

# Gremille (Perco)



## Gremille

**Ordre:** Perciformes

**Famille:** Percidae

**Genre:** Gymnocephalus

**Nom:** Gymnocephalus cernua

**Biométrie:**

Taille: 12 à 15 cm, maxi 25 cm

Poids: 10 à 50 g, maxi 200 g

**Longévité:** 4 ans, maxi 6 ans

### Caractéristiques:

Poisson à corps haut, avec le dos bombé, un museau mousse (de longueur égale ou inférieure au diamètre orbital) et un front large. Le dessous de la tête porte des cavités arrondies peu profondes. L'opercule possède un long et vigoureux aiguillon, et le préopercule des aiguillons plus courts. Ecailles cténoïdes, 35 à 40 dans une ligne longitudinale. Une seule dorsale soutenue par 12-16 rayons épineux et 11-16 rayons branchus. La nageoire anale comporte 2 épines et 5-6 rayons branchus.

### Coloration:

Dos et flancs vert olive à vert-gris, parsemés de taches sombres irrégulièrement réparties. Un reflet rougeâtre sur la poitrine ; face ventrale blanc à verdâtre pâle. Les nageoires dorsales et caudales portent des taches sombres alignées.

### Mœurs:

La grémille est un percidé particulièrement résistant, qui supporte bien la pollution de l'eau, et vit généralement en bancs dans les eaux profondes à fond sablonneux. Elle fraie de mars à mai (température de l'eau 10 à 15°). Les œufs blancs jaunâtres d'environ 0,5 à 1 mm de diamètre (50 000 à 100 000 selon la taille de la femelle) sont pondus en eau peu profonde, près de la rive, en rubans qui se déposent parmi les pierres, plus rarement dans la végétation. L'incubation dure 8 à 12 jours

### Alimentation:

La grémille est un poisson benthophage. Les ornementations de la tête sont des canaux sensoriels qui alliés à une ligne latérale très sensible permet à la grémille de détecter ses proies et de se nourrir de nuit. Elle se nourrit d'invertébrés (larves d'insectes, zooplancton, chironomidés, ...



... amphipodes, oligochètes), de petits crustacés, de mollusques, d'annélidés, de débris végétaux, d'œufs et d'alevins de poissons.

### Intérêt de pêche:

L'intérêt de la grémille pour la pêche est de servir de vif.