



---

**Pro8510L/Pro8520WL/Pro8530HDL/  
Pro8800WUL  
DLP Projektori  
Käyttöopas**

Model No. VS16369/VS16370/ VS16371/VS16372

# Hyväksyntä

## FCC-lausunto

Tämä laite täyttää FCC-määräysten osan 15 vaatimukset. Käyttö on alistettu seuraavalle kahdelle ehdolle: (1) tämä laite ei voi aiheuttaa haitallisia häiriöitä, ja (2) tämän laitteen täytyy hyväksyä minkä tahansa vastaanotetun häiriön, mukaanlukien häiriön, joka voi aiheuttaa ei-halutun toiminnon.

Tämä laite on testattu ja todettu olevan FCC:n sääntöjen kohdan 15 digitaalilaitteiden luokituksen B mukainen. Nämä rajat on suunniteltu antamaan kotikäytössä riittävän suojan vahingollisia sivuvaikutuksia vastaan. Tämä laite tuottaa, käyttää ja voi säteillä radiotaajuista energiaa ja jos sitä ei ole asennettu tai käytetä ohjeiden mukaisesti, se voi aiheuttaa häiriöitä radioliikenteeseen. Ei ole kuitenkaan takeita siitä ettei yksittäisessä asennuksessa esiintyisi häiriöitä. Jos laite aiheuttaa häiriöitä radio- tai tv-lähetyksiin, ne voidaan varmistaa kytkemällä laite pois päältä ja takaisin päälle. Häiriöiden poistamiseksi suositellaan seuraavia toimenpiteitä:

- Vaihda vastaanottimen antennin asentoa ja paikkaa.
- Siirrä laite kauemmaksi vastaanottimesta.
- Liitä laite pistorasiaan, joka kuuluu eri piiriin kuin vastaanottimen pistorasia.
- Ota yhteyttä myyjään tai kokeneeseen radio/TV-asentajaan.

**Varoitus:** Sinua varoitetaan, että muutokset tai muunnelmät, joita yhdenmukaisuudesta vastaava osapuoli ei nimenomaisesti ole hyväksynyt, voivat mitätöidä valtuutesi käyttää laitteistoa.

## Kanadaa varten

- Tämä Luokan B digitaalinen laite täyttää Kanadan vaatimukset ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## CE-yhdenmukaisuus eurooppalaisia maita varten



Tämä laite on sähkömagneettista yhteensopivuutta (EMC) koskevan direktiivin 2014/30/EU ja matalajännittdirektiivin 2014/35/EU mukainen.

## Seuraava koskee vain Euroopan Unionin (EU) jäsenmaita:

Oikealla näkyvä tunnus vastaa sähkö- ja elektroniikkalaiteromun jätehuoltoa (WEEE) koskevaa direktiiviä 2012/19/EU.



Tällä tunnuksella merkityjä laitteita ei saa hävittää talousjätteiden mukana vaan ne on vietävä hävitettäväksi paikkakunnalla olevaan keräys- tai palautuspisteeseen paikallisten säädösten mukaisesti.



Jos laitteen paristoissa, akuissa tai nappiparistoissa on kemiallinen symboli Hg, Cd, tai Pb, se tarkoittaa, että pariston raskasmetallisältö on yli 0,0005 % elohopeaa tai yli 0,002 % kadmiumia tai yli 0,004 % lyijyä.



## Tärkeitä turvaohjeita

1. Lue nämä ohjeet.
2. Säilytä nämä ohjeet.
3. Ota huomioon kaikki varoitukset.
4. Noudata kaikkia ohjeita.
5. Älä käytä laitetta veden lähellä. Varoitus: Tulipalon tai sähköiskun vaaran vähentämiseksi älä altista tätä laitetta sateelle tai kosteudelle.
6. Puhdistetaan vain kuivalla kankaalla.
7. Älä tuki ilma-aukkoja. Asenna valmistajan ohjeiden mukaisesti.
8. Älä asenna laitetta lähelle lämpölähteitä kuten esimerkiksi lämpöpatteria, lämpörekisteriä tai uunia sekä muita laitteita (kaiuttimet mukaanlukien) jotka tuottavat lämpöä.
9. Älä jätä huomiotta polarisoidun tai maadoitetun pistokkeen turvarakennetta. Polarisoitussa pistokkeessa on kaksi terää joista toinen on leveämpi. Maadoitettussa pistokkeessa on kaksi terää ja kolmas pistoke, joka on maadoitusta varten. Leveä terä ja kolmas piikki on turvatae. Jos pistoke ei sovi sähkörasiaasi, ota yhteyttä sähkömieheen, joka vaihtaa sähkörasian pistokkeeseen sopivaksi.
10. Varmista että virtajohdon yli ei kävellä tai ettei sitä puristeta varsinkaan pistoke- ja liitinkohdista, sekä laitteesta ulostulevista kohdista. Varmista että virtalähde on lähellä laitetta helposti saavutettavissa.
11. Käytä ainoastaan valmistajan määrittelemiä liitännäisiä/apulaitteita.
12. Käytä ainoastaan rattaiden, jalustan, kolmijalan, kannattimen tai pöydän kanssa, joka on valmistajan määrittelemä. Käyttäessäsi rattaita, ole varovainen liikutellessa laite/ratasyhdistelmää, jotta välttyisit vahingolta sen kaatuessa.
13. Irroita laitteen virtajohto, jos et käytä sitä pitkään aikaan.
14. Ota yhteyttä ainoastaan valtuutettuun huoltoon. Sinun tulee ottaa yhteyttä huoltoon, jos laite vahingoittuu esimerkiksi virtajohto tai pistoke vahingoittuu, nestettä kaatuu laitteen päälle tai tavaroita kaatuu laitteeseen, laite juotuu sateeseen tai kostuu, ei toimi normaalisti tai putoaa.



## Selvitys RoHS2-yhteensopivuudesta

Tämä tuote on suunniteltu sekä valmistettu Euroopan parlamentin ja neuvoston 2011/65/EU-direktiivin mukaan koskien tiettyjen myrkyllisten aineiden käytön rajoittamista sähkö- ja elektroniikkalaitteistossa (RoHS2-direktiivi) ja se täyttää Euroopan Teknisen komission (TAC) asettamat enimmäispitoisuudet alla olevan kaavion mukaan:

Aine	Ehdotettu enimmäispitoisuus	Todellinen pitoisuus
Lyijy (Pb)	0.1%	< 0.1%
Elohope (Hg)	0.1%	< 0.1%
Kadmium (Cd)	0.01%	< 0.01%
Kuudenarvoinen kromi (Cr <sup>6+</sup> )	0.1%	< 0.1%
Polybromibifenyyli (PBB)	0.1%	< 0.1%
Polybromidifenyylieetteri (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Tietyt komponentit ovat vapautettuja yllä olevan listan pitoisuuksista RoHS2-direktiivin liitteen III mukaisesti.

Esimerkkejä tällaisista vapautetuista komponenteista ovat:

1. Elohopean määrä kylmäkatodiloisteputkissa ja ulkoelektrodiloisteputkissa (CCFL ja EEFL) erikoistarkoituksiin eivät ylitä arvoja (lamppua kohti):
  - (1) Lyhyt pituus ( $\leq 500$  mm): maksimi 3,5 mg lamppua kohti.
  - (2) Keskivälin pituus ( $> 500$  mm ja  $\leq 1.500$  mm): maksimi 5 mg lamppua kohti.
  - (3) Pitkä pituus ( $> 1.500$  mm): maksimi 13 mg lamppua kohti.
2. Lyijy katodisädeputkien lasissa.
3. Lyijyn määrä lasisissa loisteputkissa ei ylitä 0,2 % painosta.
4. Lyijy alumiinin seososana sisältää painosta enintään 0,4 %.
5. Kupari seososana sisältää painosta enintään 4 %.
6. Lyijy korkea sulamislämpötila -tyyppisissä juotteissa (eli lyijypohjaisissa seoksissa, jotka sisältävät 85 % painosta tai enemmän lyijyä).
7. Sähkö- ja elektroniikkaosat, jotka sisältävät lyijyä lasissa tai keramiikassa muussa kuin eristävässä keramiikassa kondensaattoreissa, esim. pietsoelektronisissa laitteissa tai lasi- tai keramiikkamatriisiyhdisteessä.

## Copyright-tiedot

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2017. Kaikki oikeudet pidätetään. Macintosh ja Power Macintosh ovat Apple Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä. Microsoft, Windows, Windows NT ja Windows logo ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa. ViewSonic, kolmen linnun logo, OnView, ViewMatch ja ViewMeter ovat ViewSonic Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä. VESA on Video Electronics Standards Associationin rekisteröity tavaramerkki. DPMS ja DDC ovat VESA:n tavaramerkkejä. PS/2, VGA ja XGA ovat International Business Machines Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä. Vastuuvapauslauseke: ViewSonic Corporation ei ole vastuussa tämän oppaan teknisistä tai painovirheistä tai puutteista eikä satunnaisista tai välillisistä vahingoista, jotka johtuvat tämän materiaalin toimittamisesta tai tämän tuotteen toimivuudesta tai käytöstä. Jatkuvan tuotekehittelyn johdosta ViewSonic Corporation pidättää oikeuden muuttaa tuotteen teknisiä tietoja ilman eri ilmoitusta. Tämän asiakirjan sisältämiin tietoihin voidaan tehdä muutoksia ilman eri ilmoitusta. Tämän asiakirjan osia ei saa kopioida, jäljentää tai välittää millään tavalla mihinkään tarkoitukseen ilman ViewSonic Corporationin etukäteen antamaa kirjallista lupaa.

## Tuotteen rekisteröinti

Mahdollisiin tuotteen tulevaisuuden tarpeisiin varautuaksesi ja vastaanottaaksesi lisätuotetietoja, kun niitä on saatavilla, siirry aluettasi vastaavaan osaan ViewSonicin web-sivustolla ja rekisteröi tuotteesi verkossa. ViewSonic CD-levy tarjoaa myös mahdollisuuden tulostaa tuotteen rekisteröintilomakkeen. Kun olet täyttänyt lomakkeen, lähetä se postitse tai faksaa se asiaankuulvalle ViewSonic-toimistolle. Rekisteröintilomake sijaitsee hakemistossa ".\CD\Registration". Tuotteen rekisteröinti antaa sinulle parhaat valmiudet tulevaisuuden asiakaspalvelutarpeiden täyttämiseen. Tulosta tämä käyttöopas ja täytä tiedot "Omaa arkistoa varten"-osaan. Katso lisätietoja tämän käyttöoppaan "Asiakastuki"-osasta.

### Rekisteritiedot

<b>Tuotteen nimi:</b>	Pro8510L/Pro8520WL/Pro8530HDL/Pro8800WUL ViewSonic DLP Projector
<b>Mallinumero:</b>	VS16369/VS16370/ VS16371/VS16372
<b>Asiakirjan numero:</b>	Pro8510L/Pro8520WL/Pro8530HDL/Pro8800WUL_UG_ FIN Rev. 1C 06-01-17
<b>Sarjanumero:</b>	_____
<b>Ostopäivä:</b>	_____

### Tuotteen hävittäminen sen elinkaaren lopussa

Tämän tuotteen lamppu sisältää elohopeaa, joka voi olla vaarallista sinulle ja ympäristölle. Käsittele sitä varoen ja hävitä paikallisten tai alueellisten säädösten mukaisesti.

ViewSonic kunnioittaa ympäristöä ja on sitoutunut työskentelemään ja elämään vihreästi. Kiitos, kun osallistut älykkäämpään, vihreämpään tietojenkäsittelyyn. Katso lisätietoja ViewSonicin web-sivustolta.

Yhdysvallat ja Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>  
Eurooppa: <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>  
Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.asp>

# Sisällysluettelo

---

<b>Tärkeät turvallisuusohjeet .....</b>	<b>2</b>
<b>Johdanto.....</b>	<b>4</b>
Projektorin ominaisuudet .....	4
Toimituksen sisältö .....	4
Ohjaimet ja toiminnot .....	5
<b>Projektorin sijoitus .....</b>	<b>10</b>
Asennuspaikan valitseminen.....	10
Projektion mitat.....	11
Projektorin linssien siirtäminen pystysuunnassa.....	16
<b>Liitännät.....</b>	<b>17</b>
Tietokoneen tai monitorin liittäminen .....	19
Videolähdelaiteiden liittäminen .....	20
Äänen toistaminen projektorin kautta.....	22
Kaapelin hallintakannen käyttäminen.....	23
<b>Käyttö.....</b>	<b>24</b>
Projektorin käynnistäminen .....	24
Valikkojen käyttäminen .....	25
Salasano toiminnon käyttäminen .....	26
Tulosignaalin kytkentä.....	28
Projektiokuvan säätäminen .....	29
Suurennus ja tietojen haku .....	31
Kuvasuhteen valitseminen .....	32
Kuvan optimoiminen .....	33
Esityksen ajastimen asettaminen.....	36
Kuvan piilottaminen.....	38
Ohjauspainikkeiden lukitseminen .....	38
Oman aloitusnäytön luominen.....	38
Korkeassa paikassa käyttäminen .....	39
CEC-toiminnon käyttäminen.....	39
3D-toimintojen käyttäminen.....	39
Projektorin hallitseminen LAN- ympäristön kautta .....	40
Projektorin käyttäminen valmiustilassa.....	47
Äänen säätäminen.....	47
Projektorin sammuttaminen.....	49
Valikon käyttö .....	50
<b>Huolto.....</b>	<b>59</b>
Projektorin ylläpito .....	59
Pölysuodattimen käyttäminen (lisävaruste) .....	59
Lampputiedot.....	61
<b>Vianmääritys .....</b>	<b>64</b>
<b>Tekniset tiedot .....</b>	<b>65</b>
Mitat.....	65
Kattotelineen asennus .....	65
IR-ohjaustaulukko .....	66
RS232-komentotaulukko .....	67
Ajotuskaavio.....	77
Projektorin tekniset tiedot.....	81
<b>Tekijänoikeustiedot.....</b>	<b>83</b>

# Tärkeät turvallisuusohjeet

---

Projektori on suunniteltu ja testattu tietoteknisten laitteiden viimeisimpien turvallisuusstandardien mukaisesti. Tuotteen käyttöturvallisuuden takaamiseksi on kuitenkin tärkeää noudattaa tämän ohjekirjan ja tuotteeseen merkittävät ohjeita.

## Turvallisuusohjeet

1. **Lue tämä ohjekirja ennen projektorin käyttöä.** Säilytä se tulevia käyttökertoja varten.
2. **Älä katso suoraan projektorin linssihin käytön aikana.** Voimakas valonsäde voi vahingoittaa silmiä.
3. **Vain pätevä huoltoteknikko saa huoltaa laitetta.**
4. **Avaa linssien suljin tai poista linssien suoja aina projektorin lampun ollessa päällä.**
5. Verkköjännite EI ole vakaa kaikissa maissa. Tämä projektori on suunniteltu toimimaan turvallisesti verkkojännitteellä 100 - 240 V AC. Se voi sammua, jos virta katkeaa tai  $\pm 10$  ylijännitteen esiintyessä. **Jos alueen verkkojännite voi vaihdella tai katketa, suosittelemme liittämään projektorin lisästabilointipiirin, ylijännitesuojan tai katkeamattoman tehonsyötön kautta.**
6. Älä peitä projektiolinssijä millään esineellä projisoinnin aikana, muutoin peittävä kohde voi kuumentua ja epämuodostua tai jopa aiheuttaa tulipalon. Kytke lamppu pois päältä väliaikaisesti painamalla painiketta BLANK (TYHJÄ) projektorissa tai kaukosäätimessä.
7. Lamppu kuumenee käytön aikana erittäin kuumaksi. Anna projektorin jäähtyä noin 45 minuuttia ennen lamppukokoonpanon poistamista vaihtoa varten.
8. Älä käytä lamppeja sen jälkeen, kun lampun nimelliskäyttöikä on saavutettu. Jos lamppeja käytetään liikaa nimelliskäyttöiän yli, ne voivat joissakin tapauksissa rikkoutua.
9. Älä koskaan vaihda lamppukokoonpanoa tai elektronisia osia, jos projektoria ei ole irrotettu virtalähteestä.
10. Älä aseta tätä tuotetta epävakaaseen kärryyn, telineeseen tai epävakaalle tasolle. Tuote voi pudota ja aiheuttaa vakavia vahinkoja.
11. Älä yritä purkaa tätä projektoria. Laitteen sisällä on vaarallisen suuria jännitteitä ja olemassa on kuolemanvaara, jos kosketat jännitteenalaisia osia. Ainoa käyttäjän huollettavissa oleva osa on lamppu, jossa on irrotettava suoja. Muita suojia ei saa missään tapauksessa poistaa tai purkaa. Vain pätevä huoltoteknikko saa huoltaa laitetta.
12. Älä aseta tätä projektoria seuraaviin ympäristöihin.
  - Heikosti tuuletettu tai rajallinen tila. Varmista, että laitteesta on seiiniin vähintään 50 cm tilaa ja että projektorin ympärillä on vapaata tilaa ilmankiertoa varten.
  - Paikat, joissa lämpötila voi nousta erittäin korkeaksi, kuten auton sisällä kaikkien ikkunoiden ollessa kiinni.
  - Paikat, joissa liiallinen kosteus, pöly tai tupakansavu voi aiheuttaa optisten osien kontaminaation, jolloin projektorin käyttöikä lyhenee ja kuva tummuu.
  - Palohälytyksien lähellä olevat paikat.
  - Paikat, joiden ympäristölämpötila on yli 40 °C / 104 °F.
  - Paikat, jotka ovat yli 3 000 m (10 000 jalkaa) korkeudessa.

13. Tuuletusaukkoja ei saa peittää. Jos tuuletusaukot ovat peittyneet, projektorin sisäosa ylikuumentee ja seurauksena voi olla tulipalo.
  - Älä aseta tätä projektoria peiton, vuoteen tai muun pehmeän alustan päälle.
  - Projektoria ei saa peittää kankaalla tai muulla esineellä.
  - Projektorin lähelle ei saa asettaa syttyviä esineitä.
14. Aseta projektori aina tasaiselle ja vaakasuuntaiselle alustalle käytön aikana.
  - Älä käytä projektoria, jos se on asetettu yli 10 asteen kulmaan vasemmalle tai oikealle tai yli 15 asteen kulmaan eteen- tai taaksepäin. Jos projektoria käytetään, kun se ei ole täysin vaakasuunnassa, lampussa voi esiintyä häiriöitä tai se voi vaurioitua.
15. Älä aseta projektoria pystyasentoon. Muutoin projektori voi pudota ja aiheuttaa henkilövahinkoja tai projektorin vaurioitumisen.
16. Älä astu projektorin päälle tai aseta sen päälle mitään esineitä. Muutoin projektorin fyysisten vaurioiden lisäksi vaarana ovat onnettomuudet ja henkilövahingot.
17. Projektorin lähelle ei saa asettaa nesteitä. Jos projektoriin roiskutetaan nesteitä, se voi vioittua. Jos projektori kastuu, irrota se verkkovirrasta ja ota yhteyttä paikalliseen huoltoliikkeeseen projektorin huoltamiseksi.
18. Tämä tuote voi esittää käänteisiä kuvia kattoasennusta varten.



**Käytä ainoastaan hyväksytyä kattoasennussarjaa projektorin asentamiseksi ja varmista, että se on asennettu hyvin paikoilleen.**

19. Projektorin tuuletussäleiköstä voi tulla lämmintä ilmaa ja hajuja käytön aikana. Tämä on normaalia, se ei ole projektorin vikojen merkki.
20. Älä käytä turvapalkkia kuljettamiseen tai asentamiseen. Sitä tulee käyttää kaupallisesti saatavilla olevalla varkaudenestokaapelilla.
21. VAROITUS  
Tuotteen optinen säteily voi olla vaarallista. Älä katso suoraan käyttövaloon. Se saattaa vahingoittaa silmiä. Riskiryhmä 2



#### **Varoitus**

- **TÄMÄ LAITE TULEE MAADOITTA.**
- **Asenna helposti käytettävissä oleva katkaisin pysyvään johdotukseen laitteen asentamisen yhteydessä tai liitä virtapistoke laitteen lähellä olevaan helppopääsyiseen pistorasiaan. Jos laitteen käytön aikana esiintyy häiriötä, katkaise laitteen virta katkaisimesta tai irrota pistoke pistorasiasta.**

## **Projektorin kattoasennuksen turvallisuusohjeet**

Haluamme taata projektorin hyvän käyttökokemuksen ja annamme seuraavat turvallisuusohjeet henkilö- ja omaisuusvahinkojen välttämiseksi.

Jos haluat asentaa projektorin kattoon, suosittelemme käyttämään asianmukaista projektorin kattoasennussarjaa ja varmistamaan, että se on asennettu hyvin ja turvallisesti.

Jos käytät sopimatonta projektorin kattoasennussarjaa, projektori voi pudota katosta virheellisen kiinnityksen vuoksi käyttäessä sopimattoman kokoisia ruuveja.

Voit hankkia kattoasennussarjan samasta liikkeestä, josta hankit projektorin. Suosittelemme hankkimaan myös erillisen turvakaapelin ja kiinnittämään sen hyvin projektorin varkaudenestolukitukseen ja kattotelineen jalustaan. Tämä tarjoaa projektorille lisäturvaa, jos kattotelineen kiinnitysosat löystyvät.



## Projektorin ominaisuudet

Projektori tarjoaa tehokkaan optisen projektion sekä käyttäjäystävällisen muotoilun erinomaista luotettavuutta ja helppoa käyttöä varten.



**Jotkin ominaisuuksista eivät välttämättä ole saatavilla projektorissasi. Todellinen suorituskyky voi vaihdella mallikohtaisesti.**

- Virransäästötoiminto laskee lampun virrankulutusta jopa 80 %, kun tulosignaalia ei havaita tiettyyn aikaan.
- Esityksen ajastin parempaa ajan hallintaa varten esityksien aikana
- LAN-asetukset mahdollistavat projektorin tilan hallinnan etätietokoneesta
- Tukee 3D-näyttöä
- Värihallinta mahdollistaa värin säätämisen omien tarpeiden mukaan
- Alle 0,5 W virrankulutus, kun virransäästötila on päällä
- Näytön värin korjaus, joka mahdollistaa projisoinnin pintoihin useilla esiasetetuilla väreillä
- Nopea automaattihaku nopeuttaa signaalin tunnistusta
- Väri-tilat tarjoavat valintoja erilaisiin projisointitarkoituksiin
- Yhdellä painikkeella toimiva automaattinen säätö parhaan kuvan laadun näyttämiseksi (koskee vain analogista signaalia)
- Digitaalinen keystone-korjaus ja 4 kulman säätö vääristyneiden kuvien korjaamiseksi
- Säädettävä värihallinnan säädin tietojen/videon näyttöä varten
- 1,07 miljardin värin näyttömahdollisuus
- Monikieliset On-Screen Display (OSD) -valikot
- Valittavissa oleva normaali ja säästötila virrankulutuksen vähentämiseksi
- Komponentti HDTV-yhteensopivuus (YPbPr)
- HDMI CEC (Consumer Electronics Control) -toiminto mahdollistaa synkronisoidun virran päälle/pois kytkemisen projektorin ja sen HDMI-liittimeen liitetyn CEC-yhteensopivan DVD-soittimen välillä



**Projisoidun kuvan kirkkaus vaihtelee ympäristön valo-olosuhteiden, valitun tulosignaalin kontrasti-/kirkkausasetuksien mukaan ja se on suoraan suhteessa projisointietäisyyteen.**



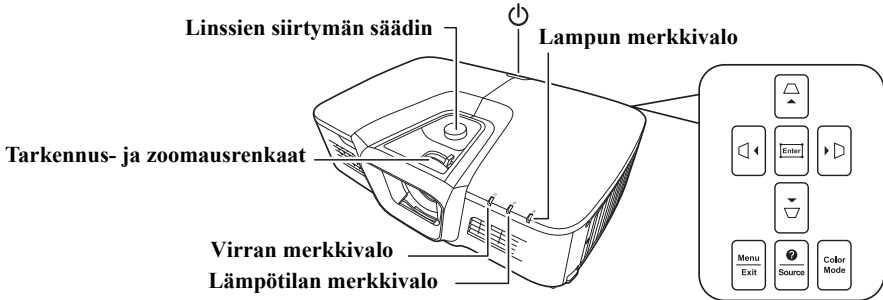
**Lampun kirkkaus heikkenee ajan kuluessa ja se voi vaihdella lampun valmistajan määrityksien mukaisesti. Tämä on normaalia ja odotettua.**

## Toimituksen sisältö

1. Projektori
2. Virtajohto
3. Monikielinen käyttöohje CD-levyllä
4. Pikaopas
5. Kaukosäädin ja paristot
6. VGA-kaapeli
7. Kaapelin hallintakansi
8. Varalamppu (lisävaruste)
9. Pehmeä kuljetuslaukku (lisävaruste)
10. VGA-komponenttisovitin (lisävaruste)
11. Pölysuodatin (lisävaruste)

# Ohjaimet ja toiminnot




## Projektori

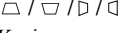
















- **Power (Teho)**  
Siirtää projektorin valmiustilaan ja virran päälle.
- **HDMI/MHL-portin merkkivalo**  
Sininen merkkivalo syttyy, kun HDMI- tai MHL-laite liitetään HDMI/MHL-sisäporttiin.
- **Keystone-painikkeet**  
Korjaa manuaalisesti kulmallisesta projektiosta aiheutuvat vääristyneet kuvat.
- **Vasen/ Oikea/ Ylös/ Alas**  
Valitsee halutut valikkovalinnat ja suorittaa säädöt.
- **Menu (Valikko)**  
Kytkee On-Screen Display (OSD) -valikon päälle.
- **Exit (Lopeta)**  
Siirtyä takaisin edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikon asetukset.
- **Enter (Siirry)**  
Suorittaa valitun On-Screen Display (OSD) -valikkovalinnan.
- **Nurkan säätö**  
Näyttää Nurkan säätö sivun.
- **Color Mode (Väri-tila)**  
Valitsee saatavilla olevan kuvan asetustilan.
- **Source (Lähde)**  
Näyttää lähteen valintapalkin.
- **Ohje**  
Näyttää OHJE-valikon painamalla pitkään 3 sekunnin ajan.

