marques déposées

Kensington est une marque déposée aux U.S.A. d'ACCO Brand Corporation avec des inscriptions émises et applications en attente dans d'autres pays à travers le monde.



HDMI, le logo HDMI et Interface Multimédia Haute Définition sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Tous les autres noms de produits cités dans ce manuel appartiennent à leurs propriétaires respectifs et sont reconnus comme tels.

Consignes de sécurité importantes



Important :

Nous vous recommandons fortement de lire attentivement cette section avant d'utiliser le projecteur. Ces instructions de sécurité et d'utilisation vous permettront d'utiliser en toute sécurité votre projecteur pendant de nombreuses années. Conservez ce manuel pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Symboles utilisés

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'appareil et dans ce manuel pour vous mettre en garde contre les situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous communiquer des informations importantes.

Remarque :

Fournit des informations supplémentaires sur le sujet.



Important :

Offre des informations supplémentaires qui ne doivent pas être ignorées.



Attention :

Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil.



Avertissement :

Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil, créer un environnement dangereux, ou entraîner des blessures corporelles.

Tout au long de ce manuel, les composants et les éléments dans les menus OSD sont indiqués en gras comme dans cet exemple :

"Appuyez sur le bouton **Menu** sur la télécommande pour ouvrir le menu **Principal**."

Ver.:1

Consignes générales de sécurité

- N'ouvrez pas le boîtier de l'appareil. Hormis la lampe de projection, il n'y a pas de pièces réparables par l'utilisateur dans l'appareil. Pour toute réparation, contactez un personnel qualifié.
- Respectez les avertissements et mises en garde dans ce manuel et sur le boîtier de l'appareil.
- La lampe de projection est extrêmement lumineuse à dessein. Pour éviter de blesser les yeux, ne regardez pas dans l'objectif quand la lampe est allumée.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface, un chariot, ou un socle instable.
- Evitez d'utiliser le système à proximité d'un point d'eau, directement en contact avec les rayons du soleil, ou près d'un appareil de chauffage.
- Ne placez pas d'objets lourds tels que des livres ou des sacs sur l'appareil.

Notice d'installation du projecteur

- Placez le projecteur en position horizontale.
L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés, de plus le projecteur ne doit pas être installé autrement que sur un bureau ou fixé au plafond, car la durée de vie de la lampe en serait considérablement diminuée.
- Laissez un espace d'au moins 50 cm autour des orifices d'échappement de ventilation.
- Assurez-vous que les orifices d'admission de ventilation ne recyclent pas l'air chaud de l'échappement de ventilation.
- Lorsque le projecteur est utilisé dans un endroit clos, assurez-vous que la température de l'air ambiant à l'intérieur de l'enceinte ne dépasse pas température de fonctionnement quand le projecteur fonctionne, et que les orifices d'admission et d'échappement d'air ne sont pas obstrués.
- Toutes les enceintes doivent passer une évaluation thermique certifiée afin d'assurer que le projecteur ne recycle pas l'air d'échappement, car cela pourrait entraîner l'arrêt de l'appareil même si la température à l'intérieur de l'enceinte est dans la plage acceptable de température de fonctionnement.

Sécurité d'alimentation

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni.
- Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas le cordon d'alimentation dans un endroit de passage.
- Retirez les piles de la télécommande quand vous la rangez ou que vous ne comptez pas l'utiliser pendant une période prolongée.

Remarque :
RG1 IEC 62471-5:2015

Remplacer la lampe

Le remplacement de la lampe peut s'avérer dangereux s'il n'est pas effectué correctement. Voir [Remplacer la lampe de projection](#) en page 44 pour des instructions claires et sécurisées pour cette procédure. Avant de remplacer la lampe :

- Débranchez le cordon d'alimentation.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

Nettoyer le projecteur

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer. Voir [Réinitialiser la lampe](#) en page 46.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

Avertissements réglementaires

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, lisez les avis réglementaires dans la section [Conformité à la réglementation](#), page 59.

Instructions de recyclage importantes:



La (les) lampe(s) à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure. Ce produit peut contenir d'autres déchets électroniques pouvant être dangereux s'ils ne sont pas correctement éliminés. Recycler ou éliminer conformément aux réglementations locales, de l'état, ou fédérales. Pour plus d'informations, contactez l'Alliance des Industries Electroniques (Electronic Industries Alliance) à WWW.EIAE.ORG. Pour les informations d'élimination spécifique des lampes visitez WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explications des symboles



ELIMINATION: Ne pas utiliser les services de ramassage des ordures ménagères ou municipales pour éliminer les équipements électriques et électroniques. Les pays de la CE requièrent l'utilisation de services de ramassage de recyclage séparés.

A propos de ce manuel

Ce manuel est destiné aux utilisateurs finaux et décrit comment installer et utiliser le projecteur DLP. Chaque fois que cela est possible, des informations utiles – comme une illustration et sa description – sont conservées sur une page. Ce format imprimable offre plus de commodité et permet d'économiser du papier, protégeant ainsi l'environnement. Nous vous suggérons de n'imprimer que les sections qui peuvent vous être utiles.

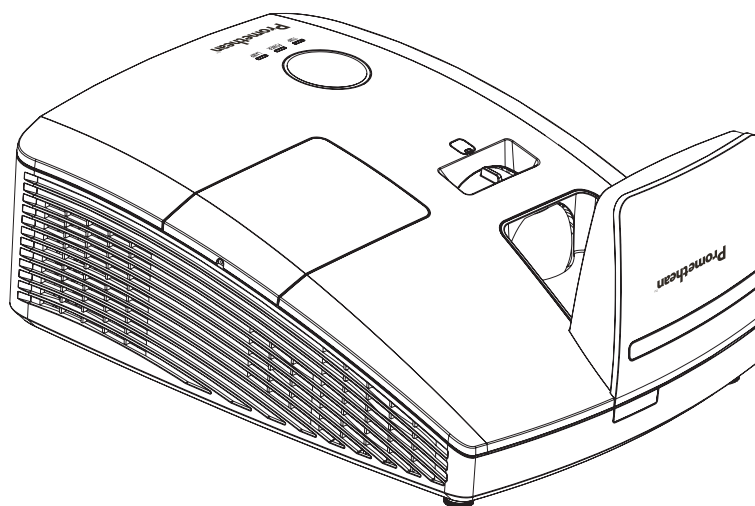
Table des matières

MISE EN ROUTE	1
VERIFICATION DE L'EMBALLAGE	1
COMPOSANTS DU PROJECTEUR	2
<i>Vue avant-droite</i>	2
<i>Vue arrière</i>	3
<i>Vue de dessous</i>	4
ELEMENTS DE LA TELECOMMANDE	5
PLAGE DE FONCTIONNEMENT DE LA TELECOMMANDE	7
BOUTONS DU PROJECTEUR ET DE LA TELECOMMANDE	7
INSTALLATION ET UTILISATION	8
INSERER LES PILES DE LA TELECOMMANDE	8
ALLUMER ET ETEINDRE LE PROJECTEUR	9
CONFIGURER UN MOT DE PASSE D'ACCES (VERROU DE SECURITE)	10
AJUSTER LE NIVEAU DU PROJECTEUR	12
AJUSTER LE ZOOM, LA MISE AU POINT ET LA TRAPEZE	13
PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)	14
CONTROLES DU MENU OSD	14
<i>Parcourir l'OSD</i>	14
CONFIGURATION DE LA LANGUE DE L'OSD	15
VUE D'ENSEMBLE DU MENU OSD	16
MENU IMAGE	19
<i>Menu Ordinateur</i>	20
<i>Fonctionnalité Avancé</i>	21
<i>Balance des blancs</i>	22
<i>Gestionnaire de couleurs</i>	23
MENU REGLAGES 1	24
<i>Audio</i>	25
<i>Installation de ActivBoard</i>	26
<i>Fonction Avancé 1</i>	27
<i>Fonction Avancé 2</i>	29
MENU REGLAGES 2	30
<i>État</i>	31
<i>Fonction Avancé 1</i>	32
<i>Fonction Avancé 2</i>	42
ENTRETIEN ET SECURITE	44
REPLACER LA LAMPE DE PROJECTION	44
<i>Réinitialiser la lampe</i>	46
NETTOYER LE PROJECTEUR	47
<i>Nettoyer le miroir du projecteur</i> :	47
<i>Nettoyer le boîtier</i>	48
UTILISER LE VERROU DE SECURITE	49
<i>Utiliser le verrou Kensington®</i>	49
<i>Utiliser la barre de sécurité</i>	49
DEPANNAGE	50
PROBLEMES ET SOLUTIONS STANDARDS	50
CONSEILS DE DEPANNAGE	50
MESSAGES D'ERREUR DES VOYANTS LUMINEUX	51
PROBLEMES D'IMAGE	51
PROBLEMES DE LAMPE	52
PROBLEMES DE TELECOMMANDE	52
ENVOYER LE PROJECTEUR EN REPARATION	52
Q & A HDMI	53
SPECIFICATIONS	54
SPECIFICATIONS	54
DISTANCE DE PROJECTION PAR RAPPORT A LA TAILLE DE PROJECTION	55

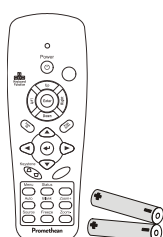
<i>Tableau de distance de projection et de taille</i>	55
TABLEAU DE MODE DE SYNCHRONISATION.....	56
DIMENSIONS DU PROJECTEUR.....	58
CONFORMITE A LA REGLEMENTATION	59
AVERTISSEMENT DE LA FCC.....	59
CANADA.....	59
CERTIFICATION DE SECURITE	59

Vérification de l'emballage

Déballez soigneusement le projecteur et vérifiez que tous les articles suivants sont inclus :



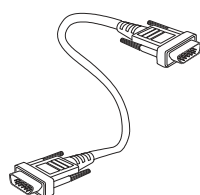
PROJECTEUR DLP



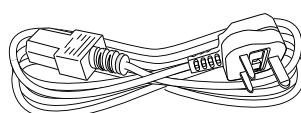
TELECOMMANDE
(AVEC DEUX PILES AAA)



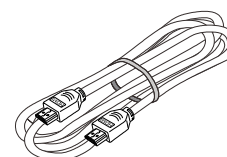
GUIDE D'INSTALLATION RAPIDE



CABLE VGA



CORDON D'ALIMENTATION REGIONAL



CABLE HDMI

Contactez immédiatement votre revendeur si des éléments étaient manquants, endommagés, ou si l'appareil ne fonctionnait pas. Il est recommandé de conserver l'emballage d'origine au cas où vous devriez retourner l'appareil au service de maintenance.

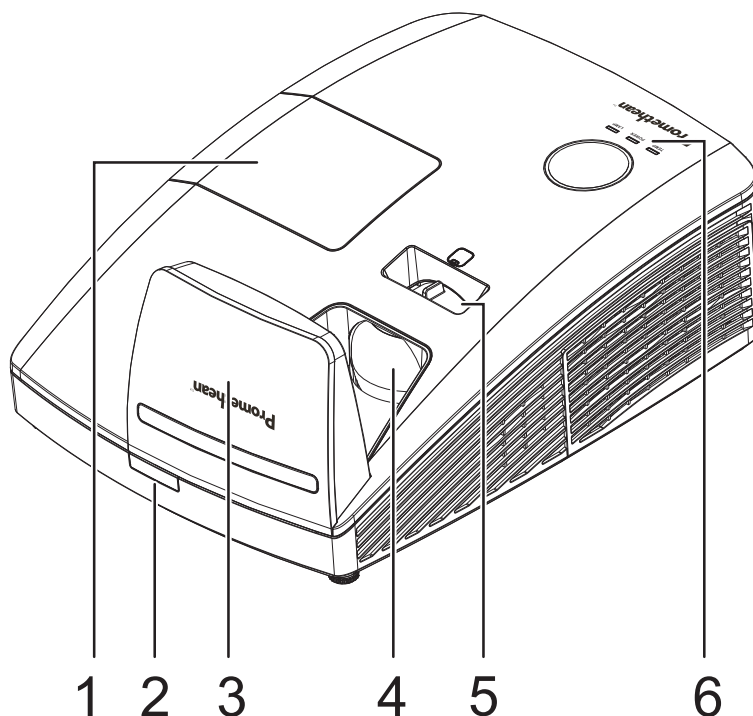


Attention :

Évitez d'utiliser le projecteur dans un environnement poussiéreux.

Composants du projecteur

Vue avant-droite



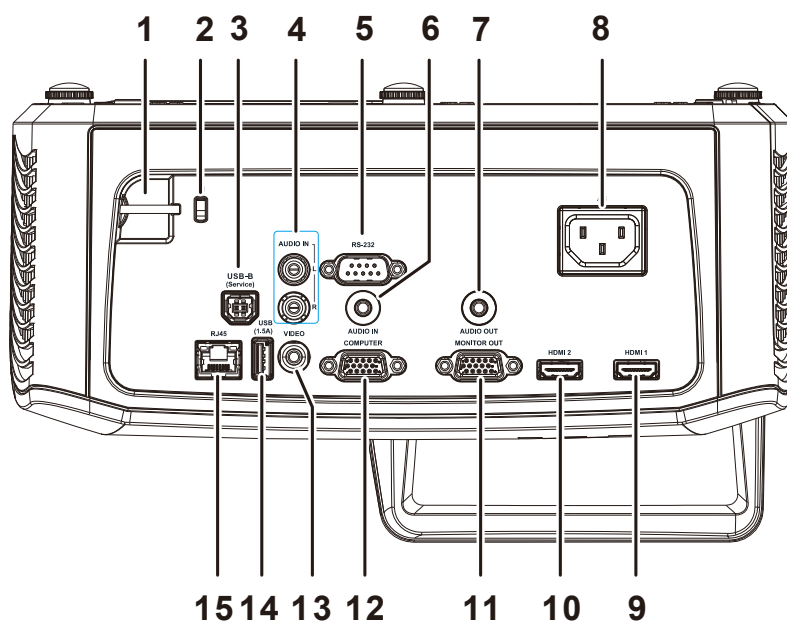
ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION		VOIR PAGE :
1.	Couvercle de la lampe	Enlevez le couvercle pour remplacer la lampe ou la roue chromatique.		
2.	Récepteur IR	Reçoit le signal IR de la télécommande		
3.	Miroir asphérique	Réfléchit les images		
4.	Objectif	Objectif de projection		
5.	Barre de sécurité	Pour la sécurité et l'autorisation d'utilisation		
6.	DEL TEMP	Rouge	Code d'erreur	51
	LAMPE DEL	Orange	Erreur lampe	
		Clignotante	Code d'erreur	
	DEL ALIMENTATION	Clignotante	Code d'erreur, Préchauffage du système, Refroidissement	
Verte		Allumer, Prêt à allumer (Veille)		



Important :

Les orifices de ventilation du projecteur permettent une bonne circulation d'air, et de refroidir ainsi la lampe de projection. Ne bloquez aucun des orifices de ventilation.

Vue arrière



ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	Barre de sécurité	Pour la sécurité et l'autorisation d'utilisation	49
2.	Verrou Kensington	À attacher à un objet fixe avec un système de verrou Kensington	
3.	USB-B (Service)	Branchez le câble USB depuis un ordinateur	
4.	AUDIO G/D (pour VIDEO/ S-VIDEO)	Branchez le câble AUDIO d'un appareil audio	
5.	RS-232	Branchez un câble de port série RS-232 pour la commande à distance	
6.	ENTRÉE AUDIO	Branchez le câble AUDIO d'un appareil audio	
7.	SORTIE AUDIO	Branchez un câble AUDIO à un amplificateur audio	
8.	ENTRÉE CA	Branchez le CABLE d'alimentation	9
9.	HDMI 1	Branchez le câble HDMI depuis un périphérique HDMI	
10.	HDMI 2	Branchez le câble HDMI depuis un périphérique HDMI	
11.	MONITOR OUT	Branchez le câble RVB sur un écran	
12.	ORDINATEUR	Branchez le câble RVB d'un ordinateur ou d'un appareil à composants.	
13.	VIDEO	Branchez le câble composite depuis un périphérique vidéo	
14.	USB (1,5 A)	Connectez le câble USB pour l'alimentation.	
15.	RJ – 45	Branchez un câble réseau LAN de l'Ethernet	

Remarque :

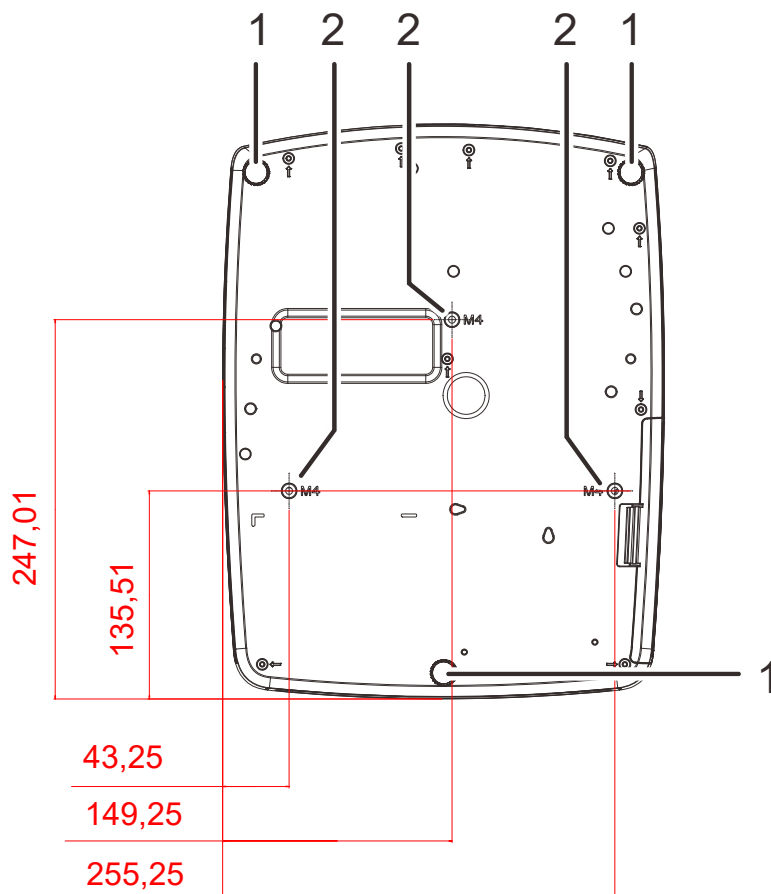
Si votre appareil vidéo a plusieurs sources d'entrée, il est conseillé de connecter par ordre de priorité le HDMI/DVI, le composante (via VGA), le Composite, pour une meilleure qualité d'image.