# Kaukosäädin



 Katso lisätietoa hiiren ohjauspainikkeiden (Sivu ylös, Sivun alas, , and ) käytöstä osiosta "Kaukohaajuttimen käyttäminen" sivulla 8.

- **Power (Teho)**  
Siirtää projektorin valmiustilaan ja virran päälle.
- **COMP**  
Valitsee lähteen **Tietokone tulo** -portista näyttöä varten.
- **HDMI/MHL**  
Valitsee lähteen **HDMI/MHL** -portista näyttöä varten.
- **VIDEO**  
Valitsee **VIDEO**-lähteen näyttöä varten.
- **Auto Sync (Auto Synt)**  
Määrittää automaattisesti parhaat kuva-ajat näytetyille kuvalle.
-  (**Keystone-painikkeet**)  
Korjaa manuaalisesti kulmallisesta projektioista aiheutuvat vääristyneet kuvat.
- **Enter (Siirry)**  
Suorittaa valitun On-Screen Display (OSD) -valikkovalinnan.
-   
Näyttää **Nurkan säätö** sivun.
- **Menu (Valikko)**  
Kytkee On-Screen Display (OSD) -valikon päälle.
- **◀ Vasen/ ▶ Oikea/ ▲ Ylös/ ▼ Alas**  
Valitsee halutut valikkovalinnat ja suorittaa säädöt.

- **Mouse (Hiiri)**  
Siirtyy normaaliin tai hiiritilaan.  
**PgUp (Sivu ylös), PgDn (Sivu alas),** ,  
: kytke päälle painikkeen **Mouse (Hiiri)**  
painamisen jälkeen. Näyttöön tulee  
näkyviin kuvake, joka ilmoittaa hiiritilan  
aktivoitumisesta.
- ☞ **Käytettävissä, kun tietokoneen tulosignaali on valittu.**
-  **(Hiiren vasen painike)**  
Suorittaa samat toiminnot kuin hiiren vasen  
painike, kun hiiritila on käytössä.
- ☞ **Käytettävissä, kun tietokoneen tulosignaali on valittu.**
-  **(Hiiren oikea painike)**  
Suorittaa samat toiminnot kuin hiiren oikea  
painike, kun hiiritila on käytössä.
- ☞ **Käytettävissä, kun tietokoneen tulosignaali on valittu.**
-  **(Kuvasuuhde)**  
Näyttää kuvasuhteen valintapalkin.
- **Blank (Tyhjä)**  
Piilottaa näytön kuvan.
-  **(Paneelin Näppäinlukko)**  
Aktivoi paneelin painikelukituksen. Avaa  
paneelin painikkeet painamalla .
- + **(Äänenvoimakkuus ylös)**  
Lisää äänenvoimakkuutta.
-  **(Esityksen ajastin)**  
Näyttää esityksen ajastimen asetusvalikon.
- **Eco Mode (Eko-tila)**  
Valitsee lampputilan.
- - **(Äänenvoimakkuus alas)**  
Laskee äänenvoimakkuutta.
- ☆ **(Oma painike)**  
Mahdollistaa pikavalinnan määrittämisen  
kaukosäätimeen, ja toiminnon  
valitseminen OSD-valikossa.
- **Source (Lähde)**  
Näyttää lähteen valintapalkin.
- **Laser**  
Näyttää laser-osoitinvalon esityksiä  
varten.
- **Exit (Lopeta)**  
Poistuu ja tallentaa valikkoasetukset.
- **PgUp (Sivu ylös)/PgDn (Sivu alas)**  
Käyttää näytön ohjelmisto-ohjelmaa  
(liitetyllä tietokoneella), joka vastaa Sivun  
ylös/alas -komentoja (esim. Microsoft  
PowerPoint) hiiritilan ollessa kytkettynä  
päälle.
- ☞ **Käytettävissä, kun tietokoneen tulosignaali on valittu.**
- **Pattern (Kuvio)**  
Näyttää piilossa olevan testimallin.
-  **(Mykistä)**  
Kytkee projektorin äänen päälle tai pois  
päältä.
-  **(Ohje)**  
Näyttää OHJE-valikon.
-  **(Zoomaa)**  
Näyttää zoomauspalkin, joka suurentaa  
tai pienentää projisoidun kuvan kokoa.
- **Color Mode (Väri-tila)**  
Valitsee saatavilla olevan kuvan  
asetustilan.
- **Audio Mode (Äänitila)**  
Valitsee äänitilan.

## LASER-osoittimen käyttö

Laserosoitin on tarkoitettu ammattilaisille esityksien pitämiseen. Se näyttää värillisen valon, kun sitä painetaan. Lasersäde on nähtävissä. Paina ja pidä alhaalla painiketta **Laser** jatkuvaa käyttöä varten.



**Älä katso laservalon ikkunaan tai kohdistas laservaloa omiin tai muiden silmiin. Lue kaukosäätimen takaosan varoitukset ennen sen käyttöä.**

Laserosoitin ei ole lelu. Vanhempien on huomioitava laserenergiaan liittyvät vaarat ja pidettävä tämä kaukosäädin lasten ulottumattomissa.

## Kaukosäätimen koodi

Projektoriin voidaan asettaa 8 eri kaukosäätimen koodia, 1 - 8. Kun useampaa projektoria käytetään lähekkäin samanaikaisesti, kaukosäätimen koodia vaihtamalla voidaan estää muiden kaukosäätimien aiheuttamat häiriöt. Aseta kaukosäätimen koodi projektoriin ennen kaukosäätimen koodin vaihtamista.

Vaihda projektorin koodia valitsemalla asetus väliltä 1 - 8 valikossa **JÄRJESTELMÄ > Kaukosäätimen koodi**.

Vaihda kaukosäätimen koodia painamalla vähintään 5 sekunnin ajan samanaikaisesti painiketta **ID-asetus** ja numeropainiketta, joka vastaa projektorin OSD-valikossa asetettua kaukosäätimen koodia. Koodin lähtöarvo on 1. Kun koodiksi asetetaan arvo 8, kaukosäätimellä voidaan hallita kaikkia projektoreita.



**Jos projektoriin ja kaukosäätimeen on asetettu eri koodit, kaukosäädin ei vastaa. Näyttöön tulee tällöin näkyviin viesti, joka muistuttaa vaihtamaan kaukosäätimen koodin.**





## Kaukohairisäätimen käyttäminen

Voit pitää esityksiä joustavasti käyttämällä tietokonetta kaukosäätimellä.

1. Aseta tulosignaali tietokonesignaaliksi.
2. Paina painiketta **Mouse (Hiiri)** kaukosäätimessä. Cursori tulee näkyviin näyttöön. Voit siirtää kursoria painamalla **◀ / ▲ / ▼ / ▶**.
3. Paina painiketta **Mouse (Hiiri)** uudelleen normaaliin tilaan siirtymiseksi.

Jos haluat käyttää edistyneempää hiiritilaa, toimi seuraavasti:

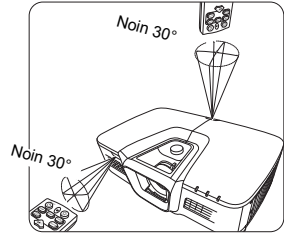
1. Liitä projektori tietokoneeseen tai sylimikroon USB-kaapelilla ennen kaukosäätimen käyttämistä tietokoneen hiiren sijasta. Katso lisätietoa osiosta "[Tietokoneen liittäminen](#)" sivulla 19.
2. Paina painiketta **Mouse (Hiiri)** hiiritilaan siirtymiseksi. Näyttöön tulee näkyviin kuvake, joka ilmoittaa hiiritilan aktivoitumisesta.
3. Suorita haluamasi hiiritoiminnot kaukosäätimellä.
  - Voit siirtää kursoria näytössä painamalla painikkeita **◀ / ▲ / ▼ / ▶**.
  - Napsauta vasenta painiketta painamalla .
  - Napsauta oikeaa painiketta painamalla .
  - Käytä näytön ohjelmisto-ohjelmaa (liitetyllä tietokoneella), joka vastaa Sivu ylös/ alas -komentoja (esim. Microsoft PowerPoint), painamalla painiketta **PgUp (Sivu ylös)/PgDn (Sivu alas)**.

- Palaa normaaliin tilaan painamalla uudelleen painiketta **Mouse (Hiiri)** tai muita painikkeita, hiiren monitoimipainikkeita lukuun ottamatta.

## Kaukosäätimen toiminta-alue

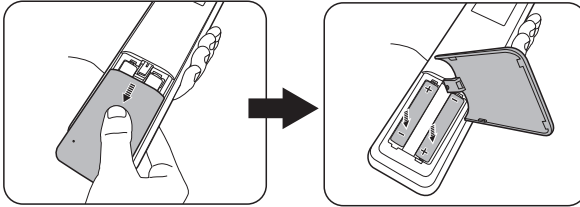
Katso kuvasta lisätietoa kaukosäätimen infrapuna-anturista (antureista) (IR). Kaukosäädin on asetettava 30 asteen pystysuoraan kulmaan projektorin infrapuna-anturiin (antureihin) nähden, jotta se toimisi oikein. Kaukosäätimen ja anturin (antureiden) välinen etäisyys saa olla korkeintaan 8 metriä (~ 26 jalkaa).

Varmista, ettei kaukosäätimen ja projektorin infrapuna-anturien välissä ole esteitä, jotka voivat estää infrapunasäteen.



## Kaukosäätimen paristojen vaihto

1. Avaa paristokotelon kansi kääntämällä kaukosäädin toisinpäin nähdäksesi sen takaosan, paina kannen koloa ja liu'uta sitä alaspäin nuolen suuntaan kuvan mukaisesti.
2. Poista paristot (tarvittaessa) ja asenna kaksi AAA-paristoa noudattaen akkukotelon pohjassa olevia napaisuusmerkinlöjä. Positiivinen (+) tulee asettaa positiiviseen ja negatiivinen (-) negatiiviseen.
3. Asenna kansi takaisin kohdistamalla se alustaan ja painamalla se takaisin paikoilleen. Lopeta painaminen, kun kuulet napsahduksen.



### VAROITUS

- Välttää jättämästä kaukosäädintä ja paristoja ympäristöön, jossa lämpötila tai kosteustaso on liian korkea (esim. keittiö, kylpyhuone, sauna, auringonvalo tai suljettu auto).
- Vaihda paristo vain samaan tai vastaavanlaiseen paristoon, jota pariston valmistaja suosittelee.
- Hävitä käytetyt paristot valmistajan ohjeiden mukaisesti ja paikallisia ympäristömääräyksiä noudattamalla.
- Älä koskaan heitä paristoja avotuleen. Olemassa on räjähdysvaara.
- Jos paristojen virta loppuu tai jos kaukosäädintä ei käytetä pitkään aikaan, poista paristot mahdollisten paristovuotojen aiheuttamien kaukosäätimen vaurioiden välttämiseksi.

# Projektorin sijoitus

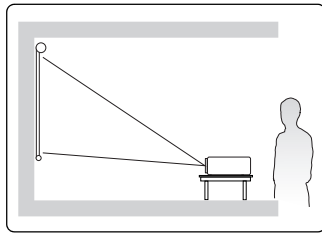
## Asennuspaikan valitseminen

Asennuspaikka valitaan huoneen ominaisuuksien tai omien makujen mukaan. Huomioi näytön koko ja sijainti, sopivan pistorasian sijainti sekä projektorin ja muiden laitteistojen sijainti ja etäisyys.

Projektori on suunniteltu asennettavaksi johonkin seuraavasta asennuskohteesta:

### 1. Eteen pöytä

Valitse sijainti projektorin ollessa lattian lähellä näytön edessä. Tämä on yleisin tapa sijoittaa projektori nopeaa asetusta ja kannettavuutta varten.

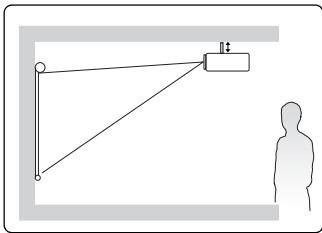


### 2. Eteen katto

Valitse sijainti projektorin ollessa ripustettu ylösalaisin katosta näytön edessä.

Hanki kattoasennussarja jälleenmyyjältä projektorin asentamiseksi kattoon.

Aseta **Eteen katto** valikossa **JÄRJESTELMÄ** > **Projektorin asento**, kun projektori on kytketty päälle.

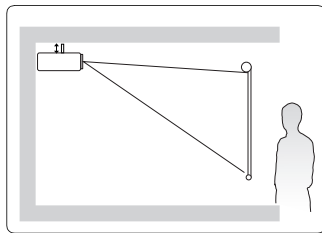


### 3. Taakse katto

Valitse sijainti projektorin ollessa ripustettu ylösalaisin katosta näytön takana.

Tämä asennuskohde vaatii erityisen takaprojektionäytön ja projektorin kattoasennussarjan.

Aseta **Taakse katto** valikossa **JÄRJESTELMÄ** > **Projektorin asento**, kun projektori on kytketty päälle.

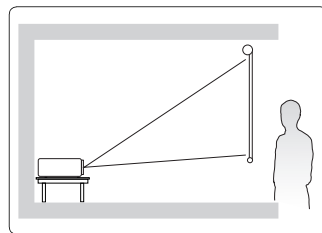


### 4. Taakse pöytä

Valitse sijainti projektorin ollessa lattian lähellä näytön takana.

Huomaa, että erityinen takaprojektionäyttö vaaditaan.

Aseta **Taakse pöytä** valikossa **JÄRJESTELMÄ** > **Projektorin asento**, kun projektori on kytketty päälle.



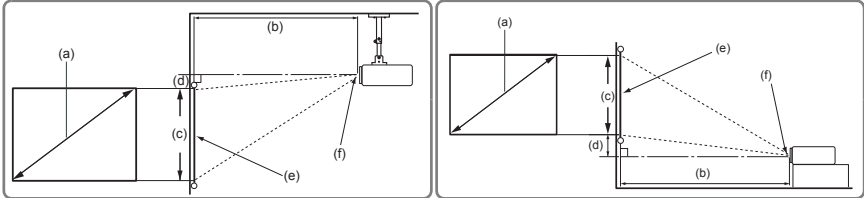
# Projektion mitat

☞ Alla mainittu "valkokangas" viittaa valkokankaaseen, joka sisältää yleensä valkokankaan pinnan ja tukirakenteen.

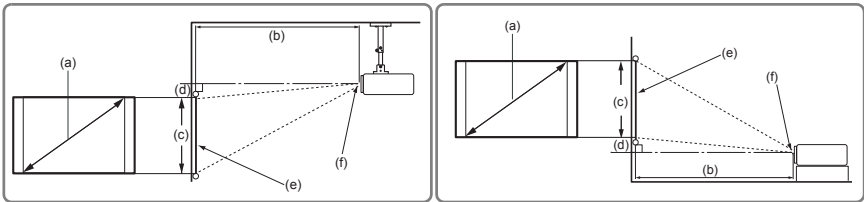
☞ Katso tämän projektin alkuperäinen näytön resoluutio osiosta "Projektin tekniset tiedot" sivulla 81.

## Mallit, joissa on alkuperäinen 4:3-kuvasuhde

- 4:3 kuva 4:3 valkokankaalla



- 4:3 kuva 16:10 valkokankaalla



(e): Valkokangas (f): Linssien keskikohta

**Kun projektin alkuperäinen resoluutio on XGA (1024 x 768) ja heittosuhte on 1,41~2,25**

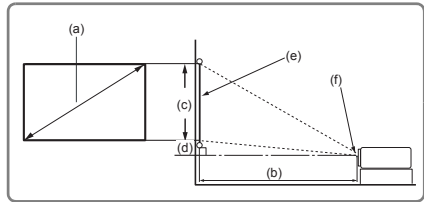
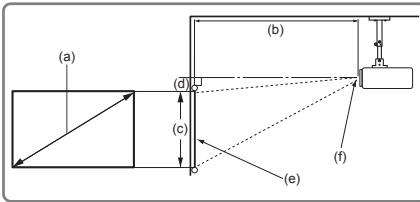
(a) Näyttökoko [tuumaa (cm)]	4:3 kuva 4:3 valkokankaalla						
	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]			
	min.	maks.		min.	maks.		
60 (152)	1,7 (67)	2,7 (107)	91 (36)	6,9 (2,7)	13,7 (5,4)		
70 (178)	2,0 (78)	3,2 (124)	107 (42)	8,0 (3,2)	16,0 (6,3)		
80 (203)	2,3 (89)	3,6 (142)	122 (48)	9,1 (3,6)	18,3 (7,2)		
90 (229)	2,5 (100)	4,1 (160)	137 (54)	10,3 (4,1)	20,6 (8,1)		
100 (254)	2,58 (111)	4,5 (178)	152 (60)	11,4 (4,5)	22,9 (9,0)		
110 (279)	3,1 (122)	5,0 (195)	168 (66)	12,6 (5,0)	25,1 (9,9)		
120 (305)	3,4 (133)	5,4 (213)	183 (72)	13,7 (5,4)	27,4 (10,8)		
130 (330)	3,7 (144)	5,9 (231)	198 (78)	14,9 (5,9)	29,7 (11,7)		
140 (356)	3,9 (155)	6,3 (249)	213 (84)	16,0 (6,3)	32,0 (12,6)		
150 (381)	4,2 (167)	6,8 (267)	229 (90)	17,1 (6,8)	34,3 (13,5)		



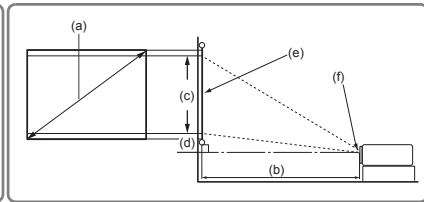
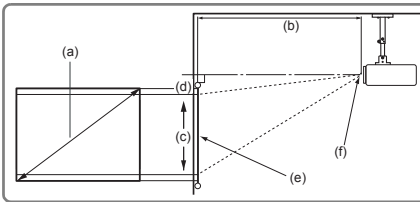
4:3 kuva 16:10 valkokankaalla											
(a) Näyttökoko [tuumaa (cm)]		(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]				(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]		(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]			
		min.		maks.				min.			
60	(152)	1,5	(59)	2,4	(94)	81	(32)	6,1	(2,4)	12,1	(4,8)
70	(178)	1,7	(69)	2,8	(110)	94	(37)	7,1	(2,8)	14,1	(5,6)
80	(203)	2,0	(78)	3,2	(126)	108	(42)	8,1	(3,2)	16,2	(6,4)
90	(229)	2,2	(88)	3,6	(141)	121	(48)	9,1	(3,6)	18,2	(7,2)
100	(254)	2,5	(98)	4,0	(157)	135	(53)	10,1	(4,0)	20,2	(7,9)
110	(279)	2,7	(108)	4,4	(173)	148	(58)	11,1	(4,4)	22,2	(8,7)
120	(305)	3,0	(118)	4,8	(188)	162	(64)	12,1	(4,8)	24,2	(9,5)
130	(330)	3,2	(128)	5,2	(204)	175	(69)	13,1	(5,2)	26,3	(10,3)
140	(356)	3,5	(137)	5,6	(220)	188	(74)	14,1	(5,6)	28,3	(11,1)
150	(381)	3,7	(147)	6,0	(235)	202	(79)	15,1	(6,0)	30,3	(11,9)

## Mallit, joissa on alkuperäinen 16:10-kuvasuhde

- 16:10 kuva 16:10 valkokankaalla



- 16:10 kuva 4:3 valkokankaalla



(e): Valkokangas

(f): Linssien keskikohta

**Kun projektorin alkuperäinen resoluutio on WXGA (1280 x 800) ja heit-  
tosuhde on 1,12~1,8**

(a) Näyttökoko [tuumaa (cm)]	16:10 kuva 16:10 valkokankaalla						
	(b) Projisointitäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]			
	min.	maks.		min.	maks.		
60 (152)	1,4 (57)	2,3 (91)	81 (32)	4,0 (1,6)	6,1 (2,4)		
70 (178)	1,7 (67)	2,7 (106)	94 (37)	4,7 (1,9)	7,1 (2,8)		
80 (203)	1,9 (76)	3,1 (122)	108 (42)	5,4 (2,1)	8,1 (3,2)		
90 (229)	2,2 (86)	3,5 (137)	121 (48)	6,1 (2,4)	9,1 (3,6)		
100 (254)	2,4 (95)	3,9 (152)	135 (53)	6,7 (2,6)	10,1 (4,0)		
110 (279)	2,7 (105)	4,2 (167)	148 (58)	7,4 (2,9)	11,1 (4,4)		
120 (305)	2,9 (114)	4,6 (182)	162 (64)	8,1 (3,2)	12,1 (4,8)		
130 (330)	3,1 (124)	5,0 (198)	175 (69)	8,8 (3,4)	13,1 (5,2)		
140 (356)	3,4 (133)	5,4 (213)	188 (74)	9,4 (3,7)	14,1 (5,6)		
150 (381)	3,6 (143)	5,8 (228)	202 (79)	10,1 (4,0)	15,1 (6,0)		

(a) Näyttökoko [tuumaa (cm)]	16:10 kuva 4:3 valkokankaalla				
	(b) Projisointitäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]	
	min.	maks.		min.	maks.
60 (152)	1,4 (54)	2,2 (86)	76 (30)	3,8 (1,5)	5,7 (2,3)
70 (178)	1,6 (63)	2,6 (100)	89 (35)	4,4 (1,8)	6,7 (2,6)
80 (203)	1,8 (72)	2,9 (115)	102 (40)	5,1 (2,0)	7,6 (3,0)
90 (229)	2,0 (81)	3,3 (129)	114 (45)	5,7 (2,3)	8,6 (3,4)
100 (254)	2,3 (90)	3,6 (143)	127 (50)	6,4 (2,5)	9,5 (3,8)
110 (279)	2,5 (99)	4,0 (158)	140 (55)	7,0 (2,8)	10,5 (4,1)
120 (305)	2,7 (108)	4,4 (172)	152 (60)	7,6 (3,0)	11,4 (4,5)
130 (330)	3,0 (117)	4,7 (186)	165 (65)	8,3 (3,3)	12,4 (4,9)
140 (356)	3,2 (126)	5,1 (201)	178 (70)	8,9 (3,5)	13,3 (5,3)
150 (381)	3,4 (134)	5,5 (215)	191 (75)	9,5 (3,8)	14,3 (5,6)

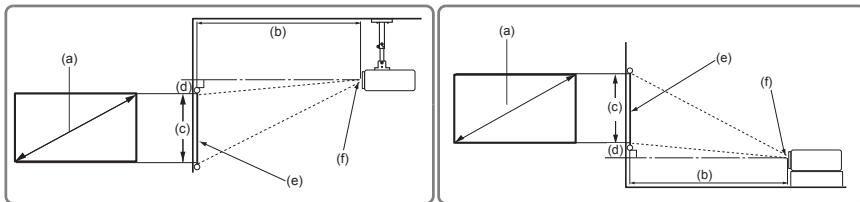
**Kun projektorin alkuperäinen resoluutio on WUXGA (1920 x 1200) ja heittosuhte on 1,07~1,71**

(a) Näyttökoko [tuumaa (cm)]	16:10 kuva 16:10 valkokankaalla						
	(b) Projisointitäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]			
	min.	maks.		min.	maks.		
60 (152)	1,4 (54)	2,2 (87)	75 (29)	1,9 (0,7)	3,7 (1,5)		
70 (178)	1,6 (63)	2,6 (101)	87 (34)	2,2 (0,9)	4,4 (1,7)		
80 (203)	1,8 (72)	2,9 (116)	100 (39)	2,5 (1,0)	5,0 (2,0)		
90 (229)	2,1 (81)	3,3 (130)	112 (44)	2,8 (1,1)	5,6 (2,2)		
100 (254)	2,3 (91)	3,7 (145)	125 (49)	3,1 (1,2)	6,2 (2,5)		
110 (279)	2,5 (100)	4,0 (159)	137 (54)	3,4 (1,3)	6,8 (2,7)		
120 (305)	2,8 (109)	4,4 (174)	149 (59)	3,7 (1,5)	7,5 (2,9)		
130 (330)	3,0 (118)	4,8 (188)	162 (64)	4,0 (1,6)	8,1 (3,2)		
140 (356)	3,2 (127)	5,1 (203)	174 (69)	4,4 (1,7)	8,7 (3,4)		
150 (381)	3,4 (136)	5,5 (217)	187 (74)	4,7 (1,8)	9,3 (3,7)		

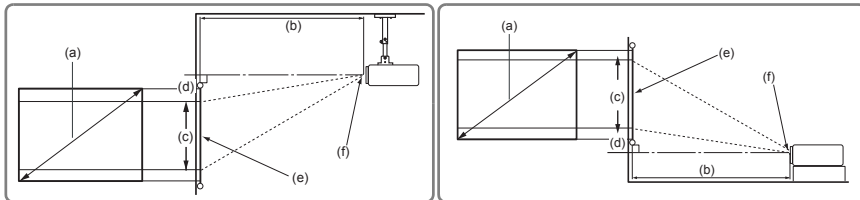
(a) Näyttökoko [tuumaa (cm)]	16:10 kuva 4:3 valkokankaalla						
	(b) Projisointitäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]			
	min.	maks.		min.	maks.		
60 (152)	1,3 (51)	2,1 (82)	76 (30)	1,9 (0,8)	3,8 (1,5)		
70 (178)	1,5 (60)	2,4 (96)	89 (35)	2,2 (0,9)	4,4 (1,8)		
80 (203)	1,7 (68)	2,8 (109)	102 (40)	2,5 (1,0)	5,1 (2,0)		
90 (229)	2,0 (77)	3,1 (123)	114 (45)	2,9 (1,1)	5,7 (2,3)		
100 (254)	2,2 (85)	3,5 (137)	127 (50)	3,2 (1,3)	6,4 (2,5)		
110 (279)	2,4 (94)	3,8 (150)	140 (55)	3,5 (1,4)	7,0 (2,8)		
120 (305)	2,6 (102)	4,2 (164)	152 (60)	3,8 (1,5)	7,6 (3,0)		
130 (330)	2,8 (111)	4,5 (178)	165 (65)	4,1 (1,6)	8,3 (3,3)		
140 (356)	3,0 (120)	4,9 (191)	178 (70)	4,4 (1,8)	8,9 (3,5)		
150 (381)	3,3 (128)	5,2 (205)	191 (75)	4,8 (1,9)	9,5 (3,8)		

# Mallit, joissa on alkuperäinen 16:9-kuvasuhde

- 16:9 kuva 16:9 valkokankaalla



- 16:9 kuva 4:3 valkokankaalla




(e): Valkokangas (f): Linssien keskipiste

**Kun projektorin alkuperäinen resoluutio on 1080p (1920 x 1080) ja heittosuhte on 1,07~1,71**

(a) Näyttökoko [tuumaa (cm)]	16:9 kuva 16:9 valkokankaalla								
	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]				(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]		(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]		
	min.		maks.				min.		maks.
60 (152)	1,4 (56)	2,3 (90)	75 (29)	5,6 (2,2)	11,2 (4,4)				
70 (178)	1,7 (65)	2,7 (104)	87 (34)	6,5 (2,6)	13,1 (5,1)				
80 (203)	1,9 (75)	3,0 (119)	100 (39)	7,5 (2,9)	14,9 (5,9)				
90 (229)	2,1 (84)	3,4 (134)	112 (44)	8,4 (3,3)	16,8 (6,6)				
100 (254)	2,4 (93)	3,8 (149)	125 (49)	9,3 (3,7)	18,7 (7,4)				
110 (279)	2,6 (103)	4,2 (164)	137 (54)	10,3 (4,0)	20,5 (8,1)				
120 (305)	2,8 (112)	4,5 (179)	149 (59)	11,2 (4,4)	22,4 (8,8)				
130 (330)	3,1 (121)	4,9 (194)	162 (64)	12,1 (4,8)	24,3 (9,6)				
140 (356)	3,3 (131)	5,3 (209)	174 (69)	13,1 (5,1)	26,2 (10,3)				
150 (381)	3,6 (140)	5,7 (224)	187 (74)	14,0 (5,5)	28,0 (11,0)				

(a) Näyttökoko [tuumaa (cm)]	16:9 kuva 4:3 valkokankaalla								
	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]				(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]		(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]		
	min.		maks.				min.	maks.	
60 (152)	1,3 (51)	2,1 (82)	69 (27)	5,1 (2,0)	10,3 (4,1)				
70 (178)	1,5 (60)	2,4 (96)	80 (32)	6,0 (2,4)	12,0 (4,7)				
80 (203)	1,7 (68)	2,8 (110)	91 (36)	6,9 (2,7)	13,7 (5,4)				
90 (229)	2,0 (77)	3,1 (123)	103 (41)	7,7 (3,0)	15,4 (6,1)				
100 (254)	2,2 (86)	3,5 (137)	114 (45)	8,6 (3,4)	17,1 (6,8)				
110 (279)	2,4 (94)	3,8 (151)	126 (50)	9,4 (3,7)	18,9 (7,4)				
120 (305)	2,6 (103)	4,2 (164)	137 (54)	10,3 (4,1)	20,6 (8,1)				
130 (330)	2,8 (111)	4,5 (178)	149 (59)	11,1 (4,4)	22,3 (8,8)				
140 (356)	3,0 (120)	4,9 (192)	160 (63)	12,0 (4,7)	24,0 (9,5)				
150 (381)	3,3 (128)	5,2 (205)	171 (68)	12,9 (5,1)	25,7 (10,1)				

 Kyseisissä luvuissa on 3 % toleranssi optisten komponenttien vaihteluiden vuoksi. Pysyvässä asennuksessa on suositeltavaa testata fyysisesti projektion koko ja etäisyys todellista projektoria käyttäen ennen sen pysyvää asentamista, jotta projektorin optiset ominaisuudet hyödynnetään. Täten voit määrittää tarkan asennusasennon, joka sopii parhaiten asennuspaikkaan.

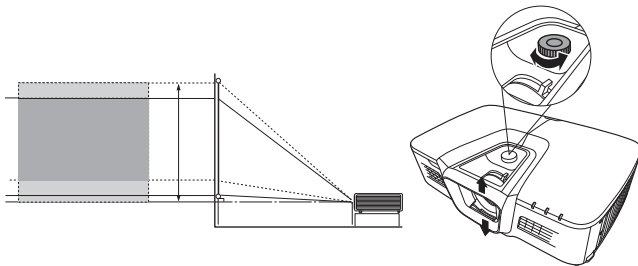
## Projektorin linssien siirtäminen pystysuunnassa


Linssien pystysuuntaisen säädön ansiosta projektorin asennus on joustavaa. Sen avulla projektori voidaan sijoittaa hieman projisoitujen kuvien yläreunan ylä- tai alapuolelle.

Siirrä projektorin linsskejä ylös- tai alaspäin sallitulla säätövälikillä haluamasi kuvan asennosta riippuen.

### Linssien säätimen käyttö:

Kierrä säädintä projisoidun kuvan asennon säätämiseksi.




 Älä kiristä säädintä liikaa.

 Linssien säätö ei heikennä kuvan laatua.

# Liitännät

Varmista seuraavat signaalilähdettä kytkiessä projektoriin:

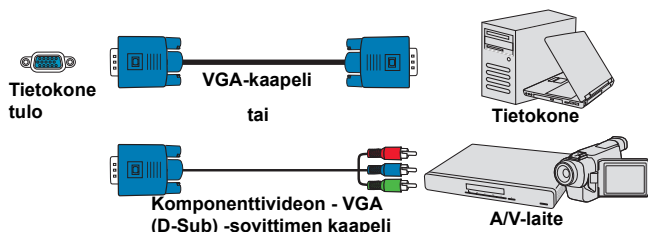
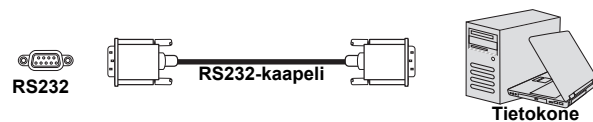
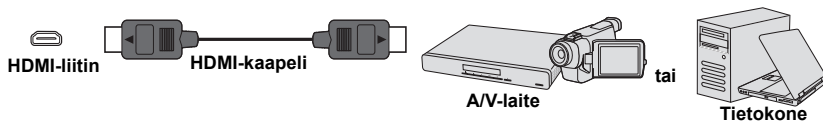
1. Kytke kaikki laitteet pois päältä ennen liitäntöjä.
2. Käytä oikeita signaalikaapeleita kunkin lähteen kohdalla.
3. Varmista, että kaapelit ovat tiukasti paikoillaan.

 Kaikkia alla olevassa liitännässä näkyviä kaapeleita ei välttämättä toimiteta projektorin mukana (ks. "Toimituksen sisältö" sivulla 4). Ne ovat kaupallisesti saatavilla elektroniikkaliikkeistä.

 Alla esitetyt liitännät ovat ainoastaan viitteellisiä. Projektorissa olevat liitännät vaihtelevat kunkin projektorimallin mukaan.

 Katso lisätietoa liitännätavoista sivuilta 19-21.

Alla on annettu projektin kunkin liittimen liitännätapa.



Audio  
in



Äänikaapeli

tai



Äänikaapeli



Tietokone



A/V-laite

(Komponenttisiignaalia  
varten)

Tietokone  
lähtö



VGA-kaapeli

tai



VGA - DVI-A-kaapeli

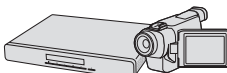


Monitori

S-Video-  
liitin



S-Video-kaapeli



A/V-laite

Videoliitin

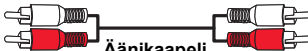


Videokaapeli

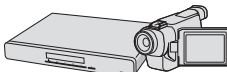


A/V-laite

Audio tulo  
V/O



Äänikaapeli



A/V-laite

(S-Video/Videosignaalia  
varten)

USB 5V/  
2A lähtö



USB-laturi

HDMI/  
MHL-liitin



MHL-suojausavain

tai

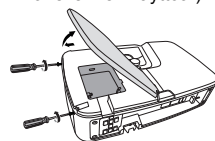


HDMI-suojausavain

Mikro-USB-kaapeli



(Tämä liitin voi olla  
projektorin sisällä. Avaa  
kansi ennen käyttöä.)

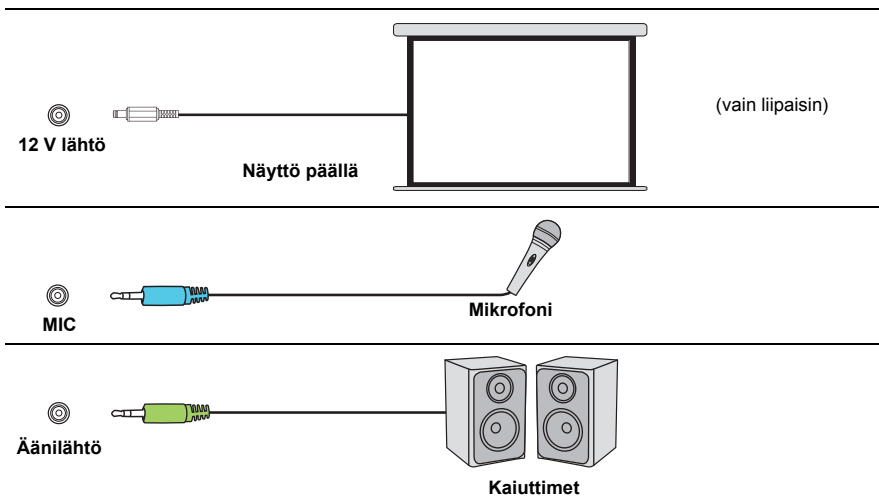


IR lähtö



Kaukosäätimen johto


(jaettu ylempään  
kaukosäätimen IR-anturin  
kanssa, tukee  
kantotaajuutta 38 KHz)



## Tietokoneen tai monitorin liittäminen

### Tietokoneen liittäminen


1. Liitä pakkauksen VGA-kaapelin yksi pää tietokoneen lähtöliittimeen D-Sub.
2. Liitä VGA-kaapelin toinen pää projektorin signaalin tuloliittimeen **TIETOKONE TULO 1** tai **TIETOKONE TULO 2**.
3. Jos haluat käyttää kaukohiirisäädintöimintöä, liitä USB-kaapelin suurempi pää tietokoneen USB-porttiin, ja pienempi pää projektorin **MINI-USB**-liittimeen. Katso lisätietoa osiosta "[Kaukohiirisäätimen käyttäminen](#)" sivulla 8.

 Monet kannettavat tietokoneet eivät kytkä päälle ulkoisia videoportteja, kun ne liitetään projektoriin. Yleensä painikeyhdistelmällä FN + F3 tai CRT/LCD ulkoinen näyttö kytketään päälle/pois. Paikanna kannettavassa toimintopainike CRT/LCD tai toimintopainike monitorimerkillä. Paina FN-painiketta ja toimintopainiketta samanaikaisesti. Katso lisätietoa tietokoneen painikeyhdistelmistä tietokoneen ohjekirjoista.

### Monitorin liittäminen

Jos haluat nähdä esityksen läheltä monitorista sekä valkokankaalla, voit liittää projektorin **TIETOKONE ULOS**-signaalin lähtöliittimen ulkoiseen monitoriin VGA-kaapelilla seuraavien ohjeiden mukaisesti:

1. Liitä projektori tietokoneeseen osion "[Tietokoneen liittäminen](#)" sivulla 19 mukaisesti.
2. Liitä sopivan VGA-kaapelin (ainoastaan tuotteen mukana toimitettu) yksi pää videomonitorin D-Sub-tuloliittimeen.  
Tai jos monitorissa on DVI-tuloliitin, liitä VGA - DVI-A -kaapelin DVI-pää videomonitorin DVI-tuloliittimeen.
3. Liitä kaapelin toinen pää projektorin liittimeen **TIETOKONE ULOS**.

 **TIETOKONE ULOS**-lähtö toimii vain silloin, kun **TIETOKONE TULO 1**-liitin on liitetty projektoriin valmiustilassa. Voit käyttää tätä liitäntätapaa kytkemällä Aktiivinen VGA Out-toiminnon päälle LÄHDE > Valmiusasetukset -valikossa.



# Videolähdelaiteiden liittäminen

Voit liittää projektorin erilaisiin videolähdelaiteisiin, joissa on jokin seuraavista lähtöliittimistä:

- HDMI
- Komponenttideo
- S-Video
- Video (komposiitti)

Sinun tulee liittää projektori videolähdelaiteeseen jollakin yllä mainituista liitännätavoista, jotka tuottavat kukin erilaisen videolaadun. Valitsemasi liitännätapa riippuu projektorin ja videolähdelaiteen yhteensopivista liittimistä alla kuvattujen ohjeiden mukaisesti:

## Paras videolaatu

Paras mahdollinen videoliitännätapa on HDMI. Jos lähdelaitteessa on HDMI-liitin, tuloksena on pakkaamaton digitaalinen videolaatu.

Katso lisätietoa projektorin liittämisestä HDMI-lähdelaiteeseen sekä muita tietoja osiosta "[HDMI-laitteen liittäminen](#)" sivulla 21.

Jos **HDMI**-lähdettä ei ole saatavilla, seuraavaksi paras videosaanaali on Komponenttideo (ei tule sekoittaa komposiittivideoon). Digitaalinen TV-viritin ja DVD-soittimien lähdon komponenttideo. Jos ne ovat saatavilla laitteissasi, tämä liitännätapa tulisi olla ensisijainen (komposiitti) videoon.

Katso lisätietoa projektorin liittämisestä komponenttivideolaitteeseen osiosta "[Komponenttivideolähdelaiteen liittäminen](#)" sivulla 21.

## Parempi videolaatu

S-Video tarjoaa laadukkaamman analogisen videon kuin standardi komposiittivideo. Jos videolähdelaiteessa on sekä komposiittivideo että S-Video-lähtö, valitse S-Video.

Katso lisätietoa projektorin liittämisestä S-Video-laitteeseen osiosta "[S-Video-lähdelaiteen liittäminen](#)" sivulla 21.

## Heikkolaatuisin video

Komposiittivideo on analoginen video ja se tuottaa hyväksyttävän, mutta optimaalista ratkaisua heikomman kuvan projektorista. Se on täten tässä osiossa kuvattujen liitännätapojen heikkolaatuisin videolaatu.

Katso "[Komposiittivideolähdelaiteen liittäminen](#)" sivulla 21 lisätietoa projektorin liittämisestä komposiittivideolaitteeseen osiosta.

## Äänen liittäminen

Voit käyttää projektorin kaiutinta esityksissä ja liittää erilliset vahvistetut kaiuttimet projektorin äänilähtöön. Äänilähtö säätyy projektorin äänenvoimakkuuden ja mykistysasetuksien mukaan.

## HDMI-laitteen liittäminen

Käytä HDMI-kaapelia, kun liität projektorin HDMI-laitteisiin.


1. Liitä HDMI-kaapelin yksi pää videolaitteen HDMI-lähtöpörttiin.
2. Liitä kaapelin toinen pää projektorin tuloporttiin **HDMI**.

 Jos liität projektorin DVD-soittimeen projektorin HDMI-tulon kautta ja projisoitu kuva näyttää virheelliset värit, vaihda väriasetus arvoon YUV. Katso lisätietoa osiosta "[HDMI-tuloasetuksien muuttaminen](#)" sivulla 28.

## Komponenttvideolähdelaiteen liittäminen

Tarkista, onko videolähdelaiteessa käyttämättömiä komponenttivideoliittimiä saatavilla:

- Jos liittimiä on olemassa, voit jatkaa tätä toimenpidettä.
  - Muutoin sinun tulee arvioida laitteen liitântätapa uudelleen.
1. Ota VGA (D-Sub) -komponentin sovittimen kaapeli ja liitä 3 RCA -tyypin liittimet omaava pää videolähdelaiteen komponenttivideolähtöön. Sovita pistokkeiden väri liittimien väriin; vihreä vihreään, sininen siniseen ja punainen punaiseen.
  2. Liitä VGA (D-Sub) -komponentin sovittimen kaapelin toinen pää (D-Sub-tyypin liittimellä) projektorin liittimeen **TIETOKONE TULO 1** tai **TIETOKONE TULO 2**.

 Jos valittu videokuva ei näy, kun projektori on kytketty päälle ja oikea videolähde on valittu, tarkista, että videolähdelaite on kytketty päälle ja se toimii virheettömästi. Tarkista myös signaalikaapeli oikeaoppinen liitântä.





VGA-komponenttisovitin  
(ViewSonic-tuotenumero: CB-00008906)

## S-Video-lähdelaiteen liittäminen

Tarkista, onko videolähdelaiteessa käyttämättömiä S-Video-lähtöliittimiä saatavilla:

- Jos liittimiä on olemassa, voit jatkaa tätä toimenpidettä.
  - Muutoin sinun tulee arvioida laitteen liitântätapa uudelleen.
1. Liitä S-Video-kaapelin yksi pää videolähdelaiteen S-Video-lähtöliittimeen.
  2. Liitä S-Video-kaapelin toinen pää projektorin liittimeen **S-VIDEO**.


 Jos valittu videokuva ei näy, kun projektori on kytketty päälle ja oikea videolähde on valittu, tarkista, että videolähdelaite on kytketty päälle ja se toimii virheettömästi. Tarkista myös signaalikaapeli oikeaoppinen liitântä.

 Jos olet jo suorittanut komponenttivideoliitännän projektorin ja tämän S-Video-lähdelaiteen välillä komponenttivideoliitântöjä käyttäen, sinun ei tarvitse liittää tähän laitteeseen S-Video-liitântää, sillä kuvalaatu on heikompi kyseisessä toissijaisessa liitännässä. Katso lisätietoa osiosta "[Videolähdelaiteiden liittäminen](#)" sivulla 20.

## Komposiittivideolähdelaiteen liittäminen

Tarkista, onko videolähdelaiteessa käyttämättömiä komposiittivideoliittimiä saatavilla:

- Jos liittimiä on olemassa, voit jatkaa tätä toimenpidettä.
  - Muutoin sinun tulee arvioida laitteen liitântätapa uudelleen.
1. Liitä videokaapelin yksi pää videolähdelaiteen komposiittivideolähtöliittimeen.
  2. Liitä Video-kaapelin toinen pää projektorin liittimeen **VIDEO**.

 Jos valittu videokuva ei näy, kun projektori on kytketty päälle ja oikea videolähde on valittu, tarkista, että videolähdelaite on kytketty päälle ja se toimii virheettömästi. Tarkista myös signaalikaapelin oikeaoppinen liittäminen.

 Liitä tähän laitteeseen vain komposiittivideoliitäntä. Jos komponenttivideo- ja S-Video-tulot eivät ole käytettävissä. Katso lisätietoa osiosta "Videolähdelaitteiden liittäminen" sivulla 20.

## Äänen toistaminen projektorin kautta

Voit käyttää projektorin kaiutinta esityksissä ja liittää erilliset vahvistetut kaiuttimet projektorin **AUDIO OUT** -lähtöön.

Voit myös käyttää mikrofonia äänen toistamiseksi projektorin kaiuttimesta, kun valikko **PERUS > Ääniasetukset > Äänitulo 2** on asetettu asetukseen **Mikrofoni**. Katso lisätietoa osiosta "Asetuksen Äänitulo 2 säätäminen" sivulla 48.

Liitäntöjen jälkeen ääntä voidaan säätää projektorin On-Screen Display (OSD) -valikoilla. Katso lisätietoa osiosta "Äänen säätäminen" sivulla 47.

### Lisätietoa mikrofonitulosta

- Jos haluat käyttää mikrofonia, liitä 3,5 miniliittimen kaapelin mikrofoni projektoriin.
- Voit käyttää langatonta mikrofonia, kun langaton moduuli on liitetty projektorin mikrofonin tuloliittimeen ja se toimii hyvin liitettyjen laitteiden kanssa. Langattoman mikrofonin laadukkaan käytön takaamiseksi on suositeltavaa, että mikrofoni täyttää alla olevan taulukon määrittäykset.

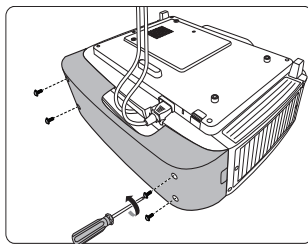
Signaali	Parametri	Min	Tyyppi	Maks	
Mikrofoni	Muuntimen toimintaperiaate				Dynaaminen
	Impedanssi	300		1K	ohmia
	Taajuusvaste	600		16k	Hz

- Mikrofonin äänenvoimakkuuksia voidaan säätää kahdella eri tapaa.
  - Aseta mikrofonin äänenvoimakkuustasot suoraan **PERUS > Ääniasetukset > Mikrofonin äänenvoimakkuus** -valikossa.
  - Aseta projektorin äänenvoimakkuustasot **PERUS > Ääniasetukset > Ääniasetukset > Äänenvoimakkuus** -valikossa tai paina kaukosäätimen painiketta **⏮+ (Äänenvoimakkuus ylös)/⏭-** (**Äänenvoimakkuus alas**). (Projektorin äänenvoimakkuusasetus vaikuttaa mikrofonin äänenvoimakkuuteen).
- Jos mikrofoni ei toimi, tarkista äänenvoimakkuuden asetus ja kaapeliliitäntä.
- Mikrofonista voi kuulua palauteääni, kun olet liian lähellä projektorin kaiutinta. Siirrä mikrofoni kauemmas projektorin kaiuttimesta. Mitä suurempi äänenvoimakkuus on tarpeen, sitä suurempi on etäisyyden oltava kaiuttimesta häiriön välttämiseksi.