Avertissement :

Par mesure de précaution, coupez l'alimentation au projecteur et les périphériques avant de rétablir les connexions.

Vue de dessous



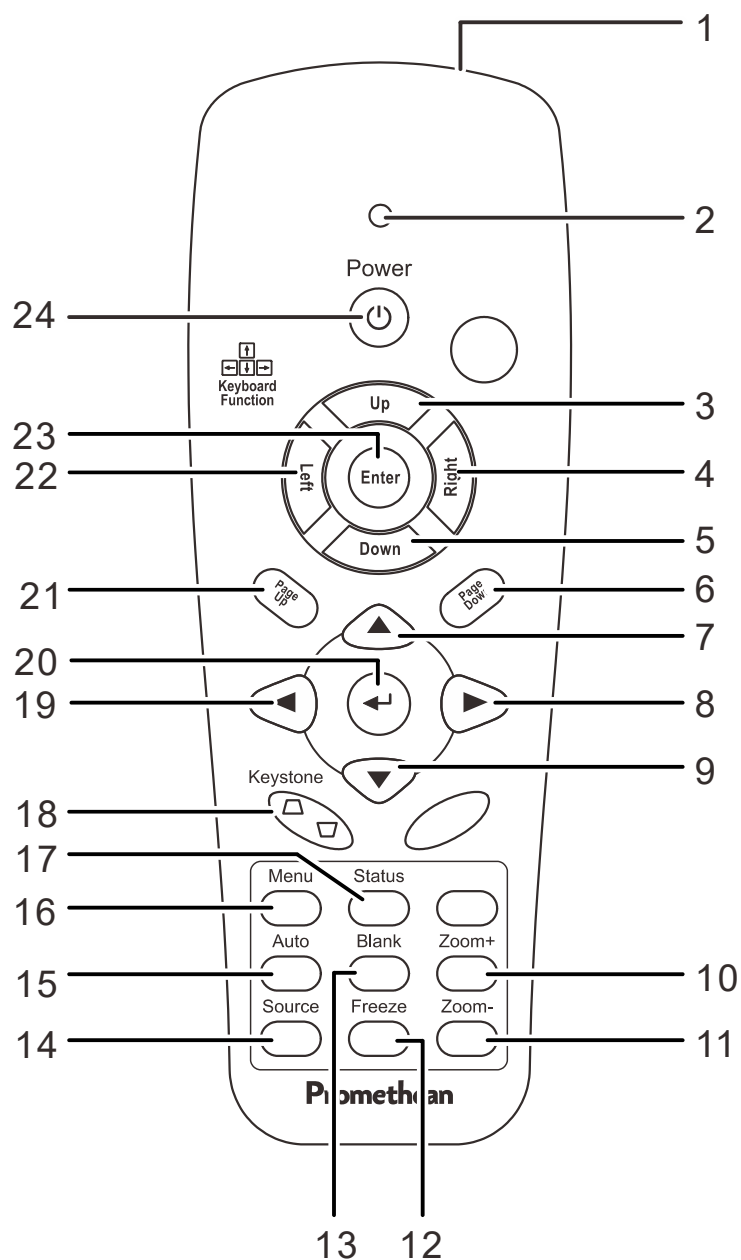
ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	Ajustement d'inclinaison	Faites pivoter le levier de réglage pour ajuster la position de l'angle.	10
2.	Trous de support au plafond	Contactez votre revendeur pour plus d'informations sur l'installation du projecteur au plafond.	

Remarque :

Lors de l'installation, vérifiez que vous utilisez uniquement des fixations de plafond référencées UL. Pour les installations au plafond, utilisez le matériel de montage approuvé et les vis M4 avec une profondeur maximale de 12 mm (0,47 pouce).

La fabrication d'une fixation au plafond doit être d'une forme et d'une solidité adaptées. La capacité de charge de fixation au plafond doit dépasser le poids de l'équipement installé, et comme précaution supplémentaire, doit pouvoir supporter trois fois le poids de l'équipement (pas moins de 5,15 kg) pendant 60 secondes.

Éléments de la télécommande



Important :

1. Evitez d'utiliser le projecteur sous un fort éclairage fluorescent. Certaines lumières fluorescentes à haute fréquence peuvent interférer avec le fonctionnement de la télécommande.

2. Assurez-vous que rien n'encombre le chemin entre la télécommande et le projecteur. Si l'espace entre la télécommande et le projecteur est obstrué, vous pouvez faire réfléchir le signal de la télécommande sur certaines surfaces réfléchissantes, telles que des écrans de projection.

ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	Emetteur IR	Transmet des signaux vers le projecteur	
2.	Voyant d'état	S'allume quand la télécommande est utilisée	
3.	Haut	Flèche Haut quand connecté par USB à un PC	
4.	Droite	Flèche Droite quand connecté par USB à un PC	
5.	Bas	Flèche Bas quand connecté par USB à un PC	
6.	Page Suiv	Page suivante quand connecté par USB à un PC	
7.	Curseur Haut	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD	
8.	Curseur Droit		
9.	Curseur Bas		
10.	Zoom+	Zoom avant	
11.	Zoom-	Zoom arrière	
12.	Figer	Fige/libère l'image à l'écran	
13.	Vide	Vide l'écran	
14.	Source	Détecte le périphérique d'entrée	
15.	Auto	Réglage auto pour la phase, l'alignement, la taille, la position	
16.	Menu	Ouvre l'OSD	
17.	État	Ouvre le menu Etat de l'OSD (le menu s'ouvre seulement quand un périphérique d'entrée est détecté)	31
18.	Sommet / Base du trapeze	Corrige l'effet de trapèze (sommet / base plus large) de l'image	10
19.	Curseur gauche	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD	
20.	Entrée	Modifie les paramètres dans l'OSD	
21.	Page Préc	Page précédente quand connecté par USB à un PC	
22.	Gauche	Flèche gauche quand connecté par USB à un PC	
23.	Entrée	Touche Entrée quand connecté par USB à un PC	
24.	Alimentation	Allume/éteint le projecteur	9

Plage de fonctionnement de la télécommande

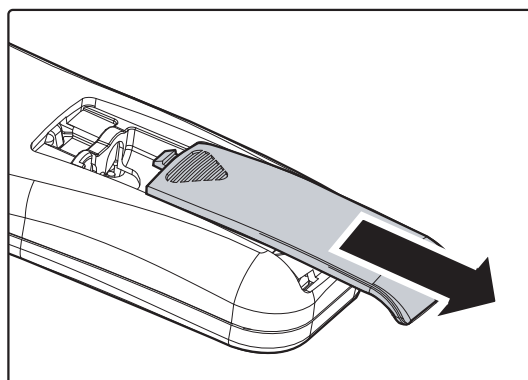
La télécommande utilise une transmission infrarouge pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de pointer la télécommande directement vers le projecteur. A condition de ne pas maintenir la télécommande perpendiculairement aux côtés ou à l'arrière du projecteur, la télécommande fonctionnera approximativement dans un rayon de 7 mètres (23 pieds) et sur 15 degrés au-dessus/au-dessous du niveau du projecteur. Si le projecteur ne répond pas à la télécommande, rapprochez-vous un peu du projecteur.

Boutons du projecteur et de la télécommande

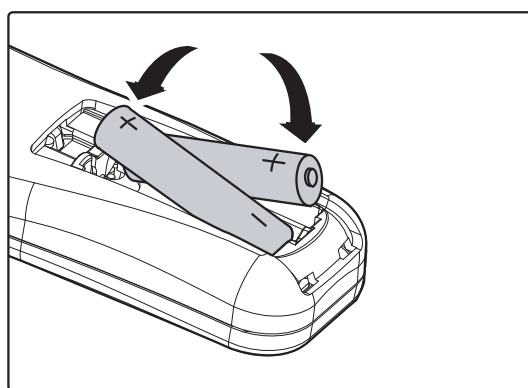
Le projecteur peut être opéré avec la télécommande. La télécommande peut être utilisée pour accéder à toutes les fonctions.

Insérer les piles de la télécommande

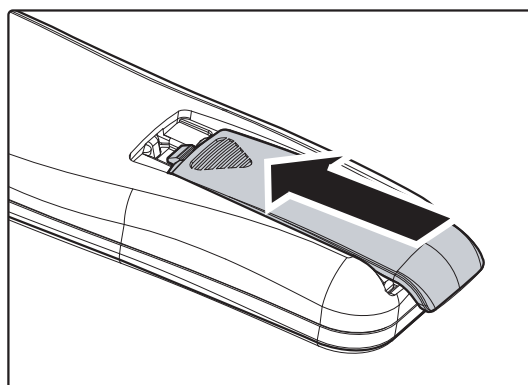
1. Retirez le couvercle du compartiment à piles en faisant glisser le couvercle dans la direction de la flèche.



2. Insérez la pile avec la borne positive dirigée vers le haut.



3. Remplacez le couvercle.



Attention :

1. Utilisez uniquement des piles AAA (les piles alcalines sont recommandées).
2. Éliminez les piles usagées conformément à la réglementation locale.
3. Retirez les piles si vous n'utilisez pas le projecteur pendant des périodes prolongées.

Allumer et éteindre le projecteur

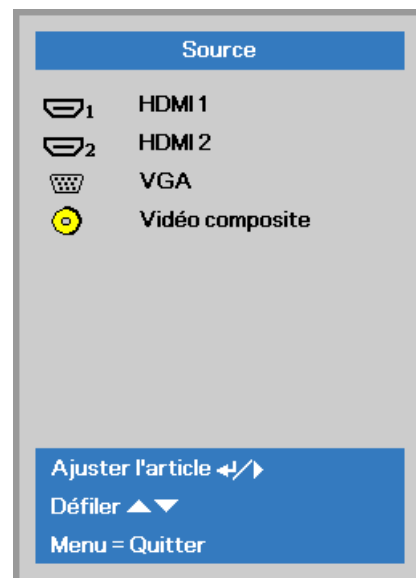
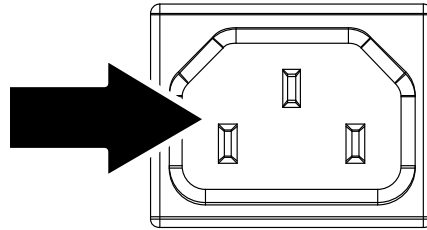
1. Connectez le cordon d'alimentation au projecteur. Connectez l'autre extrémité à la prise murale. Le voyant DEL **ALIMENTATION** du projecteur s'allume.
2. Allumez les appareils connectés.
3. Assurez-vous que le voyant DEL **ALIMENTATION** est allumé en vert. Puis appuyez sur le bouton **ALIMENTATION** de la télécommande pour allumer le projecteur.

L'écran de démarrage du projecteur apparaît et les appareils connectés sont détectés.

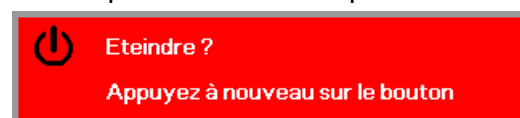
Voir [Configurer un mot de passe d'accès \(Verrou de sécurité\)](#) en page 10 si le verrou de sécurité est activé.

4. Si plusieurs sources ont été connectées, appuyez sur le bouton **SOURCE** de la télécommande et utilisez ▲▼ pour faire défiler les appareils. (Composante est supporté par l'adaptateur RVB vers COMPOSANTE.)

5. Quand le message "Eteindre? /Appuyez à nouveau sur le bouton" apparaît, appuyez sur le bouton **ALIMENTATION**. Le projecteur s'éteint.



- HDMI1/HDMI2: HDMI, DVI
- VGA: RVB Analogique Composante : Entrée DVD YCbCr / YPbPr, ou entrée HDTV YPbPr via le connecteur HD15
- Vidéo composite : Vidéo composite traditionnelle



Attention :

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que la DEL ALIMENTATION n'est pas devenue verte - indiquant que le projecteur a refroidi.

Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)

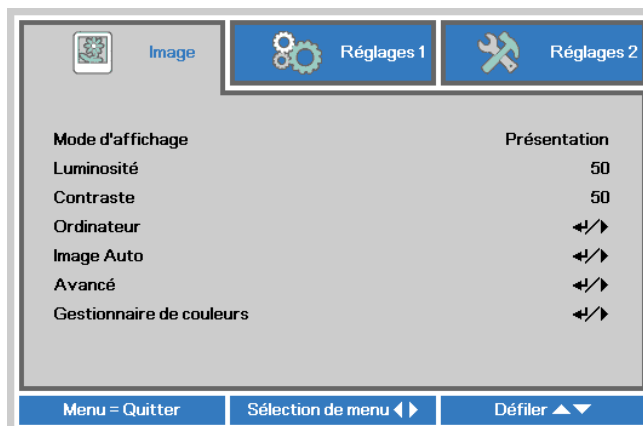
Vous pouvez utiliser les quatre boutons (flèches) pour définir un mot de passe et empêcher une utilisation non autorisée du projecteur. Une fois activé, le mot de passe doit être entré après avoir allumé le projecteur. (Voir [Parcourir l'OSD](#) en page 14 et [Configuration de la langue de l'OSD](#) en page 15 pour l'aide concernant l'utilisation des menus OSD.)



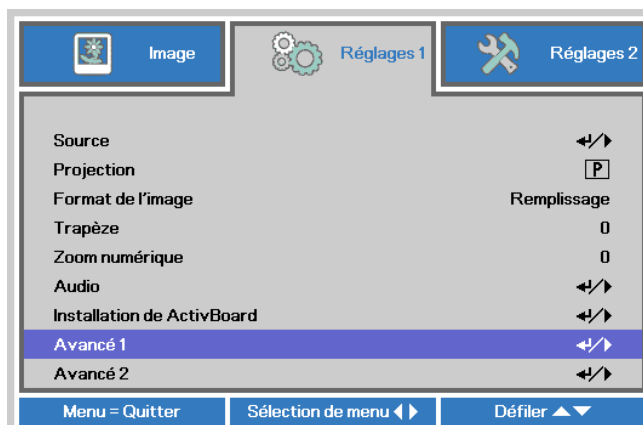
Important:

Conservez le mot de passe dans un endroit sûr. Sans le mot de passe, vous ne pourrez pas utiliser le projecteur. Si vous perdez le mot de passe, contactez votre revendeur pour plus d'informations sur la réinitialisation du mot de passe.

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'OSD.



2. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**, appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller sur **Avancé 1**.



3. Appuyez sur ↵ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le menu **Avancé 1**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour sélectionner **Verrou de sécurité**.