# Kaapelin hallintakannen käyttäminen

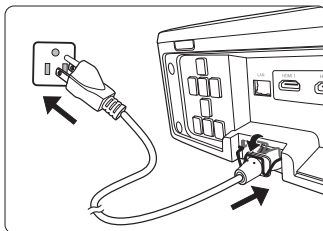
Tämä kaapelin hallintakansi auttaa peittämään ja järjestämään projektorin takaosaan liitetyt kaapelit. Se on erityisen hyödyllinen, kun projektori asennetaan kattoon tai seinään.

1. Varmista, että kaikki kaapelit on liitetty oikein projektoriin.
2. Kiinnitä kaapelin hallintakansi projektorin takaosaan.
3. Kiristä kaapelin hallintakannen kiinnitysruuvit.



## Projektorin käynnistäminen

1. Liitä virtajohto projektoriin ja pistorasiaan. Kytke pistorasian kytkin päälle (jos olemassa).
2. (Jos saatavilla) Poista linsissuojus.
3. Käynnistä projektori painamalla **Power (Teho)**. Kun merkkivalo syttyy, laitteesta kuuluu "virran äänimerkki". Merkkivalossa **Virran merkkivalo** palaa sininen valo, kun projektori on päällä.



(Jos tarpeen) Kierrä tarkennusrengasta kuvan selkeyden säätämiseksi.

**☞ Jos projektori on edelleen kuuma edellisestä käyttökerrasta, sen jäähdytyspuhallin toimii noin 90 sekunnin ajan ennen kuin lamppu syttyy.**

**☞ Kun olet kytkenyt projektorin päälle, lampun käyttöiän säilyttämiseksi odota vähintään 5 minuuttia ennen sen sammuttamista.**


**☞ Äänimerkki voidaan poistaa käytöstä noudattamalla osion "[Sammuttaminen Käynnistä/Sammuta -soittoääni](#)" sivulla 48 ohjeita.**

4. Jos projektori kytkettiin päälle ensimmäistä kertaa, valitse OSD-kieli näytön ohjeita noudattamalla.
5. Kytke kaikki laitteistot päälle.
6. Projektori käynnistyy hakien tulosignaaleja. Nykyinen skannattu tulosignaali tulee näkyviin näytön vasempaan yläkulmaan. Jos projektori ei havaitse hyväksyttävää signaalia, viesti '**Ei signaalia**' näkyy edelleen, kunnes tulosignaali löydetään. Voit valita haluamasi tulosignaalin myös painamalla **Source (Lähde)**. Katso lisätietoa osiosta "[Tulosignaalin kytkentä](#)" sivulla 28.

**☞ Jos tulosignaalin taajuus/resoluutio ylittää projektorin käyttövälin, mustaan näyttöön tulee näkyviin viesti '**Alueen ulkopuolella**'. Valitse tulosignaali, joka sopii projektorin resoluutioon tai aseta tulosignaaliiksi alhaisempi asetus. Katso lisätietoa osiosta "[Ajoituskaavio](#)" sivulla 77.**

# Valikkojen käyttäminen

Projektorissa on On-Screen Display (OSD) -valikot säätöjen ja asetuksien tekemiseen.

 **Alla annetut OSD-kuvaruudut ovat ainoastaan viitteellisiä ja ne voivat poiketa todellisesta kuvaruudusta.**

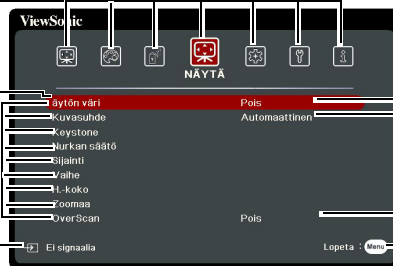
Alla on OSD-valikon yleinen kuvaus.

Päävalikon kuvake

Korosta

Alavalikko

Nykyinen tulosignaali

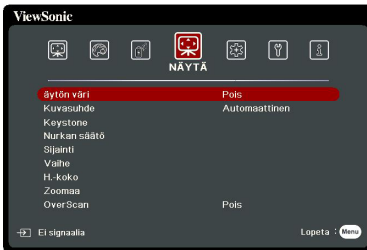



Status

Siirry edelliselle sivulle tai poistu.



Valitse ensin haluamasi kieli OSD-valikkojen käyttämiseksi.

1. Kytke OSD-valikko päälle painamalla **Menu (Valikko)**.







3. Paina painiketta  valinnan **Kieli** korostamiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.



2. Korosta painikkeilla   valikko **JÄRJESTELMÄ**.




4. Valitse haluamasi kieli painikkeella    .
5. Poistu ja tallenna asetukset painamalla kaksi kertaa\* painiketta **Menu (Valikko)**.


\*Ensimmäisellä painalluksella siirryt takaisin päävalikkoon ja toisella painalluksella suljet OSD-valikon.

# Salasanatoiminnon käyttäminen

Turvallisuussyistä ja luvattoman käytön estämiseksi projektorissa on valinta salasanan asettamiseen. Salasana voidaan asettaa On-Screen Display (OSD) -valikossa. Katso lisätietoa OSD-valikon käytöstä osiosta "[Valikkojen käyttäminen](#)" sivulla 25.

 **Tilanne on ongelmallinen, jos salasanatoiminto on kytketty toimintaan ja salasana unohtetaan. Kirjaa salasana ylös ja säilytä sitä varmassa paikassa myöhempää käyttöä varten.**

## Salasanan asettaminen

 **Kun salasana on asetettu ja Käynnistä lukitus on kytketty päälle, projektoria ei voida käyttää, jos oikeaa salasanaa ei syötetä jokaisella projektorin käynnistyskerralla.**

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄ > Turvallisuus-asetukset**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)** ja sivu **Turvallisuus-asetukset** tulee näkyviin.
3. Korosta **Käynnistä lukitus** ja valitse **Päällä** painamalla **◀/▶**.
4. Kuten esitetty oikealla, neljä nuolipainiketta (**◀, ▲, ▼, ▶**) edustavat 4 lukua (1, 2, 3, 4). Syötä haluamasi salasana painamalla nuolipainikkeita kuusilukuisen salasanan asettamiseksi.
5. Vahvista uusi salasana syöttämällä se uudelleen. Kun salasana on asetettu, OSD-valikko palaa sivulle **Turvallisuus-asetukset**.
6. Poistu OSD-valikosta painamalla **Exit (Lopeta)**.



## Jos unohtit salasanan

Jos otat salasanatoiminnon käyttöön, sinua pyydetään syöttämään kuusinumeroinen salasana projektorin päälle kytkemisen yhteydessä. Jos syötät virheellisen salasanan, salasanan virheviesti (kuva oikealla) tulee näkyviin viiden sekunnin ajaksi, jonka jälkeen näkyviin tulee viesti 'ANNA SALASANA'. Voit yrittää uudelleen syöttämällä kuusilukuisen salasanan, tai jos et ole kirjoittanut salasanaa ylös tähän ohjekirjaan ja et millään muista salasanaa, voit käyttää salasanan peruutustoimintoa. Katso lisätietoa osiosta "[Salasanan peruutustoimintoon siirtyminen](#)" sivulla 27.

Jos syötät virheellisen salasanan 5 kertaa peräkkäin, projektori sammuu automaattisesti lyhyessä ajassa.



## Salasanan peruutustoimintoon siirtyminen

1. Paina ja pidä alhaalla kaukosäätimen painiketta **Auto Sync (Auto Synk)** kolmen sekunnin ajan. Projektori näyttää näytössä koodin.
2. Kirjoita numero ylös ja kytke projektori pois päältä.
3. Kysy lisätietoa paikallisesta huoltopalvelusta numeron dekodeamiseksi. Sinua voidaan pyytää esittämään ostotosite, jolla sinut tunnistetaan projektorin valtuutetuksi käyttäjäksi.



 Yllä olevassa kuvassa oleva "XXX" esittää numeroita, jotka vaihtelevat ei projektorimallien mukaan.

## Salasanan vaihtaminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄ > Turvallisuus-asetukset > Muuta salasana**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee viesti 'ANNA NYKYINEN SALASANA'.
3. Syötä vanha salasana.
  - Jos salasana on oikein, näkyviin tulee toinen viesti 'ANNA UUSI SALASANA'.
  - Jos salasana on virheellinen, salasananvirheviesti tulee näkyviin viiden sekunnin ajaksi ja viesti 'ANNA NYKYINEN SALASANA' pyytää yrittämään uudelleen. Voit peruuttaa tai kokeilla toista salasanaa painamalla painiketta **Exit (Lopeta)**.
4. Syötä uusi salasana.
5. Vahvista uusi salasana syöttämällä se uudelleen.
6. Olet onnistuneesti asettanut uuden salasanan projektoriin. Syötä uusi salasana seuraavalla projektorin käynnistyskerralla.
7. Poistu OSD-valikosta painamalla **Exit (Lopeta)**.

 Syötetyt luvut näkyvät näytössä tähtimerkkeinä. Kirjaa salasana ylös ja säilytä sitä varmassa paikassa myöhempiä käyttöä varten.

## Salasanatoiminnon käytöstä poistaminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄ > Turvallisuus-asetukset > Käynnistä lukitus**.
2. Paina painiketta **◀/▶** valinnan **Pois** valitsemiseksi.
3. Näkyviin tulee viesti 'ANNA SALASANA'. Syötä nykyinen salasana.
  - Jos salasana on oikein, OSD-valikko palaa sivulle **Turvallisuus-asetukset ja 'Pois'** näkyy rivillä **Käynnistä lukitus**. Sinun ei tarvitse syöttää salasanaa seuraavalla projektorin käynnistyskerralla.
  - Jos salasana on virheellinen, salasananvirheviesti tulee näkyviin viiden sekunnin ajaksi ja viesti 'ANNA SALASANA' pyytää yrittämään uudelleen. Voit peruuttaa tai kokeilla toista salasanaa painamalla painiketta **Exit (Lopeta)**.

 Vaikka salasanatoiminto on poistettu käytöstä, säilytä vanha salasana varmassa paikassa. Jos salanasuojus halutaan ottaa myöhemmin uudelleen käyttöön, vanha salasana on syötettävä.



# Tulosignaalin kytkentä


Projektorin voidaan liittää useaan eri laitteeseen samanaikaisesti. Se voi kuitenkin näyttää yhden kokonaisen näytön yhdellä kertaa.

Varmista, että toiminto **Nopea automaattihaku** valikossa **JÄRJESTELMÄ** on **Päällä**, jos haluat projektorin hakevan signaaleja automaattisesti.

Voit valita haluamasi signaalin myös manuaalisesti painamalla jotakin kaukosäätimen lähteen valintapainikkeista tai siirtymällä saatavilla olevien tulosignaalin kohdalle.

1. Paina painiketta **Source (Lähde)**. Lähteen valintapainike tulee näkyviin.
2. Paina painiketta **▲ / ▼**, kunnes olet valinnut haluamasi signaalin ja paina **Enter (Siirry)**.

Kun tiedot on havaittu, valitut lähdetiedot tulevat näkyviin näyttöön joidenkin sekuntien ajaksi. Jos projektoriin on liitetty useita laitteita, toista vaiheet 1-2 toisen signaalin hakemiseksi.


 **Katso tämän projektorin alkuperäinen näytön resoluutio osiosta "Projektorin tekniset tiedot" sivulla 81. Parhaan näytön kuvan saavuttamiseksi sinun tulee valita tulosignaali ja käyttää tulosignaalia, joka toimii kyseisellä resoluutiolla. Projektori skaalaa muut resoluutiot 'kuvasuhde'-asetuksen mukaan, jolloin kuva voi hiukan vääristyä tai kuvan laatu heikentyä. Katso lisätietoa osiosta "Kuvasuhteen valitseminen" sivulla 32.**

## HDMI-tuloasetuksien muuttaminen

Jos liität projektorin laitteeseen (esim. DVD- tai Blu-ray-soitin) projektorin **HDMI** tuloa käyttäen ja projisoidun kuvan värit ovat virheelliset, muuta väriavaruus sopivaksi lähtölaitteen asetuksen mukaan.

Toimi seuraavasti:

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JATKO > HDMI-asetukset**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**.
3. Korosta **HDMI-muoto** ja paina **◀ / ▶** sopivan väriavaruuden valitsemiseksi liitetyn lähtölaitteen väriavaruusasetuksen mukaan.
  - **RGB**: Asettaa väriavaruudeksi RGB:n.
  - **YUV**: Asettaa väriavaruudeksi YUV:n.
  - **Automaattinen**: Asettaa projektorin tunnistamaan tulosignaalin väriavaruuden automaattisesti.
4. Korosta **HDMI-alue** ja paina **◀ / ▶** sopivan HDMI-värialueen valitsemiseksi liitetyn lähtölaitteen värialueasetuksen mukaan.
  - **Parannettu**: Asettaa HDMI-värialueeksi 0 - 255.
  - **Normaali**: Asettaa HDMI-värialueeksi 15 - 235.
  - **Automaattinen**: Asettaa projektorin tunnistamaan tulosignaalin HDMI-alueen automaattisesti.

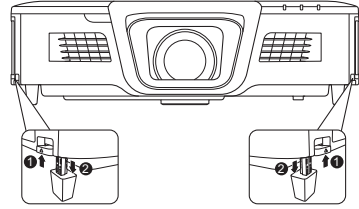
 **Tämä toiminto on käytössä vain silloin, kun HDMI-tuloportti on käytössä.**

 **Katso lisätietoa väriavaruuden ja HDMI-alueen asetuksista laitteen ohjekirjoista.**

# Projektiokuvan säätäminen

## Projektiokulman säätäminen

Projektorissa on kaksi säätöjalkaa. Sen avulla säädetään kuvan korkeutta ja pystysuoraa projektiokulmaa. Paina pikavapautuspainikkeita ja nosta projektorin etuosaa. Kun olet asettanut kuvan haluamaasi kohtaan, vapauta pikavapautuspainikkeita jalan lukitsemiseksi paikoilleen.



Jos projektoria ei aseteta tasaiselle alustalle tai jos näyttö ja projektori ovat pystysuunnassa toisiinsa nähden, projisoidusta kuvasta tulee puolisuunnikas. Korjaa tilanne osion "Trapetsivääristymän korjaaminen" sivulla 30 ohjeiden mukaisesti.

**⚠ Älä katso linssihin lampun ollessa toiminnassa. Lampun voimakas valo voi aiheuttaa silmävammoja.**

## Kuvan automaattinen säätäminen

Joissakin tapauksissa kuvanlaatu on optimoitava. Paina tällöin kaukosäätimen painiketta **Auto Sync (Auto Syнк)**. Viiden sekunnin kuluessa sisäänrakennettu Intelligent Auto Adjustment -toiminto säätää uudelleen taajuuden ja kellon parhaan kuvalaadun takaamiseksi.

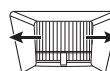
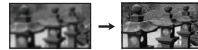
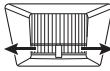
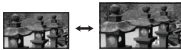
Nykyisen lähteen tiedot näkyvät näytön vasemmassa yläkulmassa 3 sekunnin ajan.

**☞ ViewSonic-logo näkyy näytössä, Automaattinen säätö -toiminnon ollessa toiminnassa.**

**☞ Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC D-Sub -tulosignaali (analoginen RGB) on valittu.**

## Kuvan laadun hienosäätö

1. Säädä projektiokuvaa vaadittuun kokoon zoomausrenkaalla.
2. Tarkenna kuvaa tarvittaessa kiertämällä tarkennusrengasta.

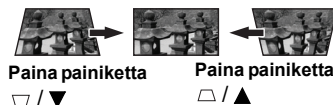


# Trapetsiväärityksen korjaaminen

Trapetsivääritymä viittaa tilanteeseen, jossa projisoitu kuva vääristyy projisointikulman vuoksi.

Voit korjata tämän säätämällä projektorin korkeutta tai manuaalisesti seuraavien ohjeiden mukaisesti.

- Kaukosäätimellä
  1. Paina painiketta □ / ▢ / ▣ / ▤ Keystone-korjaussivun näyttämiseksi.
  2. Paina painiketta □ trapetsiväärityksen korjaamiseksi kuvan yläosassa. Paina painiketta ▢ trapetsiväärityksen korjaamiseksi kuvan alaosassa. Paina painiketta ▣ trapetsiväärityksen korjaamiseksi kuvan oikealla puolella. Paina painiketta ▤ trapetsiväärityksen korjaamiseksi kuvan vasemmalla puolella.



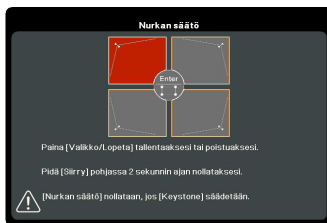
- OSD-valikossa
  1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **NÄYTÄ > Keystone > Manuaalinen**.
  2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**.
  3. Paina painiketta □ trapetsiväärityksen korjaamiseksi kuvan yläosassa tai paina painiketta ▢ vääristymän korjaamiseksi kuvan alaosassa. Paina painiketta ▣ trapetsiväärityksen korjaamiseksi kuvan oikealla puolella. Paina painiketta ▤ trapetsiväärityksen korjaamiseksi kuvan vasemmalla puolella.


Projektorin voi korjata automaattisesti pystysuoraa Keystone-asetusta. Avaa tällöin OSD-valikko ja siirry kohtaan **NÄYTÄ > Keystone > Autom. v. trapetsiväär.korj.**, paina painiketta ◀/▶ kohteen **Päällä** valitsemiseksi.

# Neljän kulman säätäminen

Voit säätää kaikilta sivuilta epätasaisen suorakulmaisen kuvan muodon ja koon manuaalisesti.

1. Avaa sivu **Nurkan säätö** jollakin seuraavista tavoista:
  - i. Paina painiketta **Enter (Siirry)**.
  - ii. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **NÄYTÄ > Nurkan säätö** ja paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee sivu **Nurkan säätö**.
2. Valitse haluamasi säadettävä nurkka painamalla painiketta ◀/▲/▼/▶ ja paina **Enter (Siirry)**.



 **Kun painat painiketta Enter (Siirry) pitkään 2 sekunnin ajan tällä sivulla, 4 nurkan asetukset nollautuvat.**

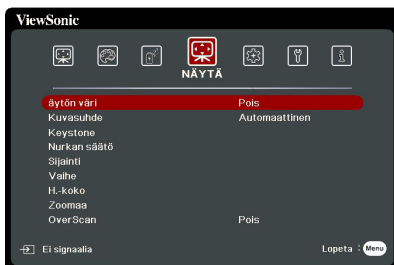
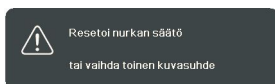
3. Paina painiketta ◀/▶ tarpeita vastaavan säätötavan valitsemiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.
4. Toimi näytön ohjeiden mukaan (▲/▼ 45 asteen kulman säätöä ja ◀/▲/▼/▶ 90 asteen kulman säätöä varten) ja paina ◀/▲/▼/▶ sen muodon ja koon säätämiseksi. Voit painaa painiketta **Menu (Valikko)** tai **Exit (Lopeta)** siirtyäksesi edelliseen vaiheeseen. Kun painiketta **Enter (Siirry)** painetaan pitkään 2 sekunnin ajan, valitsemasi nurkan asetukset nollautuvat.

Osoittaa valitsemasi nurkan.



☞ Kun säädät Keystone-asetusta, asetukset Nurkan säätö nollautuvat.

☞ Kun asetuksia Nurkan säätö on muutettu, jotkin kuvasuhteet tai ajoitukset eivät ole käytettävissä. Nollaa tällöin 4 nurkan asetukset. Seuraava viesti tulee näkyviin:



## Suurennus ja tietojen haku

Jos haluat nähdä projisoidun kuvan yksityiskohtia, suurennat kuvaa. Selaa kuvaa nuolipainikkeilla.

### • Kaukosäätimellä

1. Paina kaukosäätimen painiketta 🔍 zoomauspalkin näyttämiseksi.
2. Paina painiketta ▲ toistuvasti kuvan suurentamiseksi haluttuun kokoon.
3. Voit selata kuvaa painamalla painiketta **Enter (Siirry)** siirtyäksesi panorointitilaan ja selaa kuvaa painamalla nuolipainikkeita (◀, ▲, ▼, ▶).
4. Kuvan kokoa voidaan pienentää painamalla kaukosäätimen painiketta **Auto Sync (Auto Synt)** kuvan alkuperäisen koon palauttamiseksi. Vaihtoehtoisesti voit painaa painiketta **Enter (Siirry)** siirtyäksesi takaisin zoomaus sisään/ulos -toimintoon ja painamalla ▼.

### • OSD-valikossa

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **NÄYTÄ > Zoomaa**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Zoomauspalkki tulee näkyviin.
3. Toista toimenpiteet 2-4 yllä olevassa osiossa Kaukosäätimellä.

☞ Säätöväli voi vaihdella eri kuvasuhteiden mukaan.

☞ Kuvaa voidaan selata vasta sen suurentamisen jälkeen. Voit suurentaa kuvaa edelleen yksityiskohtia hakien.

# Kuvasuhteen valitseminen

'Kuvasuhte' on kuvan leveyden suhde kuvan korkeuteen.

Digitaalisen signaaliprosessoinnin tullessa käyttöön, tämän projektorin kaltaiset digitaaliset näytöt voivat laajentaa ja skaalata kuvan lähtösignaalia dynaamisesti eri suhteeseen kuin kuvan tulosignaali.


Projisoidun kuvasuhteen muuttaminen (oli lähteen suhde mikä tahansa):


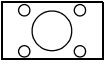
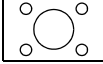

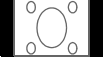
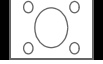
1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **NÄYTÄ > Kuvasuhte**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**.
3. Paina **▲/▼** kuvasuhteen valitsemiseksi videosignaalin formaattiin ja näytön vaatimuksiin.


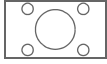
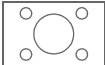
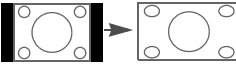
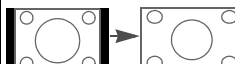




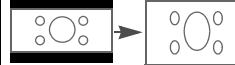
## Lisätietoa kuvasuhteesta

1. **Automaattinen:** Skaalaa kuvan suhteessa projektorin alkuperäiseen resoluutioon vaakasuuntaisessa leveydessä. Tämä sopii tulevaan kuvaan, joka ei ole asetuksessa 4:3 ja 16:9 ja haluat hyödyntää valkokankaan mahdollisimman hyvin muuttamatta kuvan kuvasuhdetta.
2. **4:3:** Skaalaa kuvan niin, että se näkyy näytön keskellä 4:3 kuvasuhteessa. Tämä sopii parhaiten kuviin 4:3, kuten tietokonemonitoreihin, vakiopiirtoisiin TV- ja 4:3-suhteen DVD-elokuviin, sillä se näyttää ne ilman suhteen muuttamista.
3. **16:9:** Skaalaa kuvan niin, että se näkyy näytön keskellä 16:9 kuvasuhteessa. Tämä sopii parhaiten kuviin, jotka ovat jo suhteessa 16:9, kuten teräväpiirtoiset TV-kuvat, sillä se näyttää ne ilman suhteen muuttamista.
4. **16:10:** Skaalaa kuvan niin, että se näkyy näytön keskellä 16:10 kuvasuhteessa. Tämä sopii parhaiten kuviin, jotka ovat jo suhteessa 16:10, sillä se näyttää ne ilman suhteen muuttamista.
5. **Panorama:** Skaalaa 4:3 -kuvan pysty- ja vaakasuunnassa ei-lineaaraisesti niin, että kuva täyttää valkokankaan kokonaan.
6. **2,35:1:** Skaalaa kuvan niin, että se näkyy näytön keskellä 2,35:1 kuvasuhteessa muuttamatta kuvaa.
7. **Anamorf:** Skaalaa 2,35:1 -kuvan niin, että kuva täyttää valkokankaan kokonaan.