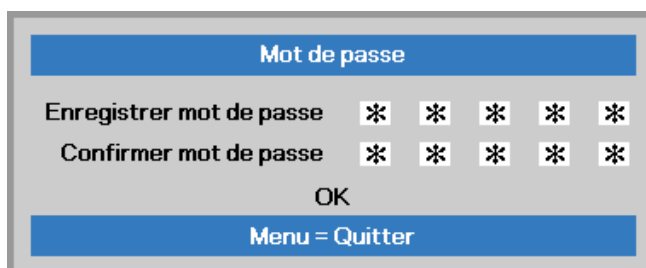
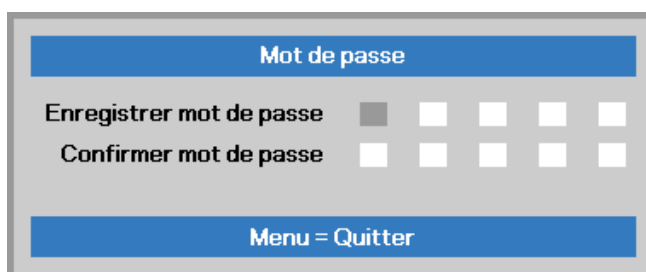
4. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction de verrouillage de sécurité.

Une boîte de dialogue de mot de passe apparaît automatiquement.

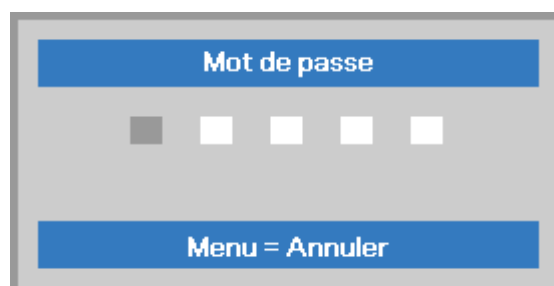


5. Vous pouvez utiliser les boutons du curseur ▲▼◀▶ sur le clavier ou sur la télécommande IR pour entrer le mot de passe. Vous pouvez utiliser toute combinaison incluant la même flèche cinq fois, mais pas moins de cinq.

Pressez les boutons du curseur dans n'importe quel ordre pour définir le mot de passe. Appuyez sur le bouton **MENU** pour quitter la boîte de dialogue.



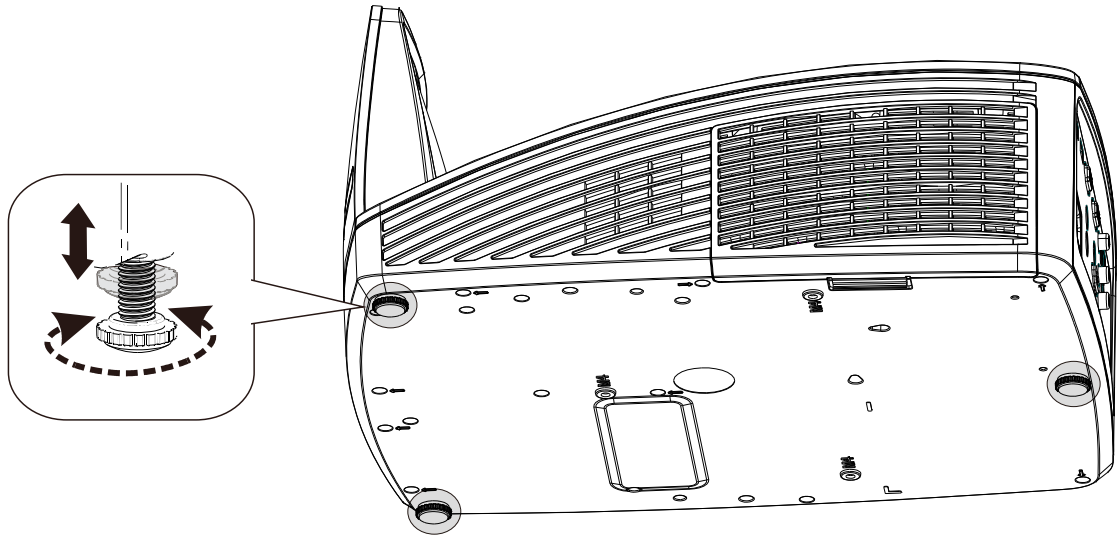
6. Le menu de confirmation du mot de passe apparaît quand l'utilisateur appuie sur la touche power-on au cas où le **Verrou de sécurité** est activé. Entrez le mot de passe dans l'ordre dans lequel vous l'avez défini à l'étape 5. Si vous avez oublié le mot de passe contactez le service clientèle. Le centre de réparation vérifiera l'identité du propriétaire et aidera à réinitialiser le mot de passe.



Ajuster le niveau du projecteur

Noter les points suivants lors de l'installation du projecteur :

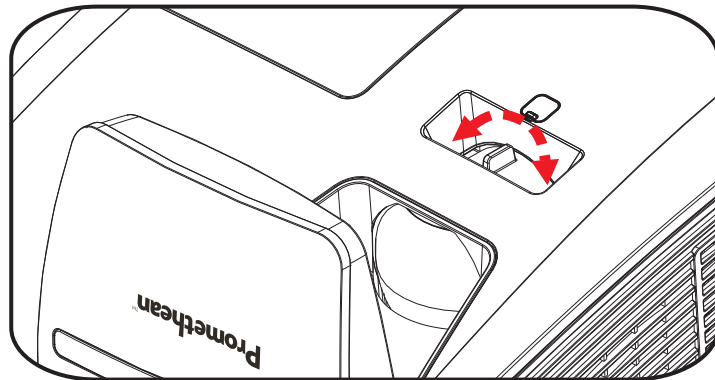
- *La table ou le support du projecteur doit être solide et stable.*
- *Placez le projecteur perpendiculairement à l'écran.*
- *Vérifiez que les câbles sont disposés de manière sécurisée. Ils pourraient vous faire trébucher.*



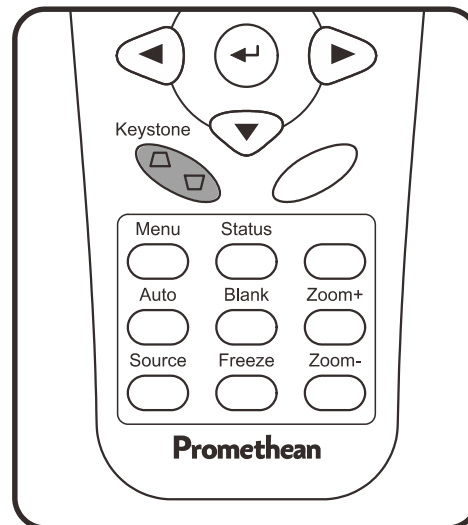
Pour régler l'angle de l'image, tournez le régulateur d'angle vers la droite ou la gauche jusqu'à obtenir l'angle désiré.

Ajuster le zoom, la mise au point et la trapèze

1. Utilisez le contrôle **Image-focus** (sur le projecteur seulement) pour améliorer la netteté de l'image projetée



2. Utilisez les boutons **TRAPÈZE** de la télécommande pour corriger l'effet d'image trapézoïdale (haut ou bas plus large).



3. Le contrôle de trapèze apparaît sur l'affichage.



Paramètres du menu d'affichage sur l'écran (OSD)

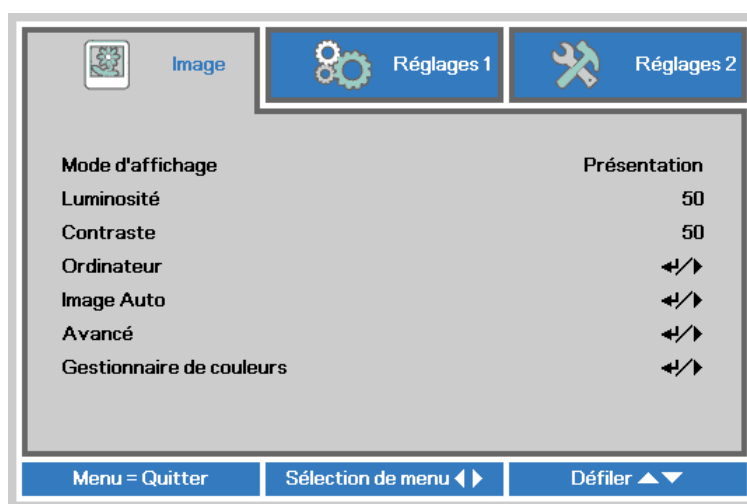
Contrôles du Menu OSD

Le projecteur a un affichage sur écran (OSD) pour effectuer des ajustements d'image et changer divers paramètres.

Parcourir l'OSD

Vous pouvez utiliser les boutons curseur de la télécommande pour naviguer et faire des modifications dans l'OSD.

1. Pour ouvrir l'OSD, appuyez sur le bouton **MENU**.
2. Il y a trois menus. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour vous naviguer parmi les menus.
3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans un menu.
4. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.
5. Appuyez sur **MENU** pour fermer l'OSD ou quitter un sous-menu.



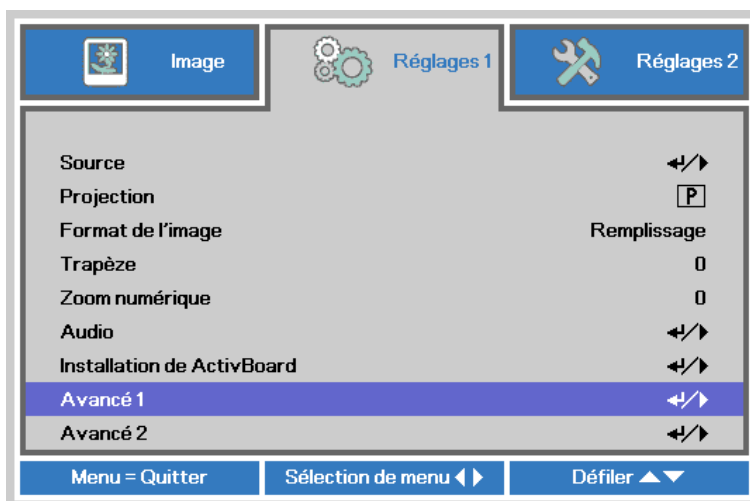
emarque :

La disponibilité de toutes les fonctions dans l'OSD dépend de la source vidéo. Par exemple, les éléments **Position Horizontale/Verticale** dans le menu **Ordinateur** peuvent seulement être modifiés lors d'une connexion à un PC. Les fonctions non disponibles ne peuvent pas être utilisées et sont grisées.

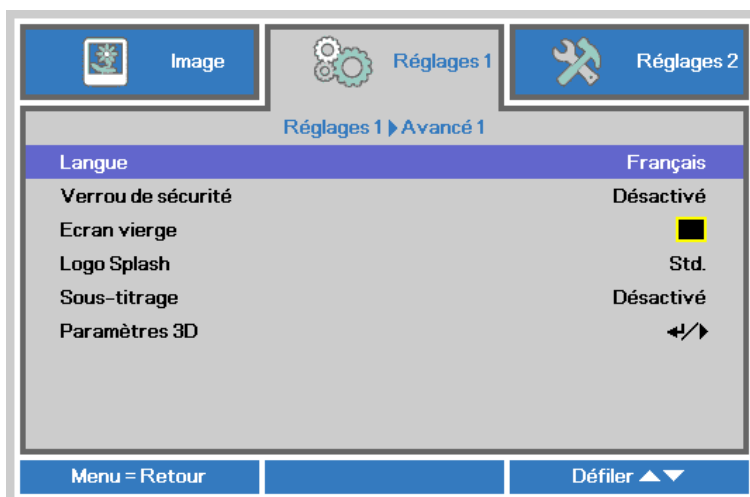
Configuration de la langue de l'OSD

Choisissez la langue de l'OSD avant de continuer.

1. Appuyez sur le bouton **MENU**. Appuyez sur le bouton Curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur le bouton Curseur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1**.



2. Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le sous-menu **Avancé 1**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ jusqu'à ce que l'option **Langue** soit en surbrillance.



3. Appuyez sur le bouton de curseur jusqu'à ce que la langue désirée soit en surbrillance. Appuyez sur le bouton **MENU** quatre fois pour fermer l'OSD.

Vue d'ensemble du menu OSD

L'illustration suivante vous permettra de localiser rapidement un paramètre ou de déterminer la plage d'un paramètre.

Menu principal	Menu secondaire	Réglages		
Image	Mode d'affichage	Présentation, Clair, Jeu, Film, TV, sRGB, Tableau noir, Utilisateur		
	Luminosité	0~100		
	Contraste	0~100		
	Ordinateur	Position horizontale	-5~5 (dépend du verrouillage automatique)	
		Position verticale	-5~5 (dépend du verrouillage automatique)	
		Fréquence	0~31	
		Alignement	-5~5	
		Synchro auto	Marche, Arrêt	
	Image auto			
	Avancé	Couleur éclatante	0~10	
		Netteté	0~31	
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, N&B, Linéaire	
		Température de couleur	Chaud, Normal, Froid	
		AGC Vidéo	Marche, Arrêt	
		Saturation vidéo	0~100	
		Teinte Vidéo	0~100	
		Balance des blancs	Gain R	0~200
			Gain V	0~200
			Gain B	0~200
			Décalage B	-100~100
	Gestionnaire de couleurs	Rouge	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
Verte		Teinte, Saturation, Gain 0~100		
Bleue		Teinte, Saturation, Gain 0~100		
Cyan		Teinte, Saturation, Gain 0~100		
Magenta		Teinte, Saturation, Gain 0~100		
Jaune		Teinte, Saturation, Gain 0~100		
Blanc		Rouge, Vert, Bleu 0~100		

Menu principal	Menu secondaire	Réglages		
Réglages 1	Source	Source sélection de source d'entrée pour référence (IR / Clavier)		
	Projection	Normal, Arrière, Plafond, Arrière+Plafond		
	Format de l'image	Remplir, 4:3, 16:9, Boîte aux lettres, Natif, 2.35:1		
	Trapèze	-40~40		
	Zoom numérique	-10~10		
	Audio	Volume	0~10	
		Muet	Marche, Arrêt	
	Installation de ActivBoard	Tableau blanc	16:10, 4:3, 16:9, Aucun	
		Mire d'essai	Aucun, Rampes RVB, Barres de couleur, Barres de progression, Damier, Grilles, Lignes horizontales, Lignes verticales, Lignes diagonales, Rampe horizontale, Rampe verticale, Blanc, Rouge, Vert, Bleu, Noir	
		Ajustement vertical de l'image	XGA : -16 ~ +16 720P : -40 ~ +40	
		Ajustement horizontal de l'image	XGA : -128 ~ +128	
	Avancé 1	Langue	English, Français, Deutsch, Español, Português, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, ไทย, فارسی, תיבטע	
		Verrou de sécurité	Marche, Arrêt	
		Ecran vierge	Vide, Rouge, Vert, Bleu, Blanc	
		Logo Splash	Std., Noir, Utilisateur	
		Sous-titrage	Marche, Arrêt	
		Paramètres 3D	3D	Arrêt, DLP-Link, IR
			Inversion synchro 3D	Marche, Arrêt
			Format 3D	Cadre séquentiel, Haut/bas, Côte à côte, Paquet d'images (source avec paquet d'images 3D HDMI uniquement)
		Avancé 2	Mire d'essai	Aucun, Grille, Blanc, Rouge, Vert, Bleu, Noir
Décalage image H			-50~50	
Décalage image V	-50~50			

Menu principal	Menu secondaire	Réglages	
Réglages 2	Source auto.	Marche, Arrêt	
	Arrêt sans signal	0~180	
	Marche auto	Marche, Arrêt	
	Mode Lampe	ÉCO, Normal, Éco dynamique	
	Réinit. tout		
	État	Source active	
		Informations vidéo	
		Heures lampe (ÉCO, Normal, Éco dynamique)	
		Numéro de série	
		Version du logiciel	
	Avancé 1	Position des menus	Centre, Bas, Haut, Gauche, Droite
		Menu transparent	0%, 25%, 50%, 75%, 100%
		Mode basse consommation	Marche, Arrêt, Activer sur LAN
		Vitesse du ventilateur	Normal, Élevé
		Réinit. Heur. lampe	
Réseau		État réseau	Connexion, déconnexion
		DHCP	Marche, Arrêt
		Adresse IP	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Masque de sous-réseau	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Passerelle	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
	DNS	0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
	Appliquer	OK/Annuler	
	Minuteur	0~600	
Avancé 2	Filtre de source	HDMI1	Désactiver, Activer
		HDMI2	Désactiver, Activer
		VGA	Désactiver, Activer
		Vidéo composite	Désactiver, Activer

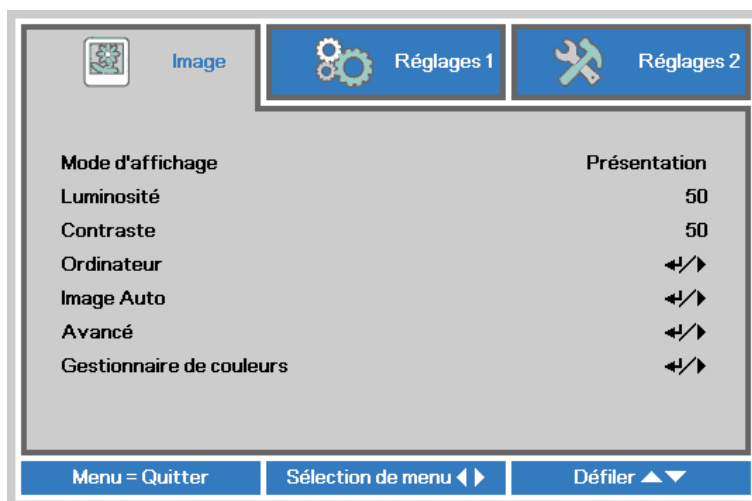
Menu Image



Attention !