Alla oleva taulukko osoittaa kuvasuhteiden asetuksien vaikutukset projektoreissa, joissa on erilaiset alkuperäiset resoluutiot. Katso projektorisi alkuperäinen näytön resoluutio osiosta "[Projektorin tekniset tiedot](#)" sivulla 81.

 **Alla olevissa kuvissa mustat osiot ovat pois käytöstä ja valkoiset alueet käytössä. OSD-valikot voidaan avata käyttämättömiin mustiin osiin.**

Kuvasuhte- asetus	Kun projektorisi alkuperäinen kuvasuhte on...		
	4:3	16:9	16:10
Automaattinen			
4:3			

<b>16:9</b>			Ei käytettävissä
<b>16:10</b>	Ei käytettävissä	Ei käytettävissä	
<b>Panorama</b>	Ei käytettävissä		
<b>2,35:1</b>			
<b>Anamorf.</b>	Ei käytettävissä		

## Kuvan optimoiminen

### Kuvatilan valitseminen

Projektorissa on esiasetuksena useita esimääritettyjä kuvatiloja, jotta voit valita niistä parhaimman käyttöympäristöosi ja tulossignaalin kuvatyyppiin.


Valitse toimintatila vaatimuksiesi mukaan seuraavasti.

- Paina painiketta **Color Mode (Väri-tila)** nähdäksesi valintapalkin ja paina ▲/▼ haluamasi tilan valitsemiseksi tai paina toistuvasti painiketta **Color Mode (Väri-tila)**.
- Siirry valikkoon **KUVA > Väri-tila** ja paina **Enter (Siirry)**. Paina ▲/▼ haluamasi tilan valitsemiseksi.

### Eri signaalityyppien kuvatilat

Eri signaalityyppihin saatavilla olevat kuvatilat on annettu alla.

1. **Kirkkain -tila:** Maksimoi projektiokuvan kirkkauden. Tämä tila sopii ympäristöihin, joissa vaaditaan erittäin suuri kirkkaus (esim. projektoria käytettäessä erittäin valoisassa tilassa).
2. **Dynaaminen -tila:** Suunniteltu esityksiin, jotka pidetään päivänvalossa. Säätyy vastaamaan tietokoneen tai sylimikron värejä. Projektori optimoi lisäksi kuvan laadun käyttämällä dynaamista tietokonetoimintoa projisoitujen sisältöjen mukaisesti.
3. **Vakio -tila:** Suunniteltu esityksiin, jotka pidetään päivänvalossa. Säätyy vastaamaan tietokoneen tai sylimikron värejä.
4. **ViewMatch sRGB -tila:** Siirtyy korkeaan kirkkaustasoon tai tarkkaan väritilaan.
5. **Elokuva -tila:** Sopii värikkäiden elokuvien, digitaalikameroiden videoleikkeiden tai DV-sisällön toistamiseen tietokoneen tulosta parasta tummaa taustaa (alhainen valaisu) käyttäen.
6. **DICOM SIM -tila:** Suositellaan DICOM-tiedostoihin simulaatiotilassa.

 DICOM SIM-tila on tarkoitettu vain koulutusta varten tai viitteeksi. Sitä ei käytetä varsinaiseen vianmääritykseen.

 DICOM on lyhennys sanoista Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitaalinen kuvantaminen ja viestinnän lääketieteessä). Kyseisen standardin on luonut American College of Radiology ja National Electrical Manufacturers Association. Standardi määrittää digitaalisten kuvaustietojen siirtämismenetelmän järjestelmästä toiseen.

## Käyttö Näytön väri

Jos projisointi tapahtuu värilliseen pintaan, kuten maalattuun värilliseen seinään, **Näytön väri**-toiminnon avulla voit korjata projisoidun kuvan värejä, jotta lähteen ja projisoitujen kuvien mahdolliset värierot vältetään.

Voit käyttää tätä toimintoa siirtymällä valikkoon **NÄYTÄ > Näytön väri** ja painamalla **Enter (Siirry)**. Paina painiketta **▲/▼** ja valitse väri, joka on lähinnä projisointipinnan väriä. Valittavissa on useita esikalibroituja värejä: **Kirjoitustaulu**, **Vihreä taulu**, ja **Blackboard**. Kyseisten asetusten vaikutukset voivat vaihdella mallikohtaisesti.

 Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun tietokoneen tulosignaali on valittu.

## Kuvalaadun säätäminen käyttäjätilassa

Havaitun signaalityypin mukaan saatavilla on joitakin käyttäjän mukautettavissa olevia toimintoja. Voit säätää kyseisiä toimintoja tarpeidesi mukaisesti.

### Säätäminen Kirkkaus

Siirry valikkoon **KUVA > Kirkkaus** ja paina **Enter (Siirry)**.

Mitä suurempi arvo, sitä kirkkaampi kuva. Mitä pienempi kuva, sitä tummempi kuva. Säätä tätä säädintä, jotta kuvan mustat alueet ovat mustia ja tummien alueiden yksityiskohdat näkyvät.



### Säätäminen Kontrasti

Siirry valikkoon **KUVA > Kontrasti** ja paina **Enter (Siirry)**.


Mitä suurempi arvo, sitä suurempi kontrasti. Aseta tämän avulla valkotason huippuarvo, kun olet sitä ennen säätänyt **Kirkkaus**-asetuksen valitun tulon ja katseluympäristön mukaan.



### Säätäminen Väri

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Väri** ja paina **◀/▶**.


Pienempi asetus tuottaa vähemmän kyllästettyjä värejä. Jos asetus on liian korkea, kuvan värit ovat liian voimakkaita, jolloin kuva on epärealistinen.

 Tämä toiminto on saatavilla vain silloin, kun tulosignaali on **S-Video**, **Video**, **YPbPr** (digitaalinen) tai **YCbCr** (digitaalinen).

### Säätäminen Sävy

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Sävy** ja paina **◀/▶**.


Mitä suurempi arvo, sitä punaisempi kuva. Mitä pienempi arvo, sitä vihreämpi kuva.

 Tämä toiminto on saatavilla vain silloin, kun tulosignaali on **S-Video**, **Video**, **YPbPr** (digitaalinen) tai **YCbCr** (digitaalinen).

## Säätäminen Terävyys

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Terävyys** ja paina ◀/▶.

Mitä suurempi arvo, sitä terävämpi kuva. Mitä pienempi arvo, sitä pehmeämpi kuva.

 Tämä toiminto on saatavilla vain silloin, kun tulosignaali on **S-Video, Video, YPbPr** (digitaalinen) tai **YCbCr** (digitaalinen).

## Säätäminen Brilliant Color


Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Brilliant Color** ja paina ◀/▶.

Tämä toiminto käyttää uutta värin prosessointialgoritmia ja järjestelmän tasotehostuksia paremman kirkkauden saavuttamiseksi ja aidompien sekä kirkkaimpien värrien näyttämiseksi projisoidussa kuvassa. Se mahdollistaa yli 50 % suuremman kirkkauden keskiuurien sävyjen kuvissa, jotka ovat yhteisiä video- ja luonnollisissa kuvissa, joten projektori tuottaa kuvat realistisissa ja aidoissa väreissä. Jos haluat tämän laatuiset kuvat, valitse tarpeitasi vastaava taso. Jos et tarvitse sitä, valitse **Pois**.

## Kuvakohinan vähentäminen

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Noise Reduction** ja paina ◀/▶.

Tämä toiminto vähentää eri mediasoittimien aiheuttamaa sähköistä kuvakohinaa. Mitä suurempi asetus, sitä vähemmän kohinaa.

 Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun **PC-, Video- tai S-Video-tulosignaali on valittu**.

## Gamma-asetuksen valitseminen

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Gamma** ja valitse haluamasi asetus painikkeella ◀/▶.

Gamma tarkoittaa tulolähteen ja kuvan kirkkauden välistä suhdetta.

## Väriämpötilan valitseminen

Siirry valikkoon **KUVA > Väriämp.** ja paina **Enter** (Siirry).

Väriämpötila-asetuksien saatavilla olevat valinnat vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.

1. **Viileä:** Suurimmalla värin lämpötilalla **Viileä** näyttää kuvan muita asetuksia sinivalkoisempana.
2. **Neutraali:** Näyttää kuvat sinivalkoisina.
3. **Normaali:** Säilyttää normaalin valkovärin.
4. **Lämmin:** Näyttää kuvat punavalkoisina.

## Väriämpötilan asettaminen

1. Siirry valikkoon **KUVA > Väriämp.** ja paina **Enter** (Siirry).
2. Paina ◀/▶ valinnan **Viileä, Neutraali, Normaali** tai **Lämmin** valitsemiseksi ja paina **Enter** (Siirry).
3. Korosta haluamasi kohde painamalla ▲/▼ ja säädä arvoja painamalla ◀/▶.
  - **Punainen vahvistus/Vihreä vahvistus/Sininen vahvistus:** Säätää punaisen, vihreän ja sinisen värin kontrastitasoja.
  - **Punaisen siirtymä/Vihreän siirtymä/Sinisen siirtymä:** Säätää punaisen, vihreän ja sinisen värin kirkkaustasoja.

 Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun tietokoneen tulosignaali on valittu.



## Värihallinta

Värihallintaa tulee harkita vain pysyvissä asennuksissa, joissa valoisuutta säädellään (esim. johtokunnan kokoushuoneet, istuntosalit ja kotiteatterit). Värihallinta tarjoaa hienoja värisäätöjä tarkemman värintoiston mahdollistamiseksi.

Jos olet hankkinut testilevyn, joka sisältää eri väritestimalleja ja jolla voidaan testata monitorien, televisioiden, projektorien jne. värit, voit projisoida minkä tahansa levyn kuvan näyttöön ja tehdä säätöjä valikossa **Värihallinta**.

### Asetuksien säätäminen:


1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Värihallinta**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)** ja sivu **Värihallinta** tulee näkyviin.
3. Korosta **Ensimmäinen väri** ja paina **◀/▶** värin valitsemiseksi valinnoista Punainen, Keltainen, Vihreä, Sinivihreä, Sininen tai Magenta.
4. Paina **▼** korostaaksesi valinnan **Värisävy** ja paina **◀/▶** kyseisen arvovälin valitsemiseksi. Kun arvoväliä lisätään, saataville tulee useammasta kahden lähimmän värin suhteesta koostuvia värejä.

Katso oikealla olevasta kuvasta värien suhteet.

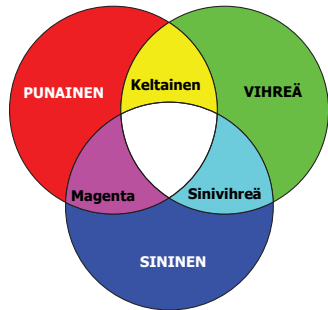
Jos esimerkiksi valitset värin Punainen ja asetat sen arvoksi 0, vain projisoidun kuvan aito punainen väri valitaan. Kun sen säätöväliä lisätään, käyttöön tulee keltaista ja magentaa lähellä olevat punaiset värit.

5. Paina painiketta **▼** valinnan **Värikylläisyys** korostamiseksi ja sen arvojen säätämiseksi tarpeiden mukaan painamalla painiketta **◀/▶**. Kaikki säädöt näkyvät kuvassa välittömästi.

Jos esimerkiksi valitset värin Punainen ja asetat sen arvoksi 0, vain aido punaisen värin kyllästys valitaan.



 **Värikylläisyys on kyseisen värin määrä videokuvassa. Alhaisemmat asetukset tuottavat vähemmän kyllästettyjä värejä; asetus "0" poistaa kyseisen värin kuvasta kokonaan. Jos kyllästys on liian suuri, kyseinen väri on liian voimakas ja epärealistinen.**

6. Paina painiketta **▼** valinnan **Vahvistus** korostamiseksi ja sen arvojen säätämiseksi tarpeiden mukaan painamalla painiketta **◀/▶**. Tämä vaikuttaa valitsemäsi ensimmäisen värin kontrastitasoon. Kaikki säädöt näkyvät kuvassa välittömästi.
7. Toista vaiheet 3 - 6 muiden värien säätämiseksi.
8. Varmista, että olet suorittanut kaikki haluamasi säädöt.



## Esityksen ajastimen asettaminen

Esityksen ajastin voi esittää esityksen ajan näytössä parempaa esityksien ajan hallintaa varten. Käytä toimintoa seuraavasti:

- Kaukosäätimellä
1. Paina kaukosäätimen painiketta  ja paina toistuvasti painiketta  tai **▲/▼** valinnan **Ajastinjakso** valitsemiseksi.
  2. Paina painiketta **Enter (Siirry)** tai odota 3 sekuntia ajastimen käynnistämiseksi.
  3. Avaa sivu **Esityksen ajastin** valitsemalla **Jatko**.

- OSD-valikossa
  1. Siirry valikkoon **PERUS > Esityksen ajastin**.
  2. Paina **Enter (Siirry)** sivun **Esityksen ajastin** avaamiseksi.
  3. Korosta **Ajastinjakso** ja valitse aikajakso painamalla ◀/▶. Ajaksi voidaan asettaa 1-5 minuuttia yhden minuutin astein, ja 5-240 minuuttia viiden minuutin astein.

 Jos ajastin on jo päällä, ajastin käynnistyy uudelleen aina kun Ajastinjakso resetoitetaan.

4. Paina ▼ korostaaksesi valinnan **Ajastimen näyttö** ja valitse ajastimen näkyminen näytössä painikkeella ◀/▶.

Valinta	Kuvaus
Aina	Näyttää ajastimen näytössä koko esityksen ajan.
1 min/2 min/3 min	Näyttää ajastimen näytössä 1/2/3 viimeisen minuutin ajan.
Ei milloinkaan	Piilottaa ajastimen näytöstä esityksen aikana.

5. Paina ▼ korostaaksesi valinnan **Ajastimen paikka** ja aseta ajastimen sijainti painikkeella ◀/▶.


Ylhäällä vasen → Alhaalla vasen → Ylhäällä oikea → Alhaalla oikea
--

6. Paina ▼ korostaaksesi valinnan **Ajastimen laskentasuunta** ja valitse haluamasi laskentasuunta painikkeella ◀/▶.

Valinta	Kuvaus
<b>Laske ylös</b>	Arvon kasvaminen arvosta 0 esiasetettuun aikaan.
<b>Laske alas</b>	Laskee arvon esiasetuksesta arvoon 0.

7. Paina ▼ korostaaksesi valinnan **Äänimistuttaja** ja asettaaksesi äänimistutuksen päälle tai pois päältä painikkeella ◀/▶. Jos valitset **Päällä**, laitteesta kuuluu kaksi äänimerkkiä vähintään 30 sekunnin ajan ajanlaskennan aikana, kolme äänimerkkiä kuuluu ajastimen ajan kuluessa umpeen.
8. Voit kytkeä esityksen ajastimen päälle painamalla ▼ ja paina ◀/▶ valinnan **Käynnistä laskeminen** korostamiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.
9. Näkyviin tulee vahvistusviesti. Korosta **Kyllä** ja vahvista painamalla **Enter (Siirry)**. Viesti “**Ajastin on päällä**” tulee näkyviin näyttöön. Ajastin käynnistyy, kun ajastin on toiminnassa.


### Peruuta ajastin seuraavien ohjeiden mukaisesti:

1. Paina painiketta  kaukosäätimessä tai siirry valikkoon **PERUS > Esityksen ajastin**.
2. Korosta **Pois**. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee vahvistusviesti.
3. Korosta **Kyllä** ja vahvista painamalla **Enter (Siirry)**. Viesti “**Ajastin on pois päältä**” tulee näkyviin näyttöön.

# Kuvan piilottaminen

Jotta esittelijä saavuttaisi yleisön täydellisen huomion, voit painaa painiketta **TYHJÄ** näytön kuvan piilottamiseksi. Paina mitä tahansa painiketta projektorissa tai kaukosäätimessä kuvan palauttamiseksi. Näytön oikeaan alakulmaan tulee näkyviin 'TYHJÄ' kuvan ollessa piilossa.


Voit asettaa tyhjän kuvan ajan **PERUS > Tyhjä ajastin** valikossa, jotta projektori palauttaa kuvan automaattisesti aikajakson päätyttyä, kun tyhjässä näytössä ei suoriteta mitään toimintoja.




 **Kun painat Tyhjä, projektori siirtyy Eco-tilaan automaattisesti.**


## HUOMIO

Älä peitä projektiolinssellä projisoinnin aikana, muutoin peittävä kohde voi kuumentua ja epämuodostua tai jopa aiheuttaa tulipalon.

# Ohjauspainikkeiden lukitseminen

Lukitsemalla projektorin ohjauspainikkeet voit estää projektorien asetusten muuttamisen vahingossa (esim. lapsien toimesta). Kun toiminto **Paneelin Näppäinlukko** on päällä, projektorin ohjauspainikkeet eivät toimi painiketta  **Power (Teho)** lukuun ottamatta.

1. Paina  (**Paneelin Näppäinlukko**), tai siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄ > Paneelin Näppäinlukko**
2. Paina **Enter (Siirry)** ja  /  valinnan **Päällä** valitsemiseksi.
3. Näkyviin tulee vahvistusviesti. Vahvasta painamalla **Kyllä**.

Avaa paneelin näppäinlukko painamalla ja pitämällä alhaalla projektorin painiketta  kolmen sekunnin ajan.

Voit myös käyttää kaukosäädintä valikkoon **JÄRJESTELMÄ > Paneelin Näppäinlukko** siirtymiseksi ja valitse **Pois**.

 **Kaukosäätimen painikkeet ovat edelleen käytössä, kun paneelin näppäinlukko on käytössä.**

 **Jos painat painiketta  Power (Teho) projektorin kytkemiseksi pois päältä poistamatta paneelin painikelukitusta, projektori on edelleen lukitustilassa seuraavalla käynnistyskerralla.**

# Oman aloitusnäytön luominen

Voit valita projektorin esiasetetun aloitusnäytön näytöistä **Musta, Sininen**, tai **ViewSonic** tai luoda oman aloitusnäytön tietokoneesta tai videolähteestä projisoitua kuvaa käyttäen.

Oman aloitusnäytön luominen:

1. Projisoi joko tietokoneesta tai videolähteestä kuvaa, jota haluat käyttää aloitusnäytössä.
2. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **PERUS > Kuvan kaappaus**.
3. Paina painiketta **Enter (Siirry)**.
4. Näkyviin tulee vahvistusviesti. Paina uudelleen painiketta **Enter (Siirry)**.
5. Viesti 'Kuvan kaappaaminen...' näkyy projektorin käsitellessä kuvaa. Ole hyvä ja odota.
6. Jos toimenpide onnistuu, näyttöön tulee näkyviin viesti 'Kaappaus onnistunut'. Kaapattu kuva tallennetaan kuvana **Kuvan kaappaus** ja se on asetettu nykyiseksi aloitusnäytöksi.

Jos kaappaus jostakin syystä epäonnistuu, vaihda kohdekuva. Jos näin käy, aseta tulosignaalin resoluutio alkuperäistä resoluutiota pienemmäksi ja yritä uudelleen.

# Korkeassa paikassa käyttäminen

Suosittellemme käyttämään **Korkean paikan tila** -toimintoa, kun olet 1 500 m – 3 000 m korkeudella merenpinnasta ja lämpötila on välillä 5 °C – 25 °C.

## HUOMIO

**Älä käytä toimintoa Korkean paikan tila, jos olet korkeudella 0 m - 1 500 m ja lämpötila on välillä 5 °C - 35 °C. Projektori jäähtyy liikaa, jos toiminto kytketään päälle kyseisissä olosuhteissa.**

Toiminnon **Korkean paikan tila** kytkeminen päälle:

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄ > Korkean paikan tila**.
2. Paina **Enter (Siirry)** ja **▲ / ▼** valinnan **Päällä** valitsemiseksi. Näkyviin tulee vahvistusviesti.
3. Korosta valinta **Kyllä** ja paina **Enter (Siirry)**.

Käyttö tilassa "**Korkean paikan tila**" voi aiheuttaa suuremman äänitason käytön aikana, koska puhaltimen nopeus on suurempi järjestelmän jäähdytyksen ja tehon parantamiseksi.



Jos tätä projektoria käytetään muissa ääriolosuhteissa kuin yllä mainituissa, siinä voi esiintyä automaattisia sammutuksia, jotka suojaavat projektoria ylikuumentumiselta. Näissä tapauksissa tulee siirtyä tilaan **Korkean paikan tila** ongelmien korjaamiseksi. Tämä ei kuitenkaan tarkoita, että projektoria voidaan käyttää vaativissa tai ääriolosuhteissa.


# CEC-toiminnon käyttäminen

Tämä projektori tukee CEC (Consumer Electronics Control) -toimintoa, joka synkronoi virran päälle/pois kytkemisen HDMI-liitännän kautta. Jos CEC-toimintoa tukeva laite kytketään projektorin HDMI-tuloon projektorin ollessa pois päältä, myös liitetyn laitteen virta kytkeytyy pois päältä automaattisesti. Kun liitetyn laitteen virta kytketään päälle, projektorin virta kytkeytyy automaattisesti päälle.

CEC-toiminnon ottaminen käyttöön:

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **VIRRANHALLINTA > Automaattinen Virta päälle > CEC**.
2. Paina painiketta **◀ / ▶** valinnan **Salli** valitsemiseksi.

 **Jotta CEC-toiminto toimisi virheettömästi, varmista, että laite on liitetty oikein projektorin HDMI-tuloon HDMI-kaapelilla, ja että sen CEC-toiminto on kytketty toimintaan.**

 **CEC-toiminto ei välttämättä toimi liitetystä laitteesta riippuen.**

# 3D-toimintojen käyttäminen

Tässä projektorissa on 3D-toiminto, jonka avulla voit katsella 3D-elokuvia, -videoita ja -urheilutapahtumia realistisemmin kuvien koko syvyydellä. 3D-sisällön katselu edellyttää 3D-lasien käyttöä.

Jos 3D-signaali välitetään HDMI 1.4a -yhteensopivasta laitteesta, projektori tunnistaa signaalin **3D-synkronointi** -tietojen saamiseksi ja projisoi kuvat sen jälkeen automaattisesti 3D-muodossa. Muissa tapauksissa voit valita **3D-synkronointi**-muodon manuaalisesti, jotta projektori projisoiisi 3D-kuvia virheettömästi.

1. Siirry valikkoon **JATKO > 3D-asetukset**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee sivu **3D-asetukset**.

3. Korosta **3D-lasit** ja paina ◀/▶ valinnan **DLP** tai **3D VESA** valitsemiseksi.
4. Korosta valinta **3D-synkronointi** ja paina **Enter (Siirry)**.
5. Paina ▼ asetuksen **3D-synkronointi** valitsemiseksi ja vahvista painamalla **Enter (Siirry)**.

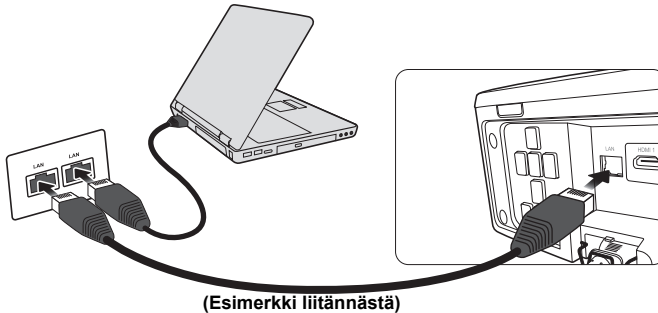
☞ Kun toiminto **3D-synkronointi** on päällä:

- Projektiokuvan kirkkaustaso laskee.
- Asetusta Väri-tila ei voida säätää.
- Toiminto Zoomaa voi ainoastaan suurentaa kuvat rajoitetuihin kokoihin.

Jos havaitset käänteisen 3D-kuvan syvyyden, korjaa ongelma asettamalla toiminto **3D-synkronointi** käännä asetukseen "Käännä".

## Projektorin hallitseminen LAN-ympäristön kautta

Projektoritukee Crestron®-ohjelmistoa. Valikon **LAN-ohjausasetukset** oikeilla asetuksilla voit hallita projektoria tietokoneen verkkoselaimesta, kun tietokone ja projektori on liitetty oikein samaan LAN-verkkoon.