Certains des paramètres du mode d'affichage seront enregistrés dans le mode de l'utilisateur lorsque vous les modifiez.

Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'**OSD**. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au **Menu Image**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Image**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Mode d'affichage	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le Mode d'affichage.
Luminosité	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la luminosité de l'affichage.
Contraste	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le contraste de l'affichage.
Ordinateur	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le menu Ordinateur. Voir Menu Ordinateur page 20.
Image Auto	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour régler automatiquement la fréquence, le suivi et la position.
Avancé	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Avancé. Voir la Fonctionnalité Avancé en page 21.
Gestionnaire de couleurs	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le menu Gestionnaire de couleurs. Voir la page 23 pour plus d'informations sur Gestionnaire de couleurs .

Menu Ordinateur

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour vous déplacer jusqu'au menu **Image**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Ordinateur** puis appuyez sur le bouton **Enter** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour aller de haut en bas dans le menu **Ordinateur**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Pos. horizontale	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la position de l'affichage à gauche ou à droite.
Pos. verticale	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la position de l'affichage vers le haut ou le bas.
Fréquence	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler l'horloge de l'échantillonnage A/D.
Alignement	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le point d'échantillonnage A/D.
Synchro auto	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et réglez la Position de synchronisation automatique sur Activé ou Désactivé.

Fonctionnalité Avancé

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Image**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Couleur éclatante	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la valeur de Couleur éclatante.
Netteté	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la netteté de l'affichage.
Gamma	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler la correction gamma de l'affichage.
Temp. de couleur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la température des couleurs.
AGC vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le Contrôle de gain automatique pour la source vidéo.
Saturation Vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler la saturation de la vidéo.
Teinte Vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler la teinte vidéo.
Équilibre des blancs	Appuyez sur la ◀ touche (Entrée) / ▶ pour entrer dans le sous-menu Balance des blancs . Voir Balance des blancs à la page 22

Balance des blancs

Appuyez sur la touche **ENTRÉE** pour entrer dans le sous-menu **Balance des blancs**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Gain R	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le gain de rouge
Gain V	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le gain de vert
Gain B	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le gain de bleu.
Décalage R	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le décalage de rouge
Décalage V	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le décalage de vert
Décalage B	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le décalage de bleu

Gestionnaire de couleurs

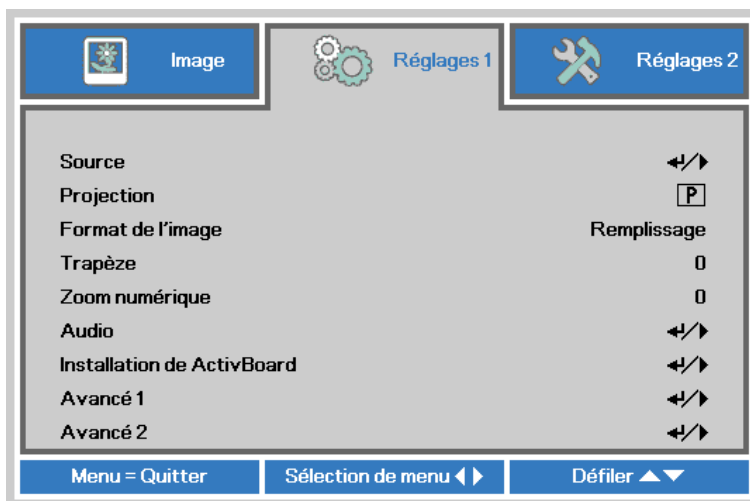
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour vous déplacer jusqu'au menu **Image**. Appuyez sur ▼ ▲ pour aller au menu **Gestionnaire des couleurs** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▼ ▲ pour aller de haut en bas dans le menu **Gestionnaire des couleurs**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Rouge	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs rouge. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Vert	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs vert. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Bleu	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs bleu. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Cyan	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs cyan. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Magenta	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs magenta. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Jaune	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs jaune. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Blanc	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs blanc. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Rouge, Vert et Bleu.

Menu Réglages 1

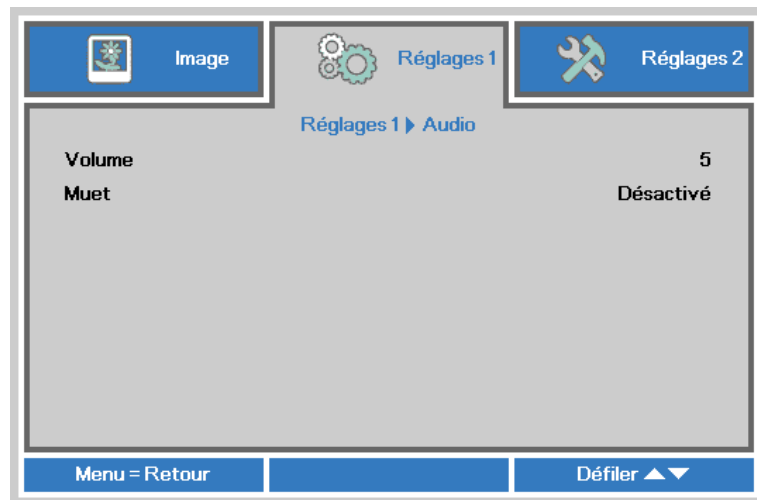
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur les boutons curseurs ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Réglages 1**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source	Appuyez sur le bouton curseur ◀ (Enter) / ▶ pour entrer dans le menu Source. Sélection de source d'entrée pour référence (IR / Clavier)..
Projection	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et choisir entre les quatre méthodes de projection :
Format de l'image	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le rapport d'aspect vidéo.
Trapèze	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la correction de la déformation de l'affichage.
Zoom numérique	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le menu Zoom numérique.
Audio	Appuyez sur ◀ (Enter) / ▶ pour ouvrir le menu Audio. Voir Audio page 25.
Installation de ActivBoard	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour entrer dans le menu Installation de ActivBoard. Voir Installation de ActivBoard à la page 26.
Avancé 1	Appuyez sur ◀ (Enter) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 1. Voir Fonction Avancé 1 page 27.
Avancé 2	Appuyez sur ◀ (Enter) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 2. Voir Fonction Avancé 2 page 29.

Audio

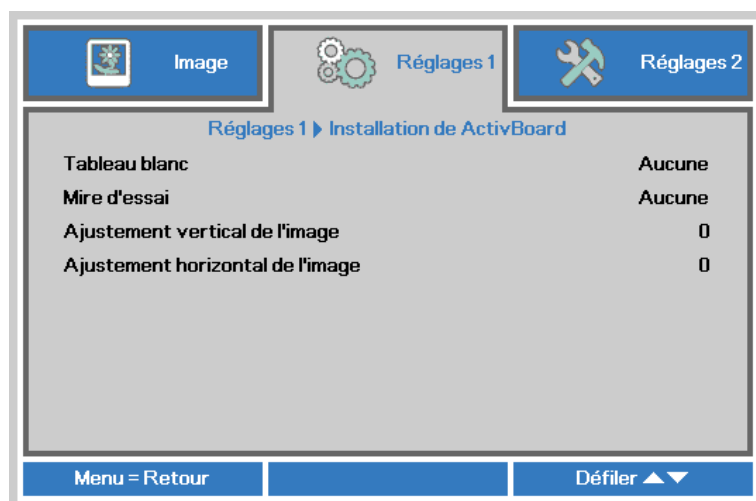
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Audio** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour aller de haut en bas dans le menu **Audio**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Volume	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour entrer et régler le volume audio.
Muet	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour allumer ou éteindre les haut-parleurs.

Installation de ActivBoard

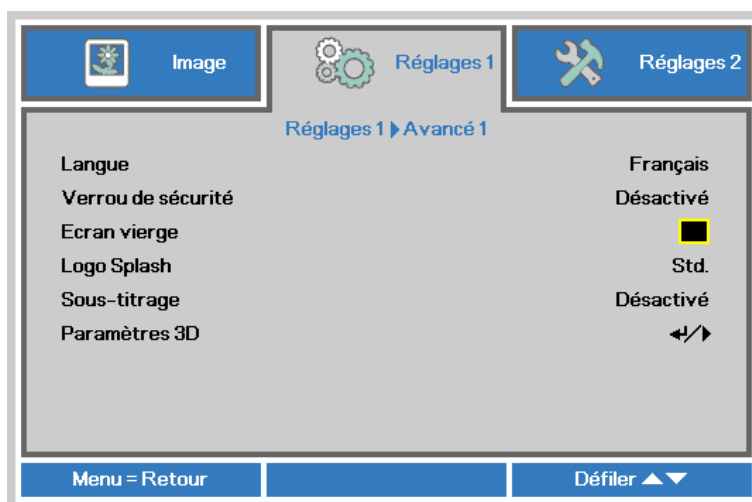
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Installation de ActivBoard** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Installation de ActivBoard**. Appuyez sur ◀▶ pour changer les réglages des paramètres.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Tableau blanc	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour sélectionner différents rapports d'aspect de tableau blanc pour l'image projetée Remarque : Le Rapport d'aspect sera grisé lorsque les réglages de Tableau blanc sont utilisés.
Mire d'essai	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour sélectionner différents mire d'essai pour la vérification de l'installation du projecteur.
Ajustement vertical de l'image	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la position verticale de l'image. Remarque : Seulement disponible lorsque Tableau blanc 4:3/16:9 est sélectionné.
Ajustement horizontal de l'image	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la position horizontale de l'image. Remarque : Seulement disponible lorsque Tableau blanc 4:3 est sélectionné.

Fonction Avancé 1

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 1**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.

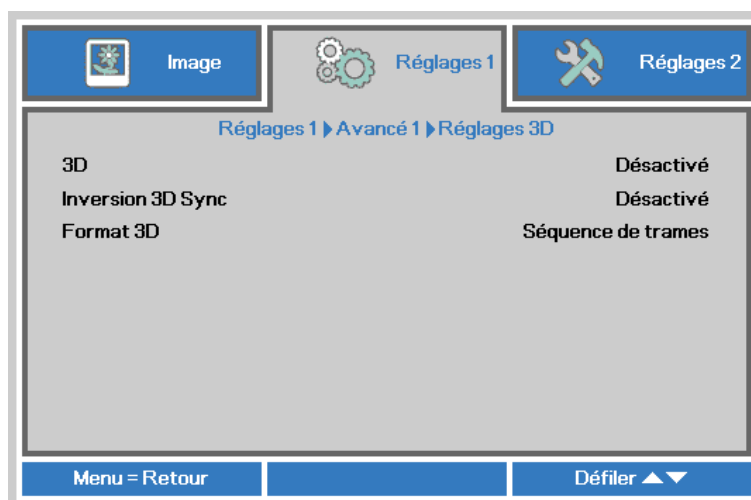


ELEMENT	DESCRIPTION
Langue	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour sélectionner un menu de localisation différent.
Verrou de sécurité	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction de verrouillage de sécurité.
Ecran vierge	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner la couleur de l'écran vierge.
Logo Splash	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner un logo splash.
Sous-titrage	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le sous-titrage.
Paramètres 3D	Appuyez sur ◀ (Enter) / ▶ pour ouvrir le menu 3D. Voir la page 28 pour plus d'informations sur Réglages 3D .

Remarque :

Pour pouvoir profiter de la fonction 3D, activez d'abord le paramètre Lire les films en 3D de votre périphérique DVD dans le menu Disque 3D.

Réglages 3D



ELEMENT	DESCRIPTION
3D	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner un mode 3D différent.
Inversion 3D Sync	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction Inversion 3D Sync.
Format 3D	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction Format 3D.

Remarque :

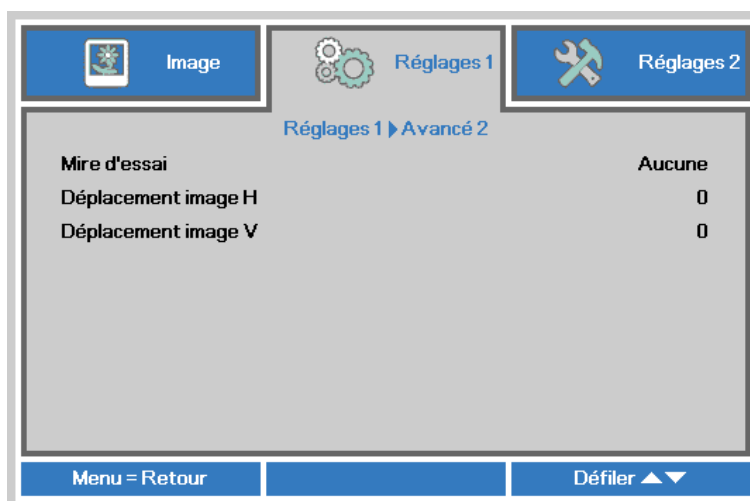
1. L'élément du menu OSD 3D est en gris s'il n'y a aucune source 3D appropriée. C'est le réglage par défaut.
2. Une fois que le projecteur est connecté à une source 3D appropriée, alors l'élément du menu OSD 3D sera activé et disponible.
3. Utilisez des lunettes 3D pour regarder une image 3D.
4. Vous avez besoin d'un contenu en 3D d'un DVD 3D ou d'un fichier multimédia 3D.
5. Vous devez activer la source 3D (certains DVD 3D peuvent avoir une fonction de sélection marche/arrêt pour la 3D).
6. Vous devez utiliser des lunettes DLP link 3D ou IR 3D. Avec des lunettes IR 3D, vous devez installer un pilote sur votre PC et connecter un émetteur USB.
7. Le mode 3D du menu OSD doit correspondre au type des lunettes utilisées (DLP link ou IR 3D).
8. Allumez les lunettes. Les lunettes ont normalement un bouton marche-arrêt. Chaque type de lunette a ses propres instructions de configuration. Veuillez suivre les instructions de configuration qui sont fournies avec vos lunettes pour terminer la configuration.

Remarque :

Puisque différents types de lunettes (lunettes DLP link ou IR shutter) ont différentes instructions de réglage, Veuillez suivre le guide pour terminer le processus de configuration.

Fonction Avancé 2

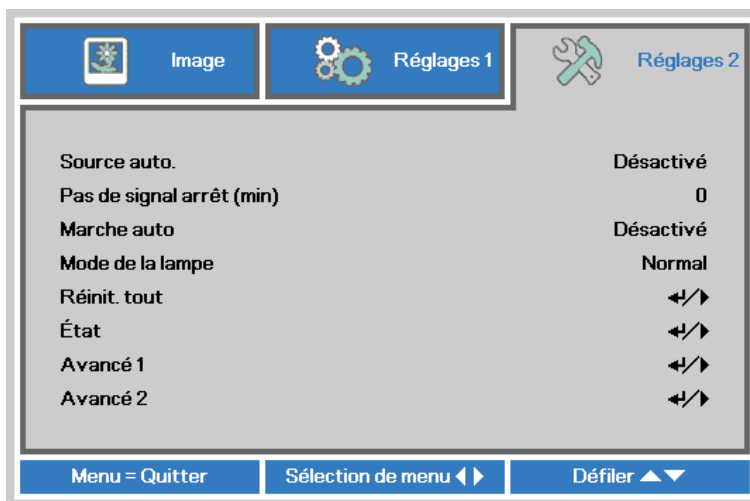
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 2** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 2**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Mire d'essai	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le mire d'essai interne. Désactivez les fonctions Mire d'essai, Déplacement image H et Déplacement image V et allez à la page d'installation de Carte active.
Déplacement image H	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner Déplacement image H.
Déplacement image V	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner Déplacement image V.

Menu Réglages 2

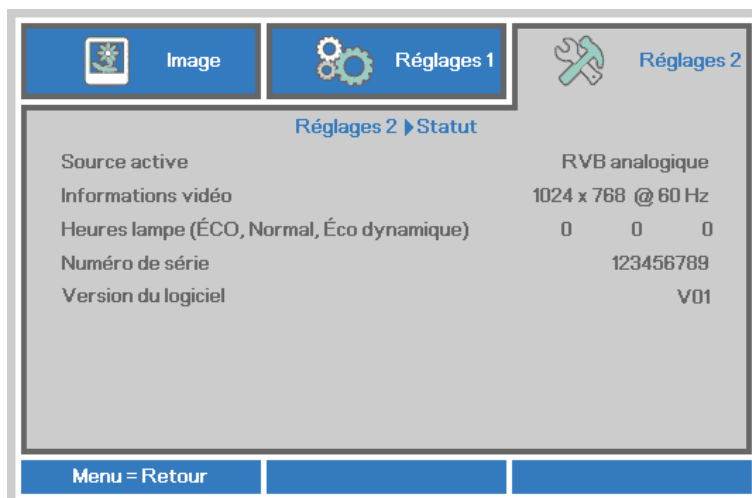
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Réglages 2**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source auto.	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la détection automatique de la source.
Pas de signal arrêt (min)	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver l'arrêt automatique de la lampe lorsqu'il n'y a pas de signal.
Marche auto	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver Marche auto lorsque l'alimentation est connectée.
Mode de la lampe	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le mode de lampe pour une plus haute luminosité ou une plus basse luminosité pour économiser la durée de vie de la lampe.
Réinit. tout	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour restaurer les réglages par défaut des paramètres.
État	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le menu Etat. Voir la page 31 pour plus d'informations sur État .
Avancé 1	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 1. Voir Fonction Avancé 1 page 32.
Avancé 2	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 2. Voir Fonction Avancé 2 page 42.

État

Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Réglages 2**. Sélectionnez le menu **État** et appuyez sur **Entrer** ou ► pour entrer.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source active	Affiche la source active.
Informations vidéo	Affiche les informations de la résolution/vidéo pour la source RVB et le standard de couleur pour la source Vidéo.
Heures lampe (ÉCO, Normal, Éco dynamique)	Les informations d'heure de lampe s'affichent. (ÉCO, Normal, Éco dynamique)
Numéro de série	Affiche le numéro de série du produit.
Version du logiciel	Affiche la version du logiciel du système.

Fonction Avancé 1

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 1**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Position du menu	Appuyez sur le bouton ◀▶ pour entrer et changer la position du menu OSD.
Menu transparent	Appuyez sur le bouton ◀▶ pour entrer et sélectionner le niveau de transparence du menu OSD.
Mode basse consommation	Appuyez sur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le mode basse consommation.
Vitesse du ventilateur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et changer entre la vitesse Normale et Haute. Remarque : Nous recommandons de choisir haute vitesse dans les endroits chauds ou à haute altitude (est supérieure à 1500 m/4921ft).
Réinit temps lampe	Remettez ce paramètre à zéro après avoir remplacé la lampe. Voir la page 33 pour plus d'informations sur Réinit temps lampe .
Réseau	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le menu Réseau. Voir la page 33 pour plus d'informations sur Réseau .

Remarque :

Pour profiter de la fonction Réseau en veille basse énergie, laissez le mode économie d'énergie.

Réinit temps lampe



Consultez la page 46 [Réinitialiser la lampe](#) pour réinitialiser la lampe.

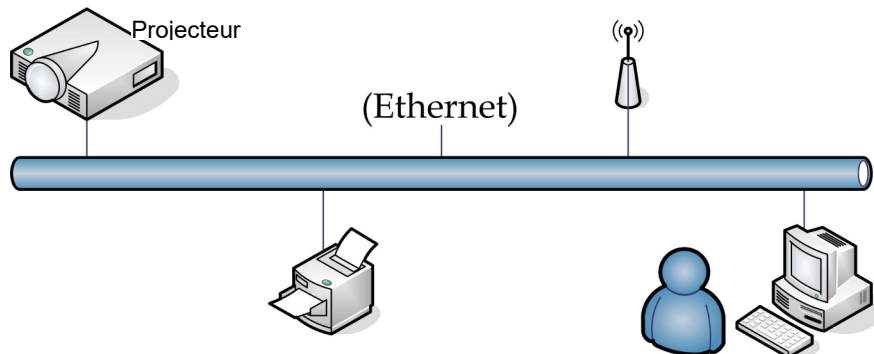
Réseau



ELEMENT	DESCRIPTION
État Réseau	Affiche l'état de la connexion réseau.
DHCP	Appuyez sur ◀▶ pour régler DHCP sur Marche ou Arrêt. Remarque : Si vous sélectionnez DHCP Arrêt, remplissez les champs Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle et DNS.
Adresse IP	Entrez une adresse IP valide si DHCP a été éteint.
Masque s.-réseau	Entrez un masque sous-réseau valide si DHCP a été éteint.
Passerelle	Entrez une adresse de passerelle valide si DHCP a été éteint.
DNS	Entrez un nom DNS valide si DHCP a été éteint.
Appliquer	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour confirmer les réglages.

Pour plus de simplicité et de facilité d'utilisation, le projecteur offre diverses fonctionnalités de réseau et de gestion distante.

La fonction LAN/RJ45 du projecteur via un réseau, par exemple géré à distance: Marche/Arrêt, paramètres Luminosité et Contraste. Ainsi que des informations sur l'état du projecteur, telles que : Source vidéo, Son Muet, etc.



Le projecteur peut être contrôlé par un PC (ordinateur portable) ou tout autre appareil externe qui peut être connecté au port LAN/RJ45 du projecteur.

Fonctionnalités de terminal LAN câblé

Le contrôle et la surveillance à distance d'un projecteur, à partir d'un PC (ou un ordinateur portable) via LAN câblé est aussi possible. La compatibilité avec les boîtiers de contrôle Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron permet non seulement la gestion collective du projecteur sur un réseau, mais aussi la gestion à partir d'un panneau de commande dans l'écran du navigateur sur un PC (ou un ordinateur portable).

* Crestron est une marque déposée de Crestron Electronics, Inc aux États-Unis.

* Extron est une marque déposée de Extron Electronics, Inc aux États-Unis.

* AMX est une marque déposée de AMX LLC, Inc aux États-Unis.

Périphériques externes supportés

Ce projecteur est supporté par les commandes spécifiques du contrôleur Crestron Electronics et les logiciels connexes (ex, RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Le projecteur est supporté par AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

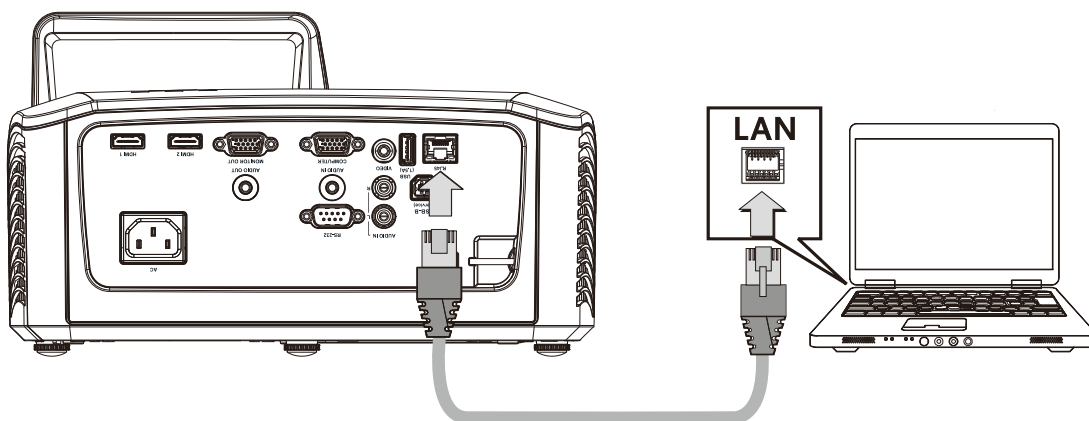
Ce projecteur est conforme et support les périphérique(s) Extron pour référence.

<http://www.extron.com/>

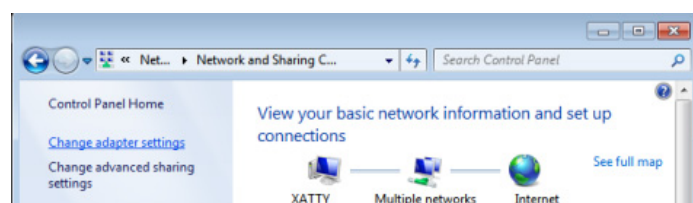
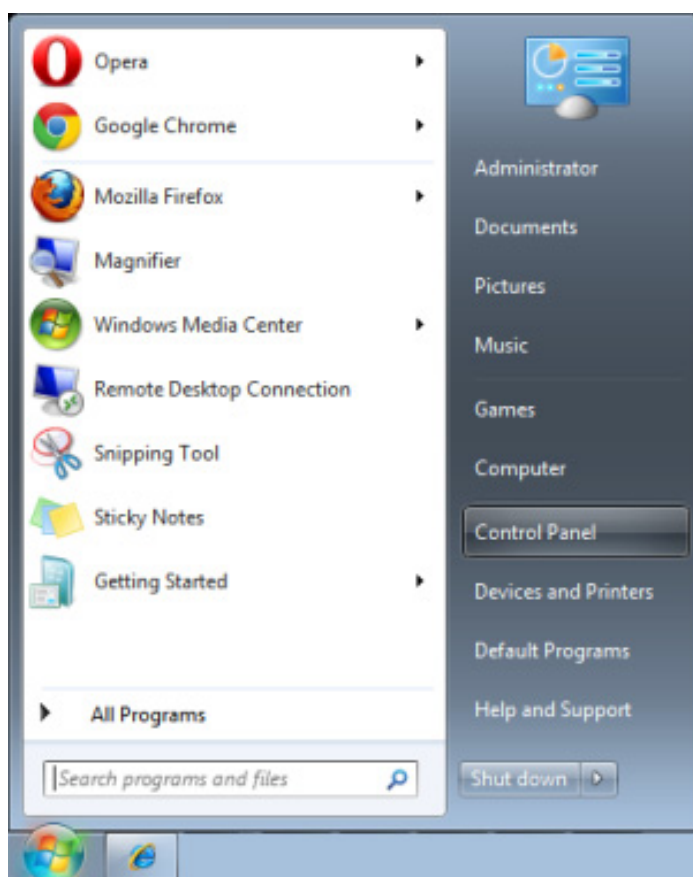
Pour plus d'informations sur la gamme de périphériques externes qui peuvent être connectés au port LAN/RJ45, ainsi que les commandes de contrôle pour chaque périphérique externe, s'il vous plaît contactez l'équipe de service directement.

LAN_RJ45

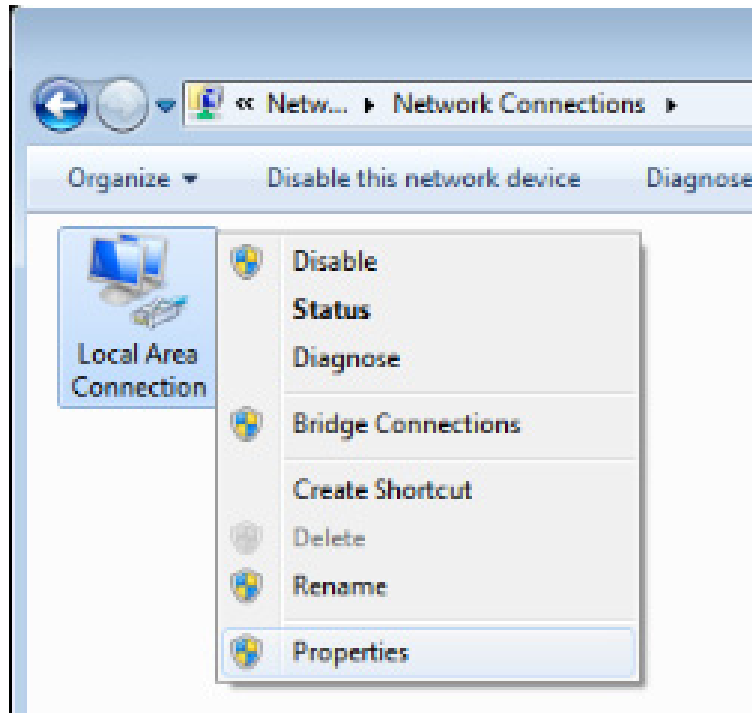
1. Connecter un câble RJ45 aux ports RJ45 sur le projecteur et le PC (Portable).



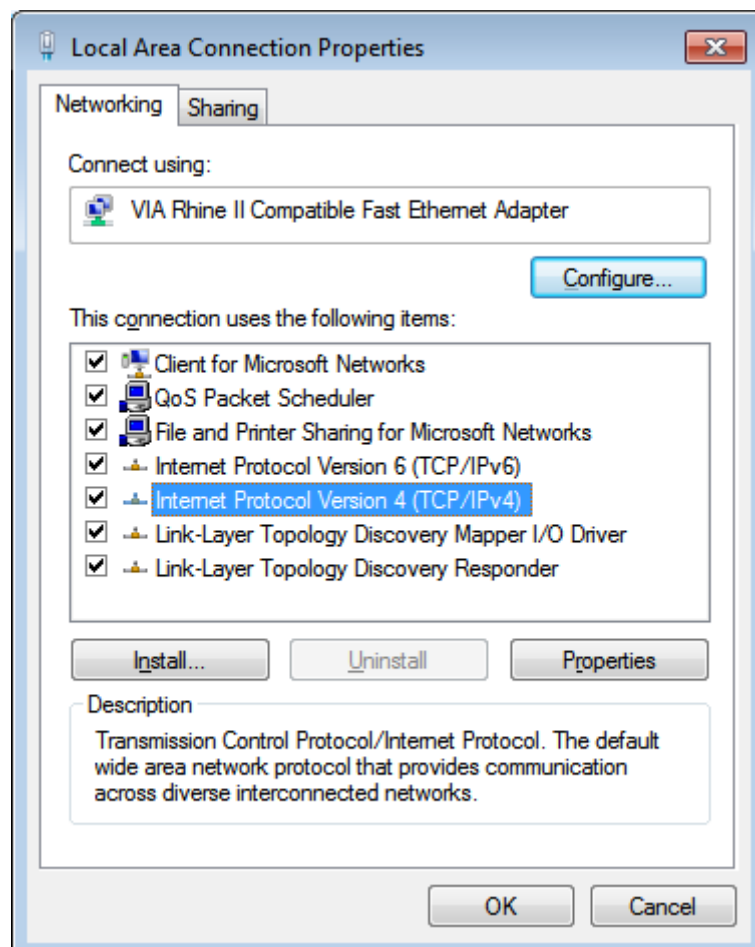
2. Sur le PC (portable), sélectionnez **Départ** → **Contrôle Panneau** → **Réseau et Internet**.



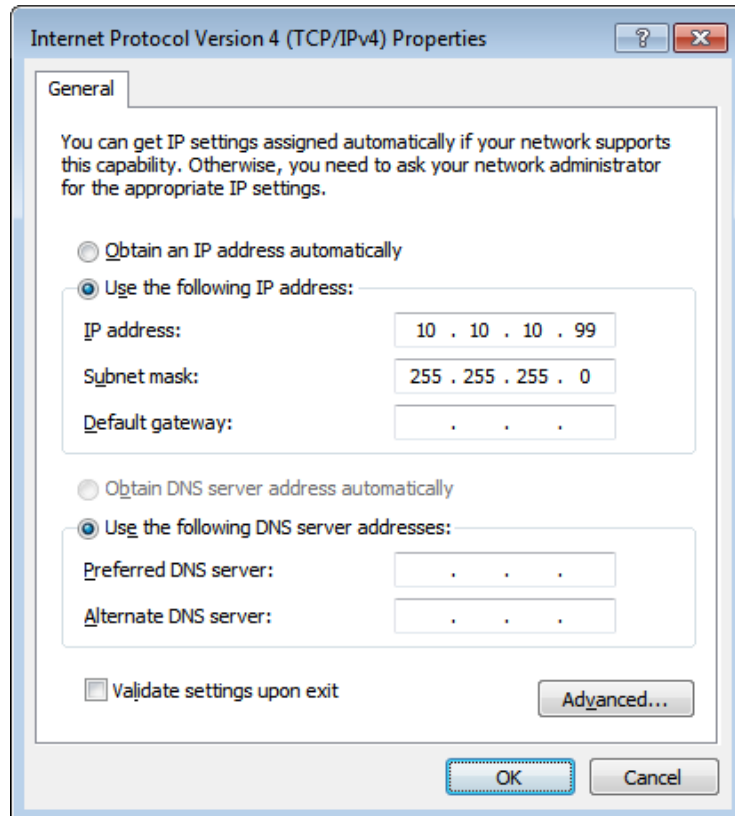
3. Cliquez avec le bouton droit sur **Local Area Connection**, et sélectionnez **Properties**.



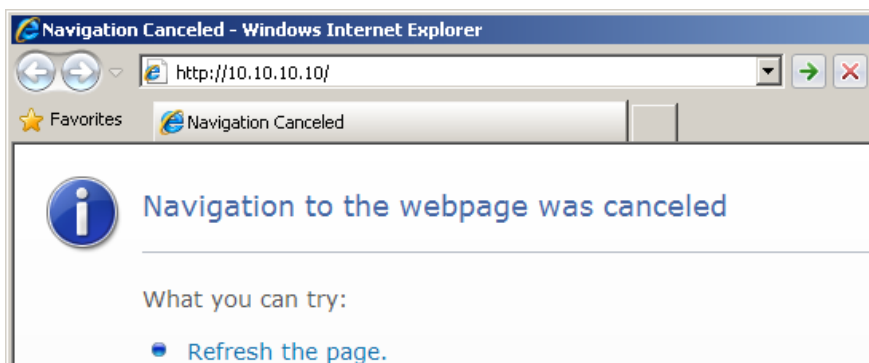
4. Dans la fenêtre **Properties**, sélectionnez l'onglet **Networking**, et sélectionnez **Internet Protocol (TCP/IP)**.
5. Cliquez sur **Properties**.