### LAN-ohjausasetukset-asetukset

#### DHCP-ympäristössä:

1. Liitä RJ45-kaapelin yksi pää projektorin RJ45 LAN -tuloliittimeen ja toinen pää RJ45-porttiin.
2. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JATKO > LAN-ohjausasetukset**.
3. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee sivu **LAN-ohjausasetukset**.
4. Korosta **LAN-ohjausasetukset** ja paina ◀/▶ valinnan **DHCP PÄÄLLÄ** valitsemiseksi.
5. Paina painiketta ▼ valinnan **Käytä** korostamiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.
6. Odota noin 15 - 20 sekuntia ja siirry takaisin sivulle **LAN-ohjausasetukset**. Näkyviin tulevat asetukset **Projektorin IP-osoite**, **Aliverkkomaski**, **Oletusyhdykäytävä**, ja **DNS-palvelin**. Kirjoita ylös rivillä **Projektorin IP-osoite** oleva IP-osoite.

☞ Jos Projektorin IP-osoite ei tule edelleenkään näkyviin, ota yhteyttä verkon ylläpitäjään.

☞ Jos RJ45-kaapeleita ei ole liitetty oikein, asetuksissa Projektorin IP-osoite, Aliverkkomaski, Oletusyhdykäytävä, ja DNS-palvelin näkyy 0.0.0.0. Varmista, että kaapelit on liitetty oikein ja toista yllä kuvatut toimenpiteet uudelleen.

☞ Jos projektori on liitettävä valmiustilassa, aseta Valmiustila LAN-ohjaus valintaan Päällä valikossa JATKO > LAN-ohjausasetukset.

### Muut kuin DHCP-ympäristöt:

1. Toista yllä kuvatut toimenpiteet 1-3.
2. Korosta **LAN-ohjausasetukset** ja paina ◀/▶ valinnan **Staattinen IP** valitsemiseksi.
3. Ota yhteyttä ITS-ylläpitäjään saadaksesi tietoa asetuksista **Projektorin IP-osoite**, **Aliverkkomaski**, **Oletusyhdykäytävä**, ja **DNS-palvelin**.
4. Paina ▼ muutettavan valinnan valitsemiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.
5. Paina ◀/▶ siirtääksesi kursoria ja paina sitten ▲/▼ arvon syöttämiseksi.
6. Tallenna asetukset painamalla **Enter (Siirry)**. Jos et halua tallentaa asetuksia, paina **Exit (Lopeta)**.
7. Paina painiketta ▼ valinnan **Käytä** korostamiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.

☞ Jos RJ45-kaapeleita ei ole liitetty oikein, asetuksissa **Projektorin IP-osoite**, **Aliverkkomaski**, **Oletusyhdykäytävä**, ja **DNS-palvelin** näkyy 0.0.0.0. Varmista, että kaapelit on liitetty oikein ja toista yllä kuvatut toimenpiteet uudelleen.

☞ Jos haluat liittää projektorin valmiustilassa, varmista, että olet valinnut valinnan **Staattinen IP** ja saanut tiedot **Projektorin IP-osoite**, **Aliverkkomaski**, **Oletusyhdykäytävä**, ja **DNS-palvelin** projektorin ollessa päällä.

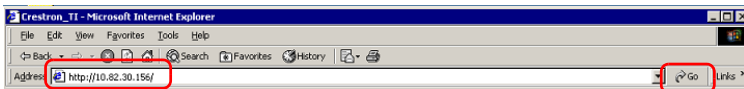
## Projektorin hallitseminen verkkoselaimen kautta

Kun olet saanut oikean IP-osoitteen projektoriin ja projektori on päällä tai valmiustilassa, voit käyttää projektorin hallitsemiseen mitä tahansa LAN-verkkoon yhdistettyä tietokonetta.

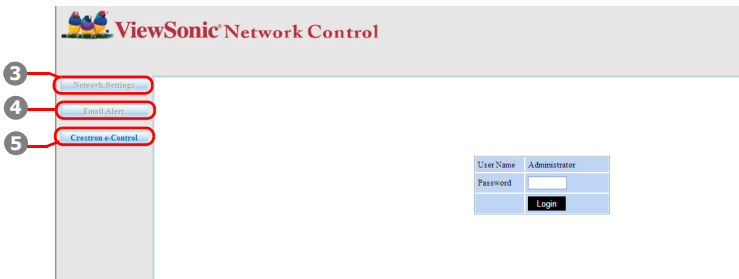
☞ Jos käytät selainta Microsoft Internet Explorer, sen on oltava versio 7.0 tai sitä uudempi.

☞ Tämän ohjekirjan kuvaruudut ovat ainoastaan viitteellisiä ja ne voivat poiketa todellisesta kuvaruudusta.

1. Syötä projektorin osoite selaimesi osoitepalkkiin ja paina **Enter**.



2. Näkyviin tulee verkkohallinnan päänäyttö.



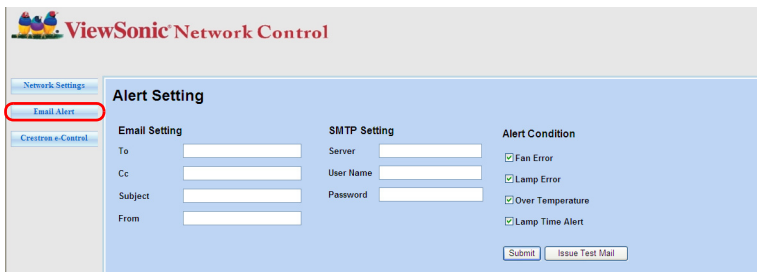
☞ Verkkosetusten tai sähköpostihälytyksien sivun käyttö vaatii ylläpitäjän salasanan. Oletussalasana on "0000".

3. Tällä sivulla voit säätää AMX- ja SNMP-asetuksia. Kun olet valinnut AMX Device Discover -rivillä valinnan ON, projektori voidaan tunnistaa samaan verkkoon liitetyn AMX:n ohjaimilla. Katso lisätieto AMX Device Discovery -ratkaisusta AMX:n verkkosivulta osoitteesta <http://www.amx.com/>.



The screenshot shows the 'ViewSonic Network Control' web interface. The 'Network Settings' tab is selected and highlighted with a red circle. The interface is divided into three main sections: Network, Password, and SNMP. The Network section includes radio buttons for DHCP (selected) and Manual, and input fields for IP Address (10.82.30.49), Subnet Mask (255.255.255.0), Gateway (10.82.30.254), and DNS Server (10.82.16.16). The Password section has fields for Administrator, New Password, and Confirm Password, along with radio buttons for Enable (selected) and Disable. The SNMP section has fields for SysLocation, SysName, and SysContact. At the bottom, there is an 'AMX device discover' section with radio buttons for ON (selected) and OFF, and a 'Submit' button.

4. Jos projektori on liitetty verkkoon, joka tukee Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) -protokollaa, voit määrittää sen ilmoittamaan sinulle sähköpostitse huomattavista tapahtumista.




The screenshot shows the 'ViewSonic Network Control' web interface. The 'Alert Setting' tab is selected and highlighted with a red circle. The interface is divided into three main sections: Email Setting, SMTP Setting, and Alert Condition. The Email Setting section has input fields for To, Cc, Subject, and From. The SMTP Setting section has input fields for Server, User Name, and Password. The Alert Condition section has three checked checkboxes: Fan Error, Lamp Error, and Over Temperature, and one unchecked checkbox: Lamp Time Alert. At the bottom, there are 'Submit' and 'Issue Test Mail' buttons.

5. Crestron (e-Control) -sivulla näkyy Crestron e-Control -käyttöliittymä. Katso lisätieto osiosta "[Lisätieto Crestron e-Control®-sivusta](#)" sivulla 44.

Kiinnitä huomiota syötetyn tiedon pituusrajoitukseen (välilyönnit ja muut välimerkit mukaan lukien) alla olevan luettelon mukaisesti:

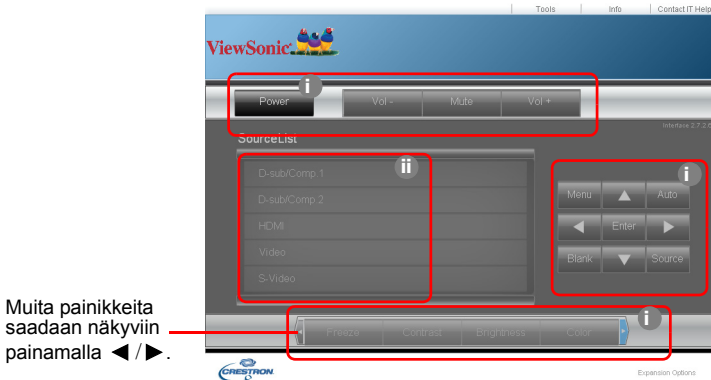
Kategoriakohde		Syötetyn tiedon pituus	Merkkien enimmäismäärä
Verkoasetukset	Verkko	DHCP/Manuaalinen	(N/A)
		IP-osoite	XXX.XXX.XXX.XXX
		Aliverkkomaski	XXX.XXX.XXX.XXX
		Yhdyskäytävä	XXX.XXX.XXX.XXX
		DNS-palvelin	XXX.XXX.XXX.XXX
		AMX Device Discovery	(N/A)
	Salasana	Ylläpitäjä	(N/A)
		Uusi salasana	4
		Vahvista salasana	4
	SNMP	SysLocation	22
		SysName	22
		SysContact	22
Sähköposti-ilmoitus	Sähköpostiasetus	Vastaanottaja	40
		Cc	40
		Aihe	40
		Lähettäjä	40
	SMTP-asetus	Palvelin	30
		Käyttäjätunnus	21
		Salasana	14
	Ilmoitustila	Puhaltimen virhe	(N/A)
		Lampun virhe	(N/A)
		Yliämpötila	(N/A)
		Lampun aikailmoitus	(N/A)
		Lähetä	(N/A)
Anna testiviesti		(N/A)	

 / > < \$ % + \ ' " ovat kiellettyjä.



## Lisätietoa Crestron e-Control<sup>®</sup>-sivusta

1. Crestron e-Control<sup>®</sup> -sivu tarjoaa erilaisia virtuaalinäppäimiä projektorin hallitsemiseen tai projisoitujen kuvien säätämiseen.



Muuta painikkeita saadaan näkyviin painamalla ◀/▶.

- i. Kyseiset painikkeet toimivat OSD-valikkojen tai kaukosäätimen vastaavien painikkeiden tavoin. Katso lisätietoa osiosta "2. KUVA -valikko" sivulla 55 ja "Projektor" sivulla 5.
- ii. Voit vaihtaa tulosignaalia napsauttamalla haluamaasi signaalia.

☞ Voit siirtyä takaisin edellisiin OSD-valikkoihin, poistua ja tallentaa valikkoasetuksia myös valikkopainiketta käyttämällä.

☞ Lähdeluettelo vaihtelee projektorissa saatavilla olevien liittimien mukaan.

☞ Kun käytät projektorin ohjauspaneelia tai kaukosäädintä OSD-valikon asetuksiin säätämiseen, kyseiset voi mennä jonkin aikaa, ennen kuin verkkoselain synkronoi muutokset projektoriin.

2. Työkalut-sivulla voit hallita projektoria, määrittää LAN-asetukset ja suojata tämän projektorin käytön etäverkkoa käyttäen.



- i. Tätä osiota käytetään vain Crestron Control System -järjestelmällä. Ota yhteyttä Crestoniin tai katso lisätietoa asetuksista sen ohjekirjasta.

- ii. Voit nimetä projektorin, jäljittää sen sijainnin ja vastuuhenkilön.
- iii. Voit säätää asetusta **LAN-ohjausasetukset**.
- iv. Kun asetukset on asetettu, tämän projektorin etäverkkokäyttö on suojattu salasalla.
- v. Kun asetukset on asetettu, Työkalut-sivun käyttö on suojattu salasalla.

 **Virheiden välttämiseksi Työkalut-sivulle tulee syöttää vain englantilaisia aakkosmerkkejä.**

 **Paina säätöjen jälkeen Lähetä-painiketta ja tiedot tallentuvat projektoriin.**

- vi. Siirry takaisin etäverkkokäytön sivulle painamalla **Poistu**.

Kiinnitä huomiota syötetyn tiedon pituusrajoitukseen (välilyönnit ja muut välimerkit mukaan lukien) alla olevan luettelon mukaisesti:

Kategoriakohte	Syötetyn tiedon pituus	Merkkien enimmäismäärä
Crestron Control	IP-osoite	16
	IP-tunnus	4
	Portti	5
Projektorin	Projektorin nimi	32
	Sijainti	32
	Määritetty	32
Verkon määrittäminen	DHCP (käytössä)	(N/A)
	IP-osoite	16
	Aliverkkomaski	16
	Oletusyhdyntävä	16
	DNS-palvelin	16
Käyttäjän salasana	Käytössä	(N/A)
	Uusi salasana	26
	Vahvista	26
Ylläpitäjän salasana	Käytössä	(N/A)
	Uusi salasana	26
	Vahvista	26

3. Ohje-sivulla on tietoa projektorista ja sen tilasta.



Tools Info Contact IT Help

**ViewSonic**

Projector Information	Projector Status
Projector Name: <input type="text"/>	Power Status: <input type="text" value="On"/>
Location: <input type="text"/>	Source: <input type="text" value="Video"/>
Firmware Version: 0.07	Color Mode: <input type="text" value="User1"/>
Mac Address: 00:0B:11:99:32:88	Projector Position: <input type="text" value="Front Table"/>
Resolution: 720x 480i 60Hz	Lamp Mode: <input type="text" value="Normal"/>
Lamp Hours: 1	Error Status: <input type="text"/>
Assigned To: <input type="text"/>	

Exit

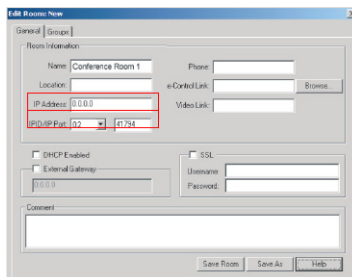
Expansion Options

Siirry takaisin etäverkkokäytön sivulle painamalla Poistu.

4. Kun olet painanut painiketta "Ota yhteyttä IT-tukeen", näytön oikeaan yläkulmaan tulee näkyviin HELP DESK -ikkuna. Voit välittää viestejä RoomView™-ohjelmiston ylläpitäjälle/käyttäjille, jotka ovat luoneet yhteyden samaan LAN-verkkoon. Lue lisätietoa osoitteessa <http://www.crestron.com> ja [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

#### \*\*Crestron RoomView

Syötä sivulle "Muokkaa huonetta" projektorin OSD-valikossa näkyvä IP-osoite (tai isäntänimi) ja arvo "02" kohtaan IPID sekä "41794" varattuun Crestron-ohjausporttiin.



MR RoomView

General [Group]

Room Information:

Name: Conference Room 1 Phone:

Location:  e-Link:  Browse

IP Address: 0.0.0.0 Video Link:

IPID/Port: 02 Port: 41794

DHCP Enabled  SSL

External Gateway Username:

0.0.0.0 Password:

Comment:

Save Room Save As Help

Katso lisätietoa Crestron RoomView™ -asetuksista ja ohjaustavasta alla olevasta verkkosivustosta saadaksesi RoomView™-ohjekirjan ja muita lisätietoja:  
[http://www.crestron.com/products/roomview\\_connected\\_embedded\\_projectors\\_devices/resources.asp](http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp)

## Tukee PjLink™, SNMP, AMX ja Xpanel -formaatteja

Tämä projektori on PjLink™, SNMP V.1, AMX tai Xpanel V1.10 -yhteensopiva. Ohjaa ja hallitse projektoreita ohjekirjan tai verkkosivuston ohjeita noudattaen.

## Projektorin käyttäminen valmiustilassa

Joitakin projektorin toimintoja voidaan käyttää valmiustilassa (kytketty pistorasiaan, mutta pois päältä). Varmista, että kaapeliliitännät ovat oikeaoppiset ennen kyseisten toimintojen käyttöä. Katso liitännät luvusta [Liitännät](#).

### Aktiivinen VGA Out

Kun valitset **Päällä**-lähdöt valikossa **VIRRANHALLINTA > Valmiusasetukset > Aktiivinen VGA Out** VGA-signaali välittyy, kun **TIETOKONE TULO 1** ja **TIETOKONE ULOS** -liittimet on liitetty oikein laitteisiin. Projektori välittää vastaanotetun signaalin vain lähteestä **TIETOKONE TULO 1**.

### Aktiivinen Ääni ulos

**Päällä**-lähtöjen valitseminen valikossa **VIRRANHALLINTA > Valmiusasetukset > Aktiivinen Ääni ulos** äänisignaalksi, kun **ÄÄNITULO 1**-liitin on liitetty oikein oikeaan laitteeseen.

### LAN-ohjaus

Kun valinta **Päällä** valitaan valikossa **JATKO > LAN-ohjausasetukset > Valmiustila LAN-ohjaus**, projektori tarjoaa verkko-ohjauksen valmiustilassa. Katso lisätietoa osiosta "[Projektorin hallitseminen LAN-ympäristön kautta](#)" sivulla 40.

## Äänen säätäminen

Alla kuvatut äänen säädöt vaikuttavat projektorin kaiuttimeen. Varmista, että olet tehnyt oikean liitännän projektorin äänituloon/lähtöön. Katso lisätietoa osiosta "[Liitännät](#)" sivulla 17.

### Äänitilan säätäminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **PERUS > Ääniasetukset > Äänitila**.
2. Paina **◀/▶** haluamasi äänitilan valitsemiseksi.

 Jos saatavilla, paina kaukosäätimen painiketta **Audio Mode (Äänitila)** kytkeäksesi haluamasi äänitilan valitsemiseksi.



### Äänen mykistäminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **PERUS > Ääniasetukset > Mykistä**.
2. Paina painiketta **◀/▶** valinnan **Päällä** valitsemiseksi.

 Jos saatavilla, paina kaukosäätimen painiketta  kytkeäksesi projektorin äänen päälle tai pois päältä.

### Äänitason säätäminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **PERUS > Ääniasetukset > Äänivoimakkuus**.
2. Paina **◀/▶** haluamasi äänitason valitsemiseksi.

 Jos saatavilla, voit painaa kaukosäätimen painiketta  **+ / -** projektorin äänitason säätämiseksi.

## Asetuksen Äänitulo 2 säätäminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **PERUS > Ääniasetukset > Äänitulo 2**.
2. Paina ◀/▶ asettaaksesi äänitulolähteen **ÄÄNITULO 2/MIC** -porttiin. Tämä vaikuttaa eri laitteiden liitännätapaan ja äänilähteeseen.
  - Kun valinta **Ääni** on valittu:

Laite	TIETOKONE TULO 1	TIETOKONE TULO 2	Video/S-Video
Audiotulon portti	ÄÄNITULO 1	ÄÄNITULO 2	ÄÄNITULO 2
Projektori voi toistaa ääntä lähteistä...	ÄÄNITULO 1	ÄÄNITULO 2	ÄÄNITULO 2
Audiolähdön portti	ÄÄNILÄHTÖ	ÄÄNILÄHTÖ	ÄÄNILÄHTÖ

☞ Valittu tulosignaali määrittää projektorin kaiuttimesta kuuluvan äänen ja projektorista kuuluvan äänen, kun **ÄÄNILÄHTÖ** on liitetty. Jos esimerkiksi valitset lähteen D-sub / Komp. 1, projektori voi toistaa vastaanotettua ääntä lähteestä **ÄÄNITULO 1**.

- Kun valinta **Mikrofoni** on valittu:

Laite	TIETOKONE TULO 1	TIETOKONE TULO 2	Video/S-Video
Audiotulon portti	ÄÄNITULO 1	ÄÄNITULO 1	ÄÄNITULO 1
Projektori voi toistaa ääntä lähteistä...	<ul style="list-style-type: none"><li>• ÄÄNITULO 1</li><li>• MIC</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• ÄÄNITULO 1</li><li>• MIC</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• ÄÄNITULO 1</li><li>• MIC</li></ul>
Audiolähdön portti	ÄÄNILÄHTÖ	ÄÄNILÄHTÖ	ÄÄNILÄHTÖ

## Mikrofonin äänitason säätäminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **PERUS > Ääniasetukset > Mikrofonin äänenvoimakkuus**.
2. Paina ◀/▶ haluamasi äänitason valitsemiseksi.

☞ Tämä toiminto on vain saatavilla, kun **PERUS > Ääniasetukset > Äänitulo 2** -valikko on asetettu asetukseen **Mikrofoni**. Mikrofonin äänenvoimakkuus säätyy asetukseen 1 jokaisen asetuksen säätämisen jälkeen.

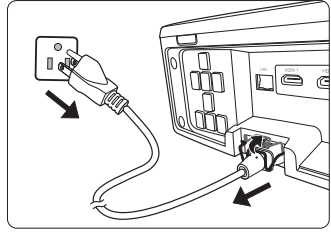
## Sammuttaminen Käynnistä/Sammuta -soittoääni


1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **PERUS > Ääniasetukset > Käynnistä/Sammuta -soittoääni**.
2. Paina painiketta ◀/▶ valinnan **Pois** valitsemiseksi.

☞ Voit muuttaa asetusta **Käynnistä/Sammuta -soittoääni** asettamalla tässä valinnan **Päällä tai Pois**. Äänitason mykistys tai muuttaminen ei vaikuta toimintoon **Käynnistä/Sammuta -soittoääni**.

# Projektorin sammuttaminen

1. Paina **Power (Teho)** ja näkyviin tulee vahvistusviesti.  
Jos et vastaa muutaman sekunnin aikana, viesti häviää.
2. Paina painiketta **Power (Teho)** toisen kerran.
3. Kun jäähdytysvaihe on suoritettu, laitteesta kuuluu "Sammutuksen äänimerkki". Irrota virtajohto pistokkeesta, jos projektoria ei käytetä pitkään aikaan.



 **Äänimerkki voidaan poistaa käytöstä noudattamalla osion "[Sammuttaminen Käynnistä/Sammuta -soittoääni](#)" sivulla 48 ohjeita.**

## HUOMIO

- Lampun suojaamiseksi projektori ei vastaa komentoihin jäähdytyksen aikana.
- Älä irrota virtajohtoa ennen kuin projektori on sammunut kokonaan.

# Valikon käyttö

## Valikkojärjestelmä

Huomaa, että On-Screen Display (OSD) -valikot vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.

Valikkovalinnat ovat saatavilla, kun projektori havaitsee vähintään yhden hyväksyttävän signaalin. Jos projektoriin ei ole liitetty laitteita tai signaalia ei havaita, käytettävissä olevat valikot ovat rajoitettuja.

Päävalikko	Alavalikko	Lisävalinnat	
1. NÄYTÄ	Näytön väri	Pois/Blackboard/Vihreä taulu/ Kirjoitustaulu	
	Kuvasuhde	Automaattinen/4:3/16:9/16:10/ Panorama/2,35:1/Anamorf.	
	Keystone	Autom. v. trapetsiväär.korj.	Pois/Päällä
		Manuaalinen	Pystysuora/Vaakasuora
	Nurkan säätö		
	Sijainti		
	Vaihe		
	H.-koko		
	Zoomaa		
	OverScan	Pois/1/2/3/4/5	
2. KUVA	Väri-tila	Kirkkain/Dynaaminen/Vakio/ViewMatch sRGB/Elokuva/ DICOM SIM	
	Kirkkaus		
	Kontrasti		
	Väriämp.	Lämmin	Punainen vahvistus/Vihreä vahvistus/
		Normaali	Sininen vahvistus/Punaisen siirtymä/
		Neutraali	Vihreän siirtymä/Sinisen siirtymä
		Viileä	
	Jatko	Väri	
		Sävy	
		Terävyys	
		Gamma	1/2/3/4/5/6/7/8
		Brilliant Color	Pois/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction	
		Värihallinta	Ensisijainen väri
Värisävy			
Värikylläisyys			
Vahvistus			
Nollaa väriasetukset	Reset/Peruuta		







Päävalikko	Alavalikko	Lisävalinnat	
3. VIRRAN-HALLINTA	Automaattinen Virta päälle	Tietokone	Poista käytöstä/Salli
		CEC	Poista käytöstä/Salli
		Suora Virta Päälle	Pois/Päällä
	Älyenergia	Automaattinen sammutus	Poista käytöstä/10 min/20 min/30 min
		Uniajastin	Poista käytöstä/30 min/1 h/2 h/3 h/4 h/8 h/12 h
		Virransäästö	Salli/Poista käytöstä
	MHL-asetukset	Virtalähtö	HDMI/MHL 2/USB 1/USB 2
		MHL:n nollaus	Reset/Peruuta
	Valmiusasetukset	Aktiivinen VGA Out	Pois/Päällä
		Aktiivinen Ääni ulos	Pois/Päällä
4. PERUS	Ääniasetukset	Äänitila	Vakio/Puhe/Viihde
		Mykistä	Päällä/Pois
		Äänenvoimakkuus	
		Äänitulo 2	Ääni/Mikrofoni
		Mikrofonin äänenvoimakkuus	
		Käynnistä/Sammuta -soittoääni	Päällä/Pois
	Esityksen ajastin	Ajastinjakso	1~240 m
		Ajastimen näyttö	Aina/1 min/2 min/3 min
		Ajastimen paikka	Ylhäällä vasen/Alhaalla vasen/Ylhäällä oikea//Alhaalla oikea
		Ajastimen laskentasuunta	Laske alas/Laske ylös
Äänimuistuttaja		Päällä/Pois	
Käynnistä laskeminen/Pois			
Kuvio		Pois/Testikortti/Muistio / Kartta/Nuottiv./Trellis-kaavio	
Tyhjä ajastin	Poista käytöstä/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min		
Viesti	Päällä/Pois		
Splash-kuva	Musta/Sininen/ViewSonic/ Kuvan kaappaus/Pois		
Kuvan kaappaus			



Päävalikko	Alavalikko	Lisävalinnat	
4. PERUS	Oma painike	Automaattinen/Projisointi (Projektorin asento)/ Valikon sijainti/Väriämp./Kirkkaus/Kontrasti/ 3D-asetukset/Näytön väri/Splash-kuva/Viesti/ Nopea automaattihaku/CEC/DCR/Suljettu kaappaus/Virransäätö/Pysäytä/TIETOJA/ Kuvasuhte/Virtalähtö	
	3D-asetukset	3D-lasit	DLP/3D VESA
3D-synkronointi		Automaattinen/Pois/ Peräkkäiset ruudut/ Ruudunpakkaus/ Ylä-Ala/Vierekkäin	
HDMI-asetukset	3D-synkronointi käännä	Poista käytöstä/ Käännä	
	HDMI-muoto	Automaattinen/RGB/ YUV	
5. JATKO	HDMI-alue	Automaattinen/ Parannettu/Normaali	
		LAN-ohjausasetukset	DHCP PÄÄLLÄ/ Staattinen IP
	LAN- ohjausasetukset	Projektorin IP-osoite	
		Aliverkkomaski	
		Oletusyhdykäytävä	
		DNS-palvelin	
	Valmiustila LAN- ohjaus	Pois/Päällä	
	Käytä		
	Lamppu-asetukset	Lamppu-tila	Normaali/Eco
		Nollaa lampun tunnit	
	Suodatinasetukset	Lampun tunnit	
		Suodatintila	Päällä/Pois
DCR	Nollaa suodattimen tunnit		
	Suodattimen tunnit		
Suljettu kaappaus	Kaappausversio	CC1/CC2/CC3/CC4	
Nollaa asetukset		Reset/Peruuta	





Päävalikko	Alavalikko	Lisävalinnat	
6. JÄRJESTELMÄ	Kieli	Monikielisen OSD:n valitseminen	
	Projektorin asento	Eteen pöytä/Taakse pöytä/Taakse katto/Eteen katto	
	Valikkoasetukset	Valikon näyttöaika	5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s
		Valikon sijainti	Keskikohta/Ylhäällä vasen/Ylhäällä oikea/Alhaalla vasen/Alhaalla oikea
	Korkean paikan tila	Päällä/Pois	
	Nopea automaattihaku	Pois/Päällä	
	Turvallisuus-asetukset	Muuta salasana	
		Käynnistä lukitus	Pois/Päällä
	Paneelin Näppäinlukko	Pois/Päällä	
Kaukosäätimen koodi	1/2/3/4/5/6/7/8		
7. TIETOJA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lähde</li> <li>• Väri-tila</li> <li>• Resoluutio</li> <li>• Värijärjestelmä</li> <li>• IP-osoite</li> <li>• MAC-osoite</li> <li>• Firmware Version</li> </ul>		


# Kunkin valikon kuvaus

	Toiminto	Kuvaus
1. NÄYTTÄ -valikko	Näytön väri	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Käyttö Näytön väri</a> " sivulla 34.
	Kuvasuhde	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Kuvasuhteen valitseminen</a> " sivulla 32.
	Keystone	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Trapetsivääristymän korjaaminen</a> " sivulla 30.
	Nurkan säätö	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Neljän kulman säätäminen</a> " sivulla 30.
	Sijainti	Näyttää säätösivun sijainnin. Voit siirtää suojattua kuvaa nuolipainikkeilla. Sivun alukulmassa näkyvissä olevat arvot muuttuvat jokaisella painikkeen painalluksella, kunnes maksimi- tai minimiarvo saavutetaan.   <b>Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.</b>   <b>Säätöväli voi vaihdella eri ajoituksilla.</b>
	Vaihe	Säätää kellovaihetta kuvan vääristymän vähentämiseksi.    <b>Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.</b>
	H.-koko	Säätää kuvan vaakasuuntaista leveyttä.   <b>Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.</b>
	Zoomaa	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Suurennus ja tietojen haku</a> " sivulla 31.
OverScan	Säätää OverScan-tasoa välillä 0 % - 5 %.   <b>Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun komposiittivideo, S-Video- tai HDMI-tulosignaali on valittu.</b>	

	<b>Toiminto</b>	<b>Kuvaus</b>
<b>2. KUVA -valikko</b>	<b>Väri-tila</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Kuvatilan valitseminen</a> " sivulla 33.
	<b>Kirkkaus</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Säätäminen Kirkkaus</a> " sivulla 34.
	<b>Kontrasti</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Säätäminen Kontrasti</a> " sivulla 34.
	<b>Väriämp.</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Väriämpötilan valitseminen</a> " sivulla 35 ja " <a href="#">Väriämpötilan asettaminen</a> " sivulla 35.
	<b>Jatko</b>	<p><b>Väri</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">Säätäminen Väri</a>" sivulla 34.</p> <p><b>Sävy</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">Säätäminen Sävy</a>" sivulla 34.</p> <p><b>Terävyys</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">Säätäminen Terävyys</a>" sivulla 35.</p> <p><b>Gamma</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">Gamma-asetuksen valitseminen</a>" sivulla 35.</p> <p><b>Brilliant Color</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">Säätäminen Brilliant Color</a>" sivulla 35.</p> <p><b>Noise Reduction</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">Kuvakohinan vähentäminen</a>" sivulla 35.</p> <p><b>Värihallinta</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">Värihallinta</a>" sivulla 36.</p>
	<b>Nollaa väriasetukset</b>	Palauttaa kaikkien väriasetusten tehdasasetukset.

	Toiminto	Kuvaus
3. VIRRANHALLINTA -valikko	<b>Automaattinen Virta päälle</b>	<p><b>Tietokone</b> Kun valitset <b>Salli</b>, projektori voi käynnistyä automaattisesti, kun VGA-signaali syötetään VGA-kaapelilla.</p> <p><b>CEC</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">CEC-toiminnon käyttäminen</a>" sivulla 39.</p> <p><b>Suora Virta Päälle</b> Kun valitset <b>Päällä</b>, projektori voi käynnistyä automaattisesti, kun virtaa syötetään virtajohdolla.</p>
	<b>Älyenergia</b>	<p><b>Automaattinen sammutus</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">Asetus Automaattinen sammutus</a>" sivulla 61.</p> <p><b>Uniajastin</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">Asetus Uniajastin</a>" sivulla 61.</p> <p><b>Virransäästö</b> Katso lisätietoa osiosta "<a href="#">Asetus Virransäästö</a>" sivulla 62.</p>
	<b>MHL-asetukset</b>	<p><b>Virtalähtö</b> Valitse virtalähteen portiksi joko <b>MHL</b>, <b>USB 1</b> tai <b>USB 2</b>. Projektori voi käyttää vain yhtä virtalähteen porttia kerrallaan. Jos HDMI-/MHL-porttia ei havaita, tee <b>MHL:n nollaus</b> tai vaihda virtalähdettä.</p> <p><b>MHL:n nollaus</b> Valitse <b>Reset</b> tehon palauttamiseksi sähkökatkoksen jälkeen.</p>
4. PERUS -valikko	<b>Ääniasetukset</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Äänen säätäminen</a> " sivulla 47.
	<b>Esityksen ajastin</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Esityksen ajastimen asettaminen</a> " sivulla 36.
	<b>Kuvio</b>	Projektori voi näyttää useita testimalleja. Se auttaa säätämään kuvan kokoa ja tarkkuutta sekä tarkistamaan, että projektiokuvassa ei ole vääristymiä.
	<b>Tyhjä ajastin</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Kuvan piilottaminen</a> " sivulla 38.
	<b>Viesti</b>	Kun valinta <b>Päällä</b> on valittu, nykyiset tiedot näkyvät näytössä, kun projektori havaitsee tai hakee signaalia.
	<b>Splash-kuva</b>	Mahdollistaa logonäytön valitsemisen projektorin käynnistymisen aikana.
	<b>Kuvan kaappaus</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Oman aloitusnäytön luominen</a> " sivulla 38.
<b>Oma painike</b>	Asettaa pikavalinnan kaukosäätimeen.	

Toiminto	Kuvaus
<b>3D-asetukset</b>	Katso lisätietoa osiosta "3D-toimintojen käyttäminen" sivulla 39.
<b>HDMI-asetukset</b>	Katso lisätietoa osiosta "HDMI-tuloasetuksien muuttaminen" sivulla 28.
<b>LAN-ohjausasetukset</b>	Katso lisätietoa osiosta "Projektorin hallitseminen LAN-ympäristön kautta" sivulla 40.
<b>Lamppu-asetukset</b>	<p><b>Lamppu-tila</b> Katso lisätietoa osiosta "Asetus Lamppu-tila" sivulla 61.</p> <p><b>Nollaa lampun tunnit</b> Nollaa lampun ajastimen uuden lampun asentamisen jälkeen. Vaihda lamppu ottamalla yhteyttä pätevään huoltopalveluun.</p> <p><b>Lampun tunnit</b> Katso lisätietoa lampun kokonaistuntien laskennasta osiosta "Lampun käyttötuntien määrittäminen" sivulla 61.</p>
<b>Suodatinasetukset</b>	Katso lisätietoa osiosta "Pölysuodattimen käyttäminen (lisävaruste)" sivulla 59.
<b>DCR</b>	<p>Kytkee toiminnon DCR (Dynamic Contrast Ratio) päälle tai pois päältä. Kun valinta <b>Päällä</b> valitaan, toiminto on päällä ja projektori asettaa lampputilan automaattisesti normaaliin tai taloudelliseen tilaan havaitun tulokuvan mukaisesti.</p> <p> <b>Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.</b></p> <p> <b>Kun valinta DCR on käytössä, tiheä lampputilan vaihto voi lyhentää lampun käyttöikää ja äänitaso vaihtelee käytön aikana.</b></p>
<b>Suljettu kaappaus</b>	<p>Valitsee halutun suljetun kaappaustilan, kun valittu tulosignaali sisältää suljettuja kaappauksia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kaappaukset: Niiden TV-ohjelmien ja videoiden valinta-, kuvaus- ja äänitehostenäyttö, joissa on suljettuja kaappauksia (merkitty yleensä merkillä "CC" TV-luetteloissa).</li> </ul> <p> <b>Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun komposiittivideo- tai S-Video-tulosignaali on valittu ja sen järjestelmämuoto on NTSC.</b></p> <p><b>Kaappausversio</b> Voit nähdä kaappaukset valitsemalla CC1, CC2, CC3 tai CC4 (CC1 näyttää kaappaukset alueesi ensisijaisella kielellä).</p>
<b>Nollaa asetukset</b>	<p>Palauttaa kaikkien asetusten tehdasasetukset.</p> <p> <b>Seuraavat asetukset jäävät edelleen voimaan: Keystone, Nurkan säätö, Vaihe, H.-koko, OverScan, Kieli, Projektorin sijainti, Korkean paikan tila, Turvallisuusasetukset, Kaukosäätimen koodi, 3D-synkronointi, Suodatintila, LAN-ohjausasetukset, HDMI-asetukset.</b></p>

	Toiminto	Kuvaus
6. JÄRJESTELMÄ -valikko	<b>Kieli</b>	Asettaa On-Screen Display (OSD) -valikkojen kielen. Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Valikkojen käyttäminen</a> " sivulla 25.
	<b>Projektorin asento</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Asennuspaikan valitseminen</a> " sivulla 10.
	<b>Valikkoasetukset</b>	<b>Valikon näyttöaika</b> Asettaa OSD-näytön toiminta-ajan viimeisen painikkeen painalluksen jälkeen. Aikaväliksi voidaan asettaa 5 - 30 sekuntia viiden sekunnin välein. <b>Valikon sijainti</b> Asettaa On-Screen Display (OSD) -valikkoasennon.
	<b>Korkean paikan tila</b>	Suurilla korkeuksilla käytettävä toimintatila. Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Korkeassa paikassa käyttäminen</a> " sivulla 39.
	<b>Nopea automaattihaku</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Tulosignaalin kytkentä</a> " sivulla 28.
	<b>Turvallisuus-asetukset</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Salasanatoiminnon käyttäminen</a> " sivulla 26.
	<b>Paneelin Näppäinlukko</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Ohjauspainikkeiden lukitseminen</a> " sivulla 38.
	<b>Kaukosäätimen koodi</b>	Katso lisätietoa osiosta " <a href="#">Kaukosäätimen koodi</a> " sivulla 8.
7. TIETOA -valikko	<b>Nykyinen järjestelmän tila</b>	<b>Lähde</b> Näyttää valitun signaalilähteen. <b>Väri-tila</b> Näyttää valitun tilan KUVA-valikossa. <b>Resoluutio</b> Näyttää tulosignaalin alkuperäisen resoluution. <b>Värijärjestelmä</b> Näyttää tulojärjestelmän formaatin. <b>IP-osoite</b> Näyttää projektorin IP-osoitteen. <b>MAC-osoite</b> Näyttää projektorin MAC-osoitteen.  <b>MAC-osoite on lyhennys sanoista Media Access Control Address, joka on verkkosolmuosoitteen tunnistamiseen käytetty fyysisen kerroksen osoite.</b> <b>Firmware Version</b> Näyttää nykyisen laiteohjelmiston version.

## Projektorin ylläpito

Linssit ja/tai suodatin (valinnainen lisävaruste) tulee puhdistaa säännöllisesti.

Älä koskaan poista mitään projektorin osia. Ota yhteyttä jälleenmyyjään, kun jokin projektorin osa on vaihdettava.

### Linssien puhdistus

Puhdista linssit, kun huomaat niiden pinnalla likaa tai pölyä.

- Poista pöly paineilmalla.
- Jos linseissä on likaa tai juovia, puhdista linssit pyyhkimällä niiden pinta linssien puhdistusliinalla tai linssin puhdistusaineeseen kostutetulla pehmeällä liinalla.

#### HUOMIO

Älä koskaan hankaa linssijä hankaavilla materiaaleilla.

### Projektorin kotelon puhdistaminen

Ennen kotelon puhdistamista projektori on kytkettävä pois päältä asianmukaisia osion "[Projektorin sammuttaminen](#)" sivulla 49 sammutusohjeita noudattaen ja pistoke irrotettava pistorasiasta.

- Poista lika tai pöly pyyhkimällä kotelo pehmeällä nukkaamattomalla liinalla.
- Poista vaikea lika tai tahrat pehmeällä liinalla, jota on kostutettu veteen ja pH-arvoltaan mietoon pesuaineeseen. Pyyhi sitten kotelo.

#### HUOMIO

Älä koskaan käytä vahaa, alkoholia, bentseeniä, ohennetta tai muita kemiallisia aineita. Kotelo voi muutoin vaurioitua.

### Projektorin säilyttäminen

Jos projektori on asetettava säilöön pitkäksi aikaa, noudata alla olevia ohjeita:

- Varmista, että säilytystilan lämpötila ja kosteus ovat projektorin suositeltujen arvojen mukaiset. Katso lisätietoa osiosta "[Tekniset tiedot](#)" sivulla 65 tai pyydä lisätietoa jälleenmyyjältä.
- Vedä säädettävä jalka sisään.
- Poista paristo kaukosäätimestä.
- Pakkaa projektori sen alkuperäiseen pakkaukseen tai vastaavaan.

### Projektorin kuljettaminen

Projektoria tulee kuljettaa sen alkuperäisessä pakkauksessa tai vastaavassa.

### Pölysuodattimen käyttäminen (lisävaruste)

#### HUOMIO

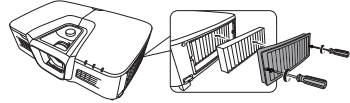
- Pölysuodatin on suositeltavaa puhdistaa säännöllisesti 100 käyttötunnin välein sen asentamisen jälkeen.



- Varmista, että projektori on kytketty pois päältä ja irrotettu sähköverkosta ennen kuin suodatin asennetaan tai irrotetaan.
- Jos projektori on asennettu kattoon tai se ei ole helppopääsyisessä paikassa, kiinnitä erityistä huomiota henkilökohtaiseen turvallisuuteen pölysuodattimen vaihtamisen aikana.

## Pölysuodattimen asentaminen

1. Varmista, että projektori on kytketty pois päältä ja irrotettu sähköverkosta.
2. Asenna suodatin oikealla esitettyjen nuolien mukaisesti kohdistamalla ja asettamalla se projektorin uriin. Varmista, että se napsahtaa paikoilleen.



### Ensimmäinen asennuskerta:

3. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JATKO > Suodatinasetukset** valikkoon.
4. Paina painiketta **Enter (Siirry)** ja sivu **Suodatinasetukset** tulee näkyviin.
5. Korosta **Suodatintila** ja paina **◀/▶** valinnan **Päällä** valitsemiseksi. Suodattimen ajastin käynnistyy.

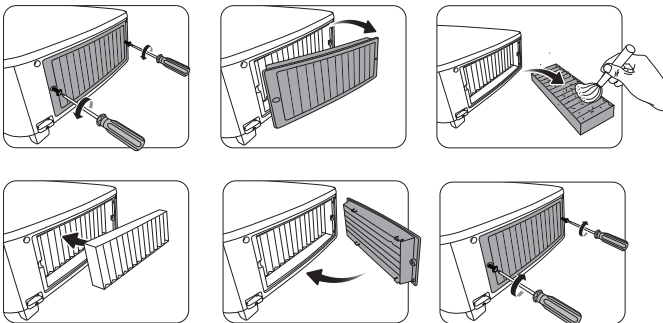
! Aseta Suodatintila arvoon **Päällä**, kun projektoria käytetään pölysuodattimen (lisävaruste) asentamisen jälkeen. Muutoin lampun käyttöikä lyhenee.

## Suodattimen käyttötuntien tarkistaminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JATKO > Suodatinasetukset** valikkoon.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee sivu **Suodatinasetukset**.
3. Valikkoon tulevat näkyviin **Suodattimen tunnit**-tiedot.

## Pölysuodattimen puhdistaminen

1. Varmista, että projektori on kytketty pois päältä ja irrotettu sähköverkosta.
2. Irrota pölysuodattimen kannen kiinnitysruuvit.
3. Poista suodatin projektorista.
4. Pyyhi suodattimen pölyt pienellä imurilla tai pehmeällä harjalla.
5. Asenna pölysuodatin takaisin paikoilleen.



### Suodattimen ajastimen nollaaminen

6. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JATKO > Suodatinasetukset** valikkoon.
7. Paina painiketta **Enter (Siirry)** ja sivu **Suodatinasetukset** tulee näkyviin.
8. Korosta valinta **Nollaa suodattimen tunnit** ja paina **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee varoitusviesti, joka pyytää vahvistamaan suodattimen ajastimen nollaamisen.
9. Korosta valinta **Reset** ja paina **Enter (Siirry)**. Lampun aika resetoidaan arvoon '0'.

## HUOMIO

Muista asettaa asetus Suodatintila arvoon Pois valikossa JATKO > Suodatinasetukset, kun käytät projektoria ilman pölysuodatinta. Kun asetus Suodatintila asetetaan arvoon Pois, suodattimen ajastin ei nollaudu. Ajastin jatkaa ajanlaskentaa seuraavalla kerralla, kun suodatin asennetaan takaisin ja asetus Suodatintila asetetaan asentoon Päällä.

# Lampputiedot

## Lampun käyttötuntien määrittäminen

Kun projektori on toiminnassa, sisäänrakennettu ajastin laskee automaattisesti lampun käyttöajan (tunteina).

Lampun käyttötuntien tarkistaminen:

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JATKO > Lamppu-asetukset**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)** ja sivu **Lamppu-asetukset** tulee näkyviin.
3. Valikkoon tulevat näkyviin **Lampun tunnit**-tiedot.
4. Poistu valikosta painamalla **Exit (Lopeta)**.

## Lampun käyttöiän pidentäminen

Projektorin lamppu on kulutushyödyke. Maksimoi lampun käyttöikä suorittamalla seuraavat toimenpiteet OSD-valikossa.

### Asetus Lamppu-tila

**Eco**-tilassa järjestelmän äänitaso laskee ja virrankulutus laskee noin 20 %. Jos **Eco**-tila valitaan, valon teho laskee ja projisoidut kuvat ovat tummempia.

Kun projektori asetetaan **Eco**-tilaan, lampun käyttöikä pitenee. Aseta **Eco**-tila siirtymällä **JATKO > Lamppu-asetukset > Lamppu-tila** -valikkoon ja paina **◀/▶** valinnan **Eco** valitsemiseksi. Vaihtoehtoisesti voit painaa kaukosäätimen painiketta **Eco Mode (Eco-tila)** valinnan suorittamiseksi.

### Asetus Automaattinen sammutus

Kun tulolähdettä ei tunnisteta, tämä toiminto mahdollistaa projektorin automaattisen sammumisen määritetyn ajan kuluttua lampun turhan kulumisen välttämiseksi.

1. Avaa OSD-valikko ja siirry **VIRRANHALLINTA > Älyenergia** valikkoon.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)** ja sivu **Älyenergia** tulee näkyviin.
3. Korosta valinta **Automaattinen sammutus** ja paina **◀/▶**.
4. Jos esiasetetut pituudet eivät sovi tarpeisiinne, valitse **Poista käytöstä**. Projektori ei sammu automaattisesti tietyn aikajakson jälkeen.

### Asetus Uniajastin

Tämä toiminto mahdollistaa projektorin automaattisen sammumisen määritetyn ajan kuluttua lampun turhan kulumisen välttämiseksi.

1. Avaa OSD-valikko ja siirry **VIRRANHALLINTA > Älyenergia** valikkoon.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)** ja sivu **Älyenergia** tulee näkyviin.
3. Korosta valinta **Uniajastin** ja paina **◀/▶**.
4. Jos esiasetetut pituudet eivät sovi esitykseenne, valitse **Poista käytöstä**. Projektori ei sammu automaattisesti tietyn aikajakson jälkeen.

## Asetus Virransäästö

Projektorin laskee virrankulutusta lampun turhan kulumisen välttämiseksi, jos se ei havaitse tulolähdettä 5 minuutin kuluessa. Voit asettaa projektorin sammumaan automaattisesti asetetun ajan jälkeen.

1. Avaa OSD-valikko ja siirry **VIRRANHALLINTA** > **Älyenergia** valikkoon.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)** ja sivu **Älyenergia** tulee näkyviin.
3. Korosta valinta **Virransäästö** ja paina **◀/▶**.
4. Kun valinta **Salli** on valittu, projektorin lamppu siirtyy tilaan **Eco**, kun mitään signaalia ei havaita viiden minuutin kuluessa.



## Lampun vaihtoväli

Asenna uusi lamppu tai ota yhteyttä jälleenmyyjään, kun **Lampun merkkivalo** syttyy. Vanha lamppu voi aiheuttaa projektorissa toimintahäiriöitä ja joissakin tapauksissa lamppu voi räjähtää.

### HUOMIO

**Lampun merkkivalo ja Lämpötilan merkkivalo syttyvät, jos lamppu kuumenee liikaa. Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä 45 minuutin ajan. Jos Lampun merkkivalo tai Lämpötilan merkkivalo syttyy edelleen, kun virta kytketään takaisin päälle, ota yhteyttä jälleenmyyjään. Katso lisätietoa osiosta "Merkkivalot" sivulla 63.**

## Lampun vaihtaminen

 Kytke virta pois päältä ja irrota projektorin pistoke sähköverkosta. Ota yhteyttä valtuutettuun huoltopalveluun lampun vaihtamiseksi.