6. Cliquez sur **Use the following IP address** et saisissez l'adresse IP et le masque de sous-réseau, puis cliquez sur **OK**.



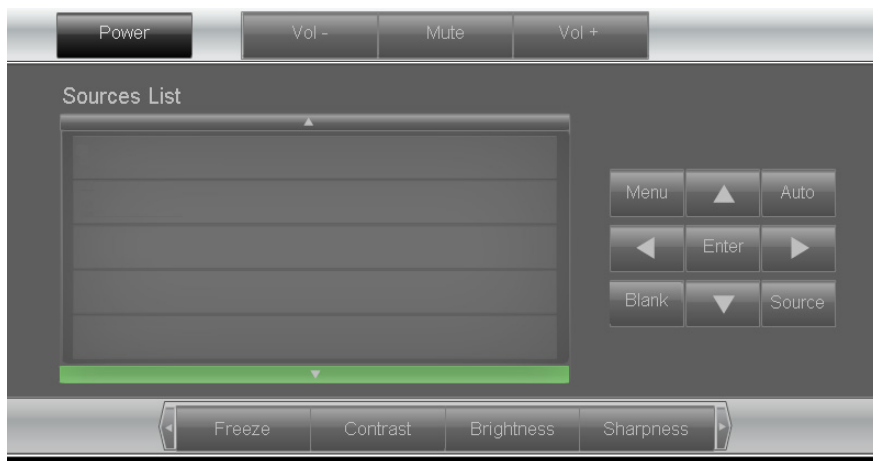
7. Appuyez sur le bouton **Menu** sur le projecteur.
8. Sélectionnez **Installation II** → **Advanced (Avancé)** → **Network (Réseau)** → **Etat du réseau** → **Connecter**
9. Après avoir accédé à **Network (Réseau)**, saisissez ce qui suit :
 - ▶ DHCP : Off
 - ▶ Adresse IP : 10.10.10.10
 - ▶ Masque s.-réseau : 255.255.255.0
 - ▶ Passerelle : 0.0.0.0
 - ▶ Serveur DNS : 0.0.0.0
10. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶** pour confirmer les paramètres.
11. Ouvrez un navigateur web (par exemple, Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou version ultérieure).



12. Dans la barre d'adresse, entrez l'adresse IP : 10.10.10.10.
13. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶**.

Le projecteur est paramétré pour être géré à distance. La fonction LAN/RJ45 s'affiche comme suit.

En fonction de la page Web du réseau pour la chaîne d'entrée dans l'onglet **tools (outils)**, la limite de la longueur d'entrée est dans la liste suivante ("espace" et autres symboles de ponctuation inclus) :



Expansion Options

Crestron Control		Projector		User Password	
IP Address	192.168.0.20	Projector Name	A01	<input type="checkbox"/> Enabled	
IP ID	03	Location	Room	New Password	
Port	41794	Assigned To	Sir.	Confirm	
	<input type="button" value="Send"/>		<input type="button" value="Send"/>		<input type="button" value="Send"/>
		DHCP	<input type="checkbox"/> Enabled		
		IP Address	10.10.10.10		
		Subnet Mask	255.255.255.0		
		Default Gateway	0.0.0.0		
		DNS Server	0.0.0.0		
			<input type="button" value="Send"/>		
				Admin Password	
				<input type="checkbox"/> Enabled	
				New Password	
				Confirm	
					<input type="button" value="Send"/>
					<input type="button" value="Exit"/>

CATEGORIE	ELEMENT	LONGUEUR DE SAISIE
Contrôle Crestron	Adresse IP	14
	ID IP	3
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Emplacement	10
	Assigné à	10
Configuration du réseau	DHCP (activé)	(S/O)
	Adresse IP	15
	Masque de sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
	Serveur DNS	15
Mot de passe Utilisateur	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10
Mot de Passe Admin	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10

Pour plus d'informations, visitez <http://www.crestron.com/>.

RS232 avec fonction Telnet

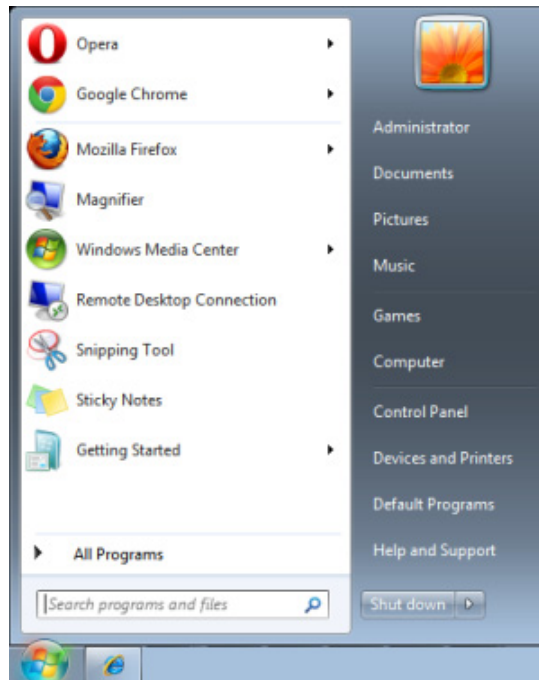
A part la connexion du projecteur à l'interface S232 avec communication via "Hyper-Terminal" par contrôle distant RS232 dédié, il y a une autre méthode de contrôle RS232, avec "RS232 via TELNET" pour l'interface LAN/RJ45.

Guide de mise en route pour "RS232 via TELNET"

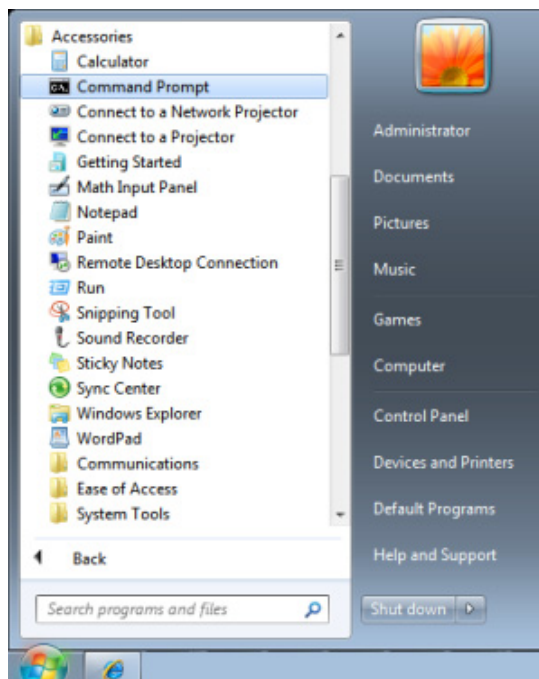
Vérifiez et obtenez l'adresse IP de l'OSD du projecteur.

Assurez-vous que l'ordinateur portable/le PC peut accéder à la page web du projecteur.

Assurez-vous que le "Pare-feu de Windows" est désactivé au cas où la fonction "TELNET" filtre par ordinateur portable/PC.



Démarrer => Tous les programmes => Accessoires => Invite de commande



Entrez la commande avec le format suivant :

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (bouton "Entrer" appuyé)

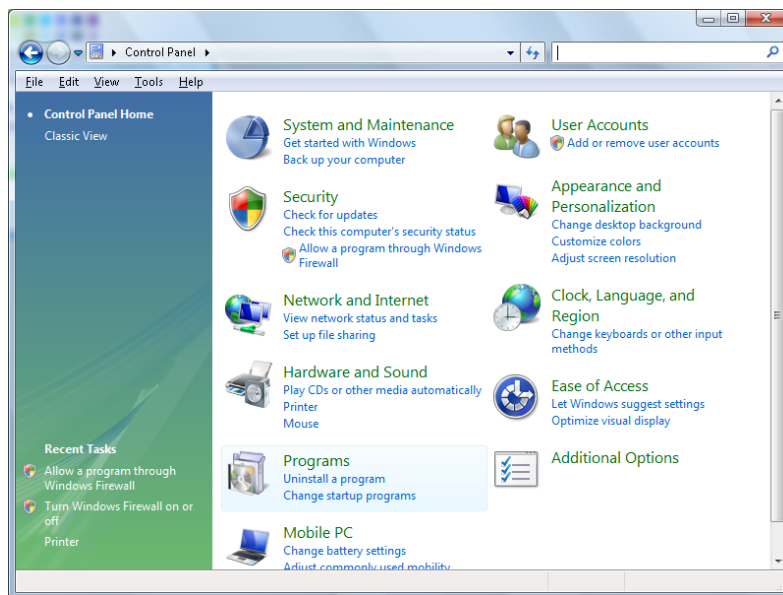
(ttt.xxx.yyy.zzz: Adresse-IP du projecteur)

Si la Connexion-Telnet est prête, et que l'utilisateur a à entrer une commande RS232, et le bouton "Entrer" est appuyé, la commande RS232 marchera.

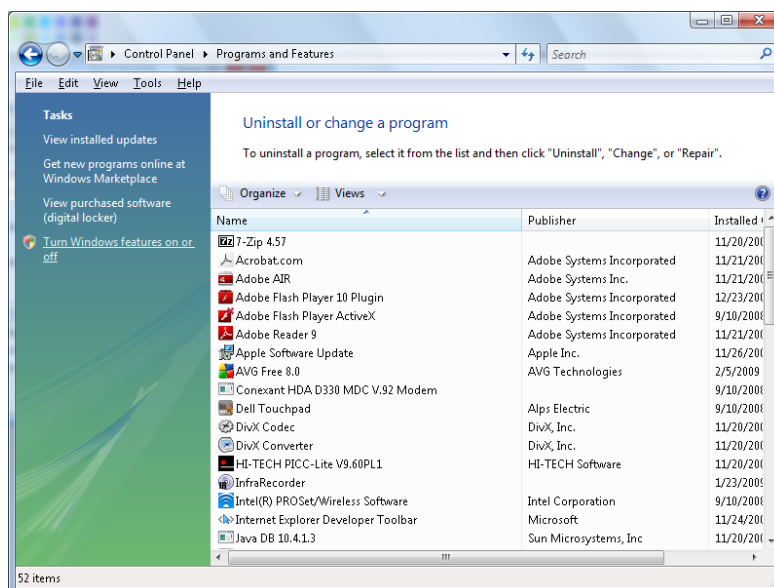
Comment faire pour avoir TELNET activé dans Windows 7 / 8 / 10

L'installation par défaut de Windows n'inclue pas la fonction "TELNET". Cependant l'utilisateur final peut l'activer en utilisant "Activer ou désactiver des fonctions de Windows".

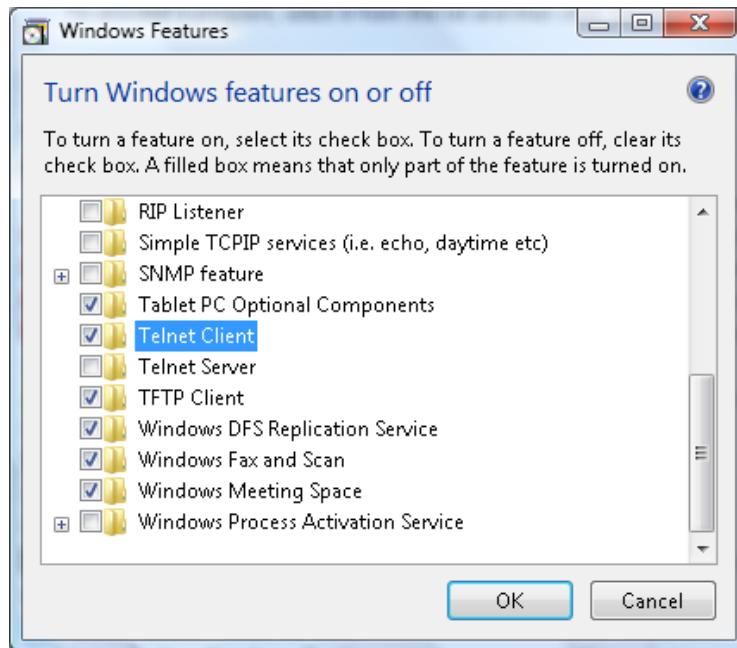
Ouvrez "Panneau de contrôle" dans Windows



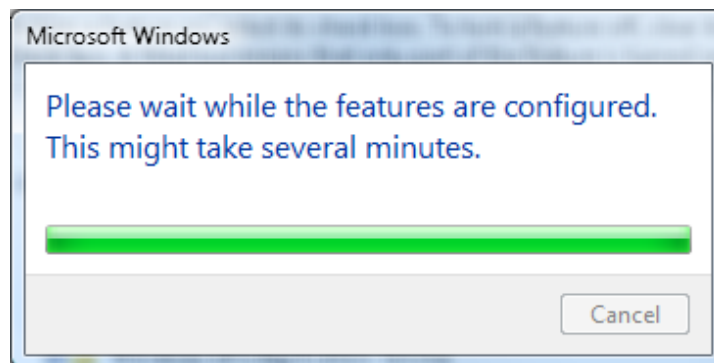
Ouvrez "Programmes"



Sélectionnez "Activer ou désactiver des fonctions de Windows" pour l'ouvrir



Cochez l'option "Client Telnet" puis appuyez sur le bouton "OK".



Page de spéc pour "RS232 via TELNET" :

1. Telnet : TCP
 2. Port Telnet : 23 ou 8000 (pour plus de détails, contactez l'équipe de service)
 3. Utilitaire Telnet : Windows "TELNET.exe" (mode console)
 4. Déconnexion pour contrôle RS232 via Telnet normalement : Fermez l'utilitaire Windows Telnet directement une fois la connexion TELNET prête
 5. Limite de 1 pour Contrôle-Telnet : Il y a seulement une connexion pour Contrôle Telnet par projecteur
Limite de 2 pour Contrôle-Telnet : Il y a moins de 50 octets pour charge réseau successive pour l'application Contrôle Telnet.
Limite de 3 pour Contrôle-Telnet : Il y a moins de 26 octets pour une commande RS232 complète pour Contrôle Telnet.
Limite de 4 pour Contrôle-Telnet : Le délai minimum pour la commande RS232 suivante doit être plus de 200 (ms).
- (* , dans Windows l'utilitaire "TELNET.exe" intégré, l'appui sur la touche "Entrer" va envoyer un code "Retour charriot" et "Nouvelle ligne".)

Fonction Avancé 2

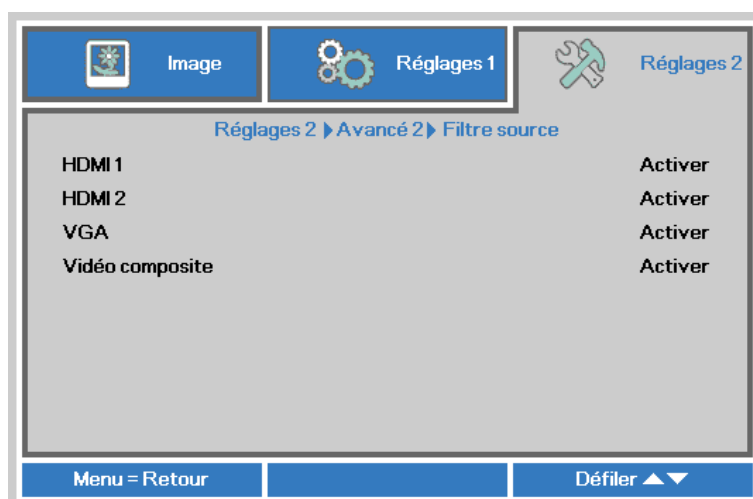
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 2** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 2**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Minuterie veille (min)	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le Minuteur de veille. Le projecteur s'arrête automatiquement lorsque l'intervalle prédéfini s'est écoulé.
Filtre source	Appuyez sur ◀ (Enter) / ▶ pour ouvrir le menu de Filtre de source. Voir la page 43 pour plus d'informations sur <i>Filtre source</i> .

Filtre source

Appuyez sur le bouton **ENTRER** pour ouvrir le sous-menu **Filtre source**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
HDMI1	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour accéder et activer ou désactiver la source HDMI.
HDMI2	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour accéder et activer ou désactiver la source HDMI.
VGA	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour accéder et activer ou désactiver la source VGA.
Vidéo composite	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source Vidéo composite.

Remplacer la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée quand elle grille. Elle ne doit être remplacée que par une lampe certifiée, que vous pouvez commander chez votre vendeur local.



Important :

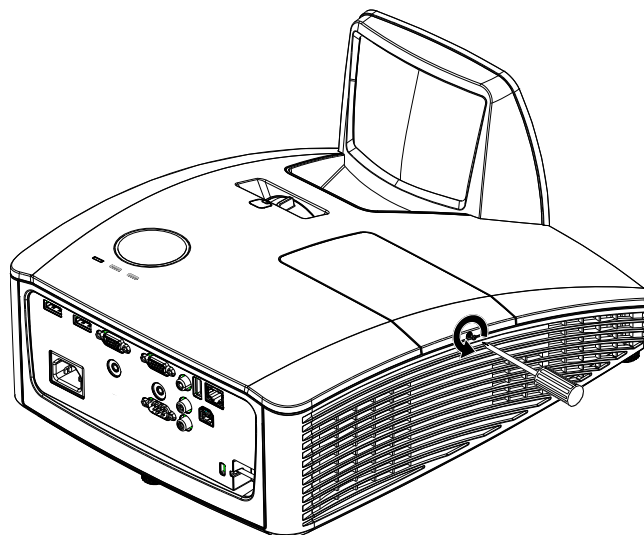
- a. La lampe de projection utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.
- b. Ne pas éliminer ce produit avec les ordures ménagères.
- c. L'élimination de ce produit doit être effectuée conformément à la réglementation en vigueur dans votre région.



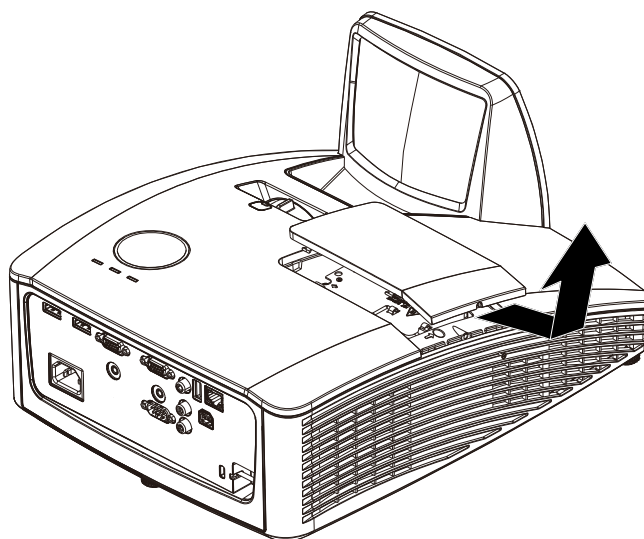
Avertissement :

Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant de remplacer la lampe. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner des brûlures graves.

1. Retirez la vis sur le couvercle du compartiment de lampe.



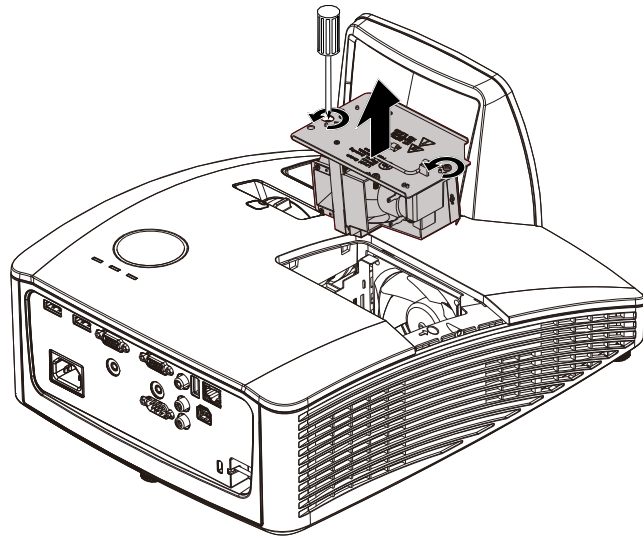
2. Retirez le couvercle du compartiment de la lampe.



3. Retirez les deux vis du module de lampe.

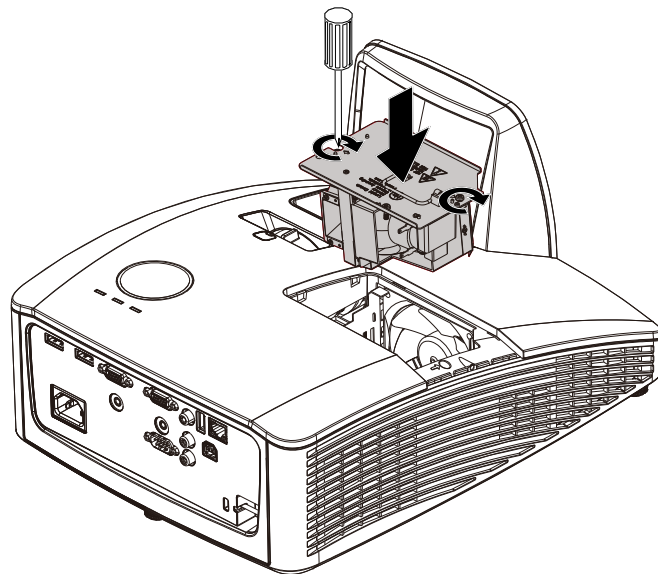
4. Soulevez le module par la poignée.

5. Tirez fermement sur la poignée du module pour retirer le module de la lampe.



6. Inversez les étapes 1 à 5 pour installer le module de la nouvelle lampe.
Lors de l'installation, alignez le module de lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est de niveau pour éviter tout dommage.

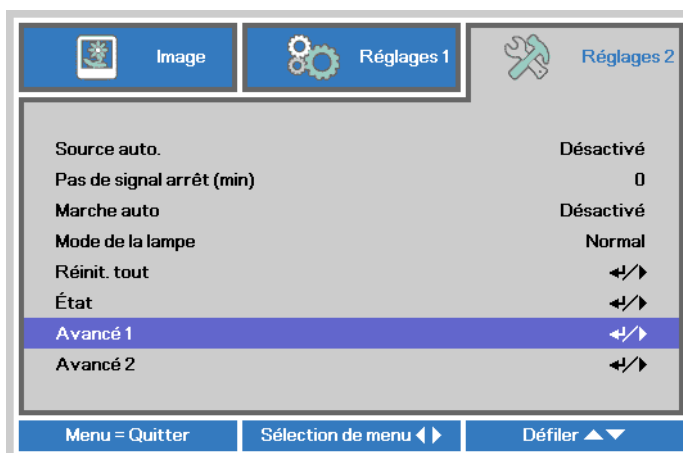
Remarque : Le module de lampe doit être parfaitement mis en place et le connecteur de la lampe doit être connecté correctement avant de serrer les vis.



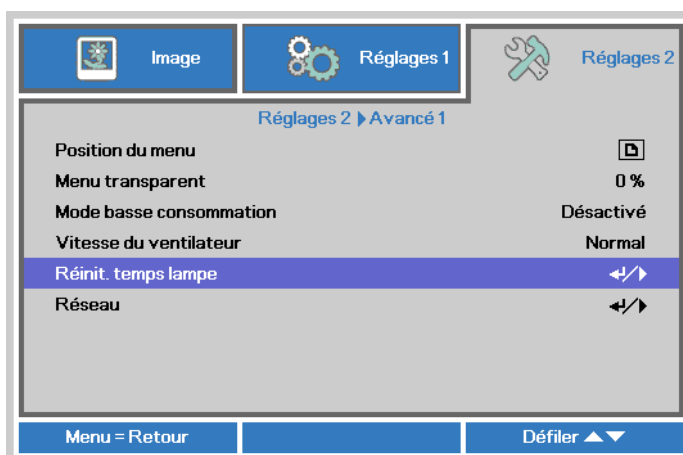
Réinitialiser la lampe

Une fois la lampe remplacée, réinitialisez le compteur d'heure de la lampe à zéro. Suivez les étapes suivantes :

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur le bouton Curseur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** et appuyez sur Entrer.



3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour passer à **Réinit temps lampe**.



4. Appuyez sur le curseur ▶ ou sur le bouton Entrée.

Un message d'écran apparaît.

5. Appuyez sur les boutons ▼ ▲ ◀ ▶ pour réinitialiser la lampe.

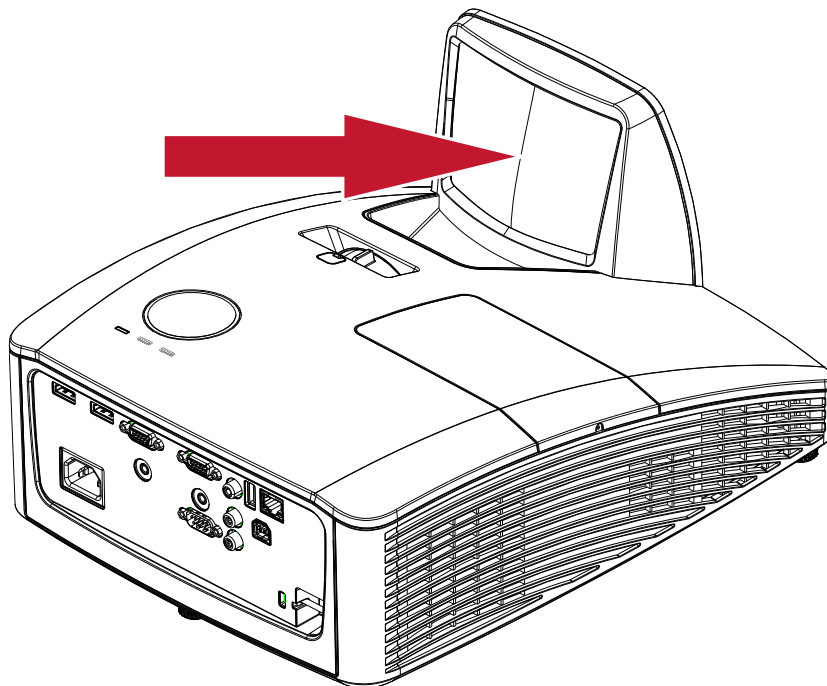
6. Appuyez sur le bouton **MENU** pour retourner dans **Réglages 2**.



Nettoyer le projecteur

Nettoyer le projecteur pour retirer poussière et traces de doigts et assurer un bon fonctionnement.

Nettoyer le miroir du projecteur :



1. Essuyez la poussière avec un "soufflet/souffleur d'objectif" disponible dans la plupart des magasins d'appareils photos pour éviter de rayer le miroir lorsque vous allez l'essuyer.
2. Essuyez gentiment l'objectif avec un chiffon de nettoyage d'objectif, utilisez un tissu de nettoyage d'objectif avec une petite quantité de fluide de nettoyage d'objectif.



Attention:

1. Eteignez toujours le projecteur et laissez-le se refroidir pendant au moins 30 minutes avant de le nettoyer.
2. Ne touchez jamais le miroir du projecteur ou l'objectif avec vos doigts.
3. N'utilisez pas un chiffon à fibres dures.
4. N'utilisez pas des produits de nettoyage abrasif, des solvants ou des produits chimiques.

Nettoyer le boîtier

Suivez ces étapes pour nettoyer le boîtier du projecteur.

1. Essuyez la poussière avec un chiffon humide.
2. Humidifiez le chiffon avec de l'eau chaude et un détergent doux (de vaisselle, par exemple), et essuyez le boîtier.
3. Rincez le détergent du tissu et essuyez le projecteur à nouveau.
4. Il est important de nettoyer le boîtier régulièrement pour empêcher la poussière de pénétrer dans le projecteur.



Attention:

Pour empêcher la décoloration du boîtier, n'utilisez pas de nettoyeurs abrasifs à base d'alcool.



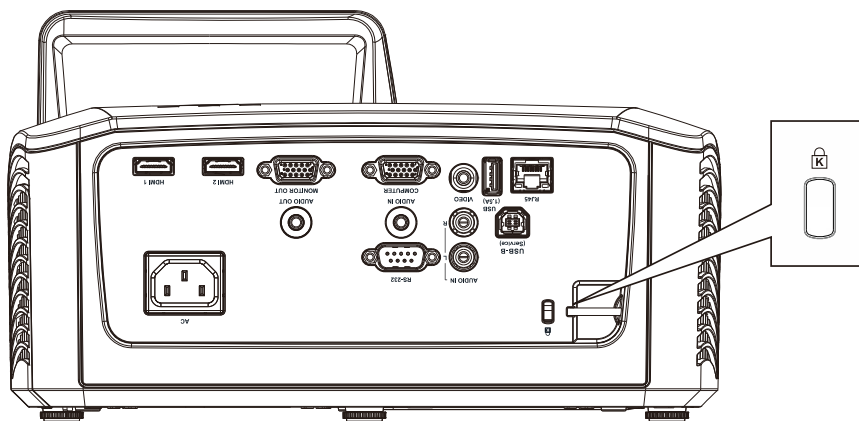
Avertissement:

1. Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant le nettoyage. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner de graves brûlures.
2. N'utilisez qu'un tissu légèrement humide. Evitez de laisser de l'eau pénétrer par les orifices de ventilation du projecteur.
3. Si un petit peu d'eau pénètre dans l'intérieur du projecteur pendant le nettoyage, laissez-le débranché plusieurs heures dans une salle bien aérée avant de l'utiliser.
4. Si beaucoup d'eau pénètre dans le projecteur en le nettoyant, envoyez-le au service d'entretien.

Utiliser le verrou de sécurité

Utiliser le verrou Kensington®

Si vous êtes concerné par la sécurité, attachez le projecteur à un objet fixe avec la fente Kensington et un câble de sécurité.



Remarque :

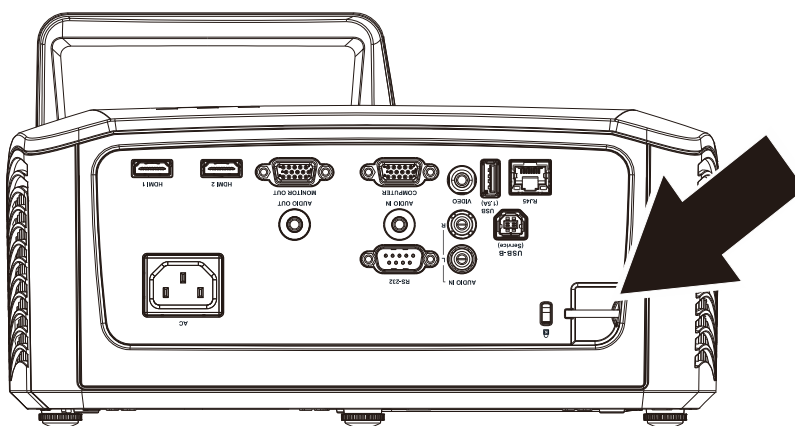
Contactez votre vendeur pour acheter un câble de sécurité Kensington adapté.

Le verrou de sécurité correspond au système de sécurité MicroSaver de Kensington. Pour tout commentaire, contactez : Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tél : 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utiliser la barre de sécurité

En plus de la fonction de protection par mot de passe et de verrouillage Kensington, la Barre de sécurité aide à protéger contre le vol.

Voir l'illustration suivante.



Problèmes et solutions standards

Cette section traite des problèmes qui peuvent survenir pendant l'utilisation du projecteur. Si le problème persiste, contactez votre vendeur.

Il arrive souvent qu'un problème apparaissant tout d'abord insoluble ne soit finalement qu'une connexion mal effectuée. Vérifiez les points suivants avant de procéder aux solutions spécifiques.

- *Utilisez un autre appareil électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne.*
- *Assurez-vous que le projecteur est allumé.*
- *Assurez-vous toutes les connexions sont solidement attachées.*
- *Vérifiez que le périphérique connecté est allumé.*
- Assurez-vous qu'un ordinateur connecté n'est pas en mode suspendu.
- Assurez-vous qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Ceci est généralement fait en appuyant sur une combinaison Fn-touche sur l'ordinateur portable).

Conseils de dépannage

Dans chaque section de problèmes spécifiques, essayez les étapes dans l'ordre suggéré Ceci peut vous aider à résoudre un problème plus rapidement.

Essayez de détecter le problème et d'éviter ainsi de remplacer des composants non défectueux. Par exemple, si vous remplacez les piles et le problème persiste, remettez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Notez les étapes effectuées lors du dépannage : Ces informations peuvent être utiles si vous devez contacter le service d'assistance technique ou pour passer au service clientèle.