# Merkkivalot

Merkkivalo			Tila ja kuvaus
			
<b>Virtatilat</b>			
<b>Sininen Vilkkuva</b>	<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	Valmiustila
<b>Sininen</b>	<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	Käynnistys
<b>Sininen</b>	<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	Normaali toiminta
<b>Sininen Vilkkuva</b>	<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	Normaali sammutuksen jäähdytys (3 s)
<b>Punainen</b>	<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	Lataus käynnissä
<b>Sininen</b>	<b>Sininen</b>	<b>Sininen</b>	Kuvan palaminen kiinni
<b>Lampun toimintatilat</b>			
<b>Sininen Vilkkuva</b>	<b>Pois</b>	<b>Punainen</b>	Ensimmäinen lampun jäähdytysvirhe (60 s)
<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	<b>Punainen</b>	Lampun virhe normaalissa käytössä (30 s)
<b>Sininen</b>	<b>Pois</b>	<b>Punainen</b>	CW käynnistysvirhe (30 s)
<b>Lämpötapahtumat</b>			
<b>Pois</b>	<b>Punainen</b>	<b>Pois</b>	Puhaltimen 1 virhe (puhaltimen todellinen nopeus poikkeaa $\pm 25$ % valitusta nopeudesta).
<b>Pois</b>	<b>Punainen</b>	<b>Punainen</b>	Puhaltimen 2 virhe (puhaltimen todellinen nopeus poikkeaa $\pm 25$ % valitusta nopeudesta).
<b>Pois</b>	<b>Punainen</b>	<b>Sininen</b>	Puhaltimen 3 virhe (puhaltimen todellinen nopeus poikkeaa $\pm 25$ % valitusta nopeudesta).
<b>Pois</b>	<b>Punainen</b>	<b>Purppura</b>	Puhaltimen 4 virhe (puhaltimen todellinen nopeus poikkeaa $\pm 25$ % valitusta nopeudesta).
<b>Punainen</b>	<b>Punainen</b>	<b>Punainen</b>	Lämpöanturin 1 avoin virhe (etädiiodissa on avoin piiri).
<b>Punainen</b>	<b>Punainen</b>	<b>Sininen</b>	Lämpöanturin 2 avoin virhe (etädiiodissa on avoin piiri).
<b>Sininen</b>	<b>Punainen</b>	<b>Punainen</b>	Lämpöanturin 1 oikosulkuvirhe (etädiiodissa on oikosulku).
<b>Pois</b>	<b>Punainen</b>	<b>Sininen</b>	Lämpöanturin 2 oikosulkuvirhe (etädiiodissa on oikosulku).
<b>Purppura</b>	<b>Punainen</b>	<b>Punainen</b>	Lämpötila 1 virhe (rajoitetun lämpötilan ylitys)
<b>Purppura</b>	<b>Punainen</b>	<b>Sininen</b>	Lämpötila 2 virhe (rajoitetun lämpötilan ylitys)
<b>Pois</b>	<b>Sininen</b>	<b>Punainen</b>	Puhallin IC #1 I2C yhteysvirhe

# Vianmääritys

## ① Projektori ei käynnisty

Syy	Korjaustoimenpide
Virtajohto ei syötä virtaa.	Liitä virtajohto projektorin AC-tuloon ja sähköverkkoon. Jos pistorasiassa on kytkin, varmista, että kytkin on kytketty päälle.
Projektoria yritetään käynnistää uudelleen jäähtymisen aikana.	Odota, kunnes laite on jäähtynyt.

## ① Ei kuvaa

Syy	Korjaustoimenpide
Videolähdettä ei ole kytketty päälle tai liitetty oikein.	Kytke videolähde toimintaan ja tarkista, että signaalikaapeli on kytketty oikein.
Projektoria ei ole kytketty oikein tulosignaalin laitteeseen.	Tarkista liitäntä.
Tulosignaalia ei ole valittu oikein.	Valitse oikea tulosignaali projektorin tai kaukosäätimen painikkeella <b>Source (Lähde)</b> .

## ① Epäselvä kuva

Syy	Korjaustoimenpide
Projektorin linssejä ei ole tarkennettu oikein.	Säädä linssien tarkkuutta tarkennusrenkaalla.
Projektoria ja näyttöä ei ole kohdistettu oikein.	Säädä projektiokulmaa ja suuntaa sekä projektorin korkeutta tarvittaessa.

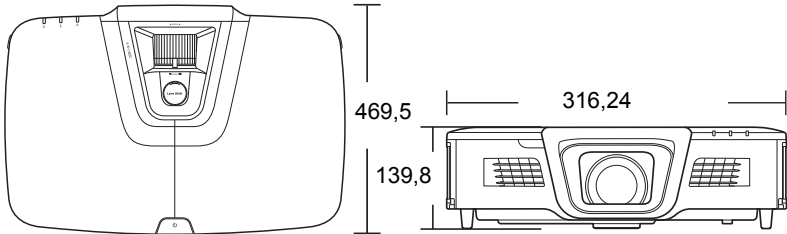
## ① Kaukosäädin ei toimi

Syy	Korjaustoimenpide
Akussa ei ole virtaa.	Vaihda paristo uuteen.
Kaukosäätimen ja projektorin välillä on jokin este.	Poista este.
Olet liian kaukana projektorista.	Seiso 8 metrin (26 jalan) päässä projektorista.
Projektorin ja kaukosäätimen koodit eivät täsmää.	Säädä kaukosäätimen koodi.

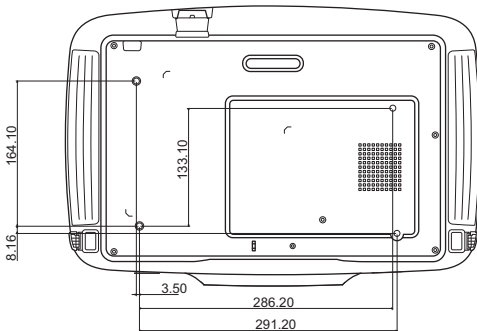
# Tekniset tiedot

## Mitat

469,5 mm (L) x 139,8 mm (K) x 316,24 mm (S) (sisältää ulkonemat)



## Kattotelineen asennus



⊙ Kattotelineen ruuvit:  
M4 x 8 (Maks. P = 8 mm)

Yksikkö: mm

# IR-ohjaustaulukko

Painike	Alusta	Tavu1	Tavu2	Tavu3	Tavu4
Sivu alas	NEC	X3	F4	05	FA
Sivu ylös	NEC	X3	F4	06	F9
Tyhjä	NEC	X3	F4	07	F8
Auto Synk	NEC	X3	F4	08	F7
Ylös	NEC	X3	F4	0B	F4
Alas	NEC	X3	F4	0C	F3
Vasen	NEC	X3	F4	0E	F1
Oikea	NEC	X3	F4	0F	F0
Väri-tila	NEC	X3	F4	10	EF
Mykistä	NEC	X3	F4	14	EB
Siirry	NEC	X3	F4	15	EA
Virta päällä	NEC	X3	F4	17	E8
Esityksen ajastin	NEC	X3	F4	27	D8
Lopeta	NEC	X3	F4	28	D7
Eko-tila	NEC	X3	F4	2B	D4
Valikko	NEC	X3	F4	30	CF
Hiiri	NEC	X3	F4	31	CE
Hiiri vas.	NEC	X3	F4	36	C9
Hiiri oik.	NEC	X3	F4	37	C8
Lähde	NEC	X3	F4	40	BF
Kuvio	NEC	X3	F4	55	AA
Oma painike	NEC	X3	F4	56	A9
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Äänenvoimakkuus+	NEC	X3	F4	82	7D
Äänenvoimakkuus-	NEC	X3	F4	83	7C
Suurena	NEC	X3	F4	18	e7
Kuvakulma	NEC	83	F4	13	EC
Video	NEC	83	F4	9F	60
Äänitila	NEC	X3	F4	9E	61
COMP	NEC	X3	F4	41	be
Paneelin Näppäinlukko	NEC	X3	F4	8E	71
Ohje	NEC	X3	F4	21	DE

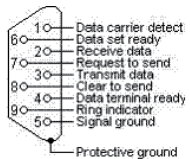
# Osoitekoodi

Koodi 1	83F4
Koodi 2	93F4
Koodi 3	A3F4
Koodi 4	B3F4
Koodi 5	C3F4
Koodi 6	D3F4
Koodi 7	E3F4
Koodi 8	F3F4

## RS232-komentotaulukko

<Nastan määrittäminen tälle kaksoispäälle>

Nasta	Kuvaus	Nasta	Kuvaus
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



<Liittymä>

RS-232-protokolla	
Modulointinopeus	115200 bps (oletus)
Datapituus	8 tavua
Pariteettitarkistus	Ei mitään
Pysäytys tavu	1 tavua
Virtauksen hallinta	Ei mitään



**<RS232 command table>**

Function	Status	Action	cmd
Power	Write	Turn on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Turn off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Read	Power status (on/off)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Reset all settings		Execute	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Reset Color Settings		Execute	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Splash Screen	Write	Splash Screen Black	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Splash Screen Blue	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Splash Screen ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Splash Screen Screen Capture	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		Splash Screen Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Read	Splash Screen status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
High Altitude Mode	Write	High Altitude Mode Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		High Altitude Mode On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Read	High Altitude Mode status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Lamp Mode	Write	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
	Read	Lamp Mode status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E

Message	Write	Message Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Message On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Read	Message status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Projector Position	Write	Front Table	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Rear Table	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Rear Ceiling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Front Ceiling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Read	projector position status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D Sync	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Frame Sequential	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Frame Packing	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Top-Bottom	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Side-by-Side	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Read	3D Sync Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
3D Sync Invert	Write	Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Read	3D Sync Invert Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Contrast	Write	Contrast decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Contrast increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Read	Contrast ratio	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Brightness	Write	Brightness decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Brightness increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Read	Brightness	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62

Aspect ratio	Write	Aspect ratio Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Aspect ratio 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Aspect ratio 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Aspect ratio 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		Aspect ratio Anamorphic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x05 0x67
		Aspect ratio 2.35:1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x07 0x69
		Aspect ratio Panorama	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x08 0x6A
Read	Aspect ratio	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63	
Auto Adjust	Execute		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Horizontal position	Write	Horizontal position shift right	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Horizontal position shift left	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Read	Horizontal position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Vertical position	Write	Vertical position shift up	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Vertical position shift down	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Read	read Vertical position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Color temperature	Write	color temperature Warm	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		color temperature Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		color temperature Neutral	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		color temperature Cool	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Read	color temperature status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67

Blank	Write	Blank on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Blank off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Read	Blank status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Keystone-Vertical	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Read	Keystone status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Keystone-Horizontal	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Read	Keystone status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Color mode	Write	Brightest	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Movie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		Standard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch sRGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dynamic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
		DICOM SIM	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0a 0x73
	Read	Preset mode status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Primary Color	Write	Primary color <sub>R</sub>	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Primary color <sub>G</sub>	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Primary color <sub>B</sub>	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Primary color <sub>C</sub>	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Primary color <sub>M</sub>	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Primary color <sub>Y</sub>	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Read	Primary color status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Hue	Write	Hue decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Hue increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Read	Hue	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70

Saturation	Write	Saturation decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Saturation increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Read	Saturation	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Gain	Write	Gain decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Gain increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Read	Gain	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Freeze	Write	Freeze on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Freeze off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Read	Freeze status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Source input	Write	Input source D-Sub / Comp. 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Input source D-Sub / Comp. 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Input source HDMI 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Input source HDMI 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
		Input source HDMI 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x09 0x69
		Input source HDMI / MHL 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x0e 0x6e
		Input source Video	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Input source S-Video	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Read	Source	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Quick Auto Search	Write	Quick Auto Search on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Quick Auto Search off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Read	Quick Auto Search status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Mute	Write	Mute on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Mute off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Read	Mute status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61

Volume	Write	Increase Volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Decrease Volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Read	Volume	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Language	Write	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
		हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
		Tiếng Việt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76
	Read	Language	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62

Lamp Time	Write	Reset Lamp usage hour	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Read	Lamp usage hour	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
HDMI Format	Write	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Read	HDMI Format status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI Range	Write	Enhanced	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Read	HDMI Range status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Write	Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Read	CEC status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Error status	Read	Read error status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66

Brilliant Color	Write	Brilliant Color 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
		Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
		Read	Brilliant Color status
Remote Control code	Write	code 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		code 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		code 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		code 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		code 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		code 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		code 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		code 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
		Read	Remote Control code status




Screen Color	Write	Screen color Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Blackboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Greenboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Whiteboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Read	Screen Color status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Over Scan	Write	Overscan Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Overscan 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Overscan 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Overscan 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Overscan 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Overscan 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Read	Overscan status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
Remote Key	Write	Menu	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Exit	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Top	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Bottom	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Left	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Right	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Source	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Enter	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Auto	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
		My Button	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63

# Ajoituskaavio

Analoginen RGB			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/85
	1152 x 864	4:3	75
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:9	60
Neli-VGA	1280 x 960	4:3	60/85
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HD	1280 x 720	16:9	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60

<b>HDMI</b>			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60
	1360 x 768	16:9	60
Neli-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60

<b>3D (sis. HDMI-signaalin)</b>			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
Videosignaaliin			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60
 <b>* 60 Hz signaaleja tuetaan Vierekkäin, Ylä-Ala, ja Peräkkäiset ruudut muodoissa.</b> <b>** 120 Hz signaaleja tuetaan vain Peräkkäiset ruudut muodossa.</b> <b>*** Videosignaalia (SDTV 480i) tuetaan vain Peräkkäiset ruudut -muodossa.</b>			


<b>HDMI 3D</b>			
Frame-pakkausmuoto			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
Vierekkäin			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60
Ylä- ja alamuoto			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

<b>Komponenttivideo</b>			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

<b>Komposiittivideo</b>		
Signaali	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

# Projektorin tekniset tiedot

 Teknisiä tietoja voidaan muuttaa ilmoituksesta.

 Kaikkia malleja ei voida hankkia alueellasi.

Mallinimi	Pro8510L	Pro8520WL	Pro8530HDL	Pro8800WUL
<b>Tuotteen tekniset tiedot</b>				
Resoluutio	0.55" XGA (1024 x 768)	0.65" WXGA (1280 x 800)	0.65" 1080p (1920 x 1080)	0.67" WUXGA (1920 x 1200)
Heittosuhte	1,41~2,25	1,12~1,8	1,07~1,71	
Näyttöjärjestelmä	1-CHIP DMD			
Lampputyyp	370 W (RCL-103)			
<b>Tuloliitin</b>				
RGB-in	2			
Komponenttitulo	jaettu RGB-in-liittimen kanssa			
S-Video	1			
Komposiittitulo	1			
Audio-in	2			
RCA R&L	1			
Mikrofoni	1 (jaettu "audio in 2" -liittimen kanssa)			
Mini-USB	1			
HDMI (1.4a)	3			
HDMI/MHL	1 (suojasavain)			
3D VESA	1			
<b>Lähtöliitin</b>				
RGB-out	1			
Audio-out	1			
Kaiutin	10 W x 2			
USB-tyyppi A (5V/2A)	1			
USB-mikro-USB-johdo (5V/2A)	1			
<b>Ohjausliitin</b>				
RS-232-sarjaohjaus	9-nastainen x 1			
LAN	RJ45 x 1			
12 V liipaisin	1			
IR-vastaanotin	2 (Fontti x1/Ylä x1)			
IR-liitin	1			
<b>Mekaaninen</b>				
Nettopaino	6,3 kg (13,9 lbs)			
<b>Sähköjärjestelmä</b>				
Virtalähde	AC100–240V, 50–60 Hz			
Virrankulutus	STD: 573,8 W (Maks.); ECO: 468,85 W (tyypillinen); < 0,5 W (valmiustila)			

<b>Ympäristövaatimukset</b>	
Käyttölämpötila	0 °C–40 °C merentasolla
Käyttökorkeus	0–1499 m lämpötilassa 5 °C–35 °C 1500–3000 m lämpötilassa 5 °C – 25 °C ( <b>Korkean paikan tila</b> päällä)
Käyttöympäristön suhteellinen kosteus	10 %–90 % (ilman kondensoitumista)

# *Tekijänoikeustiedot*

---

## **Copyright**

Copyright 2016. Kaikki oikeudet pidätetään. Mitään tämän julkaisun osaa ei saa kopioida, välittää, kirjoittaa uudelleen, tallentaa hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle tai tietokonekielelle missään muodossa ja mitään elektronista, mekaanista, magneettista, optista, kemiallista, manuaalista tai muuta tapaa käyttäen ilman ViewSonic Corporation -yhtiön nimenomaista lupaa.

## **Vastuuvapauslauseke**

ViewSonic Corporation ei esitä tai takaa suoraan tai välillisesti tämän julkaisun sisältöä ja nimenomaan poissulkee kaikki takuut koskien kaupattavuutta tai sopivuutta johonkin tiettyyn käyttötarkoitukseen. ViewSonic Corporation pidättää oikeuden tämän julkaisun tarkistamiseen ja sen sisällön ajoittaisten muutoksien tekemiseen ilmoittamatta tarkistuksista tai muutoksista erikseen.

\*DLP ja Digital Micromirror Device (DMD) ovat Texas Instrumentsin tavaramerkkejä. Muut on suojattu vastaavien yhtiöiden tai organisaatioiden tekijänoikeuksilla.



## Asiakastuki

Katso teknisen tuen ja huollon yhteystiedot alla olevasta taulukosta tai ota yhteyttä jälleenmyyjääsi.

**HUOMAUTUS:** Tarvitset tuotteen sarjanumeron.

Maa/alue	Web-sivusto	Puhelin	Sähköpostia
Suomi	<a href="http://www.viewsoniceurope.com">www.viewsoniceurope.com</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_fi@viewsoniceurope.com">service_fi@viewsoniceurope.com</a>

# Rajoitettu takuu

## ViewSonic® Projektori

### Mitä takuu kattaa:

ViewSonic takaa, että sen tuotteissa ei ilmene materiaalivikoja tai työn laadusta johtuvia vikoja takuuajana. Jos tuotteessa osoittautuu olevan materiaalivika tai työn laadusta johtuva vika takuuajana, ViewSonic korjaa tuotteen tai korvaa sen samanveroisella tuotteella oman harkintansa mukaan. Vaihtotuote tai vaihto-osat voivat sisältää uudelleen valmistettuja tai uusittuja osia tai komponentteja.

### Rajoitettu yhden (1) vuoden yleinen takuu

ViewSonicin vakiotakuuaika on kaikilla tuotemalleilla kaikissa maissa (1) vuosi, jollei ViewSonic ole määrittänyt ja tarjonnut pitempää takuuajaa. Tarkista maasi ViewSonic-web-sivustolta paikalliset ehdot ja mallivariaatiot ja katso, onko tuotteen malli maassasi oikeutettu pitempään takuuajaan.

### Rajoitettu yhden (1) vuoden raskaan käytön takuu:

Raskaan käytön asetuksissa, jossa projektorin käyttö sisältää yli neljätoista (14) tuntia keskimääräistä päivittäistä käyttöä, Pohjois- ja Etelä-Amerikka: Yhden (1) vuoden takuu kaikille osille, paitsi lampulle, yhden (1) vuoden takuu työlle ja yhdeksänkymmenen (90) päivän takuu alkuperäiselle lampulle ensimmäisestä ostopäivämäärästä alkaen, Eurooppa. Yhden (1) vuoden takuu kaikille osille, paitsi lampulle, yhden (1) vuoden takuu työlle ja yhdeksänkymmenen (90) päivän takuu alkuperäiselle lampulle ensimmäisestä ostopäivämäärästä alkaen.

Muut alueet tai maat: Tarkista takuutiedot paikalliselta jälleenmyyjältä tai paikallisesta ViewSonic-toimistosta.

Lampun takuu alistettuna määräyksille ja ehdoille, tarkastukselle ja hyväksynnälle.

Pätee vain valmistajan asentamalle lampulle. Kaikki tarvikelamput erikseen ostettuina taataan 90 päivän ajaksi.

### Ketä takuu suojaa:

Tämä takuu on voimassa vain tuotteen ensimmäiselle ostajalle.

### Mitä tämä takuu ei kata:

1. Tuotetta, jonka sarjanumero on hangattu pois, muutettu tai poistettu.
2. Vahinkoja, vaurioita, epäonnistumisia tai viallista toimintaa, joka aiheutuu seuraavista tekijöistä:
  - a. Onnettomuus, vä rinkäyttö, huolimattomuus, tulipalo, vesi, salama tai muut luonnonilmiöt, virheellinen ylläpito, luvaton tuotteen muuntelu tai tuotteen mukana toimitettujen ohjeiden laiminlyönti.
  - b. Käyttö tuotteen teknisten tietojen ulkopuolella.
  - c. Tuotteen käyttö muissa kuin tarkoitetuissa käyttötarkoituksissa tai epänormaaleissa olosuhteissa.
  - d. Muiden kuin ViewSonic in valtuuttamien henkilöiden tekemät korjaukset tai korjausyritykset.
  - e. Tuotteen vahingoittuminen kuljetuksen aikana.
  - f. Tuotteen poisto tai asennus.
  - g. Tuotteen ulkoiset tekijät, kuten sähkövirran vaihtelut tai katkeaminen.
  - h. Muiden kuin ViewSonic in teknisiä erittelyjä vastaavien osien tai tarvikkeiden käyttö.
  - i. Normaali kuluminen.
  - j. Mikä tahansa muu syy, joka ei liity tuotteen tekovikaan.
3. Laitteen poistosta, asennuksesta tai asetusten tekemisestä aiheutuneet kulut.

### **Kuinka saat palvelua:**

1. Pyyd tietoja takuunalaisesta huollosta ottamalla yhteyttä ViewSonic in asiakastukeen (Katso Asiakaspalvelu -sivulta). Sinun on annettava tuotteen sarjanumero.
2. Takuunalaisen huollon saamiseksi sinun on annettava seuraavat tiedot: (a) alkuperäinen päivätty ostosote, (b) nimesi, (c) osoitteesi, (d) ongelman kuvaus ja (e) tuotteen sarjanumero.
3. Vie tai lähetä tuote rahti maksettuna alkuperäisessä pakkauksessa valtuutettuun ViewSonic huoltokeskukseen tai ViewSonic ille.
4. Pyydä lisätietoja tai lähimmän ViewSonic-huoltokeskuksen osoite ViewSonic ilta.

### **Takuun rajoitukset:**

Tässä kuvatun takuun lisäksi ei ole olemassa mitä n muita takuita, ei ilmaistuja eikä oletettuja, mukaan lukien oletettu takuu myytävyydestä ja sopivuudesta johonkin tiettyyn tarkoitukseen.

### **vahinkojen rajoittaminen:**

Viewsonic in vastuu rajoittuu tuotteen korjauksen tai korvauksen hintaan. Viewsonic ei ole vastuussa seuraavista:

1. Toiseen tuotteeseen kohdistuva vahinko, joka aiheutuu tuotteen valmistusviasta, vahingot, jotka perustuvat epämukavuuteen, tuotteen käytön menetykseen, ajan menetykseen, voittojen menetykseen, liikemahdollisuuden menetykseen, liikearvon menetykseen, liikesuhteiden keskeytykseen tai muuhun kaupalliseen menetykseen, vaikka sellaisten vahinkojen mahdollisuudesta olisi ilmoitettu.
2. Mitk n muut vahingot, joko satunnaiset, seurannaiset tai muunlaiset.
3. Mik n asiakasta tai kolmatta osapuolta vastaan esitetty korvausvaatimus.

### **Paikallisen lain vaikutukset:**

Tämä takuu on laillisesti sitova ja ostajalla voi olla lisäksi muita lakeihin perustuvia oikeuksia, jotka voivat vaihdella paikallisten säädösten mukaan. Jotkut lainsäädännöt eivät salli takuuehtojen rajoittamista tai satunnaisten ja välillisten vahinkojen poissulkemista. Edellä mainitut rajoitukset ja pois jättämiset eivät ehkä koske sinua.

### **Myynti USA: n ja Kanadan ulkopuolella:**

Pyydä takuutietoja ja huoltoa ViewSonic in USA:n ja Kanadan ulkopuolella myydyille tuotteille ottamalla yhteyttä ViewSonic in tai paikalliseen ViewSonic in jälleenmyyjään.

Tämän tuotteen takuuaika Manner-Kiinassa (Hong Kongia, Macaota ja Taiwania lukuunottamatta) on Huoltotakuukortin ehtojen alainen.

Täydelliset tiedot Euroopassa ja Venäjällä myönnettyistä takuista löytyvät osoitteesta [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) kohdasta Support/Warranty Information.