Messages d'erreur des voyants lumineux

MESSAGES DE CODE D'ERREUR	DEL TEMP	DEL DE LA LAMPE CLIGNOTE	LED ALIMENTATION CLIGNOTE
Mise sous tension	0	0	Verte
Mise hors tension	0	0	Verte
Refroidissement	0	0	Clignotante
Température excessive	ALLUMÉ	0	0
Erreur avec capteur thermique	0	0	4
Erreur lampe	0	ALLUMÉ	0
Ventilateur 1	0	1	6
Ventilateur 2	0	2	6
Ventilateur 3	0	3	6
Ventilateur 4	0	4	6
Ouverture de la porte de la lampe	0	0	7
Erreur DMD	0	0	8
Erreur de roue de couleur	0	0	9

En cas d'erreur, débranchez le cordon d'alimentation CA et patientez une (1) minute avant de redémarrer le projecteur. Si les voyants DEL MARCHE ou LAMPE continuent de clignoter, ou si le voyant DEL TEMP est allumé, contactez votre centre de service.

Problèmes d'image

Problèmes : Aucune image n'apparaît sur l'écran

1. Vérifiez les paramètres sur votre ordinateur portable ou de bureau.
2. Éteignez tous les périphériques et rallumez-les dans l'ordre correct.

Problèmes : L'image est floue

1. Appuyez sur le bouton **Auto** sur la télécommande ou le projecteur.
2. Assurez-vous que la distance entre le projecteur et l'écran est dans la plage spécifiée de 340,3mm+/- 10mm (pour 16:10 87") ou 421,9mm+/- 10mm (pour 16:9 95").
3. Vérifiez si l'objectif du projecteur est propre.

Problèmes : L'image est plus large au sommet ou à la base (effet de trapèze)

1. Placez le projecteur aussi perpendiculairement que possible par rapport à l'écran.
2. Utilisez le bouton **Trapèze** sur la télécommande ou le projecteur pour corriger le problème.

Problème : L'image est inversée

Contrôlez le paramètre **Projection** dans le menu **Installation I** de l'OSD.

Problèmes : L'image est striée

1. Réglez les paramètres **Fréquence** et **Alignement** dans le menu **Ordinateur** de l'OSD à leurs valeurs par défaut.
2. Pour vérifier que le problème n'est pas causé par la carte vidéo de l'ordinateur connecté, connectez à un autre ordinateur.

Problème : L'image est plate, sans contraste

Ajustez le paramètre **Contraste** dans le menu **Image** de l'OSD.

Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source

Ajustez les paramètres **Temp. de couleur** et **Gamma** dans le menu **Image** de l'OSD.

Problèmes de lampe

Problèmes : Il n'y a pas de lumière venant du projecteur

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien connecté.
2. Assurez-vous que la source d'alimentation fonctionne en testant avec un autre appareil électrique.
3. Remettez le projecteur en marche dans l'ordre approprié et assurez-vous que la DEL d'alimentation s'allume est allumé.
4. Si vous avez récemment remplacé la lampe, essayez de refaire les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de la lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes : La lampe s'éteint

1. Des surtensions peuvent causer ce problème. Rebranchez le cordon d'alimentation. Quand le voyant Lampe est allumé, appuyez sur le bouton d'alimentation.
2. Remplacez le module de la lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes de télécommande

Problèmes : Le projecteur ne répond pas à la télécommande

1. Pointez la télécommande vers le capteur distant du projecteur.
2. Vérifiez que le chemin entre la télécommande et le capteur n'est pas obstrué.
3. Eteignez les lumières fluorescentes dans la salle.
4. Vérifiez la polarité des piles.
5. Remplacez les piles.
6. Eteignez les autres périphériques infrarouges à proximité.
7. Envoyez la télécommande en réparation.

Envoyer le projecteur en réparation

Si vous ne pouvez résoudre le problème, vous devez envoyer le projecteur en réparation. Emballez le projecteur dans son carton d'origine. Joignez une description du problème et une liste des étapes par lesquelles vous êtes passé lorsque vous avez tenté de résoudre le problème : L'information peut être utile au personnel du service de réparation. Retournez le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté.

Q & A HDMI

Q. Quelle est la différence entre un câble HDMI “standard” HDMI et un câble HDMI “grande vitesse” ?

1. Dernièrement, HDMI Licensing, LLC a annoncé que les câbles seraient testés et classés en catégories standard et grande vitesse.
2. Les câbles HDMI standard (ou “catégorie 1”) ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 75Mhz et 2,25Gbps, ce qui est l'équivalent d'un signal 720p/1080i.
3. Les câbles HDMI grande vitesse (ou “catégorie 2”) ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 340Mhz et 10,2Gbps, ce qui correspond à la plus grande bande passante possible actuellement sur un câble HDMI et permet de traiter les signaux 1080p, notamment ceux avec des profondeurs de couleur accrues et/ou des fréquences de rafraîchissement en provenance de la source. Les câbles haute vitesse sont également capables de fonctionner avec des écrans de plus haute résolution, tels les moniteurs cinéma WQXGA (résolution de 2560 x 1600).

Q. Comment faire pour installer des câbles HDMI de plus de 10 mètres ?

4. De nombreux fournisseurs de matériel HDMI travaillent sur des solutions HDMI qui permettent d'augmenter la longueur efficace des câbles qui est aujourd'hui de 10 mètres en général. Ces sociétés fabriquent diverses solutions : câbles actifs (éléments électroniques actifs intégrés aux câbles qui renforcent et augmentent la portée efficace du signal), répéteurs, amplificateurs ainsi que CAT5/6 et solutions par fibres.

Q. Comment savoir si un câble est certifié HDMI?

5. Tous les produits HDMI doivent être certifiés par le fabricant et obtenir pour cela le Certificat de test de conformité HDMI. Cependant, il y a parfois des câbles qui portent le logo HDMI mais qui n'ont pas été testés correctement. HDMI Licensing, LLC enquête activement sur ces cas afin de garantir au mieux que la marque commerciale HDMI est bien utilisée correctement sur le marché. Nous recommandons à nos clients d'acheter leurs câbles auprès d'un fournisseur ou d'une société fiable.

Pour de plus amples informations, veuillez aller sur <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

Spécifications

Modèle	UST-P3
Type d'affichage	DMD 0,65" WXGA
Résolution	WXGA 1280 x 800 Native
Distance de projection	605mm - 755mm
Taille de l'écran de projection	16:10 (80"~100")
Objectif de projection	Fixe
Rapport de distance de projection	0,35 : 1
Correction de trapèze vertical	+/- 40 degrés
Méthodes de projection	Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)
Compatibilité des données	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Compatibilité vidéo	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
Sync. H	15, 30 – 91,4 kHz
Sync. V	24-30, 47-120 Hz
Certification de sécurité	CE, CB, FCC, UL, TUV-GS, CCC
Conditions environnementales de fonctionnement	0° ~ 40°C, 10 ~ 85% (sans condensation)
Conditions environnementales de stockage	-20° ~ 60°C, 5 ~ 95% (sans condensation)
Dimensions	287,5 mm (L) x 167,58 mm (H) x 374,5 mm (D)
Entrée CA	100-240 V CA universel
Consommation électrique	330W, <0,5 watt (Veille)
Lampe	240W
Fonction déplacement limité de l'objectif	Oui
Haut-parleur	10W x 2 (stéréo)
Fonction interactive	Oui
Prises d'entrée	VGA x 1
	Mini prise x 1 (Entrée audio)
	Vidéo composite x 1
	HDMI x 2
	Entrée Audio (G/D) x 1
Prises de sortie	MIC x 1
	VGA x 1 (Loop Thru seulement pour l'entrée VGA IN-1)
Prises de contrôle	Mini prise x 1 (Sortie audio)
	RS-232C
	RJ45 (10/100Mbps)
	USB (type B)
Sécurité	USB (type A) 5 V 1,5 A
	Fente de sécurité Kensington

Distance de projection par rapport à la taille de projection

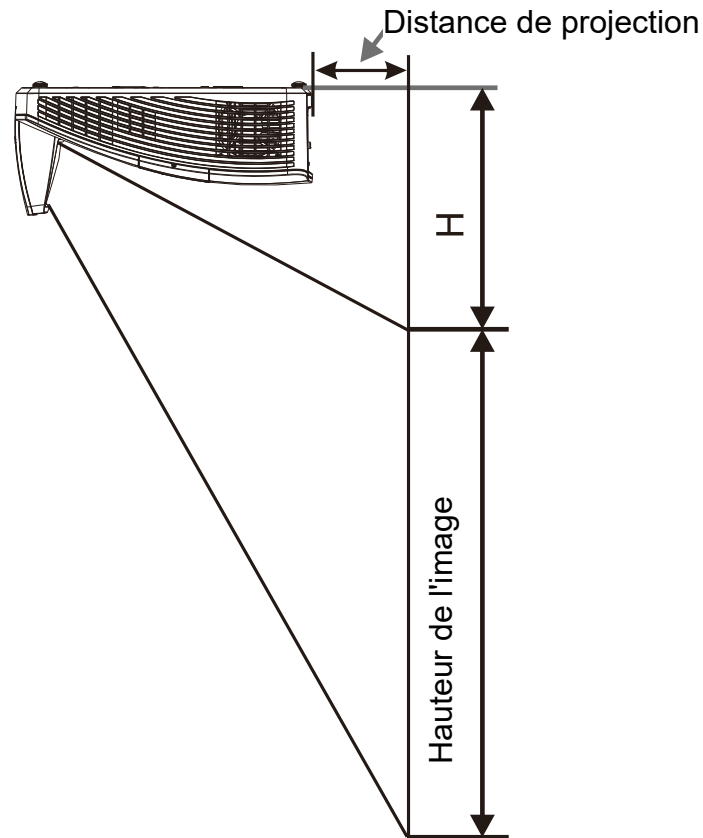


Tableau de distance de projection et de taille

	UST-P3			
	WXGA			
	16:10			
Diagonale	80"	87"	97"	100"
Distance	282,3+/-20mm	340,3+/-20mm	421,4+/-20mm	445,8+/-20mm
Largeur de l'image	1723mm	1874mm	2088mm	2154mm
Hauteur de l'image	1077mm	1171mm	1305mm	1346mm
H	280+/-50mm	300,2+/-50mm	325,5+/-50mm	336,9+/-50mm

Tableau de mode de synchronisation

Le projecteur peut afficher plusieurs résolutions. Le tableau suivant indique les résolutions pouvant être affichées par le projecteur.

SIGNAL	RESOLUTION	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE	COMPOSANTE	VGA/BNC (ANALOGIQUE)	HDMI (NUMERIQUE)
NTSC	—	15,734	60	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50	○	—	—	—
VESA	720 x 400	15,7	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	15,6	50,0	—	—	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	640 x 480	31,5	70,1	—	—	MAC13	MAC13
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	—	○
	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○(3D:FS)	○
	800 x 600	43,3	85,0	—	—	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	800 x 600	61,9	119,5	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	832 x 624	53,7	85,1	—	—	MAC16	MAC16
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	75,0	—	—	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	MAC21	MAC21
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60,0	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	
1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	
1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64,7	59,9	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	
1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	

SIGNAL	RESOLUTION	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE	COMPOSANTE	VGA/BNC (ANALOGIQUE)	HDMI (NUMERIQUE)
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	o	o
	1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,0	60,0	—	—	o(3D:TB,SBS)	o(3D:TB,SBS)
	3840 x 2160	54,0	24,0	—	—	—	o
	3840 x 2160	56,3	25,0	—	—	—	o
	3840 x 2160	67,5	30,0	—	—	—	o
	3840 x 2160	112,5	50,0	—	—	—	o
	3840 x 2160	135,0	60,0	—	—	—	o
SDTV	480i	15,7	60,0	—	o	—	DVI ne prend pas en charge la synchronisation
	576i	15,6	50,0	—	o	—	—
EDTV	576p	31,3	50,0	—	o	—	—
	480p	31,5	60,0	—	o	—	—
HDTV	720p	37,5	50,0	—	o	—	(3D:FP,TB)
	720p	45,0	60,0	—	o	—	(3D:FP,TB)
	1080i	33,8	60,0	—	o	—	(3D:SBS)
	1080i	28,1	50,0	—	o	—	(3D:SBS)
	1080p	27,0	24,0	—	o	—	(3D:FP,TB)
	1080p	28,0	25,0	—	o	—	—
	1080p	33,7	30,0	—	o	—	—
	1080p	56,3	50,0	—	o	—	—
	1080p	67,5	60,0	—	o	—	—

O : Fréquence prise en charge

— : Fréquence non prise en charge

3D :

FS => Champ séquentiel

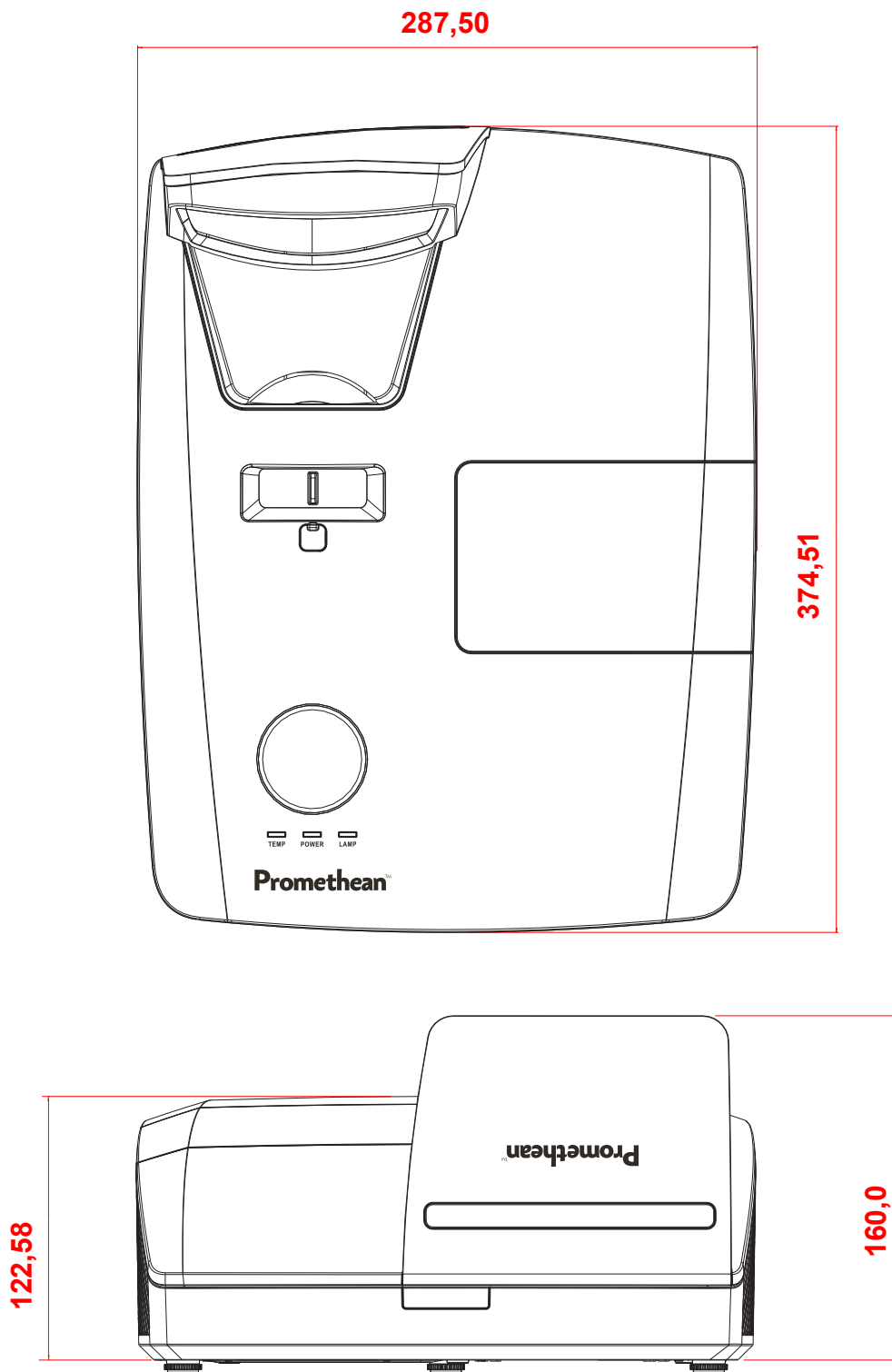
TB => Haut/Bas

SBS => Juxtaposition

FP => Mise en trames

Utilisé pour référence

Dimensions du projecteur



Avertissement de la FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes des appareils numériques de Classe B, conformément à l'article 15 du règlement de la FCC. Ces normes sont conçues pour fournir une bonne protection contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé en environnement commercial.

Cet appareil génère, utilise, et peut diffuser des signaux radioélectriques, et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet équipement dans des zones résidentielles risque d'engendrer des interférences nuisibles, dans ce cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses propres frais.

Les changements ou modifications qui n'ont pas été expressément approuvés par les organismes responsables de la conformité peuvent enlever tout droit à l'utilisateur de faire fonctionner ce matériel.

Canada

Cet appareil numérique de classe B est conforme avec l'ICES-003 canadien.

Certification de sécurité

CE, CB, FCC, UL, TUV-GS, CCC, 